

GUILD WARS

LA RODEUSE D'ASCALON

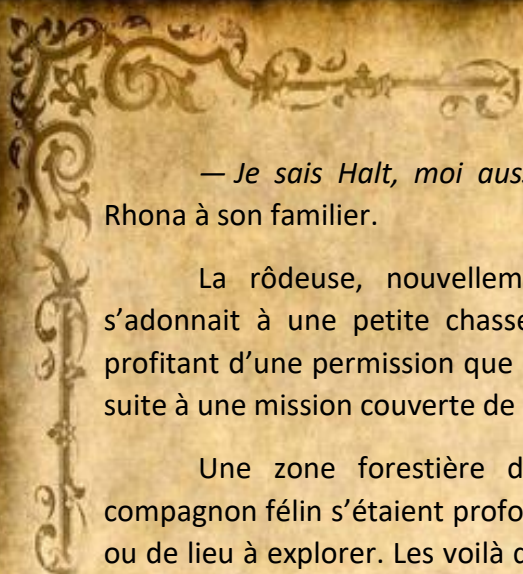
NOBLES IDEAUX



LA RODEUSE D'ASCALON

NOBLES IDEAUX





— *Je sais Halt, moi aussi je sens quelque chose...* Répondit Rhona à son familier.

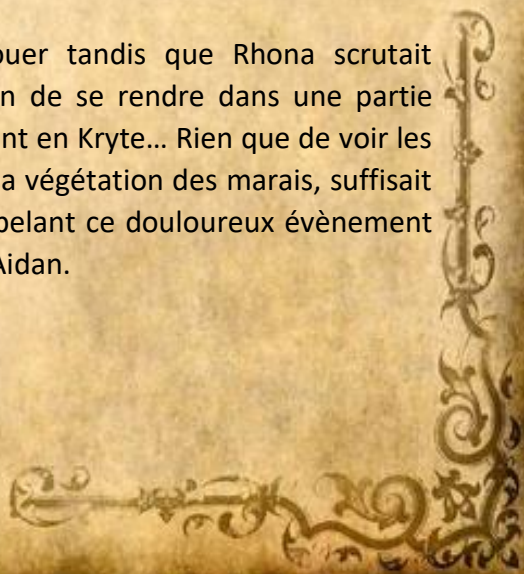
La rôdeuse, nouvellement Chevalière du Blanc-Manteau, s'adonnait à une petite chasse dans le bois au sud de Betletun, profitant d'une permission que lui avait accordée le Justicier Hablion suite à une mission couverte de succès.

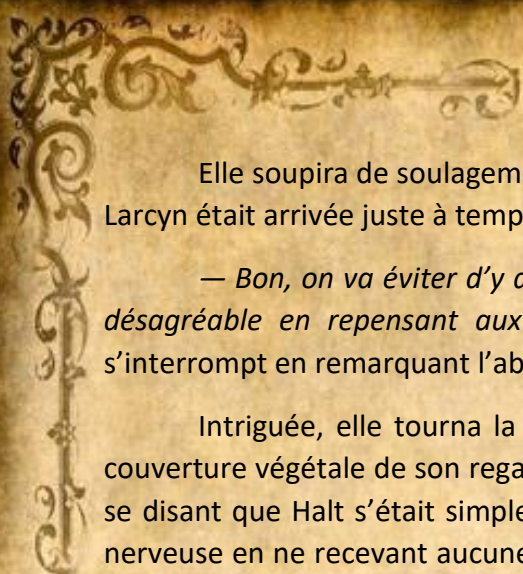
Une zone forestière dans laquelle Rhona et son fidèle compagnon félin s'étaient profondément enfoncés en quête de proie ou de lieu à explorer. Les voilà donc désormais tous les deux en train de se hasarder en terre inconnue...

Mine de rien, elle avait fait beaucoup de chemin depuis le début de son aventure, songea-t-elle, alors qu'elle manqua de glisser en marchant dans une flaque boueuse par inadvertance, avant de recevoir le regard lourd de sens de son familier. Comme bien souvent, ce dernier semblait dire « *Je te l'avais dit de faire attention, non ?* ». Une pensée qui viendra décrocher un sourire à la rôdeuse.

— *Oui pardon... On dirait Aidan... J'ai le droit d'être distraite un peu, non ?* rétorqua-t-elle.

Halt se contenta de s'ébrouer tandis que Rhona scrutait l'environnement... Elle était en train de se rendre dans une partie marécageuse, comme il y en avait tant en Kryte... Rien que de voir les flaques d'eau et de boue, ainsi que la végétation des marais, suffisait à lui faire accélérer le cœur, se rappelant ce douloureux évènement durant lequel elle avait failli perdre Aidan.





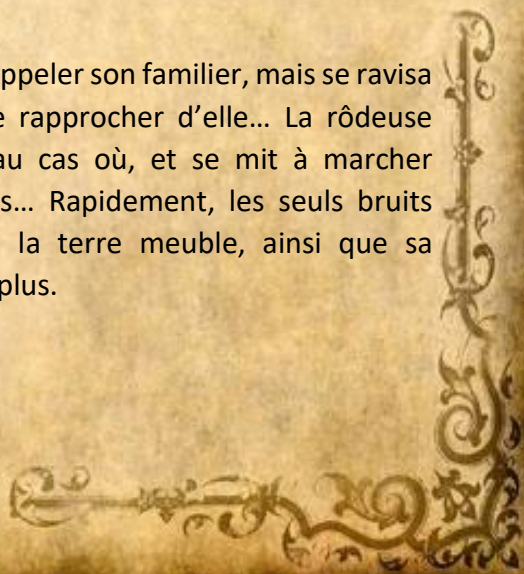
Elle soupira de soulagement en se remémorant ce moment où Larcyn était arrivée juste à temps pour les sauver.

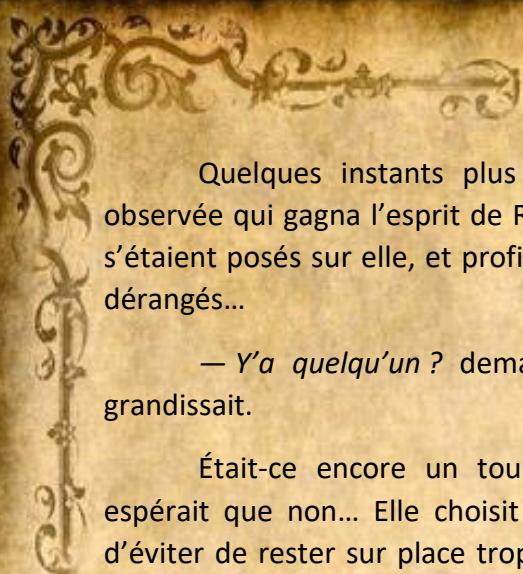
— *Bon, on va éviter d'y aller hein... J'ai déjà un souvenir assez désagréable en repensant aux mar... rais...* Dit-elle tandis qu'elle s'interrompt en remarquant l'absence de Halt.

Intriguée, elle tourna la tête de droite à gauche, fouillant la couverture végétale de son regard avant de l'appeler. D'abord calme, se disant que Halt s'était simplement écarté, elle devint rapidement nerveuse en ne recevant aucune réponse... Elle hurla alors le nom de son familier... Mais encore une fois, le son de sa voix se contenta de se perdre dans le marécage.

Le cœur serré, Rhona se retourna pour faire demi-tour, dans l'espoir d'apercevoir les traces de son félin et de pouvoir le retrouver... Mais une fois qu'elle fit vole face, ses yeux s'écarrillèrent : Alors que cela faisait à peine quelques minutes qu'elle avait pénétré dans le marais, et que la forêt devrait être encore visible, elle était désormais entourée par le marécage... Marécage dont une étrange brume inquiétante commençait à émerger, rendant le sol presque invisible à travers l'épais brouillard.

Elle voulut une nouvelle fois appeler son familier, mais se ravisa quand elle sentit quelque chose se rapprocher d'elle... La rôdeuse passa sa main à son épée, juste au cas où, et se mit à marcher prudemment dans la purée de pois... Rapidement, les seuls bruits furent ceux de ses bottes foulant la terre meuble, ainsi que sa respiration qui accélérait de plus en plus.





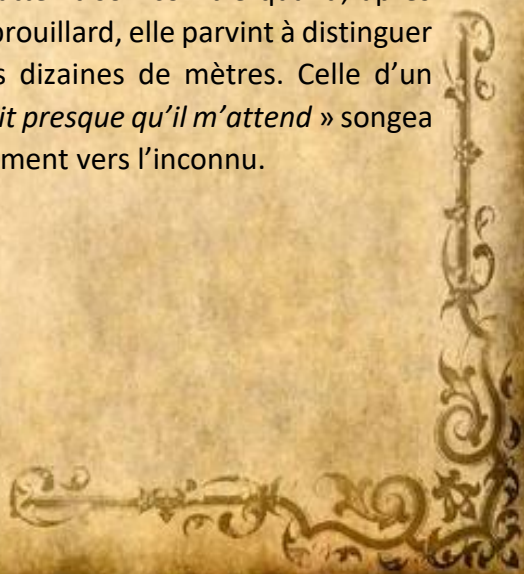
Quelques instants plus tard, ce fut une sensation d'être observée qui gagna l'esprit de Rhona... Comme si des yeux invisibles s'étaient posés sur elle, et profitaient du brouillard pour ne pas être dérangés...

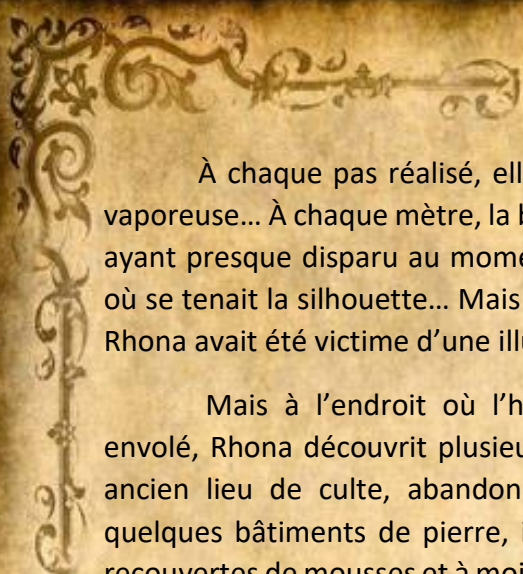
— *Y'a quelqu'un ?* demanda la rôdeuse, dont la nervosité grandissait.

Était-ce encore un tour de ces maudites goules ? Rhona espérait que non... Elle choisit de continuer de marcher, essayant d'éviter de rester sur place trop longtemps. De toute façon, faire le piquet au milieu de la brume n'aurait aucun intérêt.

Il ne fallut pas plus de quelques secondes de plus pour que cette fois-ci, Rhona entende une respiration, droit devant elle... Puis le silence. Elle se décida alors à avancer, prête à dégainer son épée au moindre geste ou bruit suspect, ou trop proche d'elle.

Sur ses gardes, l'ambiance devint peu à peu lourde. Le cœur de Rhona accélérait, ses sens étaient aux aguets... Une pression de plus en plus palpable alors que la jeune femme guettait une attaque retord chaque seconde... Une tension qui atteint son comble quand, après plusieurs minutes d'errance dans le brouillard, elle parvint à distinguer une ombre devant elle, à quelques dizaines de mètres. Celle d'un homme qui lui faisait face... « *On dirait presque qu'il m'attend* » songea Rhona, qui décida à avancer prudemment vers l'inconnu.





À chaque pas réalisé, elle vit la silhouette devenir peu à peu vaporeuse... À chaque mètre, la brume devenait de plus en plus ténue, ayant presque disparu au moment où Rhona arriva à l'emplacement où se tenait la silhouette... Mais personne ne se trouvait là, comme si Rhona avait été victime d'une illusion...

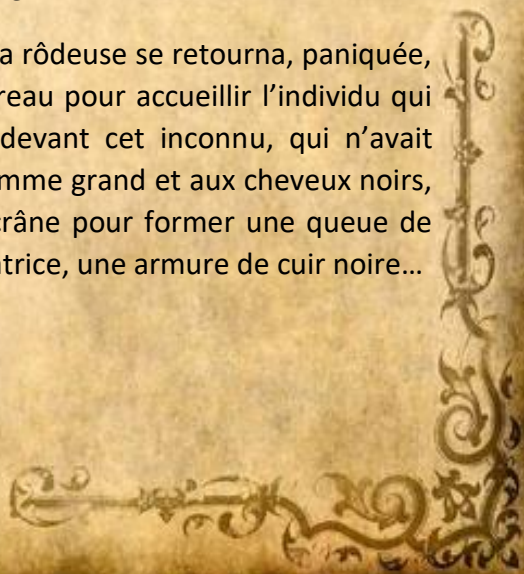
Mais à l'endroit où l'homme qu'elle avait cru voir s'était envolé, Rhona découvrit plusieurs ruines de ce qui semblait être un ancien lieu de culte, abandonné depuis plusieurs décennies. Des quelques bâtiments de pierre, il ne restait plus que des fondations recouvertes de mousses et à moitié effondrées sous le poids du temps.

À une exception près : Tandis que Rhona s'aventurait dans les ruines, son regard se posa sur cinq statues qui avaient survécu aux affres des âges... Celles des cinq dieux, chacun disposé au sommet d'une butte de terre et qui semblaient surveiller l'endroit de leurs regards figés.

— *Où est-ce que je suis...* Se demanda la rôdeuse...

— *Là où ta curiosité t'a mené...* Répondit une voix masculine, que Rhona ne connaissait que trop bien.

En une fraction de seconde, la rôdeuse se retourna, paniquée, sa lame à moitié sortie de son fourreau pour accueillir l'individu qui l'avait surpris... Avant de se figer devant cet inconnu, qui n'avait pourtant rien d'un étranger... Un homme grand et aux cheveux noirs, tenus ensemble à l'arrière de son crâne pour former une queue de cheval... Un œil traversé par une cicatrice, une armure de cuir noire...



Et surtout, cet air de bienveillance absolue qui émanait de l'homme le plus brave qu'elle n'ait jamais connu... Cet homme qui était devenu sa nouvelle famille après la Fournaise d'Ascalon.

— *B... Barthélemy ?! Qu'est-ce que...*

Rhona fut tentée d'espérer que le guerrier d'Ascalon avait survécu à la traversée dans les Cimes Froides, mais elle écarta ce rêve quand elle remarqua le fourreau vide qui ornait son dos. Ce dernier répondit à son étonnement en la gratifiant d'un sourire.

— *Tu t'en es bien sorti. Chevalier du Blanc-Manteau... y'a de quoi être fier.* Répondit-il simplement.

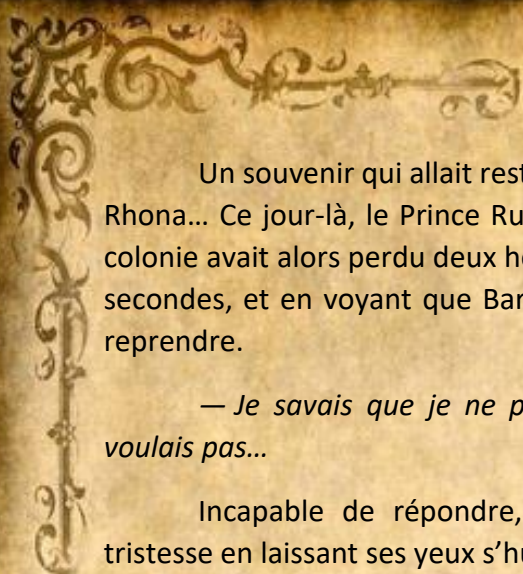
À l'évocation de son titre, la jeune femme ne put retenir un sourire. Voyant qu'elle demeurait silencieuse, l'ancien capitaine ajouta :

— *Et ce sauvetage d'Aidan... Un peu suicidaire, mais fidèle à toi-même.*

— *Je regrette de ne pas avoir pu vous sauver, vous aussi...* Lui répondit la rôdeuse, qui s'approcha de quelques pas en fixant son camarade.

Comme s'il se sentait coupable, Barthélemy détourna le regard un bref instant, avant de revenir croiser celui de la jeune Rhona.

— *Je... Je suis désolé de t'avoir infligé ça Rhona. Quand je t'ai ordonné de partir pendant que je protégeais le mécanisme...* Commença-t-il, avant de rester silencieux à son tour.



Un souvenir qui allait rester à jamais gravé dans la mémoire de Rhona... Ce jour-là, le Prince Rurik avait connu le trépas lui aussi. La colonie avait alors perdu deux héros en un seul jour... Après quelques secondes, et en voyant que Barthélemy n'ajoutât rien, elle l'invita à reprendre.

— *Je savais que je ne pourrais pas te rejoindre. Et je ne le voulais pas...*

Incapable de répondre, Rhona se contenta d'exprimer sa tristesse en laissant ses yeux s'humidifier.

— *Vous êtes heureux, désormais ?* demanda finalement la rôdeuse, ayant bien compris la raison qui avait poussé Barthélemy à accepter son sacrifice.

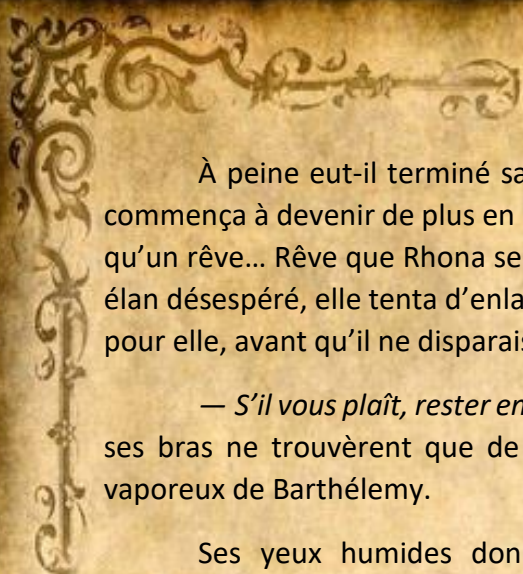
— *Peut-être... Je ne peux pas vraiment te dire...*

Une réponse qui ne manqua pas de tarauder l'esprit de Rhona, qui enchaîna sur une nouvelle question.

— *Comment ça ? Vous n'avez pas rejoint le prince, votre fille et Kileen ?*

Cette fois, ce fut au tour de Barthélemy d'afficher une certaine confusion... Rhona put même y déceler comme une forme de regret, tandis que le défunt capitaine prit plusieurs longues secondes avant de répondre...

— *Je dois y aller Rhona.*



À peine eut-il terminé sa phrase, que le corps de Barthélemy commença à devenir de plus en plus intangible, comme s'il n'avait été qu'un rêve... Rêve que Rhona se refusait à laisser partir ainsi. Dans un élan désespéré, elle tenta d'enlacer ce mentor qui fut comme un père pour elle, avant qu'il ne disparaisse à nouveau...

— *S'il vous plaît, rester encore un peu...* Supplia Rhona alors que ses bras ne trouvèrent que de l'air, traversant le corps spectral et vaporeux de Barthélemy.

Ses yeux humides donnèrent naissance à des larmes de chagrin, tandis que tout autour d'elle semblait devenir de plus en plus sombre, et silencieux... Ce ne fut qu'à l'apogée de ces ténèbres que Rhona entendit une dernière fois la voix de Barthélemy...

— *Reste fidèle à toi-même...*

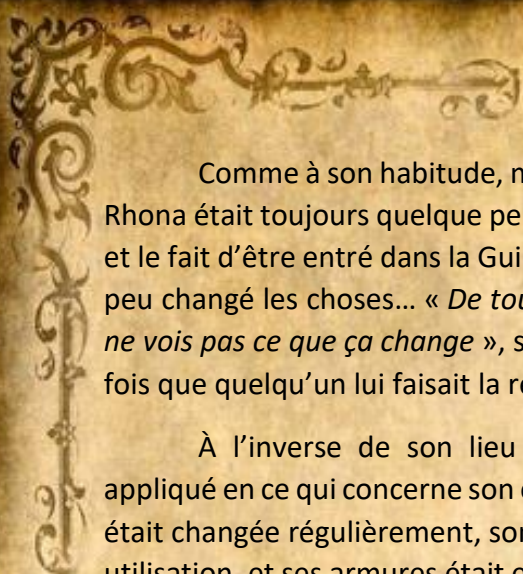
CHAPITRE 1 :

GRANDS PREPARATIFS

Quand Rhona ouvrit les yeux, son regard se porta en premier lieu sur la bougie éteinte qui trônait sur sa table de nuit, tandis que le soleil venait lentement faire passer ses rayons au travers des rideaux. Presque en panique, Rhona écarta sa couverture pour s'assurer de la présence de Halt, qui dormait encore sur le lit, au pied de sa maîtresse.

La journée de Rhona commençait avec un réveil des plus désagréable... Au moins, elle ne risquerait pas d'être en retard, pensait-elle en se levant de son lit avant de rabattre la couverture, non sans négligence. Ce mouvement aura pour effet de tirer Halt de son sommeil, ce dernier avisant la rôdeuse tandis qu'elle se dirigeait vers sa fenêtre pour ouvrir les rideaux, laissant ainsi les rayons du soleil illuminer la chambre.

— *Je sais, c'est un peu tôt... M'enfin, on a déjà fait bien pire, hein ?* Dit-elle à son familier alors qu'elle commençait à s'habiller, entamant sa journée par sa routine quotidienne.



Comme à son habitude, mis à part son équipement et sa tenue, Rhona était toujours quelque peu négligente vis-à-vis de ses quartiers, et le fait d'être entré dans la Guilde du Blanc-Manteau n'aura que très peu changé les choses... « *De toute façon, c'est mes quartiers, alors je ne vois pas ce que ça change* », se disait-elle inlassablement, à chaque fois que quelqu'un lui faisait la remarque.

À l'inverse de son lieu de vie, Rhona était d'un soin très appliqué en ce qui concerne son équipement. La corde de son arc blanc était changée régulièrement, son épée huilée et affûtée après chaque utilisation, et ses armures étaient entretenues avec minutie. Comme tous les jours, Rhona portait désormais la tenue réglementaire de son ordre : une tenue d'un blanc éclatant, couverte de parure rouge et brodée de fils d'or. Son dos était désormais orné du symbole du Blanc-Manteau : la fameuse arche fleurie couronnant trois lames jumelles, celle centrale dominant les deux autres par sa taille et son pommeau en forme de losange percé en son centre.

Avec le temps, c'était devenu une fierté pour Rhona de porter cet uniforme, bien qu'il contrastait énormément avec ceux qu'elle portait avant son entrée dans la guilde. Heureusement, l'ordre mettait à disposition des ensembles plus discrets, à l'attention des éclaireurs, ainsi que des tenues de camouflage.

Mais aujourd'hui, nul besoin de se camoufler ou d'être discrète. Ce jour était jour de fête, car Rhona allait assister à sa première cérémonie au sein du Blanc-Manteau.

— *Qu'est-ce que j'aurais aimé que Barthélemy et Kileen soient là pour voir ça...* Dit-elle en se penchant par la fenêtre, observant au loin le village de Shaemoor pendant que le vent secouait sa tignasse dépeignée.

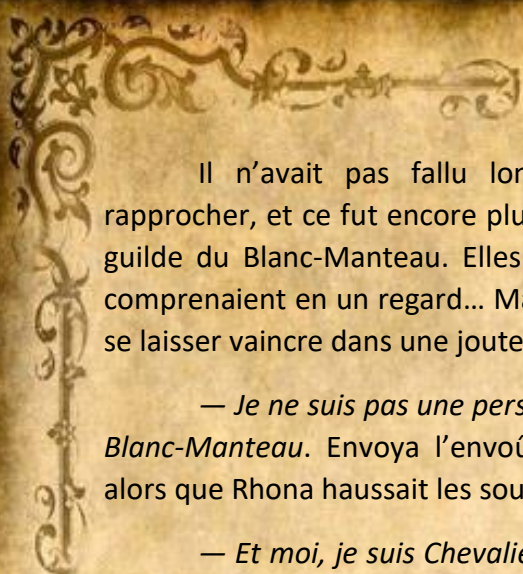
Comprenant que Rhona s'adressait à lui, Halt émit un léger grognement, avant de pencher la tête sur le côté d'un air interrogateur.

— *Pour ce qui est d'Ascalon, je ne sais pas... Maître Nente y est sûrement encore... J'espère qu'il aura appris pour notre départ, et qu'il fera le même choix que nous. Le Prince Rurik avait raison, nous n'avions pas d'alternative... Surtout que...* s'interrompit Rhona, alors que plusieurs coups sur la porte se firent entendre.

À peine Rhona eut le temps de se retourner qu'elle aperçut Larcyn, coiffée et habillée, entrer dans la pièce... Elle laissa alors son regard noisette se balader. « *La commode mal fermée, une chaussette qui dépasse ici, et seule Lyssa devait savoir où se trouve la seconde... Des papiers pas rangés sur le bureau... Du Rhona tout craché* », songea la savante, dont le visage se fendit d'un sourire.

— *Tu sais, un de ces jours je vais finir par te coller au ménage... Tu pourrais ranger un peu mieux que ça.* Lui envoya Larcyn sur un ton malicieux.

— *Et toi, tu sais que les gens normaux attendent qu'on leur dise d'entrer, avant d'entrer ?* répondit aussitôt Rhona, sur le même ton.



Il n'avait pas fallu longtemps aux deux amies pour se rapprocher, et ce fut encore plus le cas quand Rhona avait intégré la guilde du Blanc-Manteau. Elles étaient presque inséparables, et se comprenaient en un regard... Mais ni l'une ni l'autre n'était disposé à se laisser vaincre dans une joute verbale.

— *Je ne suis pas une personne normale, je suis une Savante du Blanc-Manteau.* Envoya l'envoûteuse, affichant un sourire en coin alors que Rhona haussait les sourcils d'un air faussement outré.

— *Et moi, je suis Chevalière. Mon grade est au-dessus du tien, tu me dois obéissance jeune impudente.*

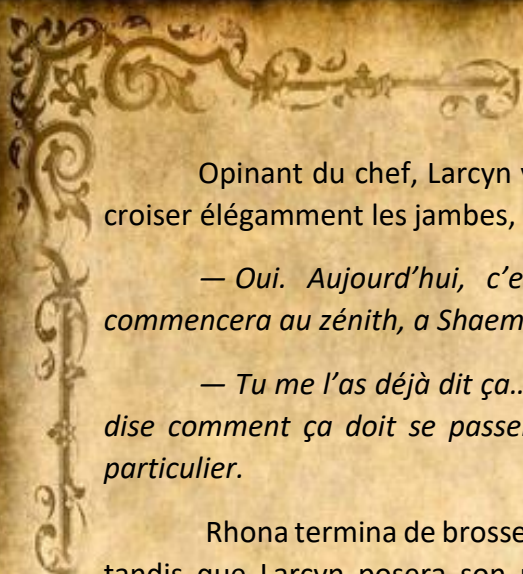
Une réponse qui ne manqua pas de faire rire Larcyn, qui s'adossa contre la porte avant de soupirer.

— *Le temps que tu sois bien intégrée, tu es chevalier à titre honorifique. Donc pour le moment, si je te dis de passer la serpillière... Tu le fais !* commença-t-elle, avant de marquer une pause juste pour le plaisir de couper Rhona quand celle-ci ouvrit la bouche.

— *Ah au fait, une chevalière c'est une bague ! Si tu tiens vraiment à le dire au féminin, dis plutôt chevaleresse... Comme une chasseresse.*

Surprise par cette révélation, Rhona émit tout de même un doute... Mais préféra laisser tomber, et se contenta de saisir sa brosse en bois pour se coiffer convenablement.

— *Tu voulais me dire quelque chose de particulier ?* demanda la rôdeuse.



Opinant du chef, Larcyn vint s'asseoir sur une chaise avant de croiser élégamment les jambes, puis fixa son amie.

— *Oui. Aujourd'hui, c'est le jour des Tests de l'Élu... ça commencera au zénith, a Shaemoor.*

— *Tu me l'as déjà dit ça... Par contre, j'aimerais bien qu'on me dise comment ça doit se passer, et si j'ai quelque chose à faire en particulier.*

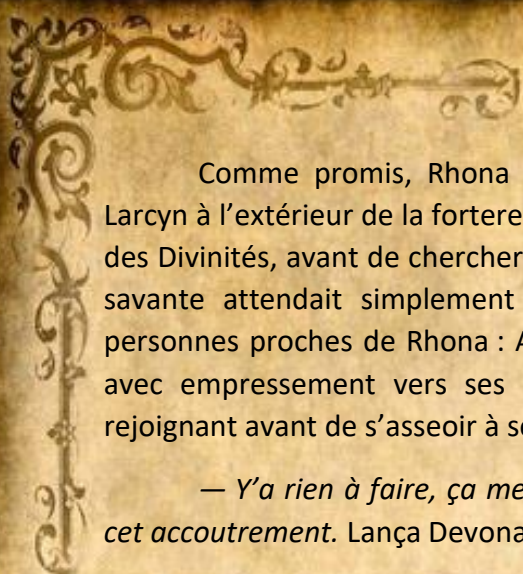
Rhona termina de brosser ses cheveux et ajusta son pourpoint, tandis que Larcyn posera son regard sur l'épée qui siégeait sur le râtelier d'armes de sa camarade. Une magnifique lame qui naissait au centre d'une garde noire en forme d'aile d'oiseau, et dont le pommeau était forgé en forme de tête de faucon... Une arme précieuse pour Rhona, car celle-ci lui avait été confiée par son défunt ami... Mais les yeux de Larcyn se retournèrent vers la rôdeuse.

— *Je t'ai dit que c'était une surprise. Je venais juste m'assurer que tu ne te réveillerais pas trop tard, on aura besoin de toi un peu avant le début de la cérémonie.*

— *Je finis de me préparer, j'en ai pour dix minutes... On se rejoint dehors ?* proposa Rhona.

Larcyn opina simplement de la tête, avant de se lever et de se diriger vers la porte qu'elle entre-ouvrit.

— *À tout de suite alors.* Lâcha-t-elle avant de refermer.



Comme promis, Rhona termina de se préparer et rejoignit Larcyn à l'extérieur de la forteresse, arrivant dans le village de la Côte des Divinités, avant de chercher Larcyn du regard. Chose aisée, car la savante attendait simplement sa comparse, discutant avec deux personnes proches de Rhona : Aidan et Devona. Elle se dirigea donc avec empressement vers ses camarades pour les saluer, Halt la rejoignant avant de s'asseoir à ses côtés.

— *Y'a rien à faire, ça me fera toujours bizarre de te voir dans cet accoutrement.* Lança Devona en affichant un sourire.

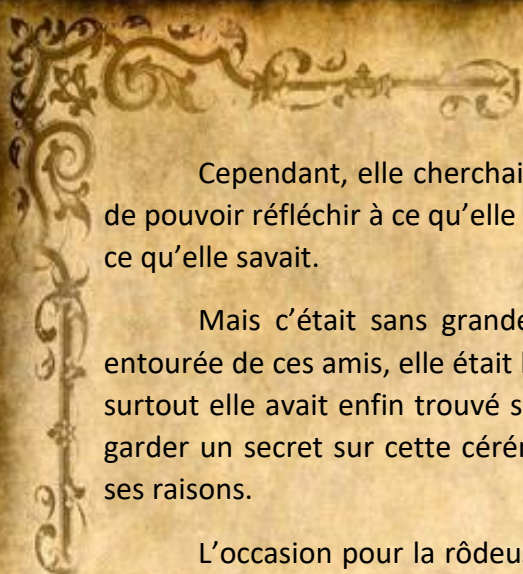
— *En tout cas, je suis content que tu aies réussi à trouver ta voie.* Déclara Aidan, plus solennel que la guerrière, et parvenant à afficher un sourire sur le visage de Rhona, qui lui répondit :

— *Merci à vous maître Aidan. Je suis contente que vous ayez accepté de rester un peu, le temps des Tests de l'Élu.*

Devona et Aidan se tournèrent l'un vers l'autre avant de revenir vers le jeune duo, se demandant bien quels étaient les tenants et les aboutissants de cette cérémonie. Rhona se tourna à son tour vers Larcyn, souhaitant également connaître les détails de cette fête Krytienne.

— *Hum hum... Je vais vous expliquer ça sur le chemin pour sortir du village... ça nous fera gagner du temps.*

Une réponse guère satisfaisante, et à la vue du visage quelque peu perplexe de la savante, Rhona devinait aisément qu'elle souhaitait cacher quelque chose...



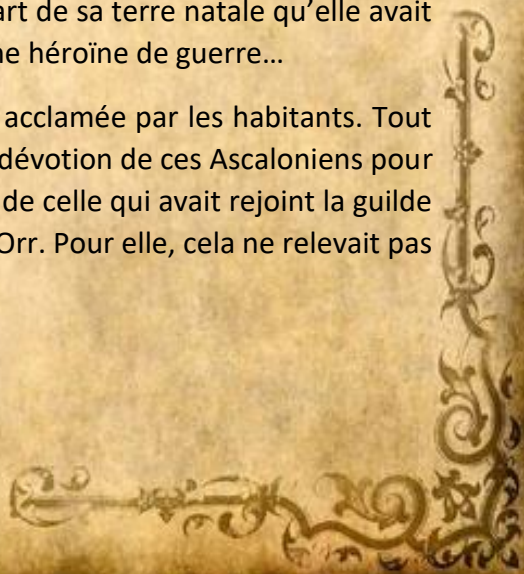
Cependant, elle cherchait surtout à gagner du temps, histoire de pouvoir réfléchir à ce qu'elle allait raconter pour éviter de dévoiler ce qu'elle savait.

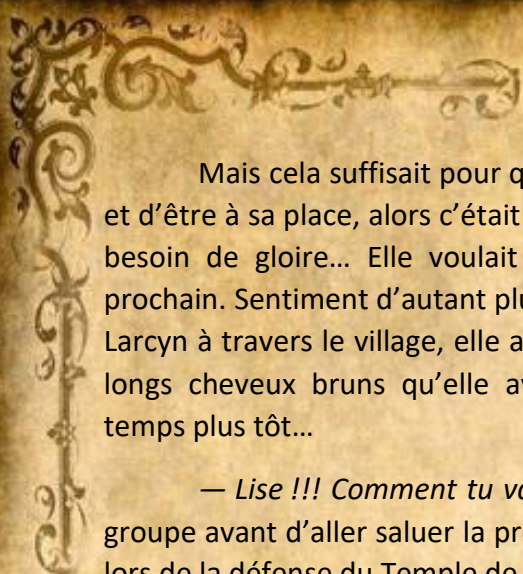
Mais c'était sans grande importance pour Rhona. Elle était entourée de ces amis, elle était loin de la guerre et de ses démons, et surtout elle avait enfin trouvé sa place en Kryte. Si Larcyn souhaitait garder un secret sur cette cérémonie, c'est qu'elle devait bien avoir ses raisons.

L'occasion pour la rôdeuse de savourer l'odeur de l'air marin, ainsi que le soleil matinal qui venait réchauffer l'atmosphère. Mais surtout, Rhona appréciait voir les gens sortir de chez eux pour commencer leurs journées... Cette masse grouillante de vie avait le don de faire sourire la rôdeuse, qui n'avait pas eu l'occasion d'assister à ce spectacle depuis les sombres évènements d'Ascalon.

Les marchands installaient leurs étales, les gardes du Blanc-Manteau patrouillaient et veillaient à ce qu'il n'y ait pas le moindre incident, et certains saluaient la savante et la chevalière sur leur passage... « *Est-ce que j'aurais pu rêver meilleure vie ?* », se demanda Rhona, se rappelant depuis son départ de sa terre natale qu'elle avait formulé le souhait de ne plus être une héroïne de guerre...

Et pourtant, la voilà presque acclamée par les habitants. Tout le monde avait entendu parler de la dévotion de ces Ascaloniens pour aider le Blanc-Manteau... Et surtout, de celle qui avait rejoint la guilde suite à la récupération du Sceptre d'Orr. Pour elle, cela ne relevait pas vraiment de l'exploit de guerre...





Mais cela suffisait pour qu'elle ait un sentiment d'avoir réussi, et d'être à sa place, alors c'était l'important. Rhona n'avait nullement besoin de gloire... Elle voulait seulement être utile, et aider son prochain. Sentiment d'autant plus présent quand, alors qu'elle suivait Larcyn à travers le village, elle aperçut la jeune femme krytienne aux longs cheveux bruns qu'elle avait extirpée des flammes, quelque temps plus tôt...

— *Lise !!! Comment tu vas ?* s'exclama Rhona, se séparant du groupe avant d'aller saluer la prodige, qui avait su se faire remarquer lors de la défense du Temple de la Tolérance.

— *Ça va, je vous remercie. Et vous chevalier ?* répondit l'intéressé avec un franc respect.

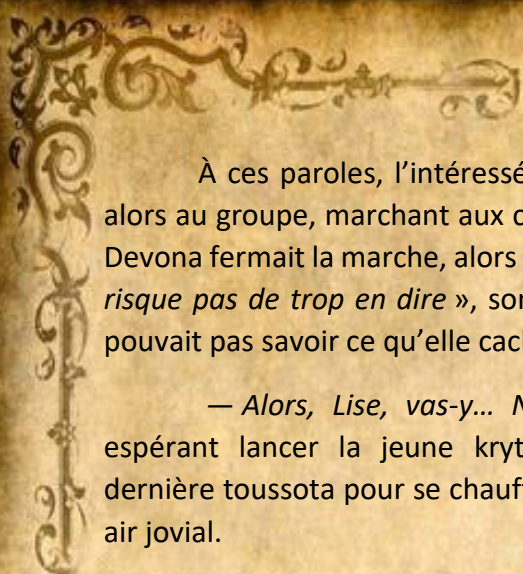
Tous regardaient la jeune femme, surtout Aidan qui se remémorait la bravoure, ou la folie, dont avait fait preuve Lise.

— *Tu re remet de tes blessures ?* Lui demanda le maître rôdeur, alors que Lise lui répondit d'un hochement de tête.

— *Où allez-vous comme ça ? Vous allez préparer les Tests de l'Élu ?* enchaîna-t-elle.

— *Oui... Enfin, j'aimerais bien savoir de quoi il en retourne, mais ma subordonnée refuse de m'en dire quoi que ce soit.* Répondit Rhona en glissant un regard vers Larcyn, celle-ci grimaçant presque à l'attention de la chevalière... Avant de subitement hausser un sourcil.

— *Tiens j'y pense... Peut-être que Lise pourrait vous expliquer ce que sont les Tests de l'Élu ? Je suis certaine que ça lui ferait plaisir.*



À ces paroles, l'intéressée sourit d'autant plus. Elle se joignit alors au groupe, marchant aux côtés de Rhona et d'Aidan, tandis que Devona fermait la marche, alors que Larcyn l'ouvrait. « *Au moins, je ne risque pas de trop en dire* », songea la savante, certaine que Lise ne pouvait pas savoir ce qu'elle cachait à Rhona.

— *Alors, Lise, vas-y... Nous t'écoutons.* Commença Larcyn, espérant lancer la jeune krytienne dans ses explications. Cette dernière toussota pour se chauffer un peu la voix, puis enchaîna d'un air jovial.

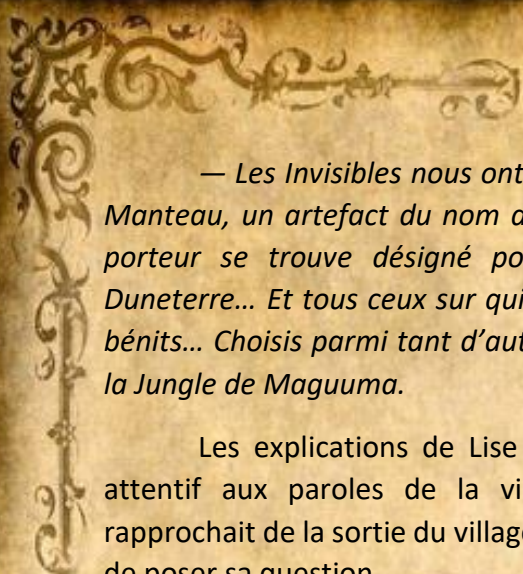
— *Si je me trompe, n'hésitez pas à m'arrêter, Savante. Le Test de l'Élu est une cérémonie qui a lieu tous les ans, durant laquelle les Invisibles choisissent des gens du peuple qui seront dignes de les rejoindre dans leur cité d'or. Là-bas, les élus pourront y étudier et apprendre, accédant à toutes les connaissances qu'ils désirent, voir plus encore...*

— *Un peu comme ce qui était arrivé à Saul d'Alessio ?* demanda Rhona.

— *Exactement.*

L'esprit vif d'Aidan lui fit cependant penser à une chose : il savait que les Invisibles étaient nommés ainsi, car personne, hormis les chefs du Blanc-Manteau, ne les avait vus...

— *S'ils sont invisible... Comment font-ils pour choisir qui sera élu ?* demanda alors le rôdeur. De manière scolaire, Lise lui répondit, comme le ferait un élève ayant appris sa leçon.



— *Les Invisibles nous ont offert... Enfin, ils ont offert au Blanc-Manteau, un artefact du nom de l'Œil de Janthir. Chaque année, un porteur se trouve désigné pour le porter de Shaemoor jusqu'à Duneterre... Et tous ceux sur qui l'œil pose son regard se voient alors bénits... Choisis parmi tant d'autres, pour rejoindre les Invisibles dans la Jungle de Maguuma.*

Les explications de Lise allaient de bon train, chacun étant attentif aux paroles de la villageoise tandis que le groupe se rapprochait de la sortie du village. Cette fois, ce fut au tour de Devona de poser sa question.

— *Et j'imagine que le porteur sera un des chefs du Blanc-Manteau ?*

Mais à sa surprise, Lise secoua la tête. Mais avant même qu'elle n'ait le temps de parler, Larcyn prit soin de répondre à la guerrière ascalonienne.

— *Chaque année, c'est quelqu'un de différent. Et ce ne sont ni les Justiciers ni le Confesseur qui se chargent de cette tâche. Porter l'Œil de Janthir est un honneur, et cette tâche se mérite. C'est une façon de s'illustrer.*

La vitesse de la réponse de Larcyn fit s'afficher une mine déconfite sur le visage de Lise... Comme si elle avait été victime d'une réprimande de la part de la savante. Cette dernière remarqua l'air abattu de Lise, et posa sa main sur son épaule.

— *Désolé, je ne voulais pas être sèche... Mais le nom du porteur reste secret jusqu'au moment de porter l'œil.*

— *Ce n'est rien, savante.* Répondit-elle, d'un ton plus neutre.

Arrivant enfin à la sortie du village, Larcyn se retourna vers Aidan, Devona et Lise.

— *Bien... À partir de là, vous allez vous rendre à Duneterre. La fête commencera une fois que le porteur de l'œil sera arrivé. Lise, tu sauras conduire nos amis d'Ascalon ?*

Une question à laquelle la jeune femme répondit avec enthousiasme.

— *Bien sûr Savante, sans aucun problème.*

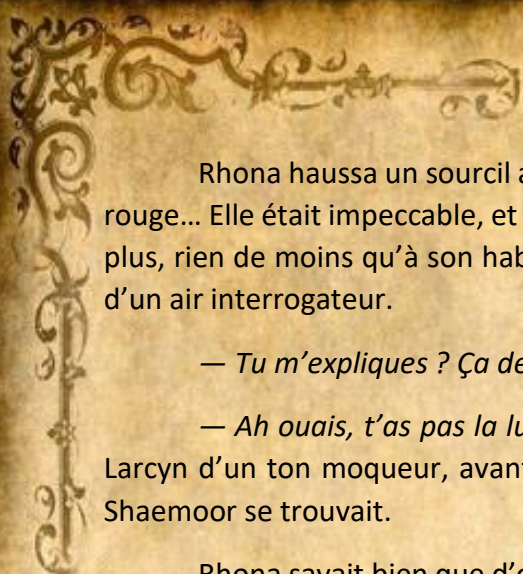
— *Alors à tout à l'heure alors les filles.* Dis Aidan, avant de les saluer en même temps que Devona.

Restant silencieuse quelques instants, Rhona observait ses camarades partir vers l'ouest tandis que Halt se frottait la tête contre sa jambe.

— *On ne va pas à Duneterre, toutes les deux ?* finit-elle par demander.

— *Non.* Commença Larcyn, avant d'afficher un grand sourire vers Rhona.

— *Nous, on va aller à Shaemoor. Ça aurait été bien que tu sois un peu plus présentable... Mais ça fera l'affaire.*



Rhona haussa un sourcil avant de regarder sa tenue blanche et rouge... Elle était impeccable, et ses cheveux étaient peignés... Rien de plus, rien de moins qu'à son habitude. La rôdeuse fixa alors son amie d'un air interrogateur.

— *Tu m'expliques ? Ça devient long...*

— *Ah ouais, t'as pas la lumière à tous les étages toi.* Répondit Larcyn d'un ton moqueur, avant de partir vers la colline sur laquelle Shaemoor se trouvait.

Rhona savait bien que d'ordinaire, la patience apportait toutes les réponses... Mais aujourd'hui, elle laissa sa curiosité s'exprimer pleinement, et demanda des précisions à sa camarade :

— *Alors, éclaire-moi de ta divine lumière, Savante Larcyn.*

— *Le Justicier et le Confesseur ont décidé de qui serait le porteur de l'Œil de Janthir.*

— *Et donc ?* demanda Rhona, au tac au tac, tandis que Larcyn finit par lâcher le morceau.

— *Ce sera toi qui auras l'honneur et le privilège de porter l'Œil de Janthir.*

CHAPITRE 2 :

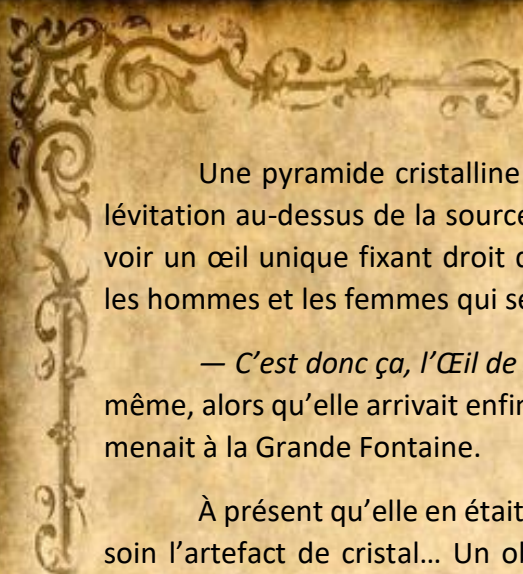
L'ŒIL DE JANTHIR

Shaemoor... Un village saint perché au sommet d'une colline, respirant la grandeur et la foi des Krytiens envers les Invisibles. La colline était dès lors protégée par des remparts de bois, et seules deux portes permettaient l'accès au village, habité par de nombreux villageois pieux, et par des membres du Blanc-Manteau.

Dès son arrivée, Rhona put remarquer la présence de nombreuses fontaines disséminées un peu partout. Mais une dominait toutes les autres, de par sa taille et son emplacement : une grande fontaine en forme de bassin de pierre blanche d'un demi-mètre de haut, et orné de multitude de cristaux rouges semblables à des rubis.

Au centre du bassin, se trouvait également un pilier très semblable aux lames jumelles présentes sur le blason du Blanc-Manteau, elles aussi ornées de pierre précieuse rougeoyante sur leur sommet, desquels coulait abondamment une eau plus pure que ce que Rhona n'avait jamais pu voir jusque-là.

Outre le travail dantesque que cette fontaine avait dû demander, une dernière chose venait montrer que cette construction n'était pas comme les autres :



Une pyramide cristalline de près d'un mètre de haut était en lévitation au-dessus de la source d'eau. Et en son centre, Rhona pu y voir un œil unique fixant droit devant lui, comme s'il jugeait indigne les hommes et les femmes qui se trouvaient à côté de lui.

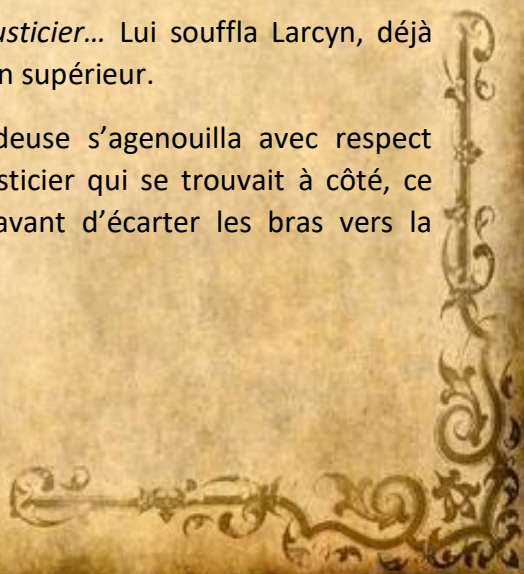
— *C'est donc ça, l'Œil de Janthir...* Marmonna Rhona pour elle-même, alors qu'elle arrivait enfin au sommet de l'escalier principal qui menait à la Grande Fontaine.

À présent qu'elle en était plus proche, Rhona put détailler avec soin l'artefact de cristal... Un objet lévitant avec un air divin, et qui émettait une aura de puissance démesurée lorsqu'on s'en approchait. *« Impossible que ce soit des hommes qui soient à l'origine de cette pyramide »*, pensa Rhona, en pleine admiration.

Une admiration si grande qu'elle n'avait pas remarquée qu'à côté de la fontaine se tenait un homme en armure blanche : Le Justicier Hablion. D'ordinaire impassible, voire sévère, bien que bienveillant, il arborait aujourd'hui un air fier et satisfait... Et ce en dépit du manque de respect dont Rhona avait involontairement fait preuve.

— *hum hum... Rhona... Le Justicier...* Lui souffla Larcyn, déjà agenouillé devant l'œil, et devant son supérieur.

Réalisant son erreur, la rôdeuse s'agenouilla avec respect devant la fontaine, et devant le Justicier qui se trouvait à côté, ce dernier affichant un rare sourire avant d'écarter les bras vers la savante et la chevalière.



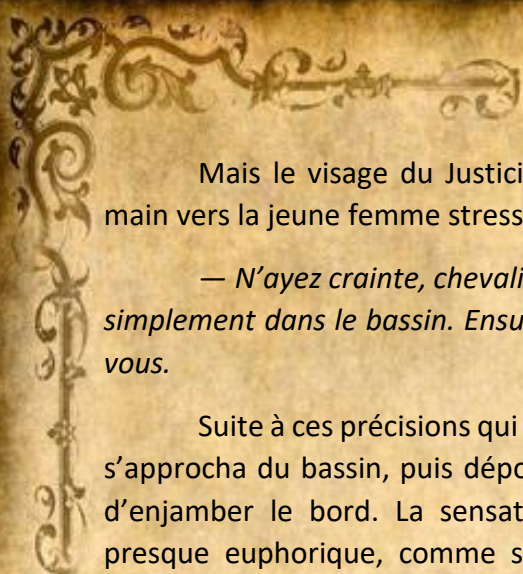
— *Mes amis... Bienvenue à Shaemoor. Voici l'Œil de Janthir. Il a le pouvoir de lire les âmes et de découvrir leurs aptitudes magiques. Ceux sur lesquels il pose son regard seront glorifiés ou se verront jeter l'opprobre.* Commença le Justicier d'un ton solennel.

Rhona l'écoutait avec une ferveur quasi religieuse, comme si le Justicier Hablion était un prêtre de Melandru, ou un de ces légendaires Druides de Maguuma... Mais il était plutôt un représentant des Invisibles. Bien que la rôdeuse croyait encore aux cinq, elle avait bien remarqué quelques stèles çà et là dispersées dans le village, sur lesquelles étaient inscrits les commandements des Invisibles. « *Se pourrait-il qu'il existe d'autres dieux ?* », songea-t-elle pendant la courte pause que marqua le Justicier, avant de reprendre.

- *Vous l'emmènerez jusqu'à Duneterre avec ceux qu'il jugera dignes de vous suivre. Mais pour qu'il vous suive, vous devez d'abord vous purifier dans la Fontaine de Vérité.* Termina le Justicier avant de désigner la fontaine qui se tenait à côté de lui d'un geste de la main.

Larcyn et Rhona se relevèrent suite au discours qui venait de s'achever... Mais la rôdeuse semblait hésitante. Qu'est-ce qu'elle devait faire ? Boire une gorgée ? Se baigner ? Est-ce qu'elle devait ôter ses vêtements ? Tant de questions auxquelles elle n'avait pas la réponse, craignant d'offenser le Justicier et la Savante... Voir même, tous les villageois qui assistait à la scène du bas des escaliers.

— *Je... C'est la première fois que... Que j'accomplis ce genre de rituel, Justicier Hablion...* Finit-elle par avouer, penaude tandis qu'elle n'osait croiser le regard de son supérieur.



Mais le visage du Justicier se fendit d'un sourire, tendant la main vers la jeune femme stressée.

— *N'ayez crainte, chevalier Rhona. Retirez vos bottes, et entrez simplement dans le bassin. Ensuite, laissez l'eau du pilier ruisseler sur vous.*

Suite à ces précisions qui n'étaient pas de trop pour elle, Rhona s'approcha du bassin, puis déposa ses armes et se déchaussa, avant d'enjamber le bord. La sensation qu'elle ressentit fut incroyable, presque euphorique, comme si elle venait d'entrer dans une eau bénite par les dieux. Elle s'approcha alors du pilier de pierre duquel l'eau pure comme du cristal s'échappait, et la laissa couler sur ses cheveux brun-acajou... Puis sur le reste de son corps.

Une sensation à couper le souffle l'envahit alors. Une impression d'être invincible, d'avoir le regard des dieux très attentifs posé sur elle. De même, si elle avait quelques plaies sur le corps suite à ses combats, ces dernières disparaîtraient en quelques secondes, comme si elles n'avaient jamais existé. Pour la première fois de sa vie, Rhona se sentait comme... Un instrument divin.

Après s'être remise de cette expérience nouvelle, Rhona fit demi-tour, et sortie de la fontaine, observant tour à tour Larcyn puis Hablion. Ces derniers affichèrent un grand sourire avant d'applaudir en levant leurs regards vers l'œil. Curieuse, Rhona les imita, avant d'être une nouvelle fois bouche bée.

— *Par les dieux...*



— *Non Rhona... Par les Invisibles.* Corrigea Larcyn, pleine de fierté.

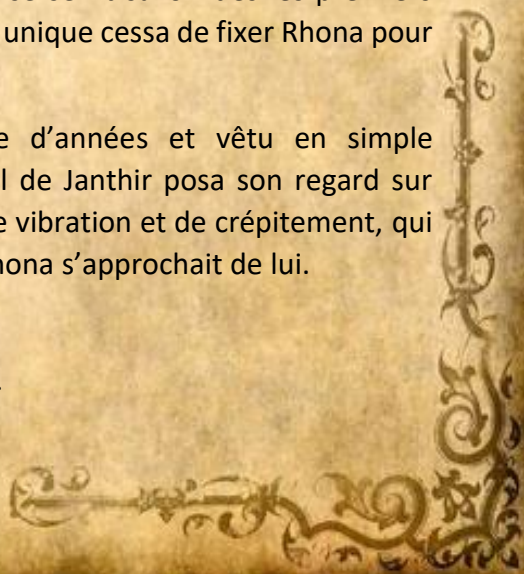
Stupéfaite, la rôdeuse vit que l'Œil de Janthir venait de poser son regard cristallin sur elle, et commençait à léviter dans sa direction avant de stationner au-dessus d'elle.

— *L'Œil vous reconnaît digne de le porter... Rien d'étonnant vu l'aide que vous nous avez apportée. Chevalier Rhona, il est temps de vous rendre à Duneterre avec ceux qui seront élus. Bonne chance à vous, et que l'Invisible vous regarde.* Lança Hablion, tandis qu'une multitude d'applaudissements et de cris de joie se faisaient entendre dans le village.

Accompagnée de Larcyn et de son félin, Rhona remit ses bottes avant de descendre les escaliers tout en jetant un coup d'œil vers son amie, fière comme un paon... Puis vers la pyramide de cristal. Cette dernière fixait toujours la rôdeuse de son œil unique, lévitant au-dessus d'elle presque avec grâce.

Alors que Rhona se demandait bien ce qui se passerait quand l'artefact repérerait un élu, la réponse se fit savoir dès les premiers mètres dans la foule krytienne. L'œil unique cessa de fixer Rhona pour se tourner vers un homme.

Un fermier d'une trentaine d'années et vêtu en simple plébéien. En même temps que l'Œil de Janthir posa son regard sur l'élu, il se mit à émettre une sorte de vibration et de crépitement, qui accentuait au fur et à mesure que Rhona s'approchait de lui.



— *Le premier d'une longue série. Bienvenu à vous, élu.* Dis Larcyn en contemplant la scène.

— *Merci infiniment mes dames...* Répondit humblement le fermier, dont le statut social venait de radicalement monter en flèche.

— *Remerciez... Les Invisibles.* Lui répondit à son tour la rôdeuse.

En effet, plus le temps passait, et plus il était difficile de ne pas croire aux Invisibles... Les fontaines bénies, les tablettes... Et maintenant, cette pyramide de cristal qui détectait les élus qui pourraient rejoindre les Invisibles dans leur monde... À défaut de renier les Cinq, ce que Rhona ne pourrait jamais, elle commença à accorder de plus en plus de crédit à cette religion.

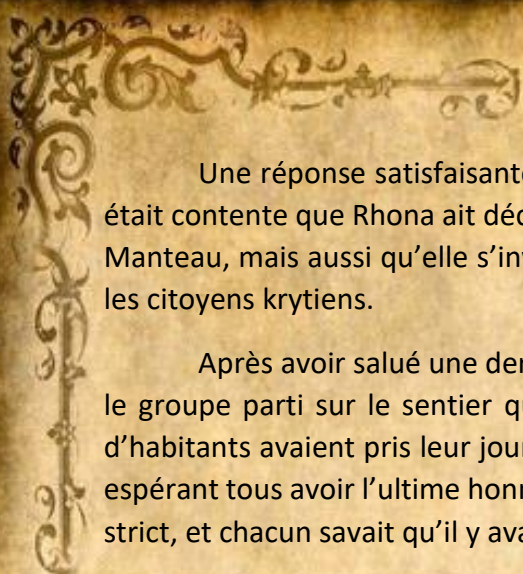
Suivi par le nouvel élu, Rhona reprit sa marche à travers le village jusqu'à rejoindre la sortie qui menait jusqu'à Duneterre, toujours sous les exclamations de joies des krytiens. Exclamations qui se faisaient d'autant plus grandes à chaque fois qu'un nouvel élu était découvert et rejoignait Rhona.

Ce sera donc avec trois élus que la rôdeuse quittera Shaemoor, jetant un regard vers le Justicier qui les observait depuis le sommet de l'escalier où se trouvait la Fontaine de Vérité.

— *C'est vrai...* Commença Rhona, presque béate.

— *Quoi donc ?* demanda Larcyn, encourageant son amie à continuer sa phrase.

— *C'est un honneur d'être le porteur de l'Œil de Janthir.*



Une réponse satisfaisante pour la savante, et de très loin. Elle était contente que Rhona ait décidé de rester et de rejoindre le Blanc-Manteau, mais aussi qu'elle s'investisse autant pour la guilde et pour les citoyens krytiens.

Après avoir salué une dernière fois les habitants de Shaemoor, le groupe parti sur le sentier qui rejoignait Duneterre. Bon nombre d'habitants avaient pris leur journée pour assister à cette cérémonie, espérant tous avoir l'ultime honneur d'être choisi. Mais l'Œil était très strict, et chacun savait qu'il y avait peu de chance pour être élu.

Néanmoins, deux citoyens supplémentaires purent rejoindre les autres élus, formant un total de trois hommes et deux femmes qui accompagneraient les deux membres du Blanc-Manteau.

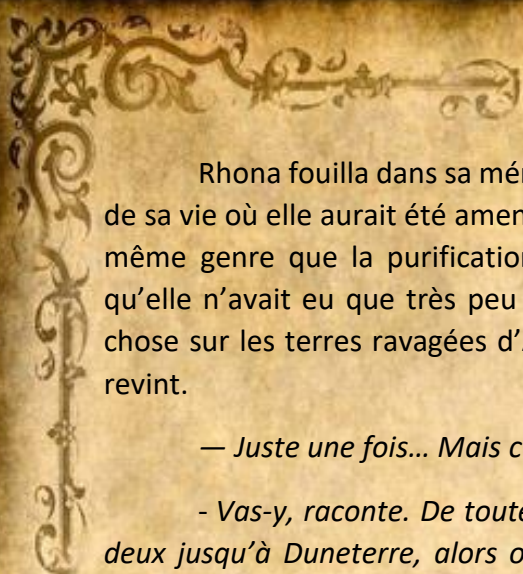
— *Si tu t'étais vu...* Ricana Larcyn, tandis qu'elles arrivaient sur une partie du sentier où peu de villageois étaient présents... Voir aucun.

— *Qu'est-ce que tu veux dire ?* Lui demanda Rhona.

— *Quand tu as demandé comment faire pour le rituel de purification, devant la fontaine. On aurait dit une enfant ou un truc du genre.*

— *Hey, c'était mon premier rituel ! Et en plus, tu m'as tout caché jusqu'au dernier moment.* Protesta la rôdeuse, sachant pertinemment que Larcyn se montrait taquine.

— *Sérieusement ? Tu n'as jamais fait d'autre rituel ou de cérémonie avant ?* s'enquit la savante.



Rhona fouilla dans sa mémoire, espérant y trouver un moment de sa vie où elle aurait été amenée à accomplir un rituel, au moins du même genre que la purification à la Fontaine de Vérité. Faut dire qu'elle n'avait eu que très peu d'occasions d'accomplir ce genre de chose sur les terres ravagées d'Ascalon... Cependant, un souvenir lui revint.

— *Juste une fois... Mais c'était très différent du Test de l'Élu.*

- *Vas-y, raconte. De toute façon, on a une heure et demie voir deux jusqu'à Duneterre, alors on n'est pas pressé.* Commença-t-elle avant de se retourner vers les élus qui les suivaient.

— *Au fait, si vous avez besoin d'une pause ou de ralentir le rythme, n'hésitez pas à nous le dire.* Leur dit-elle en souriant.

Mais aucun n'osa répondre directement. Ils n'étaient plus anonymes dans une foule, et il était commun que les membres du Blanc-Manteau impressionnent les simples citoyens. Surtout qu'il s'agissait tous de fermiers ou d'éleveurs, des gens habitués aux interminables journées harassantes... Une simple marche de deux heures était donc une vraie sinécure pour eux. Surtout quand la récompense se trouve être l'illumination auprès des Dieux Invisibles.

Ils répondirent donc à la savante d'un simple signe de tête négatif, signe auquel Larcyn répondit d'un sourire avant de revenir vers Rhona, tandis que l'œil lévita toujours au-dessus de l'ascalonienne.

— *Allez... Je t'écoute. C'était quoi ton premier rituel ?*

— Et bien, c'était il y a deux ans, avant la Fournaise. J'étais avec les cadets de ma section, et maître Aidan et maître Nente nous avait faire venir dans la Vallée du Régent.

— La Vallée du Régent ? Ce n'est pas là que les rois d'Ascalon étaient couronnés ? L'interrompit Larcyn tandis que Rhona marqua une pause pour souffler.

— C'est ça. C'était pour notre rite de passage. Ceux qui le réussissaient recevaient la bénédiction de Melandru. Moi pour changer, je me suis perdue dans la forêt... Et j'ai manqué de me faire tuer par une araignée grande comme ça. Dit-elle en montrant la taille de l'arthropode en écartant ses mains.

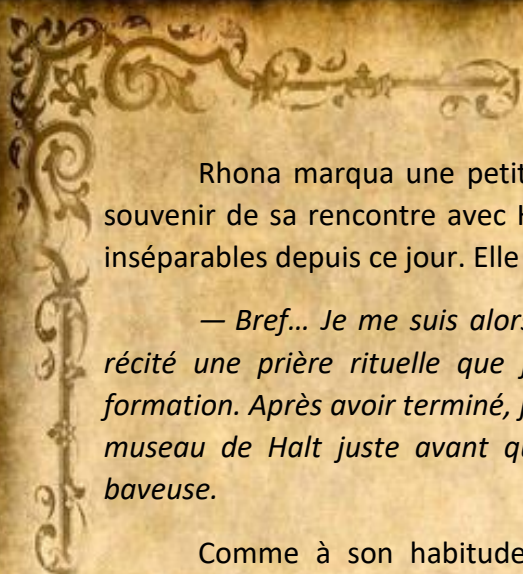
— Sympa... Vous êtes un peu des sauvages vous, les Ascaloniens ? lança-t-elle sur le ton de l'humour.

— Non, ce n'était juste pas prévu au programme. Mais j'ai réussi à m'en débarrasser, et j'ai fini par trouver le Sanctuaire de Melandru de la Vallée du Régent.

Impatiente de connaître la suite, Larcyn enchérit.

— Et ensuite ?

— Patience, enfin... Le sanctuaire était comme une petite clairière au milieu de la forêt, et la statue de Melandru tenait un vase duquel coulait une eau aussi claire que celle de la Fontaine de Vérité. Juste en y trempant mes mains et mon visage, se me suis senti mieux après mon combat contre l'araignée.



Rhona marqua une petite pause en se remémorant ce beau souvenir de sa rencontre avec Halt, et comment ils étaient devenus inséparables depuis ce jour. Elle reprit son récit :

— *Bref... Je me suis alors agenouillée devant la statue et j'ai récité une prière rituelle que j'avais apprise dès le début de ma formation. Après avoir terminé, j'ai rouvert les yeux... Pour voir le gros museau de Halt juste avant qu'il me fasse une énorme léchouille baveuse.*

Comme à son habitude, le brave félin émit une sorte de ricanement... Du moins, c'est comme ça que l'interpréta Rhona, là où Larcyn ne voyait qu'un toussotement.

— *Marre-toi, t'as raison... Sale bête.* Envoya Rhona vers son familier, sous le regard dépité de Larcyn...

— *Je vais vraiment finir par te croire cinglée, à te voir parler avec ton animal. M'enfin... Et c'est tout ?*

— *Oui... Et non.* Répondit simplement Rhona pour le plaisir de la faire mariner.

Il faut dire que la savante ne fut pas la seule à ne pas tout comprendre de ce rituel... Rhona elle-même avait mis beaucoup de temps avant de savoir ce qui s'était passé réellement, et elle avait tanné maître Nente avec ses questions durant de longs mois... Mais comme il disait : « la patience donne toutes les réponses », et c'était encore une fois vrai... Cependant, Rhona ne ferait pas attendre son amie aussi longtemps.

- Les félins de Mélandru sont bien plus que de simples gros chats. Ce sont les gardiens de la Déesse, ceux qui protègent ses sanctuaires... On peut avoir bien des familiers... Des loups, des oiseaux, des phacochères... Une amie en avait un du nom de Tristan d'ailleurs... Mais pour les félins de Mélandru, ils ne nous suivent que si nous avons reçu la bénédiction de la Déesse de la nature.

Un éclair d'illumination sembla traverser le regard de Larcyn, comprenant bien plus vite que Rhona ne l'aurait cru.

— Donc si je comprends bien, ceux qui sont revenus sans félin de Mélandru ont échoué ?

Rhona émit une petite moue en entendant la question... La raison de l'échec de ses camarades n'avait rien eu à voir avec leurs talents, mais simplement à la malchance.

— Pas directement... Je suis la seule à avoir trouvé le sanctuaire, car je suis la seule à avoir survécu. Tu sais, Vaatlaw Croc-Funeste...

— Mmmh... oui, pardon...

— Ce n'est rien. La rassurât Rhona, qui affichait tout de même un sourire vers sa camarade, avant de demander à son tour.

— Au fait... Et toi, c'était quoi ton premier rituel ?

Une question à laquelle Larcyn n'était pas vraiment préparée, et qui affichait désormais une mine surprise et déconfite, un peu comme Rhona juste avant d'entrer dans la Fontaine de la Vérité.

— Euh... Bah... Porter l'Œil de Janthir... Était un honneur que j'ai convoité depuis que je suis entré dans la guilde, en même temps que mon père... Enfin, mon père adoptif.

— Et du coup ? demanda Rhona, intriguée.

— Bah... Je ne l'ai pas encore réalisé. J'espérais que ça soit cette année.

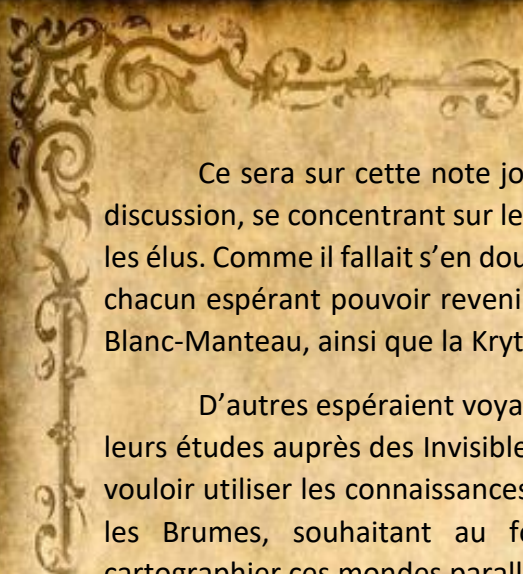
Rhona se sentit soudainement coupable suite à cette révélation, ne se doutant absolument pas que Larcyn prétendait à devenir la porteuse de l'Œil de Janthir. Cette dernière lui adressa tout de même un sourire.

— Ne t'en fais pas Rhona... Le Justicier Hablion hésitait à te proposer parce que tu étais encore une étrangère... Mais j'ai appuyé justement sur le fait que malgré que tu ne viennes pas de Kryte, tu as agi ainsi volontairement sans attendre de récompense. Tu l'as plus mérité que moi.

Une attention particulièrement gentille de la part de Larcyn... À tel point que Rhona se retenait presque pour ne pas avoir les yeux humides.

— Mais... tout ce que tu as fait du coup, pour espérer être à ma place aujourd'hui ? demanda la rôdeuse.

— J'ai juste passé un grade et commandé ma petite escouade. Sans toi, je n'aurai même pas retrouvé le Sceptre d'Orr. Mon tour viendra pour l'année prochaine.



Ce sera sur cette note joyeuse que le duo termina leur petite discussion, se concentrant sur le trajet et bavardant quelque peu avec les élus. Comme il fallait s'en douter, tous étaient heureux de leur sort, chacun espérant pouvoir revenir d'ici quelques années pour servir le Blanc-Manteau, ainsi que la Kryte...

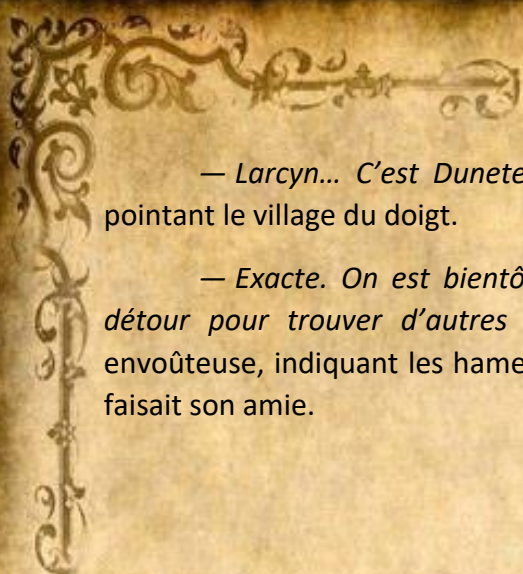
D'autres espéraient voyager, pouvoir explorer la Tyrie une fois leurs études auprès des Invisibles terminées. L'un d'eux confia même vouloir utiliser les connaissances qu'il obtiendra afin de voyager dans les Brumes, souhaitant au fond de lui devenir le premier à cartographier ces mondes parallèles.

— *C'est un beau projet que tu as là, Nestor.* Dis Larcyn, une fois que l'homme eut fini de raconter son souhait le plus cher.

— *Ça va demander beaucoup de travail, mais avec les enseignements des Invisibles, je sais que je réussirais.* Répondit-il avec conviction.

« *Avec vos enseignements, je réussirais* », se répéta la rôdeuse dans sa tête... Une phrase qu'elle avait jadis prononcée en réponse à maître Nente, quand elle était entrée au service de l'armée d'Ascalon. Aujourd'hui, elle était bien placée pour dire qu'avec un bon enseignement, tout le monde était capable de tout. Du moins, c'est ce qu'elle pensait.

Alors que les palabres se poursuivaient, Rhona commença à distinguer quelques hameaux au loin, ainsi qu'un village en bord de mer qui semblait être leur dernière étape.



— *Larcyn... C'est Duneterre là-bas ?* demanda la rôdeuse en pointant le village du doigt.

— *Exacte. On est bientôt arrivé. On doit juste faire ce petit détour pour trouver d'autres élus s'il y'en a.* répondit la jeune envoûteuse, indiquant les hameaux du bout de son index, comme le faisait son amie.

CHAPITRE 3 :

LES ELUS DE DUNETTERRE

— *Où est-ce que tu as mis mon verre ?!* pesta Cynn à l'encontre d'Eve, cette dernière haussant les épaules en gonflant les joues.

— *Qu'est-ce que j'en sais moi ? C'est quand même pas ma faute si tu fais pas attention à tes affaires... Surtout en pleine fête, y'a des verres et de la nourriture partout.* Lui répondit-elle avec une désinvolture provocatrice.

— *Toi je te promets...* Invectiva immédiatement l'élémentaliste, s'approchant de sa camarade en apposant son index sur son torse.

« *Les voilà qui sont encore en train de se chercher des poux* », songea Aidan qui regardait la scène un peu plus loin, assis à une table en extérieur, en compagnie de Mhenlo, de Devona, et de Lise. Tous étaient pourtant d'humeur joyeuse, oubliant leurs querelles ou les mauvaises expériences pour se détendre et profiter de la fête, en attendant le porteur de l'Œil de Janthir et des élus qui l'accompagneront.

Mais non, Cynn et Eve, en dépit de leurs années à se côtoyer, étaient encore et toujours en train de se quereller...

— *Que me promets-tu ma petite blondinette préférée ?*
Retorqua Eve en affichant un immense sourire.

— *J'ai besoin de te rappeler ce que...* commença Cynn, avant de se faire encore une fois couper la parole par Eve.

— *Gna gna gna, j'ai grillé sur place toute une troupe de charrs à Surmia, bla bla bli...*

Comme toujours, Eve provoquait volontairement ces coupures de paroles, et prenait un malin plaisir à jouer avec les nerfs des gens. Et Cynn ayant un tempérament des plus sanguin, était un divertissement parfait pour elle.

— *Dites les filles, vous ne voulez pas vous tenir un peu ? Surtout devant nos hôtes... Il fait beau, il fait chaud... Vous êtes quand même capable de vous entendre ne serait-ce qu'un jour par an ?* leur lança Aidan, qui tenait en sa main un verre de cidre qu'il venait de se servir.

— *C'est vrai que ça nous ferait du bien que vous...* Commença Devona... Avant de se faire à son tour interrompre à l'unisson par Eve et Cynn.

— *NON !!!*

Finalement, et histoire de clore cette discussion, Aidan s'approcha des deux femmes batailleuses.

— *Cynn, y'avait quoi dans ton verre ?*

— *Du cidre doux.* Répondit-elle vers Aidan, avant que celui-ci ne lui mette son verre dans les mains d'un geste ferme.

— Voilà, problème résolu.

Une scène ressemblant fortement à un père qui calme ses deux filles impétueuses, et qui fit s'afficher un sourire sur les lèvres de Lise. Une fois qu'Aidan sera de retour à la table, la jeune krytienne lui demanda :

— C'est souvent comme ça, avec vos deux amies ?

— Assez régulièrement, oui... Mais c'est juste une façade. Au fond d'elles, elles s'apprécient énormément... Et à vrai dire, je plains celui ou celle qui osera s'en prendre à l'autre.

— Et quand elle tombe d'accord, tu n'as aucune chance de les faire changer d'avis... Commenta Mhenlo entre deux gorgées de boisson, avant de reprendre.

— D'ailleurs, Lise... Qu'est-ce qui va se passer après l'arrivée des élus ?

Une nouvelle occasion pour la jeune fille de montrer sa dévotion et ses connaissances. Avec un grand sourire, elle se tourna pour pointer du doigt un triple piédestal fait de pierres blanches et ornées de cristaux rougeoyants.

— Vous voyez le piédestal, frère Mhenlo ? C'est ici que le porteur viendra déposer l'Œil de Janthir, entouré par les élus. La fête pourra alors réellement commencer, et en fin de journée les élus prendront la route avec une escorte du Blanc-Manteau. Ensuite, le lendemain, les autres habitants retourneront à leurs vies.

— *Tu sais où est-ce qu'ils vont ?* Enchérit le moine, curieux envers ce rituel des Tests de L'Élu.

Mais malheureusement pour lui, Lise secoua la tête négativement, avant de se remettre correctement sur sa chaise.

— *Ils vont rejoindre la Cité des Invisibles, au cœur de la Jungle de Maguuma. Mais la seule personne à avoir trouvé cette cité sans l'aide des Invisibles, c'est le fondateur du Blanc-Manteau : Saul D'Alessio.*

Sans le savoir, Lise venait de démarrer une longue discussion avec Mhenlo, avide de connaissance. Ayant souvent entendu le nom de Sault d'Alessio, sa question suivante fut facile à anticiper :

— *Et... où est-il ?*

— *Saul d'Alessio est mort durant la grande bataille contre les charrs. Lui et ses plus fidèles amis ont attaqué le campement du chef de l'invasion dans une mission suicide. Comme prévu, ils se sont retrouvés encerclés après avoir tué le général charr... Mais devant la dévotion de Saul d'Alessio, du Confesseur Dorian, et des Justiciers Thommis et Hablion, les Invisibles sont intervenus pour sauver les rescapés. Mais Saul mourut malgré cela, et aujourd'hui ses amis se battent pour que perdurent ses idéaux.*

Mhenlo gratta son menton dépourvu de barbe, pensif quant au récit que Lise venait de lui conter...

— *Décidément, les charrs sont le fléau de toute la Tyrie... Ascalon a été ravagé... Orr a été détruite...* Commença Mhenlo, avant de se faire compléter par Devona.

— *Seule la Kryte a tenu bon, grâce à ces fameux Invisibles... Au moins, la colonie a un avenir et un refuge.*

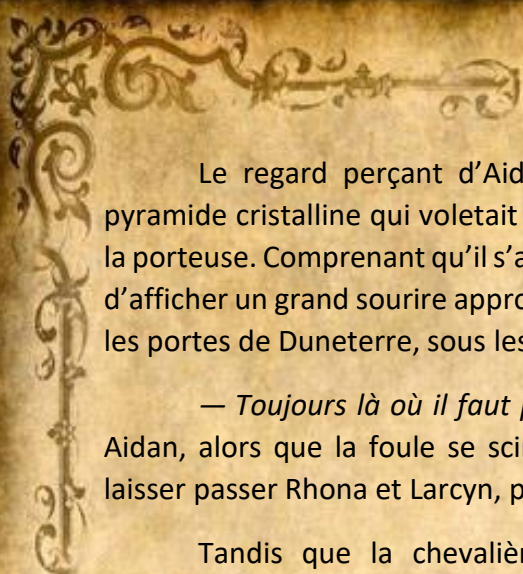
Une parole que la guerrière aurait été bien incapable de formuler quelques semaines plus tôt, alors qu'elle venait de quitter sa terre natale... Bien qu'elle eût accepté le sort d'Ascalon, elle ne pouvait cesser de sentir le goût amer que lui avait laissé la Fournaise... Une terre pour laquelle sa famille avait fait couler son sang durant des siècles, aujourd'hui réduit à l'état de cendre par des bêtes sauvages et enragées...

Cependant, elle fut rapidement sortie de ses songes quand elle vit les habitants s'agiter dans tous les sens, se précipitant en grand nombre dans la même direction : l'entrée du village.

— *Venez, les élus sont arrivés !* lança Lise, si excitée qu'elle en fit tomber sa chaise en se relevant, avant de se précipiter vers la masse qui s'agglutinait plus loin.

— *Et bien, s'il faut se dépêcher...* Lâcha Aidan en souriant, avant de se lever avec plus de pondération que l'impulsive Lise.

Imitant la jeune krytienne, le rôdeur fut rapidement rejoint par ses camarades, mais ces derniers restèrent un peu à l'écart afin de ne pas être trop au centre de la foule.



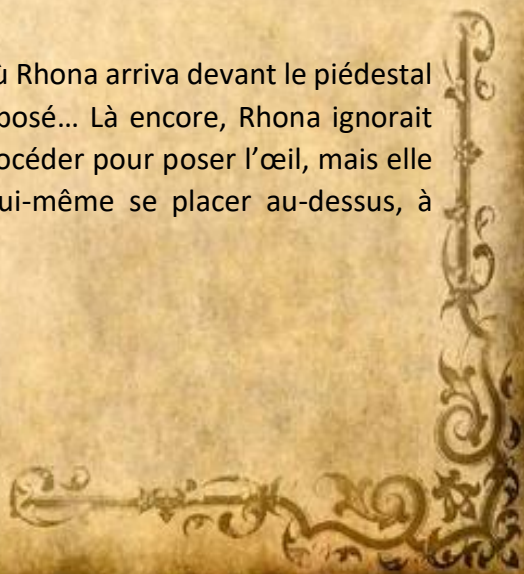
Le regard perçant d'Aidan n'eut aucun mal à distinguer la pyramide cristalline qui voletait au-dessus du porteur... Ou plutôt, de la porteuse. Comprenant qu'il s'agissait de Rhona, il ne put s'empêcher d'afficher un grand sourire approbateur tandis que celle-ci franchissait les portes de Duneterre, sous les applaudissements des fêtards.

— *Toujours là où il faut pour se faire remarquer...* Commenta Aidan, alors que la foule se scindait progressivement en deux pour laisser passer Rhona et Larcyn, puis les élus.

Tandis que la chevalière avançait non sans fierté, Aidan distingua également Halt à ses côtés, ce dernier imitant sa maîtresse en bombant légèrement le torse et en prenant un air fier. « *Vous vous êtes bien trouvés, tous les deux* », pensa Aidan à la vue de la rôdeuse et de son familier malicieux.

Pour sa part, Lise anticipa la destination de Rhona et se rapprocha du piédestal, dans l'espoir de pouvoir l'admirer quand elle reposera l'Œil de Janthir. Elle en profita pour compter le nombre d'élus, avant de voir qu'il y'en avait plus d'une quinzaine... Un nombre conséquent, signe que les Invisibles avaient probablement de grands projets pour eux.

Vint finalement le moment où Rhona arriva devant le piédestal sur lequel l'Œil de Janthir serait déposé... Là encore, Rhona ignorait totalement comment elle devrait procéder pour poser l'œil, mais elle imaginait que ce dernier irait de lui-même se placer au-dessus, à l'instar de la Fontaine de Vérité.



Mais avant l'instant fatidique, alors que les villageois félicitèrent les élus juste derrière la rôdeuse, cette dernière remarqua Lise, qui se tenait alors juste à côté d'elle...

— *Félicitation, Chevalière Rhona.* Se contenta-t-elle de dire.

— *Lise s'il te plaît, appelle-moi juste Rhona.*

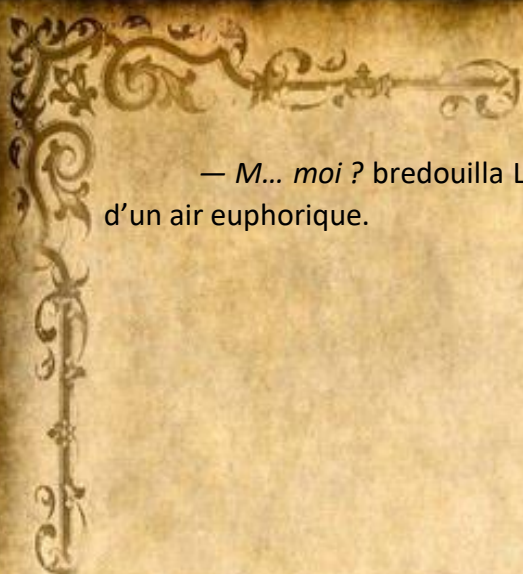
Après cette brève salutation, la rôdeuse fit un dernier pas vers le piédestal, s'attendant comme tout le monde à ce que l'Œil de Janthir se place au-dessus... Après quelques secondes, elle jeta un regard vers sa camarade.

— *Larcyn... Il y'a un truc pour le poser ?*

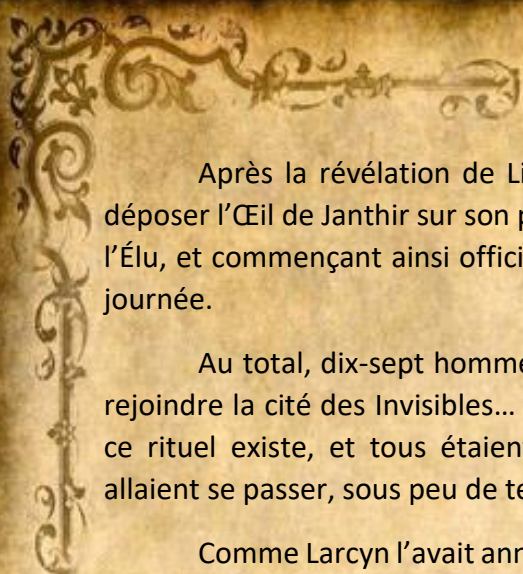
— *Non... Normalement il y va tout seul quand tu es assez proche...* Répondit la savante, ignorant pourquoi l'artefact demeurerait au-dessus de la rôdeuse... Jusqu'à ce qu'elle oriente son regard sur la pyramide de cristal.

Ce dernier émit alors un crépitement électrique, alors que son œil se tourna lentement pour venir fixer un nouvel élu... Voyant l'artefact poser son regard sur l'un d'eux, les villageois s'écartèrent les uns des autres pour découvrir qui serait le dernier chanceux de cette année...

Le visage de Rhona s'illumina encore plus quand elle comprit qui venait d'être choisie pour rencontrer les Invisibles... Une femme courageuse et dévouée, encore stupéfaite d'avoir attiré l'attention de l'Œil de Janthir, et des Invisibles...



— *M... moi ?* bredouilla Lise tandis qu'elle se désigna du doigt d'un air euphorique.



Après la révélation de Lise en tant qu'élue, Rhona put enfin déposer l'Œil de Janthir sur son piédestal, terminant enfin les Tests de l'Élu, et commençant ainsi officiellement la fête pour le restant de la journée.

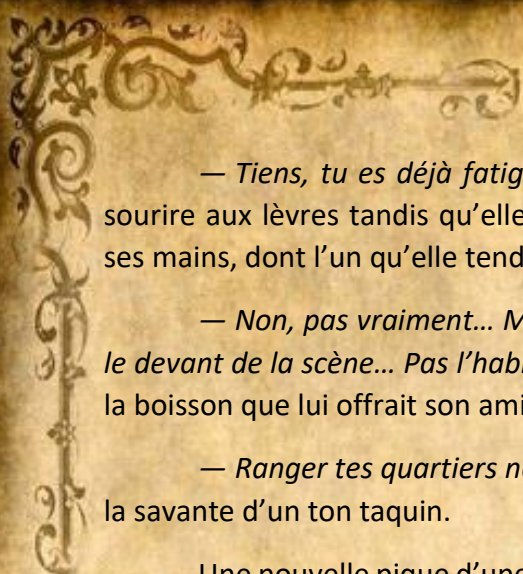
Au total, dix-sept hommes et femmes auront été choisis pour rejoindre la cité des Invisibles... Sans doute une première depuis que ce rituel existe, et tous étaient persuadés que de grandes choses allaient se passer, sous peu de temps.

Comme Larcyn l'avait annoncé, les élus profitaient donc de leur dernière journée en Kryte, étant devenus les personnages centraux de la cérémonie... Ce qui n'était pas pour déplaire à Rhona, qui se tenait légèrement à l'écart de la fête avec Halt, tandis qu'elle soupira en regardant le crépuscule, adossée à un muret de pierre.

— *Moi aussi Halt... C'est sûr que c'est sympa d'être salué et tout... Mais à un moment, le calme, ça fait du bien.*

Cependant, et pour le plaisir de Rhona, les cigales et le chant des grillons étaient encore audibles malgré la musique et les cris de joie des habitants, et des élus... Elle s'autorisa à fermer les yeux, laissant sa tête tomber vers l'arrière alors qu'elle profitait de l'air marin qui lui caressait le visage.

Du moins, jusqu'à ce qu'elle entende quelques bruits de pas s'approcher d'elle. La rôdeuse reconnut les pas légers et élégants de Larcyn, et se redressa pour saluer l'arrivante.



— *Tiens, tu es déjà fatiguée ?* Demanda la savante, un grand sourire aux lèvres tandis qu'elle tenait deux verres de cervoise dans ses mains, dont l'un qu'elle tendit à Rhona.

— *Non, pas vraiment... Mais je n'ai jamais été à ce point-là sur le devant de la scène... Pas l'habitude.* Répondit-elle, avant d'accepter la boisson que lui offrait son amie et de la remercier.

— *Ranger tes quartiers non plus, t'en as pas l'habitude...* Lança la savante d'un ton taquin.

Une nouvelle pique d'une joute verbale à laquelle Rhona aurait bien pris part... Mais ce soir, elle préféra abdiquer, et laisser la victoire à sa camarade.

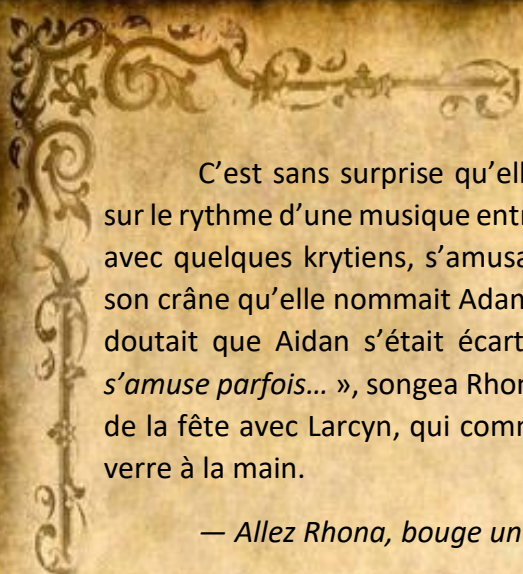
— *Et toi, tu ne profites pas de la fête ?*

— *Si... Mais j'étais étonnée de ne pas te voir avec tout le monde.* Lui répondit-elle simplement, avant de s'adosser à son tour contre le muret.

Les deux sœurs d'armes restèrent ainsi quelques instants, leur silence n'étant rompu que quand elles buaient une gorgée, jusqu'à ce que Larcyn lui propose finalement sur un ton enjoué :

— *Allez, on va danser un peu ? La prochaine fois, ça sera dans un an...*

Une proposition que Rhona ne pouvait pas refuser. Elle répondit à la savante par un sourire avant de se lever, et de rejoindre le reste des fêtards.



C'est sans surprise qu'elle trouvera Mhenlo et Cynn, dansant sur le rythme d'une musique entraînante... Eve qui faisait connaissance avec quelques krytiens, s'amusant probablement à les effrayer avec son crâne qu'elle nommait Adam... Et bien qu'elle ne le vît pas, elle se doutait que Aidan s'était écarté de la fête... *« Je me demande s'il s'amuse parfois... »*, songea Rhona alors qu'elle se retrouvait au milieu de la fête avec Larcyn, qui commençait à son tour à danser avec son verre à la main.

— *Allez Rhona, bouge un peu, amuse-toi !*

Chose que la rôdeuse voulait faire bien volontiers, mais elle se trouvait au milieu de plein de gens... Et surtout, pour elle, s'amuser avait surtout consisté à faire des blagues potaches, ou à défier l'autorité... C'est donc avec peu d'aisance qu'elle commença à imiter Larcyn, qui ne se priva pas pour rire, avant d'essayer de l'entraîner.

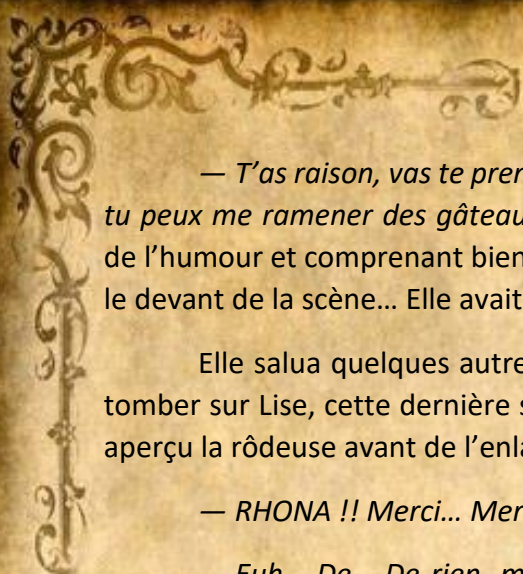
— *T'es déjà saoule ? Allez, comme ça !* La lança-t-elle.

Petit à petit, Rhona parviendra à oublier qu'elle se trouve au milieu de dizaines de personnes et commencera à un peu plus se lâcher... L'alcool de son verre n'y étant pas pour rien.

— *Tu vois, je t'avais dit que ce n'était pas compliqué... ça va pas mieux là ?* demanda Larcyn, se doutant déjà de la réponse.

— *Si... me faut juste un peu de temps...*

Un petit manège qui durera, jusqu'à ce que Rhona décide de laisser Larcyn s'amuser, tandis que cette dernière soupirera en la voyant s'éloigner.



— *T'as raison, vas te prendre un petit truc à manger. D'ailleurs, tu peux me ramener des gâteaux aux haricots ?* cria-t-elle, sur le ton de l'humour et comprenant bien que Rhona n'aimait pas trop être sur le devant de la scène... Elle avait eu sa dose pour aujourd'hui.

Elle salua quelques autres habitants qui festoyaient, avant de tomber sur Lise, cette dernière se tournant aussitôt après qu'elle eut aperçu la rôdeuse avant de l'enlacer.

— *RHONA !! Merci... Merci mille fois...*

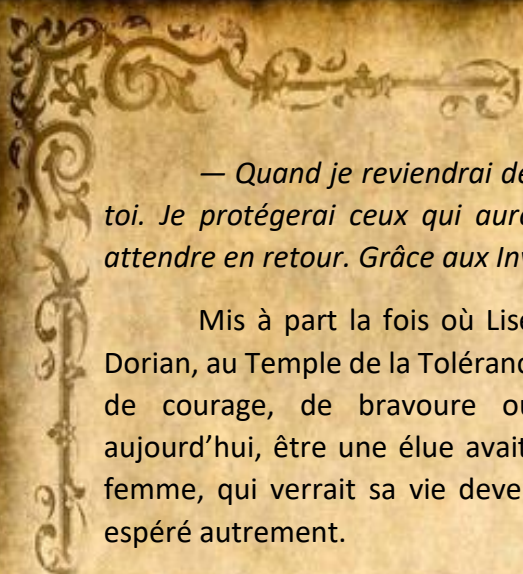
— *Euh... De... De rien, mais... Mais j'ai rien fait du tout... J'ai juste porté l'Œil.* Répondit-elle.

— *Tu rigoles ? Sans toi je serai probablement morte dans ma maison... Et aujourd'hui, les Invisibles m'ont éluuuuu...* Mugit-elle, pleine de vie et trépignant après avoir relâché la rôdeuse.

Affichant un sourire en coin, Rhona s'empara d'un petit gâteau fourré avant de mordre dedans.

— *Et... Que feras-tu des enseignements des Invisibles ?* demanda-t-elle, bien curieuse.

Une question à laquelle Lise n'avait jusque-là jamais réfléchi... Elle s'était toujours vue comme étant une simple cultivatrice, et jusqu'à ce que ses plantations soient ravagées par les morts-vivants, elle ne s'était jamais imaginé faire autre chose... Elle n'avait aucune envie particulière d'explorer le monde, et ne désirait pas devenir une héroïne guerrière non plus... Mais quand elle croisa le regard vert de Rhona, elle sut quoi répondre.



— *Quand je reviendrai de la cité des Invisibles, je ferai comme toi. Je protégerai ceux qui auront besoin de moi, sans jamais rien attendre en retour. Grâce aux Invisibles, j'aurai la force de le faire.*

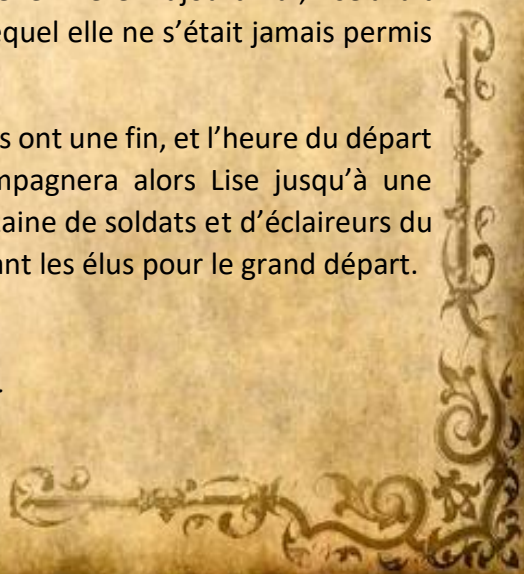
Mis à part la fois où Lise avait pris les armes pour défendre Dorian, au Temple de la Tolérance, elle n'avait jamais montré de signe de courage, de bravoure ou même de détermination. Mais aujourd'hui, être une élue avait donné de l'assurance à cette jeune femme, qui verrait sa vie devenir bien meilleure qu'elle ne l'aurait espéré autrement.

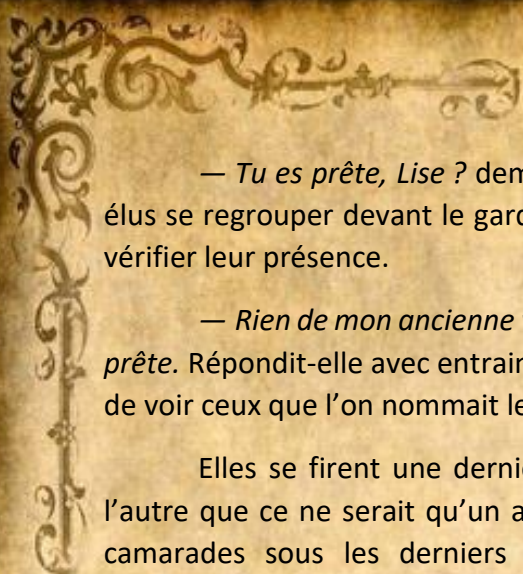
Une réponse qui décrocha un nouveau sourire à Rhona, tandis qu'elle passa une main dans ses cheveux pour les lui ébouriffer.

— *Et bien, hâte de te revoir alors. On aura sûrement besoin d'aide pour les morts-vivants... Et pour plein d'autres choses dans le futur, c'est certain.*

Après cette petite discussion, les deux femmes passèrent le reste de la soirée ensemble. Curieusement, Rhona semblait voire en Lise un reflet d'elle-même, mais plus jeune de quelques années, quand elle rêvait de devenir autre chose que fermière. Aujourd'hui, Lise avait l'occasion de réaliser ce rêve dans lequel elle ne s'était jamais permis de croire.

Mais toutes les bonnes choses ont une fin, et l'heure du départ des élus avait sonné. Rhona accompagnera alors Lise jusqu'à une petite escouade composée d'une dizaine de soldats et d'éclaireurs du Blanc-Manteau, ces derniers attendant les élus pour le grand départ.





— *Tu es prête, Lise ?* demanda Rhona, qui observait les autres élus se regrouper devant le garde qui les appelait tour à tour afin de vérifier leur présence.

— *Rien de mon ancienne vie ne me retient ici. Je ne peux qu'être prête.* Répondit-elle avec entrain, curieuse de découvrir son destin, et de voir ceux que l'on nommait les Invisibles.

Elles se firent une dernière accolade, espérant l'une comme l'autre que ce ne serait qu'un au revoir, et Lise rejoignit ensuite ses camarades sous les derniers applaudissements de la soirée, se retournant une dernière fois avant de prendre la route.

— *Au revoir, Chevalière Rhona d'Ascalon.*

CHAPITRE 4 :

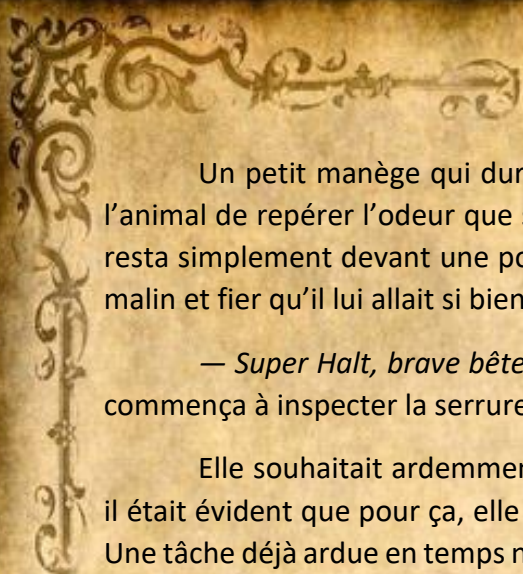
CHACUN SON CHEMIN

Rhona s'était réveillé très tôt, au lendemain de la fête qui avait vu naître les élus des Invisibles, ainsi que leur départ. La cause de ce réveil si précoce ? Le départ de ses amis était prévu juste après les Tests de l'Élu, et la rôdeuse souhaitait profiter de ses amis jusqu'au moment où ils prendraient la route.

Exceptionnellement, Mhenlo, Cynn, Devona, Aidan et Eve étaient autorisés à dormir dans des chambres au sein de la caserne du Blanc-Manteau, en tant qu'invités de marque. Il devait être au maximum cinq ou six heures du matin, quand Rhona arpentait les couloirs dans une obscurité presque totale, éclairée uniquement par sa bougie et la lumière de la lune qui passait au travers des fenêtres.

— *Vas-y Halt, renifle... On cherche Aidan.* Demanda Rhona à son familier, chuchotant si bas qu'elle eut même douté que le félin puisse l'entendre.

Mais heureusement, Halt était loin d'être sourd, et il n'était pas rare qu'il comprenne sa maîtresse sans que celle-ci ait besoin de parler. Il se mit à humer l'air, collant presque son museau sous les portes en quête de l'odeur familière qu'était celle d'Aidan.



Un petit manège qui durera quelques instants, le temps pour l'animal de repérer l'odeur que sa maîtresse souhaitait. Après quoi, il resta simplement devant une porte, fixant Rhona en arborant son air malin et fier qu'il lui allait si bien.

— *Super Halt, brave bête.* Lui dit-elle en souriant, alors qu'elle commença à inspecter la serrure à la lueur de sa bougie.

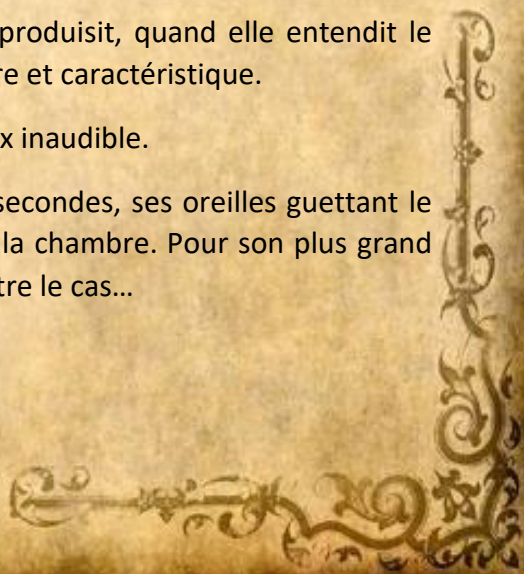
Elle souhaitait ardemment faire une surprise à son mentor, et il était évident que pour ça, elle devait être la plus discrète possible... Une tâche déjà ardue en temps normal, mais la difficulté était d'autant plus grande, car sa cible était son maître... Un homme dont la réputation lui donnait la capacité d'entendre le battement d'aile d'un papillon...

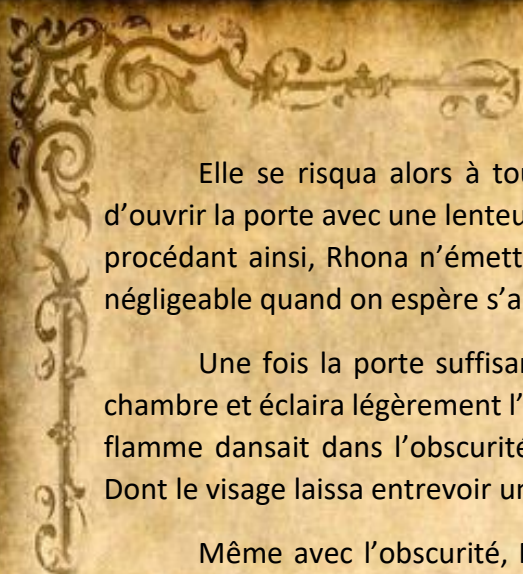
Il était donc évident que si la porte grinçait, ou si la serrure s'avérait être fermée à clé, Rhona le réveillerait immanquablement... Elle décida donc d'abord de vérifier visuellement si la porte était ouverte... Chose surprenante, ce fut le cas. « *Tiens, Aidan n'a pas fermé sa porte à clé ? C'est nouveau ça...* », songea-t-elle, avant de saisir la poignée avec une rare douceur, puis commença à la tourner.

Mais ce qu'elle craignait se produisit, quand elle entendit le mécanisme émettre un « *clic* » sonore et caractéristique.

— *Et merde...* Se dit-elle à voix inaudible.

Elle patienta ainsi quelques secondes, ses oreilles guettant le moindre bruit qui pourrait venir de la chambre. Pour son plus grand soulagement, cela semblait ne pas être le cas...





Elle se risqua alors à tourner entièrement la poignée, avant d'ouvrir la porte avec une lenteur infinie. Certes, c'était lent... Mais en procédant ainsi, Rhona n'émettait pas le moindre bruit... Chose non négligeable quand on espère s'approcher de quelqu'un qui dort.

Une fois la porte suffisamment ouverte, elle pénétra dans la chambre et éclaira légèrement l'intérieur à l'aide de sa bougie, dont la flamme dansait dans l'obscurité à force d'être remuée par Rhona... Dont le visage laissa entrevoir une mine perplexe.

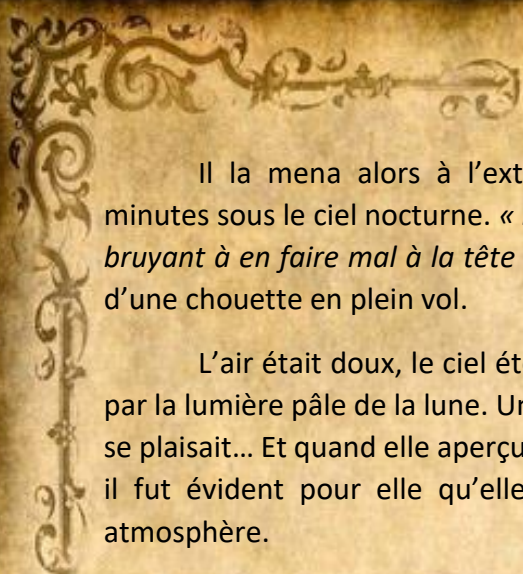
Même avec l'obscurité, Rhona pu aisément distinguer que la personne dans le lit n'était pas Aidan, mais Eve, qui dormait à poings fermés avec Adam posé sur sa table de nuit. Les yeux furibonds, elle se tourna vers Halt avant de sortir, referma la porte en silence, puis sermonna l'animal.

— *Mais t'as reniflé du piment hier ou quoi ? Tu fais pas la différence entre Aidan et Eve ?!* envoya Rhona dans un murmure.

Mais Halt la regardait avec son air farceur, émettant un petit ronronnement semblable à un rire... Ce dernier semblait même dire « *Je t'ai eu* ». Quoi qu'il en soit, Rhona laissa échapper un soupire, avant de lui demander.

— *Bien joué, tu m'as eu, ahahaha... Tu peux me dire où est Aidan maintenant ?*

Semblant une nouvelle fois sourire, l'animal tourna les talons avant de se diriger vers la sortie du bâtiment, reniflant toujours l'air au passage. Sûrement pour s'assurer de ne pas perdre la piste.



Il la mena alors à l'extérieur, la faisant marcher quelques minutes sous le ciel nocturne. « *Dire qu'il n'y a pas cinq heures, c'était bruyant à en faire mal à la tête* », pensa Rhona, qui écoutait le chant d'une chouette en plein vol.

L'air était doux, le ciel étoilé et le village calme, le tout éclairé par la lumière pâle de la lune. Un paysage agréable dans lequel Rhona se plaisait... Et quand elle aperçut homme couché contre un pommier, il fut évident pour elle qu'elle n'était pas la seule à aimer cette atmosphère.

Elle s'approcha donc, ayant déjà deviné qu'il s'agissait d'Aidan, ce dernier semblant somnoler au clair de lune... Elle tenta alors de s'approcher en silence, tandis que Halt laissa faire sa maîtresse.

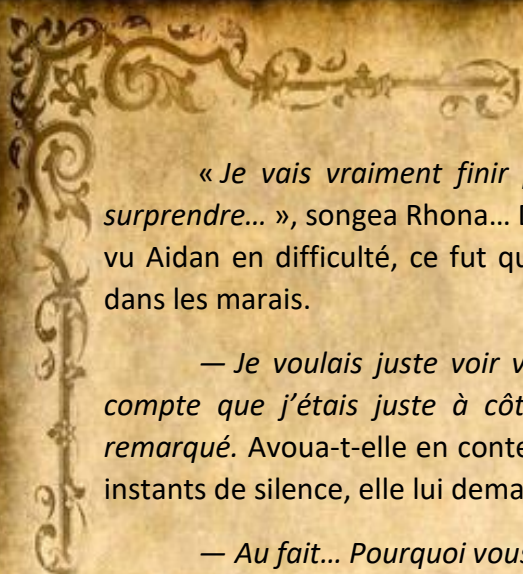
— *Aussi silencieuse qu'un charr dans un magasin de porcelaine.* Laissa échapper Aidan, tandis qu'un sourire se dessinait sur son visage alors qu'il n'avait pas encore ouvert les yeux.

— *Que ?!...* Commença Rhona, soupirant tandis qu'elle vint s'asseoir à côté de son mentor, l'air résigné.

— *Tu n'arrives pas à dormir ?* demanda le rôdeur.

— *Non, en effet...* Mentit la jeune femme, renonçant à son idée de blague. Mais Aidan n'était pas dupe, et son sourire se fit encore plus grand.

— *Petite menteuse... Quel sort tu me réservais, si tu m'avais trouvé endormi ?*



« Je vais vraiment finir par croire qu'il est impossible de le surprendre... », songea Rhona... De mémoire, la seule fois où elle avait vu Aidan en difficulté, ce fut quand elle était venue à sa rescousse, dans les marais.

— Je voulais juste voir votre tête au réveil, en vous rendant compte que j'étais juste à côté de vous sans que vous ne l'ayez remarqué. Avoua-t-elle en contemplant le ciel étoilé. Après quelques instants de silence, elle lui demanda :

— Au fait... Pourquoi vous ne dormez pas dans votre chambre ?

— Ça faisait longtemps que je n'avais pas dormi à la belle étoile. Trop dangereux à Ascalon, et trop froid dans les Cimes Froides.

Même si elle n'était plus son apprentie, Rhona ne pouvait s'identifier autrement par rapport à Aidan. Maintenant qu'elle se retrouvait avec lui, seul et en pleine nuit, elle se remémorait les souvenirs du temps où il lui enseignait les arts de la survie et de la chasse... Particulièrement dans la pénombre. Une chose était certaine, c'est que sa compagnie lui manquerait grandement.

— Au fait... Où est-ce que vous allez vous rendre ? Lui demanda finalement Rhona, brisant le silence qui s'était installé.

Une bonne question, à laquelle le rôdeur avait déjà beaucoup réfléchi avec ses camarades... Particulièrement Devona, pour qui la prochaine destination était une évidence. Il finira par ouvrir les yeux et l'observera quelques instants avant de lui répondre.

— *Au même endroit que toi, quand tu as failli partir seule dans les Cimes Froides.*

Encore un autre souvenir dans lequel Rhona allait faire une énorme bêtise... Rongée par le chagrin et la haine, elle avait tenté de partir de nuit, au nez et à la barbe de tous, pour traquer Dagnar Crâne-de-Pierre. Heureusement, Devona l'avait rattrapé et fait changer d'avis.

— *Devona vous a raconté, j'imagine ?* lui demanda-t-elle, penaude.

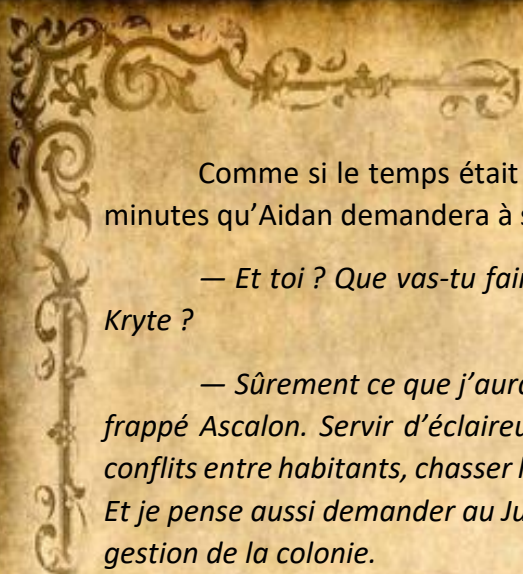
— *En effet... Cependant, elle a surtout souligné que tu avais fait preuve de sagesse. Mais fais-moi plaisir, Rhona... Fais attention à tes actes, surtout quand tu es énervée... Tu perdras sûrement encore des gens que tu apprécies à l'avenir, et il n'y aura pas toujours quelqu'un pour te rattraper.*

« *Encore une leçon* », se dit Rhona... Une nouvelle preuve, selon elle, que Aidan avait encore beaucoup à lui apprendre.

— *Et... qu'est-ce que vous allez faire là-bas ?*

— *Mmmmh... Proposer notre aide au roi Jalis, contre le Sommet de Pierre. Un juste retour des choses, vu qu'il nous a laissés mettre notre peuple à l'abri du danger, il est normal que nous fassions pareil en retour.*

Une réponse des plus logique, montrant encore une fois que la petite bande était loin d'en avoir fini avec les quêtes héroïques, même si aucun membre de la troupe ne se revendiquait être un héros.



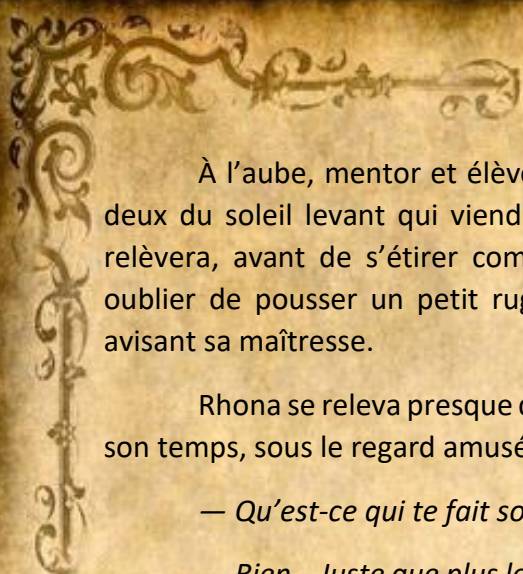
Comme si le temps était ralenti, ce ne sera qu'après plusieurs minutes qu'Aidan demandera à son tour quelque chose à Rhona :

— *Et toi ? Que vas-tu faire maintenant ? Quel sera ton rôle en Kryte ?*

— *Sûrement ce que j'aurais dû faire, si la Fournaise n'avait pas frappé Ascalon. Servir d'éclaireur pour les guerriers, désamorcer des conflits entre habitants, chasser les animaux dangereux et les bandits... Et je pense aussi demander au Justicier Hablion si je peux aider pour la gestion de la colonie.*

— *Un sacré programme a ce que je vois.* Répondit simplement le rôdeur, ce dernier refermant les yeux tandis que Rhona se contenta d'opiner du chef.

À son tour, elle fermera les yeux alors que Halt viendra s'allonger à ses côtés, posant la tête sur les jambes de sa maîtresse qui s'endormira à la belle étoile.



À l'aube, mentor et élève n'avaient pas bougé, profitant tous deux du soleil levant qui viendra les tirer de leur sommeil. Halt se relèvera, avant de s'étirer comme tout félin qui se respecte, sans oublier de pousser un petit rugissement de contentement tout en avisant sa maîtresse.

Rhona se releva presque d'un bond, là où Aidan prit un peu plus son temps, sous le regard amusé de son ancienne apprentie.

— *Qu'est-ce qui te fait sourire comme ça ?* lui demanda-t-il.

— *Rien... Juste que plus le temps passe, et plus vous ralentissez.* Lui répondit la rôdeuse, qui se souvenait comment Aidan se relevait quand il était pris de court durant son sommeil.

- *Méfis toi jeune fille, je bottais des culs de bandits alors que tu étais encore dans le ventre de ta mère.* Rétorqua le rôdeur d'un ton faussement sévère.

Une fois debout, il tendit la main vers les branches de l'arbre sous lequel il avait passé la nuit, et attrapa une première pomme pour lui, puis une seconde qu'il envoya vers Rhona. Un petit déjeuné simple, là encore qui semblait paradisiaque comparé à l'enfer qu'était leur quotidien, quelques mois plus tôt.

— *Merchi...* Dis Rhona, croquant dans la pomme avant de le remercier.

Elle sera bien vite imitée par Aidan, ce dernier scrutant la caserne dans laquelle ses compagnons avaient passé la nuit, puis le soleil levant à l'horizon.

— *Au fait Aidan... Vous partez d'où, et vers qu'elle heure ?*

— *On s'est donné rendez-vous ici aux alentours des neuf heures, et on partira une fois tout le monde prêt.* Lui répondit simplement l'intéressé, qui reprit quelques secondes après.

— *Bah tiens, quand on parle du loup, on en voit la queue.*

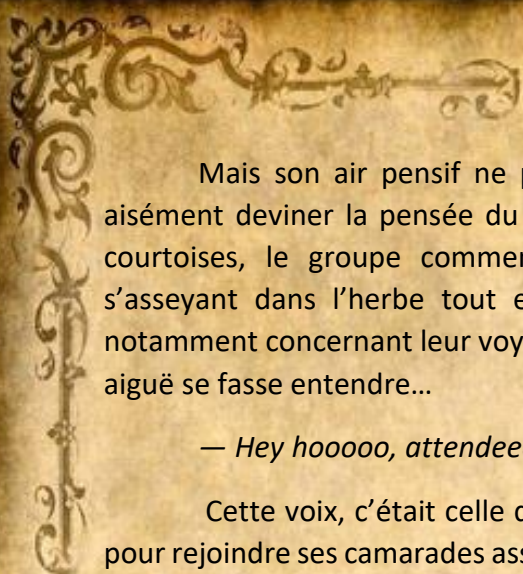
Intriguée par les dires d'Aidan, Rhona se tourna pour regarder dans la direction de la caserne. Elle distingua aisément Devona, Mhenlo et Cynn... Cependant, aucune trace d'Eve. Peut-être avait-elle trouvé un livre ou un compagnon à qui raconter ses lugubres expériences.

Rhona salua les nouveaux arrivants sitôt qu'ils furent arrivés au pommier, tentant d'attraper un fruit qu'elle voulut leur offrir... Mais se rendra bien vite compte qu'elle était un poil trop petite. Devona afficha alors un petit sourire moqueur, avant de profiter de sa grande taille pour atteindre les fruits et les distribuer à Mhenlo et Cynn.

— *Toujours pas fini ta croissance, ma petite ?* lança Devona en agrandissant son sourire.

— *C'est ça, moque-toi... Moi au moins, je ne suis pas obligé de me baisser pour passer les portes.* Lui répondit-elle aussitôt, sur le même ton.

Une entrée en matière commune pour la petite bande, sauf que cette fois ce n'était pas Cynn et Eve qui se chamaillaient, mais Rhona et Devona. « *Est-ce une caractéristique de la gent féminine, d'être aussi têtue et impétueuse ?* », se demanda Mhenlo.



Mais son air pensif ne passa pas inaperçu, et Cynn sembla aisément deviner la pensée du moine. Passé ces quelques palabres courtoises, le groupe commença à s'installer sous le pommier, s'asseyant dans l'herbe tout en discutant de choses et d'autres, notamment concernant leur voyage. Du moins, jusqu'à ce qu'une voix aiguë se fasse entendre...

— *Hey hooooo, attendeeeee moi!!!!...*

Cette voix, c'était celle d'Eve qui courait comme une dératée pour rejoindre ses camarades assis à l'ombre de l'arbre, tandis que son sac se ballottait de droite à gauche dans son dos... Et bien sûr, le fameux Adam toujours accroché à sa ceinture.

Une fois arrivée à la hauteur de ses compagnons, Eve se penchera en avant, haletant tandis qu'elle essayait de reprendre son souffle.

— *Qu'est-ce qui t'est arrivée, Eve ?* demanda Cynn, pour une fois sans arrière-pensée.

L'intéressée se redressa après quelques secondes, venant s'installer entre Cynn et Mhenlo...

— *Il y a eu... Une intrusion... Dans ma chambre... Cette nuit... Et Adam ne m'a pas réveillée, du coup j'ai vérifié qu'on ne m'avait rien volé.*

Rhona tenta de cacher son sourire nerveux, sachant pertinemment qui était responsable de cette intrusion... Cependant, et pour son bonheur, Mhenlo releva une incohérence :

— Attends... Comment sais-tu qu'il y'a eu une intrusion, si on ne t'a rien volé ?

— Bah... Parce qu'Adam me l'a dit à mon réveil... Répondit la nécromante en indiquant le crâne suspendu à sa ceinture. Plus le temps passait, et plus Rhona commençait à croire que Eve était réellement cinglée...

« Attend... Comment elle peut savoir que je suis rentrée, si ça ne l'a pas réveillé ?! », songea immédiatement Rhona. Quoi qu'il en soit, la réponse d'Eve, pour qui la conscience d'Adam était une évidence, ne sembla pas surprendre les autres. Le petit déjeuner fruitier n'en fut pas non plus perturbé, et les discussions qui avaient été interrompues reprirent de plus belle.

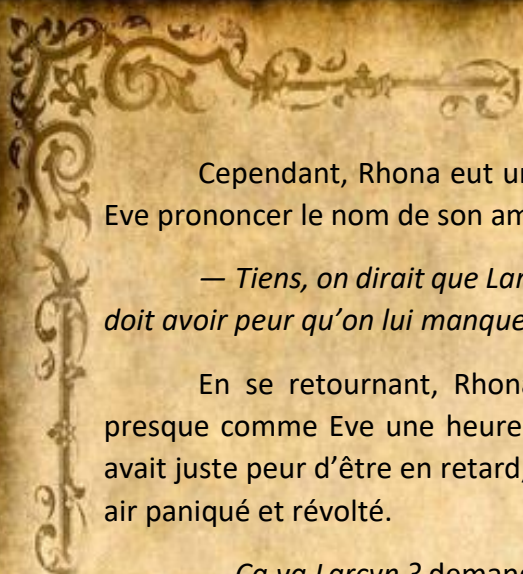
Du moins, jusqu'au moment fatidique tant redouté par Rhona qui, après une bonne heure à bavarder avec ses amis, commençait déjà à regretter leur départ...

— Bien... Je pense qu'il est temps de nous dire au revoir. Commença Aidan en se relevant.

— Malheureusement, il faut bien nous quitter un jour ou l'autre. Ajouta Cynn.

— Mais si un jour tu as besoin de nous, n'hésite pas Rhona. Continua Devona alors qu'elle lui tendait sa main, que la rôdeuse serra volontiers.

Elle voulut chercher dans son esprit, un moyen pour retarder le départ de ses amis... Mais à quoi bon.



Cependant, Rhona eut une bribe d'espoir quand elle entendit Eve prononcer le nom de son amie savante du Blanc-Manteau.

— *Tiens, on dirait que Larcyn aussi veut nous dire au revoir. Elle doit avoir peur qu'on lui manque.*

En se retournant, Rhona vis Larcyn arriver à toute course, presque comme Eve une heure plus tôt... Mais là où la nécromante avait juste peur d'être en retard, la savante arborait sur son visage un air paniqué et révolté.

— *Ça va Larcyn ?* demanda Rhona, une fois son amie arrivée à leur hauteur.

— *Rhona... Les Invisibles soient loués...* Commença-t-elle, essoufflée, avant de reprendre.

— *Les élus... L'escorte a été attaquée... On a retrouvé nos soldats... Tous morts.*

Stupéfaite par la nouvelle, Rhona saisit Larcyn par les épaules avant de l'inonder de questions.

— *Où ça ? Est-ce qu'il y'a des élus dans les victimes ? Est-ce que Lise en fait partie ? Combien de gardes de l'ordre y avait-il ? ...*

— *Woouooh, doucement Rhona... Doucement...* Intervint Aidan pour calmer l'excès de zèle de la rôdeuse.

— *Reprends ton souffle, et raconte-nous...* Enchaîna Mhenlo tandis qu'il tendait sa gourde d'eau vers Larcyn, l'invitant à boire une gorgée.

Cette dernière accepta volontiers la proposition du moine, et but de quoi se réhydrater avant de raconter la triste nouvelle.

— *Durant leur voyage, les élus ont été attaqués par des renégats. Tous les soldats du Blanc-Manteau ont été retrouvés morts... Mais aucun élu n'a été tué. Du moins, on n'a trouvé aucun corps.*

— *Où a eu lieu l'attaque ?* demanda la rôdeuse.

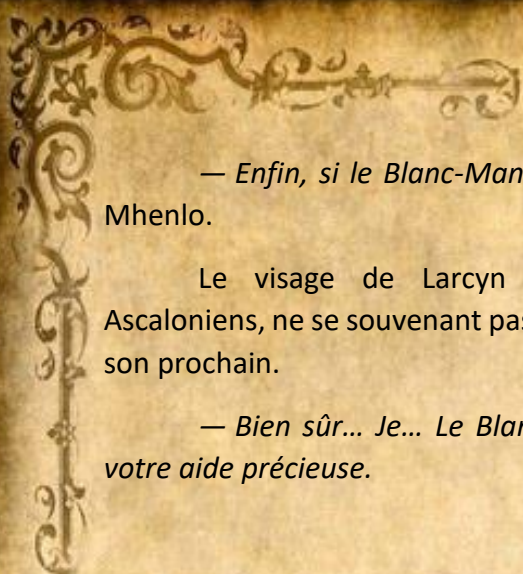
— *Pas très loin de l'Éperon des Druides, à l'entrée de la jungle. Ils devaient y faire une pause, mais ils ont été attaqués un peu avant. C'est ce qu'un éclaireur nous a rapporté ce matin.*

Rhona regardait Larcyn, puis vers son familier, comme elle le faisait à chaque fois qu'elle cherchait quoi faire. Il était évident qu'elle voudrait faire partie de l'escouade de recherche et de sauvetage des élus... Mais comment le Blanc-Manteau allait-il goupiller ça ? Heureusement, la savante ne tarda pas à apporter la réponse à cette question.

— *Le Justicier Hablion m'a chargé de te trouver pour qu'on parte immédiatement là-bas.*

— *Alors, allons-y.* Répondit immédiatement Rhona, avant de sentir son épaule être saisie par une main ferme et forte. Quand elle se retourna, elle verra le visage Devona.

— *Et bien, il semble que notre excursion dans les Cimes Froides va devoir attendre.*



— *Enfin, si le Blanc-Manteau accepte l'aide de civils. Rajouta Mhenlo.*

Le visage de Larcyn s'illumina devant l'altruisme des Ascaloniens, ne se souvenant pas avoir déjà vu pareille volonté d'aider son prochain.

— *Bien sûr... Je... Le Blanc-Manteau vous remercie déjà pour votre aide précieuse.*

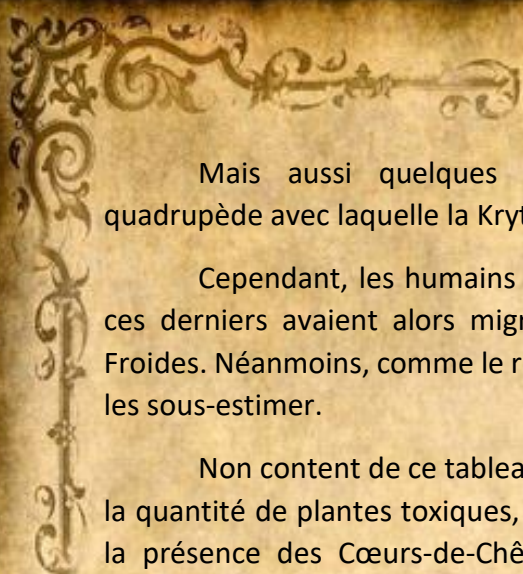
CHAPITRE 5 :

LA PISTE DES RENEGATS

Les Saugeterres... Un territoire étrange divisé en deux parties. La première à l'Est était encore une forêt comme on en trouvait partout en Kryte, tandis qu'à l'Ouest se trouvait une région désertique et aride, parcourue de canyons et de falaises... Les seules traces de végétations se trouvaient alors au niveau de rares oasis, permettant aux animaux et aux voyageurs de se désaltérer...

Paradoxalement à ce paysage désertique, la Jungle de Maguuma comportait une autre partie dans sa région. Et c'est cette partie qui lui donna son nom, car en dehors des canyons rocaillieux, on pouvait y trouver une jungle bien plus dense que n'importe où en Tyrie. Les arbres qu'on y trouvait étaient de véritables géants de plusieurs dizaines de mètres, et leurs feuillages tissaient un véritable rideau qui ne laissait passer que très peu de lumière provenant du soleil.

Mais il n'y avait pas que les arbres, qui étaient gigantesques. La Jungle de Maguuma était aussi réputée pour sa faune des plus dangereuse et imposante. Des araignées tisseuses, des dévoreurs bien plus imposants que ceux d'Ascalon, des trolls aussi brutaux que féroces, des scarabées ayant assez de force pour briser une armure entre leurs mandibules...



Mais aussi quelques groupes de centaures, une race quadrupède avec laquelle la Kryte avait toujours été en guerre.

Cependant, les humains avaient toujours su les repousser, et ces derniers avaient alors migré dans la jungle et dans les Cimes Froides. Néanmoins, comme le reste de la faune locale, il ne fallait pas les sous-estimer.

Non content de ce tableau déjà peu engageant, il fallut ajouter la quantité de plantes toxiques, de pièges naturels... Mais également la présence des Cœurs-de-Chênes, ces êtres végétaux d'ordinaire pacifistes, qui pouvaient se montrer belliqueux quand on s'attaquait à leur environnement. Rhona en avait déjà rencontré, et savait déjà qu'il fallait tout de même s'en méfier.

— *Et là, en plus de tout ça, on va aussi s'aventurer sur le territoire des renégats ?* lança Cynn, presque outrée par la liste démesurée de dangers qu'énumérait Larcyn, alors qu'elle les guidait jusqu'au lieu de l'attaque avec deux éclaireurs du Blanc-Manteau.

— *Ce n'est rien Cynn... Aidan est un expert de la survie, et le magnifique Mhenlo sera là pour te soigner.* Répondit Rhona avant que la savante n'ait le temps de le faire, ne pouvant s'empêcher de la taquiner au passage.

— *Attends... Comment ça, le magnifique Mhenlo ?!* Répondit l'élémentaliste sur un ton inquisiteur... Mais il fallait croire que Eve déteignait sur la rôdeuse, car cette dernière esquissa un sourire en prenant soin de laisser la question de Cynn sans réponse.

Quoi qu'il en soit, c'était une bonne chose de détendre un peu l'atmosphère. Larcyn était à cran, et les voilà dans l'une des parties forestières de la Jungle de Maguuma.

Ils n'étaient pas encore arrivés là où le sol ne voyait pas le soleil, mais la végétation commençait à s'épaissir de plus en plus, et Rhona distinguait sans mal les empreintes laissées par les élus et leurs protecteurs dans la terre.

Par habitude, elle avait déjà commencé à regarder si quelques traces suspectes n'auraient pas pris en chasse le Blanc-Manteau, mais sans résultat. « *Soit une embuscade, soit les renégats les suivaient depuis la végétation, et en toute discrétion...* », songea la rôdeuse.

Mais la préinvestigation de Rhona put prendre fin quand ils arrivèrent enfin sur le lieu de l'attaque, très aisée à reconnaître grâce aux corps des soldats du Blanc-Manteau, aux traces de luttes... Mais surtout, et c'est ce qui attira immédiatement l'œil de la rôdeuse : Le cadavre d'un homme, vêtu d'une tenue verte et brune...

— *Voilà, ça s'est passé ici.* Lança un des éclaireurs, indiquant les corps d'un geste de la main.

— *Bien, je vous remercie... Surveillez les alentours pendant qu'on mène l'enquête.* Ordonna Larcyn, sérieuse et ferme, reprenant son attitude de dirigeante avec laquelle Rhona l'avait rencontré.

Les deux pisteurs s'exécutèrent, tandis qu'Aidan se tourna vers Rhona.

— *Je m'occupe des alentours, toi des corps ?* lui demanda-t-il.

— *Ça marche.* Répondit-elle alors qu'elle se dirigeait vers les cadavres, remarquant du coin de l'œil Eve qui levait une main.

— *Euh... Et nous, on fait quoi ?* demanda-t-elle.

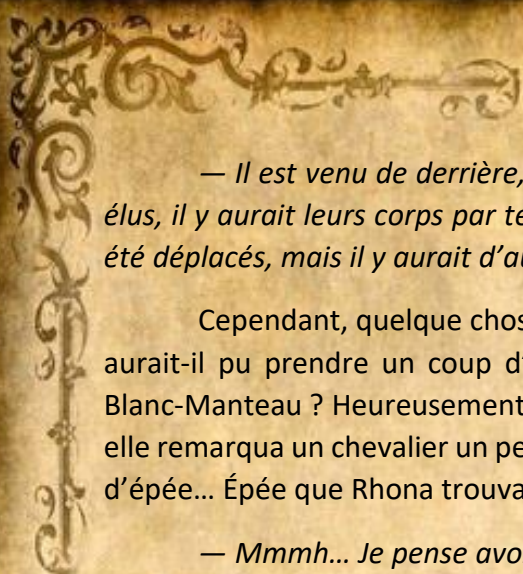
— *Vous, pour le moment vous ne bougez pas tant qu'on n'a pas fini d'enquêter.* Répondit directement Aidan, ce dernier suivant déjà une piste de pas pour trouver la cachette potentielle des agresseurs.

De son côté, Rhona se pencha sur celui qui attira son attention : l'homme inconnu. Celui-ci portait une tenue classique d'éclaireur, avec un arc et un carquois, mais également un poignard à sa ceinture. Visiblement, il fut tué d'un coup d'épée dans le flanc... « *Peut-être s'était-il surestimé... Sinon, pourquoi aurait-il engagé un combat rapproché avec les chevaliers...* », pensa-t-elle, alors qu'elle reconstituait la scène à haute voix.

— *Il devait être planqué là, juste derrière les buissons... Il a tiré quelques flèches, et s'est rapproché... peut-être pour emmener les élus avec lui...*

— *Qu'est-ce qui te fait dire qu'il a voulu emmener des élus avec lui ?* demanda Mhenlo, fasciné par la capacité de déduction des rôdeurs.

— *Tu vois les traces, là ? Et les flèches dans le dos des escorteurs ?* commença Rhona, tandis que Mhenlo opina du chef en observant ce qu'elle lui indiquait.



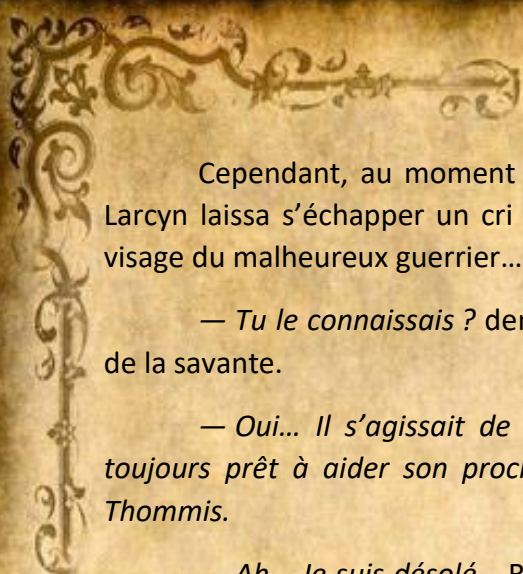
— *Il est venu de derrière, et s'ils voulaient simplement tuer les élus, il y aurait leurs corps par terre. À moins que lesdits corps n'aient été déplacés, mais il y aurait d'autres traces.*

Cependant, quelque chose n'allait pas pour Rhona... Comment aurait-il pu prendre un coup d'épée s'il avait abattu les gardes du Blanc-Manteau ? Heureusement, elle eut un début de réponse quand elle remarqua un chevalier un peu plus loin, ce dernier étant dépourvu d'épée... Épée que Rhona trouva non loin de l'éclaireur renégat.

— *Mmmh... Je pense avoir trouvé. Il a éliminé des soldats de la guilde par-derrière, et il s'est précipité vers les élus. On voit ici qu'il s'est mis à courir... Et là, il a dû se faire surprendre par ce chevalier.*

Le puzzle se reconstituait, et Rhona se dirigea donc vers le défunt guerrier du Blanc-Manteau, ce dernier gisant face contre terre. Voyant qu'il n'avait pas de blessure dans le dos, elle décida de le retourner, non sans difficulté à cause du poids de l'armure. Néanmoins, elle y parvint, dévoilant un homme d'une vingtaine d'années, et tirant probablement vers la trentaine...

Ce dernier semblait être le plus gradé du groupe, et au vu des traces sur son armure, il avait dû donner du fil à retordre aux renégats... Mais ce dernier avait reçu deux coups d'épée. Le premier dans le flanc, que l'armure avait beaucoup amorti, et un second dans la cuisse, en plein dans l'artère fémorale... Il fut condamné à mort à partir du moment où il reçut cette blessure.



Cependant, au moment où Rhona eut retourné le chevalier, Larcyn laissa s'échapper un cri de surprise, semblant reconnaître le visage du malheureux guerrier...

— *Tu le connaissais ?* demanda Devona, en voyant la réaction de la savante.

— *Oui... Il s'agissait de Rhynnon... Un homme loyal et bon, toujours prêt à aider son prochain... Et c'était le frère du Justicier Thommis.*

— *Ah... Je suis désolé...* Répondit alors Rhona, qui se retourna vers le renégat quand elle vit un scintillement émaner de la gorge de l'homme...

Toujours aussi curieuse, elle se rapprocha et découvrit une petite chaînette autour de son cou. Rhona la prit entre ses doigts et trouva alors un petit médaillon en forme d'épée pointant vers le bas, entourée d'une sorte d'aura de feu ou de lumière qui naissait au pommeau, avant de descendre jusqu'à la pointe de la lame.

— *Larcyn, ça te parle ce médaillon ?* demanda Rhona tandis qu'elle arracha le pendentif, avant de le montrer à son amie. Et vu sa réaction, il était évident qu'elle savait ce que c'était.

— *Il s'agit du symbole de la Lame Brillante. C'est... Une organisation de criminels et de rebelles... Des gens qui veulent détruire tout ce que le Blanc-Manteau a construit...*

— *Et ils s'attaquent souvent aux élus ?* demanda Aidan, qui revenait vers le groupe après avoir enquêté de son côté.

— Non... C'est la première fois...

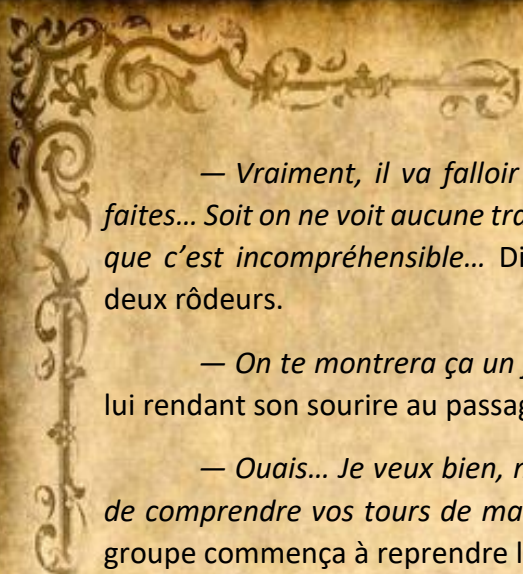
Rhona récapitula une dernière fois ses déductions dans sa tête, puis en fit part à ses compagnons.

— Pour moi, ils étaient en embuscade... Ils connaissaient d'avance le chemin que les élus allaient prendre, et ont attaqué une fois que l'escorte était prise en étau. Une fois tous les membres du Blanc-Manteau à terre, ils ont ensuite forcé les élus à les suivre, sauf ce renégat qui aura été touché par la lame de Rhynnon.

D'un rapide regard, Aidan arriva à la même conclusion que son ancienne apprentie. Il ne revérifia pas derrière elle, ayant confiance en ses talents de pisteuse... Après tout, c'est lui qui l'avait formé. Il annonça alors ce qu'il avait trouvé de son côté.

— Je n'ai pas trouvé de traces de leur arrivée, ils ont donc fait attention à ce que leur assaut soit le plus impossible à anticiper. En revanche, ils ont été plus négligents sur leur fuite, et je ne pense pas que ça soit difficile de les suivre... Du moins, s'ils sont restés aussi hâtifs tout le long de leur retraite.

Pour leur part, Larcyn, Eve et Devona se contentèrent de regarder autour, comme si elles essayaient de voir la même chose que les deux rôdeurs... Et Mhenlo restait comme toujours, ébahit devant ces déductions.



— *Vraiment, il va falloir que vous nous disiez comment vous faites... Soit on ne voit aucune trace, mais vous si... soit y'en a tellement que c'est incompréhensible...* Dis Mhenlo, souriant à l'attention des deux rôdeurs.

— *On te montrera ça un jour si tu veux.* Lui répondit Rhona en lui rendant son sourire au passage.

— *Ouais... Je veux bien, même si je doute être un jour capable de comprendre vos tours de magie.* Répondit le moine, tandis que le groupe commença à reprendre la marche.

Comme bien souvent dans ces situations, ce fut Aidan qui partit en premier, devançant le groupe d'une dizaine de mètres afin de percevoir suffisamment en avance les dangers potentiels. En effet, si ses camarades étaient trop proches de lui, et qu'il tombait dans un piège, il était tout à fait possible que ses compagnons soient également touchés. Il valait donc mieux jouer la prudence.

Un comportement qui ne tardera pas à donner raison au rôdeur, qui décela rapidement plusieurs pièges retords disséminés sur le chemin...

— *Faites bien attention où vous mettez les pieds... Je viens de trouver un piège à loups juste ici.* Indiqua Aidan en pointant une mâchoire discrète dépassant à peine du feuillage qui camouflait la totalité de l'embûche.

— *Pourquoi avoir semé des pièges derrière eux ?* demanda aussitôt Larcyn, tandis qu'elle marchait juste à côté de la chausse-trappe en la fixant du regard.

L'un comme l'autre, Aidan et Rhona se posèrent la même question, avant d'émettre chacun leurs hypothèses. Ce fut alors le maître qui commença :

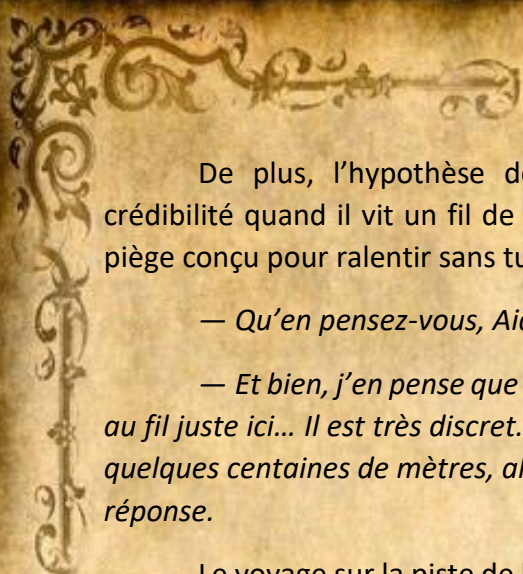
— *Peut-être parce qu'ils s'imaginaient que d'autres escortes arriveraient sous peu...* Commença-t-il, avant de marquer une pause de quelques secondes, le temps d'une réflexion.

— *Et... qu'ils ne voulaient pas se faire surprendre...* Termina-t-il, alors qu'il semblait néanmoins trouver que son idée ne tenait pas suffisamment la route...

En effet, il avait fallu presque une douzaine d'heures pour que le Blanc-Manteau soit informé de l'attaque... Avec une telle avance, il n'y avait aucunement besoin de piéger le chemin de retraite. Cependant, Rhona avait déjà pensé à cette éventualité, et proposa :

— *Je pense plutôt que les pièges avaient pour but de ralentir l'escorte, si jamais il y avait des tentatives de fuites. Des pièges à loups, ce n'est presque jamais mortel... Si je voulais capturer les élus sans risquer de les tuer, et ralentir les chevaliers... Je pense que j'opterai pour cette solution.*

Aidan porta sa main à son menton, grattant sa barbe noire tout en repensant à ce que venait de dire Rhona. En effet, il s'agissait d'une excellente solution.



De plus, l'hypothèse de la rôdeuse gagna d'un coup en crédibilité quand il vit un fil de détente du coin de l'œil... Encore un piège conçu pour ralentir sans tuer.

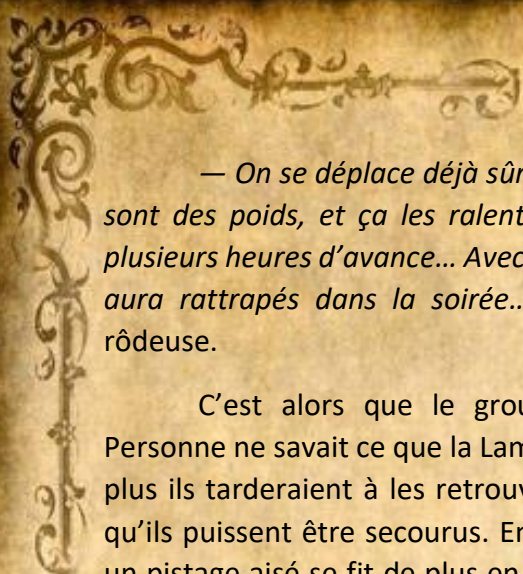
— *Qu'en pensez-vous, Aidan ?* demanda Rhona.

— *Et bien, j'en pense que tu as probablement raison... Attention au fil juste ici... Il est très discret... Si jamais il n'y a plus de piège passé quelques centaines de mètres, alors ton instinct t'aura donné la bonne réponse.*

Le voyage sur la piste de la Lame Brillante se poursuivit alors. Il ne fallut pas longtemps pour que les pièges se fassent de moins en moins fréquents, et ce jusqu'à disparaître, validant ainsi l'hypothèse de Rhona. Heureusement, la terre humide de la forêt avait bien conservé les traces de pas, et la traque fut aisée pour le groupe, qui espérait rattraper au plus vite les kidnappeurs.

— *Vous pensez qu'on les rattrapera vite ?* s'enquit Larcyn, dont le ton de la voix fit comprendre qu'elle accordait une importance capitale à cette affaire.

Rhona se tourna vers son amie, avant d'aviser leur vitesse par rapport à celle que la Lame Brillante aurait pu adopter... Les élus marchaient déjà depuis de longues heures, et la journée n'avait pas été de tout repos... Il y avait fort à parier pour que les renégats aient été contraints à marcher à allure réduite.



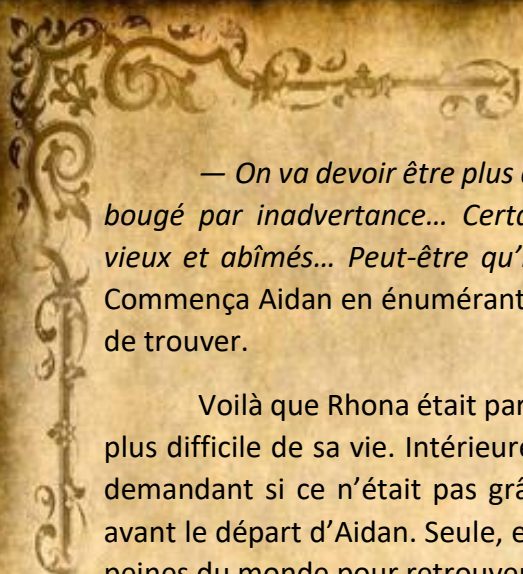
— *On se déplace déjà sûrement bien plus vite qu’eux... Les élus sont des poids, et ça les ralentit... Cependant, ils ont quand même plusieurs heures d’avance... Avec un peu de chance, peut-être qu’on les aura rattrapés dans la soirée... Mais je reste sceptique.* Avoua la rôdeuse.

C’est alors que le groupe décida d’accélérer la cadence. Personne ne savait ce que la *Lame Brillante* comptait faire aux élus, et plus ils tarderaient à les retrouver, moins il y avait de chances pour qu’ils puissent être secourus. En revanche, le sol forestier qui offrait un pistage aisé se fit de plus en plus sec, devenant plus rocailleux au fur et à mesure que la forêt perdait en densité...

Et finalement, après une heure de marche environ, les voilà arrivés dans une des vastes étendues désertique et aride qui composaient le paysage hétéroclite de la *Jungle de Maguuma*. Sur pareil sol, les traces se faisaient moins visibles... Une nouvelle qui n’était pas pour plaire aux rôdeurs ni aux deux éclaireurs du *Blanc-Manteau*...

— *Et maintenant ? Sans empreintes ni odeur, ça risque d’être compliqué...* Demanda Rhona, tandis qu’elle arrivait à la hauteur de son mentor.

Malheureusement, il devait admettre qu’elle n’avait pas tort. De tous les environnements, le sol rocheux est peut-être le pire pour suivre une piste... Même pour lui, la traque allait devenir bien plus difficile.



— *On va devoir être plus attentif... Trouver ce qui aurait pu être bougé par inadvertance... Certains des élus avaient des vêtements vieux et abîmés... Peut-être qu'il y'a eu des blessés, donc du sang...* Commença Aidan en énumérant les indices qu'il était encore possible de trouver.

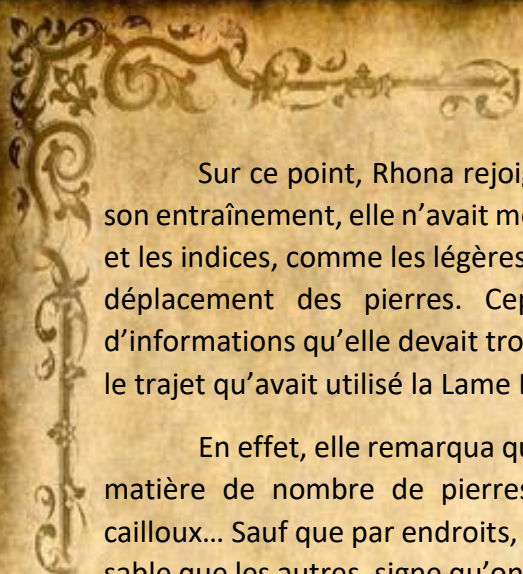
Voilà que Rhona était parti pour ce qui sembla être la traque la plus difficile de sa vie. Intérieurement, elle remercia les Invisibles, se demandant si ce n'était pas grâce à eux si l'alerte fut donnée juste avant le départ d'Aidan. Seule, elle aurait probablement eu toutes les peines du monde pour retrouver les renégats... Mais son mentor était là, et il pourrait rattraper certaines erreurs qu'elle pourrait commettre...

« Je suis peut-être un peu bourrine, je ne suis pas stupide... Aidan a beaucoup plus d'expérience, et l'enjeu est trop gros pour moi seule », songea-t-elle, tandis qu'elle l'observait s'agenouiller devant un rocher légèrement aplati.

— *Oui Aidan, c'est une pierre...* Lança Eve d'un ton taquin. Mais le rôdeur le prit moins à la rigolade, et pointa du doigt ce que seul lui avait réussi à voir.

- *Et ça, ce sont des empreintes de pas. Il y'en a d'autres tout autour, et certaines pierres ont été déplacées, sûrement pour s'asseoir.* Rétorqua-t-il d'un air bien plus sérieux que celui de la fanfaronne nécromante.

— *Qu'est-ce que je disais... De la vraie sorcellerie.* Laissa échapper Mhenlo à voix basse, mais audible.



Sur ce point, Rhona rejoignit volontiers le moine... En dépit de son entraînement, elle n'avait même pas remarqué les traces discrètes et les indices, comme les légères traînées dans le sable, causées par le déplacement des pierres. Cependant, après avoir vu le genre d'informations qu'elle devait trouver, elle parvint à son tour à déduire le trajet qu'avait utilisé la Lame Brillante.

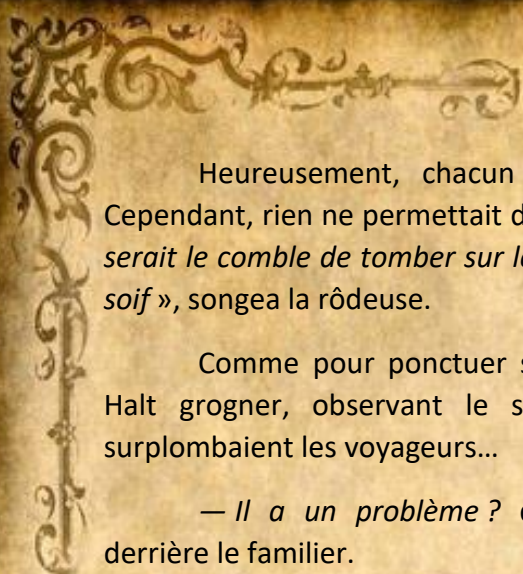
En effet, elle remarqua que le sol était relativement régulier en matière de nombre de pierres, de tas de sable et autres petits cailloux... Sauf que par endroits, certains étaient plus enfoncés dans le sable que les autres, signe qu'on avait marché dessus récemment. Elle fit rapidement part de sa découverte à ses camarades.

— *Mais comment tu peux savoir que c'est récent ?* la questionna Larcyn.

— *Parce qu'il n'y a pas d'arbres, donc le sable est soufflé dès qu'il y'a un peu de vent.* Lui répondit-elle aussitôt.

La réponse étant suffisamment convaincante, la petite troupe partit dans la direction indiquée par la rôdeuse : droit vers l'Ouest, comme si l'objectif était de traverser la partie désertique pour rejoindre au plus vite la véritable jungle.

À présent sorti de la forêt, le groupe s'aventura alors en plein soleil, traversant multitude de canyons, de mesas et autres buttes de pierre. Un paysage des moins engageant, dont les seules traces de végétation étaient les rares arbres morts, desséchés depuis des lustres.



Heureusement, chacun avait sur soit une outre d'eau... Cependant, rien ne permettait de dire si cela suffirait au voyage. « *Ça serait le comble de tomber sur les renégats, mais d'être épuisé par la soif* », songea la rôdeuse.

Comme pour ponctuer sa pensée, elle entendit subitement Halt grogner, observant le sommet des plateaux rocheux qui surplombaient les voyageurs...

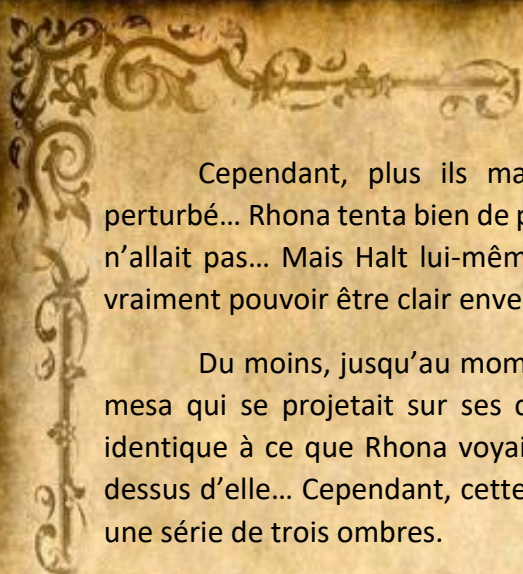
— *Il a un problème ?* demanda Cynn, qui marchait juste derrière le familier.

— *Je ne sais pas... Peut-être est-ce la chaleur...* Supposa Rhona en regardant là où l'attention de Halt semblait avoir été retenue.

Cependant, la rôdeuse ne vit rien, aveuglée par l'intense rayonnement du soleil. Elle en déduisit d'ailleurs qu'il devait être presque midi, et que Halt avait grommelé de mécontentement à cause de la température élevée qui régnait. En revanche, cette hypothèse ne sembla pas vraiment convenir à l'élémentaliste.

— *Pourtant il est assez proche d'un lion... ça ne devrait pas le gêner.*

— *Pas exactement. Halt est un félin certes, mais habitué aux régions plus tempérées. Le pire, c'est le froid...* Répondit Rhona en gratifiant son familier d'une gratouille derrière l'oreille.



Cependant, plus ils marchaient, et plus le félin semblait perturbé... Rhona tenta bien de prêter attention, lui demandant ce qui n'allait pas... Mais Halt lui-même semblait juste sentir un truc, sans vraiment pouvoir être clair envers Rhona.

Du moins, jusqu'au moment où elle contempla l'ombre d'une mesa qui se projetait sur ses compagnons... Une forme linéaire et identique à ce que Rhona voyait quand elle regardait le plateau au-dessus d'elle... Cependant, cette linéarité fut subitement rompue par une série de trois ombres.

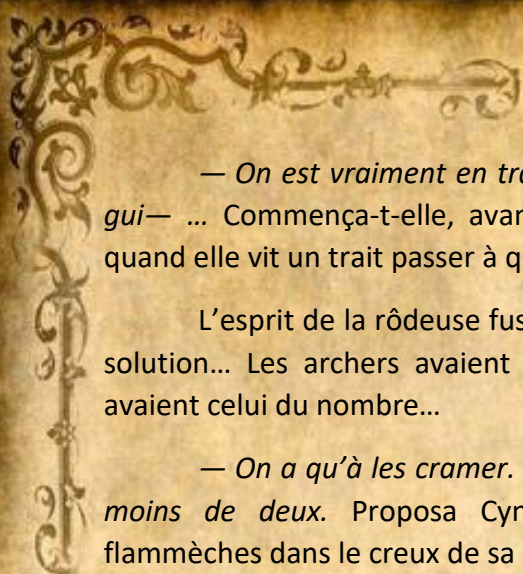
— À *COUVERT* !!! hurla-t-elle par instinct, avant de se ruer pour s'abriter derrière un arbre mort.

Un réflexe qui lui sauvera la vie, car elle entendra une flèche siffler juste derrière elle au moment où elle se sera mise à courir. Deux autres sifflements se firent également entendre.

Le premier se termina par le son de la flèche qui s'écrasait contre le sol, mais le dernier tir arracha un cri de douleur à l'un des deux éclaireurs qui les accompagnaient. Le pauvre homme sera le seul à ne pas pouvoir imiter Rhona, et il recevra deux autres flèches qui viendront lui ôter la vie l'instant d'après.

— *C'est la Lame Brillante !* lâcha Larcyn, cette dernière commençant déjà à préparer un sortilège.

Devona dégaina son lourd marteau, sortant légèrement la tête de derrière l'arbre pour avoir un aperçu de leurs adversaires.



— *On est vraiment en train de se cacher devant trois pauvres* *gui*— ... Commença-t-elle, avant de s'interrompre et de se cacher quand elle vit un trait passer à quelques centimètres de son visage.

L'esprit de la rôdeuse fusait dans tous les sens, cherchant une solution... Les archers avaient l'avantage de la position, mais eux avaient celui du nombre...

— *On a qu'à les cramer. Une boule de feu, et ils seront rôti en moins de deux.* Proposa Cynn en faisant apparaître quelques flammèches dans le creux de sa main.

Effectivement, en termes de puissance de feu, les archers étaient largement désavantagés... « *Pourquoi auraient-ils attaqué un groupe aussi nombreux avec une telle force de frappe arcanique...* », se demanda Rhona. Elle se risqua à passer son regard au-delà de son abri, analysant la situation.

Le plateau sur lequel les renégats se trouvaient était haut d'une bonne dizaine de mètres, formant une pente qui rejoignait la route après quelques minutes de course... En étant assez rapide, peut-être qu'elle ou Aidan pourrait les rejoindre... Mais dans quel intérêt ? À l'instant où les archers verraient quelqu'un en train de les rejoindre, ça serait du tir au pigeon... Ou dans le meilleur des cas, ils auraient tout le temps de s'enfuir.

Elle vit cependant un des trois hommes pointer du doigt dans sa direction, son arc baissé.

— *Rendez-vous, soldats du Blanc-Manteau, et libérez vos captifs.* Hurla-t-il.

Une proposition de reddition qui ne fit naître aucune parole dans le groupe de Rhona. Tous se regardant les uns les autres, ne voyant pas de quels captifs l'archer parlait. Ce n'est qu'en remarquant l'uniforme de Larcyn, celui de l'éclaireur et le sien que Rhona comprit. À voix basse, elle expliqua :

— *Ils pensent que vous êtes nos prisonniers, ou peut-être des élus... C'est pour ça qu'ils ont attaqué. Quatre soldats du Blanc-Manteau contre trois archers embusqués, c'était largement jouable...*

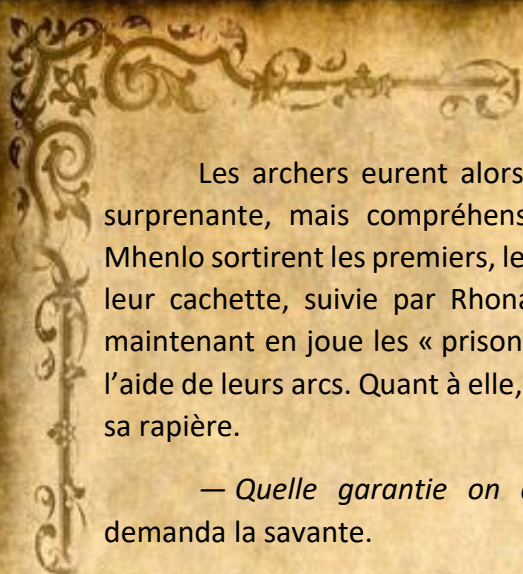
— *Du coup, tu as un plan ?* demanda Devona.

Rhona sentit que tous les regards se tournaient subitement vers elle, même celui de son mentor... Était-il encore en train de tester ses capacités à se sortir de mauvais pas, où était-il vraiment à court de solutions...

— *Dernière chance !!!* hurla le même archer, tandis qu'il envoya une flèche se planter non loin de l'arbre en guise d'ultime avertissement.

— *ON ARRIVE ! On détache les prisonniers...* Lui répondit la rôdeuse sous les yeux perplexes de ses amis.

Bien évidemment, c'était une ruse qu'elle utilisait pour gagner suffisamment de temps pour expliquer son plan à ses camarades... Certes, un peu à la hâte, mais ça devrait faire l'affaire.



Les archers eurent alors l'occasion de voir une scène plutôt surprenante, mais compréhensible : Aidan, Eve, Devona, Cynn et Mhenlo sortirent les premiers, les mains jointes. Ils avancèrent hors de leur cachette, suivie par Rhona, Larcyn et le dernier éclaireur qui maintenant en joue les « prisonnier ». La rôdeuse et son comparse à l'aide de leurs arcs. Quant à elle, la savante menaçait avec la pointe de sa rapière.

— *Quelle garantie on a que vous nous laisserez partir ?* demanda la savante.

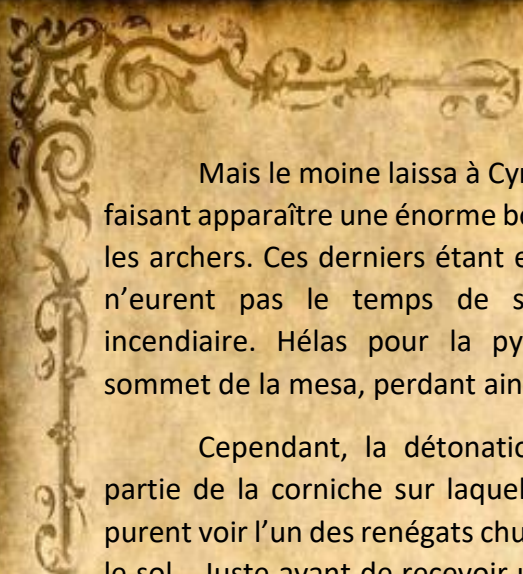
Une question qui fut loin d'être idiote... Après tout, une fois les captifs libérés, les renégats avaient tout le loisir d'arroser les membres du Blanc-Manteau de leurs flèches...

— *Vous n'en avez aucune, fanatique. Maintenant, vous allez rejoindre vos Invisibles !* lança l'archer en réponse à Larcyn avant de relâcher sa flèche droite sur elle, rapidement imité par ses deux alliés.

Cependant, la satisfaction qui s'affichait sur leurs visages fit rapidement place à une grande surprise mêlée d'incompréhension. En effet, leurs traits qui filaient droit sur les dévots du Blanc-Manteau ricochèrent sur un bouclier éthéré qui était apparu à l'instant même où ils eurent tiré.

En cause : Mhenlo qui venait de lever ses mains vers le ciel, protégeant les cibles des tirs.

— *Qu'est-ce que tu fais ?! Tu protèges tes ravisseurs !* lâcha le renégat, stupéfait de cette action en apparence contre-productive.



Mais le moine laissa à Cynn le soin de répondre, cette dernière faisant apparaître une énorme boule de feu qu'elle envoya en plein sur les archers. Ces derniers étant encore sous le coup de la surprise, ils n'eurent pas le temps de s'écarter, et reçurent le projectile incendiaire. Hélas pour la pyromancienne, l'explosion frappa le sommet de la mesa, perdant ainsi une grande part de létalité.

Cependant, la détonation suffit pour faire s'effondrer une partie de la corniche sur laquelle les archers se trouvèrent, et tous purent voir l'un des renégats chuter avant de s'écraser lourdement sur le sol... Juste avant de recevoir une pluie de pierres qui scellerait son destin.

Maintenant que le danger était plus ou moins écarté, mais aussi par souci d'énergie, Mhenlo fit disparaître son bouclier avant d'attendre que la fumée se dissipe pour y voir un peu mieux. Grâce au vent, ce fut rapidement le cas, et le groupe put alors voir le petit cratère que Cynn venait de creuser dans la roche, ainsi que le corps d'un des agresseurs en train de brûler.

— *Ouais... Aussi subtile qu'un coup de pied dans la face, mais j'aime bien.* Déclara Eve en observant la scène.

L'élémentaliste répondit alors à son amie par un sourire, également fière de sa performance. Mais les réjouissances prirent fin quand Aidan les interpellera en pointant le dernier des archers, ce dernier prenant la fuite en direction de la Jungle de Maguuma.

— *Désolé de gâcher ton plaisir Cynn, mais tu as raté celui-là.*

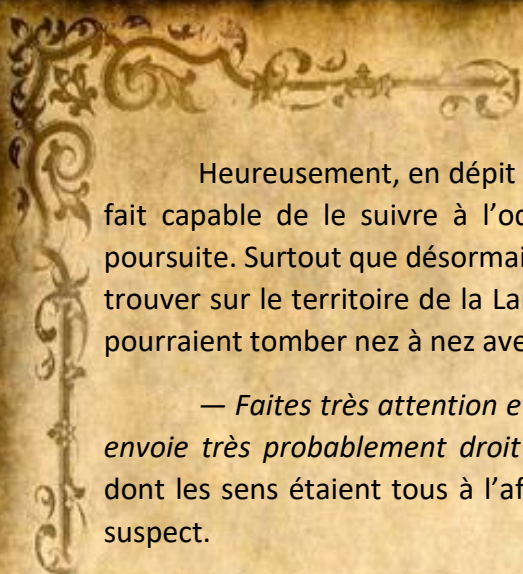
CHAPITRE 6 :

LA LAME BRILLANTE

« *Ce n'est pas vrai, comment il fait pour aller aussi vite* », râla Rhona en voyant que le renégat avait encore et toujours une avance énorme. À tel point qu'une course poursuite qui aurait dû durer moins d'une demi-heure s'était prolongée jusqu'à la fin de l'après-midi... Et il y avait alors toutes les chances pour que l'éclaireur de la Lame Brillante parvienne à leur filer entre les doigts.

Un étrange manège déplaisant avait commencé dès le moment où ils étaient entrés dans la jungle. La végétation luxuriante et la légère obscurité aidaient grandement le fuyard, mais pas au point de pouvoir se mouvoir aussi vite. Le pire était probablement les pièges naturels dans lesquels le renégat n'hésitait pas à se jeter pour échapper à ses poursuivants.

Et dans la Jungle de Maguuma, la moindre erreur d'inattention était sévèrement punie, comme pouvait en attester le dernier éclaireur qui accompagnait Larcyn... Ce dernier était tombé dans le vide alors que le groupe enjambait un pont de fortune, constitué d'un arbre qui avait chuté... Mais il était tant recouvert par la mousse que le pauvre homme avait glissé, et s'était écrasé plus de trente mètres plus bas...



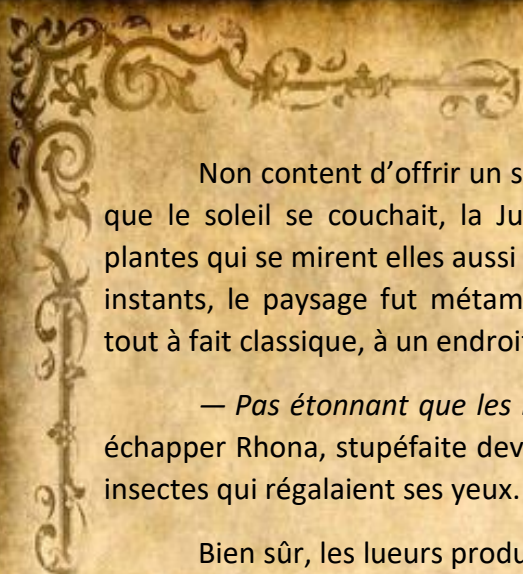
Heureusement, en dépit des efforts du fugitif, Halt était tout à fait capable de le suivre à l'odeur, ce qui facilitait grandement la poursuite. Surtout que désormais, tout le monde était conscient de se trouver sur le territoire de la Lame Brillante, et qu'à tout moment ils pourraient tomber nez à nez avec une troupe ennemie.

— *Faites très attention et restez aux aguets... Notre cible nous envoie très probablement droit vers ses compagnons.* Averti Aidan, dont les sens étaient tous à l'affût du moindre mouvement ou bruit suspect.

Tous faisaient effectivement de leur mieux, suivant les deux rôdeurs et les écoutants avec une grande attention. « *Dire que dans d'autres circonstances, Rhona aurait sûrement apprécié se balader dans cette jungle aussi hostile que mystérieuse...* », songea Larcyn, connaissant suffisamment bien la rôdeuse pour imaginer le plaisir qu'elle devait ressentir.

Cependant, en dépit de sa proximité avec la rôdeuse, elle se trompait. Rhona n'éprouvait pas le moindre plaisir, se concentrant au maximum pour suivre le fuyard tout en s'assurant de ne pas envoyer ses camarades dans un piège. Une activité qui se faisait de plus en plus ardue au fur et à mesure que le crépuscule tombait, faisant baisser la lueur du jour dans la jungle déjà peu lumineuse...

Toutefois, cette pénombre naissante dans la jungle permit de mettre en lumière un phénomène que Rhona n'avait jamais pu voir auparavant : plusieurs insectes, jusque-là discret et presque invisible, se mirent à briller comme des lucioles.



Non content d'offrir un spectacle enchanteur en même temps que le soleil se couchait, la Jungle de Maguuma était peuplée de plantes qui se mirent elles aussi à produire de la lumière. En quelques instants, le paysage fut métamorphosé, passant d'une forêt diurne tout à fait classique, à un endroit presque mystique et enchanté.

— *Pas étonnant que les Druides soient venus vivre ici...* Laissa échapper Rhona, stupéfaite devant la beauté de la végétation et des insectes qui régalaient ses yeux.

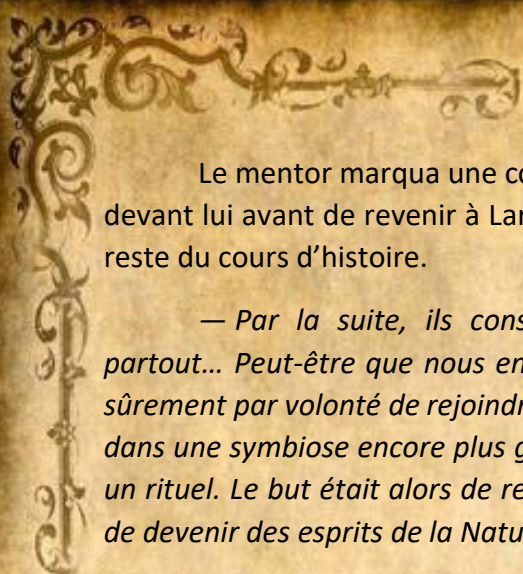
Bien sûr, les lueurs produites ne permettaient absolument pas d'éclairer assez pour se diriger avec aisance, et il fut rapidement nécessaire pour le groupe d'allumer quelques torches.

— *Les druides ? Qu'est-ce donc ?* Demanda la savante, elle aussi en pleine admiration devant le ballet lumineux qui s'offrait à elle.

— *Et bien... Euh... Comment expliquer...* Commença Rhona, qui cherchait dans sa tête l'une des leçons que lui avaient jadis prodiguées ses maîtres...

— *Euh... Aidan, à l'aide ? Je peux avoir un rappel s'il vous plaît ?* Finit-elle par demander, ne parvenant à se souvenir que de bribes qui ne suffiraient pas à répondre correctement à la savante. Ce dernier poussa un léger soupire mêlé d'amusement et de déception.

— *Pas très attentive, cette jeune apprentie... En simple, les Druides sont des fidèles de la Déesse Melandru. Sans qu'on sache exactement pourquoi, ils ont migré dans la Jungle de Maguuma.*



Le mentor marqua une courte pause, vérifiant quelques traces devant lui avant de revenir à Larcyn, qui attendait avec impatience le reste du cours d'histoire.

— *Par la suite, ils construisirent plusieurs villages un peu partout... Peut-être que nous en croiserons les ruines d'ailleurs. Puis, sûrement par volonté de rejoindre la Déesse de la Nature, ou pour être dans une symbiose encore plus grande avec la jungle, ils ont accompli un rituel. Le but était alors de renoncer à leur enveloppe charnelle, et de devenir des esprits de la Nature.*

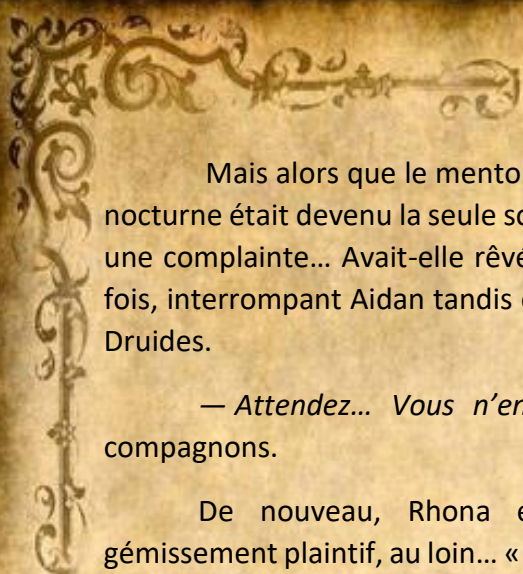
— *Et on peut les trouver facilement ?* demanda Larcyn.

— *Oui, et non... Oui, si tu te trouves dans certains de leurs sanctuaires et tu as de la chance... Et non, car ils sont très discrets. J'ai lu d'ailleurs que désormais, seul l'avenir de la nature est important pour eux... Le reste, comme les guerres, n'est que futilité à leurs yeux.*

— *Plutôt égoïste comme façon de penser...* Répondit-elle aussitôt.

— *Non, pas vraiment... Les Druides pensent à la nature en général, et à son équilibre. Nous en faisons partie, et les guerres aussi. « Tout ce qui existe, doit être »... Et « Agir est une illusion ». Ce sont des préceptes dont nous avons réussi à avoir connaissance, et que nous transmettons aux jeunes rôdeurs.*

Comme toujours, Aidan adorait transmettre son savoir, et à l'instar de Rhona, la savante était demandeuse. Évidemment, elle ne fut pas la seule, et Mhenlo écouta lui aussi avec une grande attention.



Mais alors que le mentor s'était tu, et que le bruit de la faune nocturne était devenu la seule source sonore, Rhona sembla entendre une plainte... Avait-elle rêvé ? Non... Elle l'entendit une nouvelle fois, interrompant Aidan tandis qu'il reprenait ses explications sur les Druides.

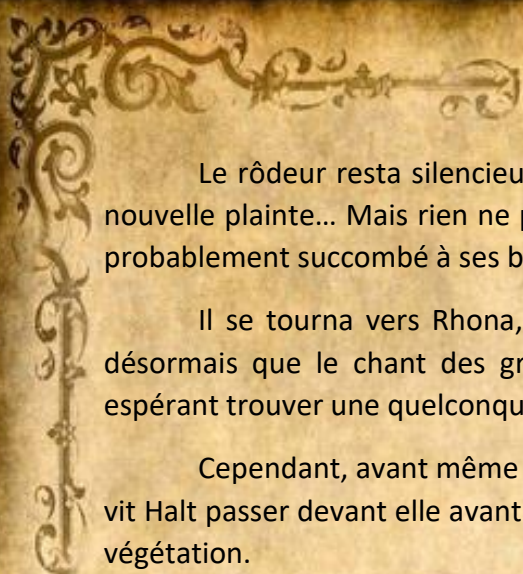
— *Attendez... Vous n'entendez pas ?* demanda-t-elle à ses compagnons.

De nouveau, Rhona entendit ce qui sembla être un gémissement plaintif, au loin... « *serait-ce notre cible qui serait tombée dans un piège ?* », se demanda la rôdeuse, alors que ses compagnons opinèrent également, entendant à leur tour la discrète supplique.

— *Dépêchons-nous. Avec un peu de chance, il sera encore en vie quand on lui tombera dessus.* Lança le rôdeur avant de partir devant, rapidement suivi par Rhona et Larcyn, puis le reste de la troupe.

Tous au pas de course, le groupe se rapprocha rapidement de la source des gémissements, passant entre les arbres et autres buissons en essayant de ne pas se perdre. La personne à l'origine de la lamentation n'était pas à côté, et cela relevait presque du miracle qu'ils l'aient entendu.

— *Une seconde...* Lança Aidan en s'arrêtant, levant le poing pour indiquer à ses camarades qu'il faisait une halte.



Le rôdeur resta silencieux et immobile, guettant le son d'une nouvelle plainte... Mais rien ne parvint à ses oreilles. La victime avait probablement succombé à ses blessures.

Il se tourna vers Rhona, mais elle aussi semblait n'entendre désormais que le chant des grillons. Celle-ci se baissa vers le sol, espérant trouver une quelconque trace ou indice.

Cependant, avant même qu'elle ne commence à chercher, elle vit Halt passer devant elle avant de courir à grande foulée à travers la végétation.

— *Il a quelque chose !* cria aussitôt Rhona, courant après son familier de peur de le perdre de vue.

Larcyn eut bien envie de demander à son amie qu'est-ce qu'avait pu trouver Halt, tout comme Eve ou Mhenlo d'ailleurs... Mais aucun n'eut le temps de formuler sa phrase, le félin les menant tout droit dans une sorte de petite clairière large d'une vingtaine de mètres maximum, enfoncée dans le sol de presque une hauteur d'homme.

Un endroit qui aurait pu être un magnifique sanctuaire, si le trou en question n'était pas parsemé de fils de soie et de toiles d'araignées, transformant l'espace en un véritable piège mortel. Un piège, qui s'était refermé sur des hommes et des femmes que Rhona reconnut immédiatement : Des élus.

D'un rapide coup d'œil, la rôdeuse vit qu'il y avait huit élus, chacun enveloppé dans un cocon tissé, dont deux immobiles, partiellement dévorés...

— *Par Balthazar, qu'est-ce que c'est que ça ?!* lâcha Cynn, sidérée par la scène quasi cauchemardesque alors qu'elle aperçût une immense araignée descendre dans la fosse.

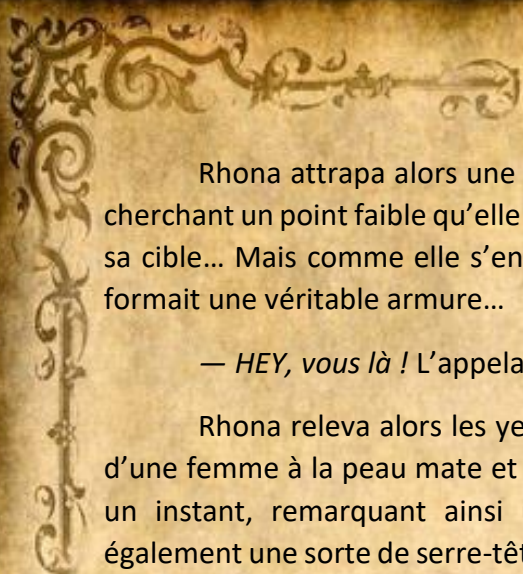
Un arthropode à la taille démentielle, le buste de la créature arrivant au niveau de la poitrine de Rhona... Des pattes gigantesques se terminant par des griffes noires et menaçantes... Des chélicères plus grandes qu'une tête humaine, et se finissant par deux crochets acérés desquels suintait une substance brune. Un liquide que la rôdeuse devina être du poison...

— *Attention à ne pas tomber dans la fosse !!!* Les prévint Aidan, plaçant son bras devant ses compagnons.

— *C'est un piège... Si vous touchez les fils collants, vous restez sur place.* Expliqua Rhona, ayant déjà vu ce genre de construction... Cependant, c'était la première fois qu'elle voyait une toile aussi grande... Mais cela n'avait rien d'étonnant, car la rôdeuse n'avait jamais croisé d'animaux d'une telle envergure.

Elle remarqua également que Cynn avait tendance à reculer, comme si la vision de la créature arachnéenne l'effrayait au plus haut point. « *Peut-être avait-elle peur des araignées* », se dit Rhona en voyant Mhenlo se placer devant la pyromancienne.

— *Nan... je vous en supplie... Aidez-moi...* Gémis l'un des élus captifs, alors que l'ignoble bête se dirigeait lentement vers lui.



Rhona attrapa alors une flèche et l'encochoa sur son arc blanc, cherchant un point faible qu'elle pourrait atteindre et qui ferait reculer sa cible... Mais comme elle s'en doutait, la carapace de l'arthropode formait une véritable armure...

— *HEY, vous là !* L'appela une voix qui lui était inconnue.

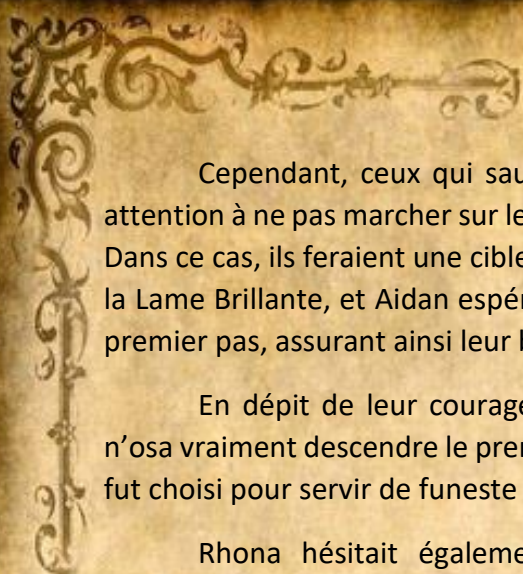
Rhona releva alors les yeux vers le cri, croisant alors le regard d'une femme à la peau mate et aux yeux clairs. La rôdeuse la détailla un instant, remarquant ainsi une tenue de mage blanche, mais également une sorte de serre-tête qui ornait ses cheveux châtons. Elle fut d'abord tentée de croire qu'il s'agissait d'une alliée du Blanc-Manteau, mais Rhona se ravisa bien vite en voyant que la nouvelle arrivante était accompagnée de plusieurs hommes et femmes, tous vêtus en tenue plus ou moins discrète...

Mais surtout, elle comprit que face à elle se tenaient des renégats, de par la présence de l'éclaireur qu'elle pistait depuis le zénith.

— *Vous nous poursuivrez dans la jungle plus tard. Si vous avez le moindre sens moral, je vous supplie de nous aider à sauver les élus !* leur lança cette femme toute de blanc vêtue.

— *Comment vous faire confiance ?* rétorqua Aidan d'un ton plus neutre.

En effet, la seule solution était de sauter dans la fosse pour combattre l'araignée...



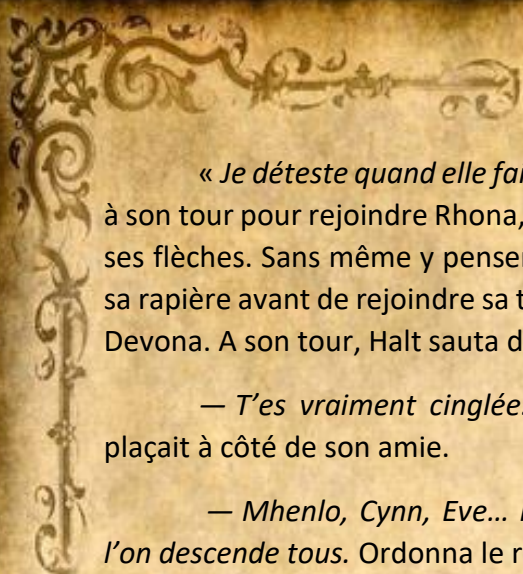
Cependant, ceux qui sauteraient devraient ensuite faire très attention à ne pas marcher sur les fils collants qui parsemaient le fond. Dans ce cas, ils feraient une cible extrêmement facile à atteindre pour la Lame Brillante, et Aidan espérait donc que les hors-la-loi fassent le premier pas, assurant ainsi leur bonne foi...

En dépit de leur courage, face à pareil adversaire, personne n'osa vraiment descendre le premier, et le temps défilait pour l'élus qui fut choisi pour servir de funeste repas...

Rhona hésitait également... Après tout, pouvait-elle faire confiance à ceux qui avaient enlevé les élus et abattu ses frères d'armes ? Impossible. Cependant, une pensée lui traversa l'esprit : et si Lise se trouvait dans un de ces cocons ? Si c'était elle, la prochaine ?... Un principe contre un autre... Et comme à son habitude, son altruisme l'emporta sur sa méfiance.

— *RHONA, NON !!!* hurla Aidan en tentant d'attraper la rôdeuse, cette dernière sautant dans le trou en réussissant à poser ses pieds entre les mailles du filet collant.

L'inconsciente rôdeuse se mit alors face à l'araignée, attendant qu'elle se retourne pour lui décocher un premier trait en direction des mandibules. Cependant, la flèche se contentera de ricocher, encourageant Rhona à empoigner son épée et sa hache bien plus tôt que prévu. « *J'aurais aimé la garder à distance, mais soit...* », se dit-elle, glissant un regard vers le sol pour commencer à se mouvoir avec prudence.



« *Je déteste quand elle fait ça...* », pensa Aidan tandis qu'il sauta à son tour pour rejoindre Rhona, espérant pouvoir faire diversion avec ses flèches. Sans même y penser, Larcyn suivra également, dégainant sa rapière avant de rejoindre sa téméraire amie, rapidement suivie par Devona. A son tour, Halt sauta dans la fosse pour rejoindre Rhona.

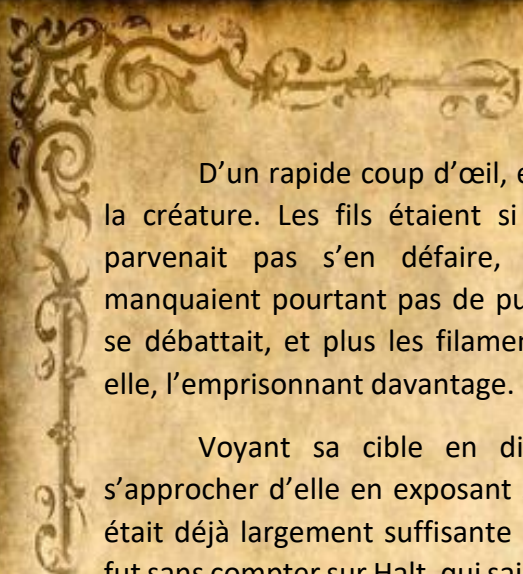
— *T'es vraiment cinglée...* Lui lança Larcyn tandis qu'elle se plaçait à côté de son amie.

— *Mhenlo, Cynn, Eve... Restez en haut, ça ne sert à rien que l'on descende tous.* Ordonna le rôdeur en surveillant les renégats d'un œil.

Cependant, le prédateur avança brusquement vers eux, contraignant Rhona et Larcyn à se dérober. Aidan et Halt évitèrent également l'attaque avec la même habileté... Mais Devona, bien plus lourde à cause de son armure robuste, décida de contre-attaquer en envoyant son épais marteau de guerre dans le « visage » de la bête.

Une riposte qui sera largement encaissée par la chitine du monstre, mais qui aura le mérite d'empêcher les crochets toxiques de venir mordre la guerrière. En revanche, cette action spectaculaire eut un prix : bien plus petite et légère, Devona se fera bousculer brutalement par le poids de son adversaire, avant de chuter au sol.

— *Arg... La garce...* Commença-t-elle à pester, avant de tenter de se relever. Toutefois, elle sentit une grande résistance au niveau de son bras et de sa jambe.



D'un rapide coup d'œil, elle vit à l'œuvre le piège sournois de la créature. Les fils étaient si solides et collants que Devona ne parvenait pas s'en défaire, malgré ses gesticulations qui ne manquaient pourtant pas de puissance. Malheureusement, plus elle se débattait, et plus les filaments collants venaient s'agglutiner sur elle, l'emprisonnant davantage.

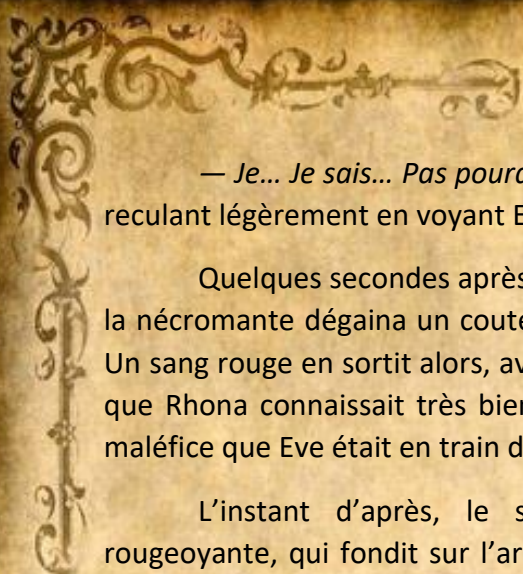
Voyant sa cible en difficulté, l'arthropode commença à s'approcher d'elle en exposant ses crocs empoisonnés, dont la taille était déjà largement suffisante pour tuer un homme. Cependant, ce fut sans compter sur Halt, qui saisit l'une des pattes de l'araignée entre ses crocs, attirant de ce fait son attention.

Le timing fut parfait, car Rhona avait envoyé sa hache exactement dans le même objectif que son familier. En se tournant, l'araignée se prendra l'arme de jet directement entre ses deux chélicères, lui arrachant un gémissement aigu des plus effrayants, avant de reculer.

— *Vas-y Cynn, carbonise là !* lui cria la rôdeuse, souhaitant profiter de cet instant de faiblesse.

En entendant l'ordre de sa maitresse, Halt recula, et la pyromancienne s'exécuta... Du moins, elle essaya, car de ses mains tremblotantes ne sortirent qu'un petit jet de feu d'à peine quelques centimètres. Voyant cette scène surréaliste, Eve commença à incanter un sortilège tout en ne se privant pas pour relever cet échec.

— *Hey, c'était quoi ça ? Tu peux pulvériser une ville, mais t'es incapable de faire cuire une foutue bestiole ?*



— *Je... Je sais... Pas pourquoi...* Se contenta-t-elle de répondre, reculant légèrement en voyant Eve prendre le relais.

Quelques secondes après avoir pris la place de l'élémentaliste, la nécromante dégaina un couteau et se tailla les veines du poignet. Un sang rouge en sortit alors, avant de rayonner d'une lueur écarlate que Rhona connaissait très bien, car elle avait déjà vu à l'œuvre le maléfice que Eve était en train de lancer.

L'instant d'après, le sang prit la forme d'une chaîne rougeoyante, qui fondit sur l'araignée pour tenter de l'enlacer dans une étreinte aussi puissante que terrifiante.

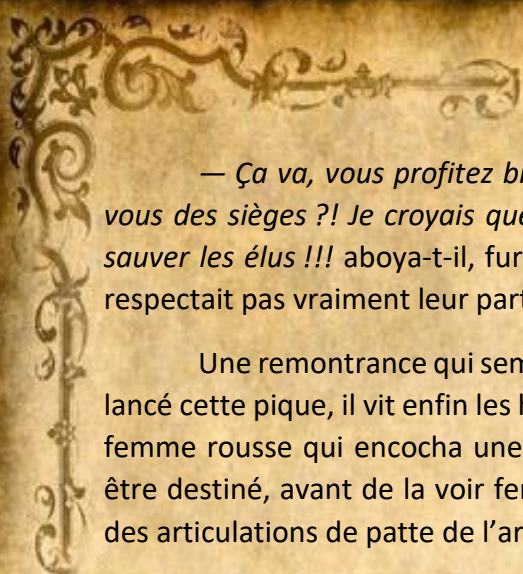
— *Allez, coucher maintenant !* jubila Eve, alors qu'elle admirait le résultat de sa magie.

L'araignée luttait, forçant sur ses pattes dans l'espoir de résister à l'arcane qu'elle subissait, sous le regard et la joie de la nécromante... Mais celle-ci fronça les sourcils subitement.

— *Qu'est-ce que...*

Après quelques longues secondes, le maléfice sembla perdre en force, jusqu'à ce que finalement la créature parvienne à briser les chaînes invoquées.

Voyant qu'ils avaient toutes les peines du monde, Aidan se tourna finalement vers les renégats, tandis qu'il leur jetait un regard lourd de sens.



— *Ça va, vous profitez bien du spectacle ? Peut-être voudriez-vous des sièges ?! Je croyais que nous devions nous entre aider pour sauver les élus !!!* aboya-t-il, furieux de voir que la *Lame Brillante* ne respectait pas vraiment leur part du marché.

Une remontrance qui sembla être efficace. En effet, après avoir lancé cette pique, il vit enfin les hors-la-loi s'activer, surtout une jeune femme rousse qui encocha une flèche... Flèche qu'il crut d'abord lui être destiné, avant de la voir fendre l'air jusqu'à se planter dans une des articulations de patte de l'araignée.

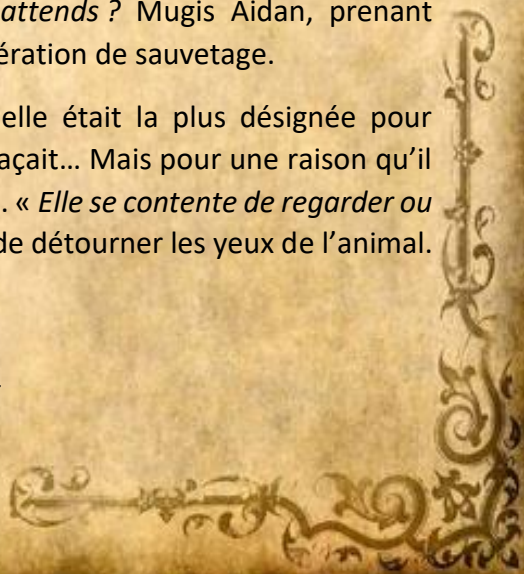
— *Et bah enfin !* Houspilla-t-il.

Plusieurs d'entre eux descendirent alors dans la fosse, évitant du mieux possible de filet collant avant de venir frapper l'araignée de leurs lames. Hache, épée, lance... Aucune arme ne semblait cependant capable de traverser l'épaisse carapace, pas plus que les flèches.

Soit il fallait de la magie destructrice, soit parvenir à attaquer les points sensibles. Cependant, plus facile à dire qu'à faire, car la créature de la *Jungle de Maguuma* se faisait de plus en plus agressive.

— *Cynn ? Qu'est-ce que tu attends ?* Mugis Aidan, prenant quelque peu les commandes de l'opération de sauvetage.

En tant que mage du feu, elle était la plus désignée pour pouvoir tuer le monstre qui les menaçait... Mais pour une raison qu'il ignorait, cette dernière n'agissait pas. « *Elle se contente de regarder ou quoi ?* », se demanda-t-il, incapable de détourner les yeux de l'animal.



— *Ça... Ça arrive...* Parvint-elle à bredouiller, essayant de se concentrer pour une nouvelle fois faire apparaître du feu entre ses mains.

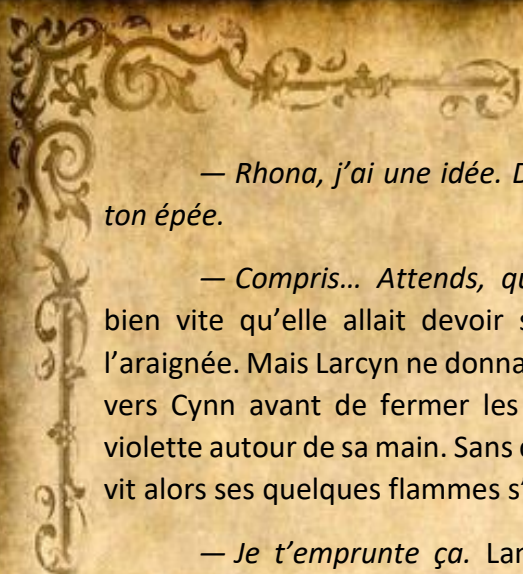
Mais encore une fois, au moment de transformer les flammèches en brasier, elle perdit tout son calme quand elle croisa le regard du monstre... Ces crochets géants... Ces pattes répugnantes... Et cet abdomen effroyable... Son jet de feu naissant devint incontrôlable, manquant de blesser Rhona et Larcyn, qui venaient en aide à Devona. Surpris par les flammes, Halt bondit sur le côté par précaution. Cependant, il marcha sur un premier fil collant, puis un second, et un troisième. Rapidement, il devint incapable de se défaire du piège.

— *HEY, MAIS ÇA VA PAS ?!* invectiva la savante.

— *Pardon... je n'ai pas fait exprès...* S'excusa la pyromancienne, elle-même navrée de cette prestation plus que douteuse.

Tandis qu'elle s'autorisa un regard vers Cynn, l'envoûteuse put y déceler ce que Eve pensait également : elle avait peur.

C'est alors que la savante se mit à réfléchir, cherchant une solution à cet épineux problème... Heureusement, pour le moment il n'y avait eu aucune perte à déplorer... Du moins, de son côté. Mais si la situation s'éternisait dans le temps, il y avait alors fort à parier pour que ça change. Son esprit en ébullition, elle se tourna vers la chevalière.



— Rhona, j'ai une idée. Dès que je te le dis, tu la plantes avec ton épée.

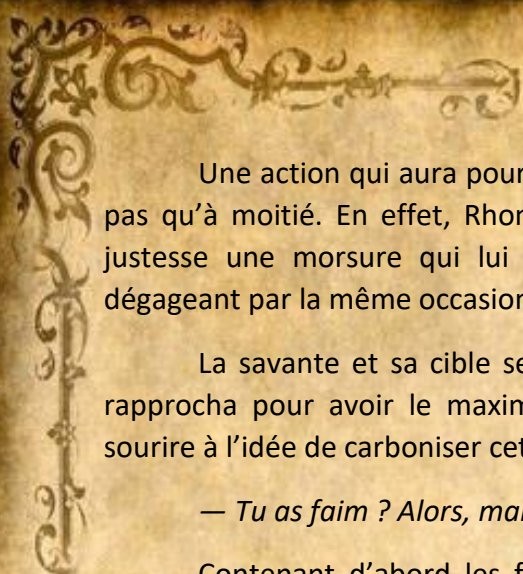
— Compris... Attends, quoi ?! répondit la rôdeuse, réalisant bien vite qu'elle allait devoir se retrouver au corps à corps avec l'araignée. Mais Larcyn ne donna aucune réponse. Elle tendit une main vers Cynn avant de fermer les yeux, faisant alors naître une lueur violette autour de sa main. Sans comprendre pourquoi, l'élémentaliste vit alors ses quelques flammes s'atténuer jusqu'à disparaître...

— Je t'emprunte ça. Lança Larcyn avant de se tourner une nouvelle fois vers l'arthropode.

Comme toujours, et sans maîtriser le sortilège, la savante fut désormais capable de faire apparaître du feu entre ses mains. Une simple petite flamme qui pourrait être semblable à un souffle draconique dès qu'elle en aurait l'envie.

En revanche, la savante voulait s'assurer de carboniser la créature au maximum, pas simplement la faire fuir. Elle patienta alors, espérant que sa cible se tourne vers elle... Mais en vain, et ce durant de longues secondes.

Mais Rhona avait compris ce que son amie voulait faire. Comme il fallait s'en douter, elle fut volontaire et s'approcha de la monstrueuse araignée avant de lui asséner un coup d'épée. À l'instar des précédents, la lame ricocha sur la chitine en ne laissant qu'une petite encoche...



Une action qui aura pour conséquence d'attirer l'attention, et pas qu'à moitié. En effet, Rhona se verra contrainte d'esquiver de justesse une morsure qui lui aurait probablement été fatale, se dégageant par la même occasion de la ligne de mire de Larcyn.

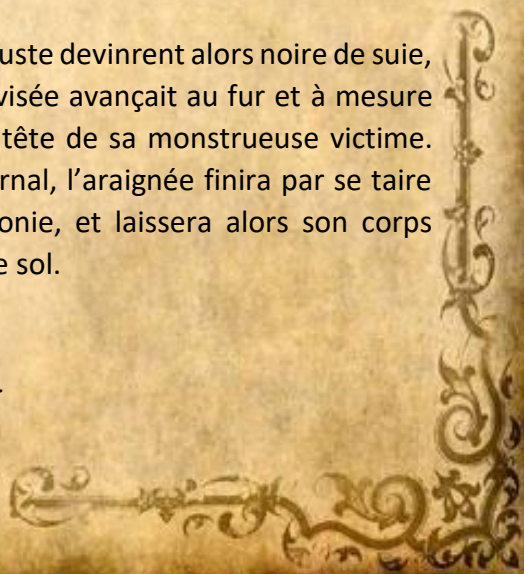
La savante et sa cible se faisaient désormais face, et elle se rapprocha pour avoir le maximum d'efficacité, affichant un grand sourire à l'idée de carboniser cette maudite créature.

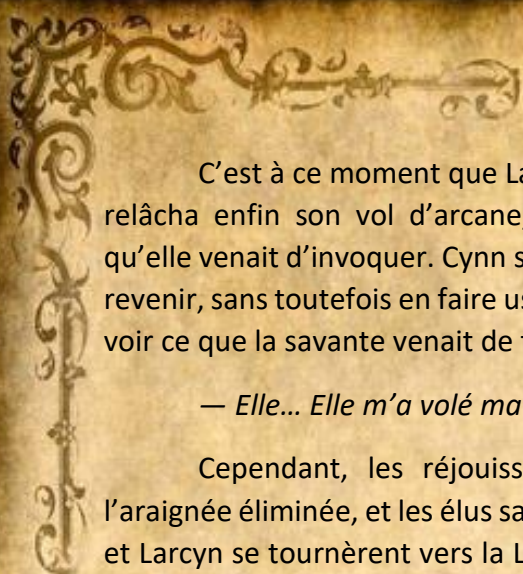
— *Tu as faim ? Alors, mange ça.*

Contenant d'abord les flammes, Larcyn tendit ses mains et libéra d'un coup un immense jet de feu qu'elle envoya droit sur la créature. Elle rencontrera quelques difficultés pour viser convenablement, mais heureusement... Ou malheureusement... Les renégats eurent la présence d'esprit de s'éloigner, lui laissant alors le champ libre pour libérer toute la puissance dont elle était capable.

Au bruit du lance-flamme qu'invoquait Larcyn, se mêlèrent également les cris de douleur et de rage de la bête, essayant vainement de reculer avant de s'empêtrer dans les fils de sa propre toile.

Les pattes avant ainsi que le buste devinrent alors noire de suie, tandis que la pyromancienne improvisée avançait au fur et à mesure pour concentrer les flammes sur la tête de sa monstrueuse victime. Assaillie par un feu dévorant et infernal, l'araignée finira par se taire dans un dernier gémissement d'agonie, et laissera alors son corps brûlé tomber de tout son poids sur le sol.





C'est à ce moment que Larcyn jugea qu'il en était assez, et elle relâcha enfin son vol d'arcane, avant de laisser disparaître le feu qu'elle venait d'invoquer. Cynn sentit alors son énergie pyrotechnique revenir, sans toutefois en faire usage. En effet, elle était abasourdie de voir ce que la savante venait de faire.

— *Elle... Elle m'a volé ma magie...* Se contenta-t-elle de dire.

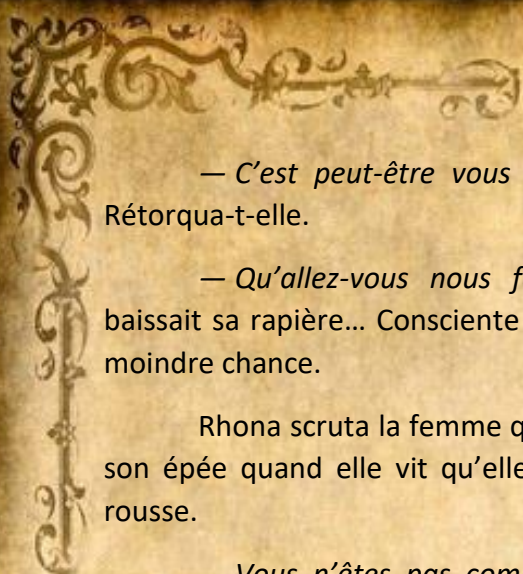
Cependant, les réjouissances devraient attendre. À peine l'araignée éliminée, et les élus sauvés de ce mauvais pas, Aidan, Rhona et Larcyn se tournèrent vers la lame brillante. La rôdeuse s'approcha et vint alors pointer sa lame vers la femme vêtue de blanc, imaginant qu'il s'agissait de leur chef.

Retrouvant ses esprits, Cynn fit alors apparaître des flammes dans ses mains, tandis que Eve se tenait prête à faire couler une nouvelle fois son sang pour incanter un sortilège macabre.

— *Vous avez dix secondes pour vous expliquer, ou nous vous passons au fil de l'épée !* menaça la rôdeuse d'un ton furieux et froid.

Se sentant confiante et en position de force, elle changea radicalement de point de vue quand elle aperçut d'autres membres de la lame brillante apparaître de tous les côtés, dont une majorité armée d'arcs... Des armes inutiles face à l'araignée. « *Les ordures, ils attendaient simplement que l'on ait sauvé les élus pour se montrer* », pensa Rhona, dégoûtée de s'être fait avoir ainsi.

Pour sa part, la femme que menaçait Rhona afficha un sourire satisfait, ravie que les Blanc-Manteau soient tombés dans ce piège.



— *C'est peut-être vous qui avez besoin de vous expliquer.*
Rétorqua-t-elle.

— *Qu'allez-vous nous faire ?* Lança Larcyn, tandis qu'elle baissait sa rapière... Consciente qu'elle n'avait de toute façon pas la moindre chance.

Rhona scruta la femme qui lui faisait face, baissant également son épée quand elle vit qu'elle était prise pour cible par l'archère rousse.

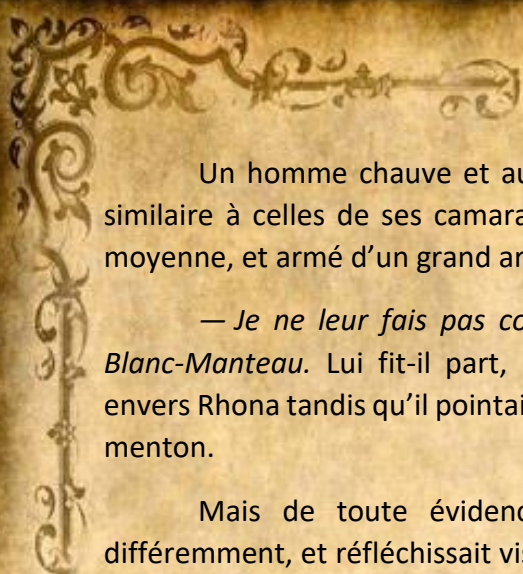
— *Vous n'êtes pas comme le Blanc-Manteau... La bravoure dont vous avez fait preuve pour sauver les Élus vous distingue de vos frères d'armes. Si vous n'étiez pas intervenus, nous les aurions sûrement perdus.*

Des mots qui ne manquèrent pas de surprendre Rhona et ses amis...

— *Comment ça, les perdre ? Qu'est-ce que vous vouliez faire des élus ?* Lui demanda Rhona.

- *Que croyez-vous ? Que nous avons libéré les Élus des griffes assassines du Manteau pour les donner en pâture à une araignée ? Rien n'est plus éloigné de la vérité.*

Mais alors que Rhona fixait la cheffe de la Lame Brillante, et que nombre de questions fourmillaient dans sa tête, elle vit un nouveau visage s'approcher, venant se mettre à côté de son interlocutrice.



Un homme chauve et au visage dur, portant une armure de similaire à celles de ses camarades, mais un peu plus solide que la moyenne, et armé d'un grand arc long.

— *Je ne leur fais pas confiance, Evennie... Ils font partie du Blanc-Manteau.* Lui fit-il part, montrant ouvertement son hostilité envers Rhona tandis qu'il pointait sa tenue de chevalière d'un signe du menton.

Mais de toute évidence, cette Evennie semblait penser différemment, et réfléchissait visiblement à un projet tout autre pour Rhona et ses compagnons. Elle finira par détourner son regard vers cet homme à l'air peu engageant.

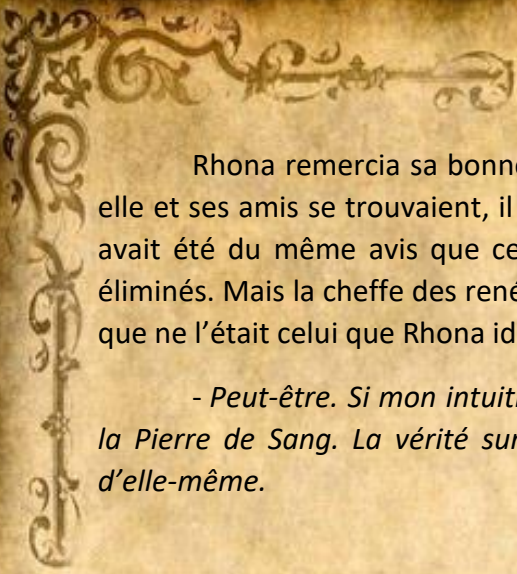
— *Je vois ça Markis. Quelque chose me dit que s'ils voient par eux-mêmes ce que le Blanc-Manteau fait aux Élus, ils changeront d'avis à propos de leurs maîtres.*

Des paroles qui, de toute évidence, ne faisaient que déplaire au dénommé Markis, qui répondit d'une voix presque outrée.

— *Attends, qu'est-ce que tu veux dire ? Qu'on devrait les laisser repartir comme ça, tranquillement ?*

— *Oui, Markis, c'est bien mon intention. Qui sait ? Une fois qu'ils auront vu la Pierre de Sang, ils deviendront peut-être de précieux alliés.* Lui répondit-elle aussitôt, alors que Markis commença à tourner les talons.

— *C'est une grave erreur Evennie...*



Rhona remercia sa bonne étoile... Vu la posture dans laquelle elle et ses amis se trouvaient, il n'y avait aucun doute que si Evennie avait été du même avis que ce Markis, la Lame Brillante les aurait éliminés. Mais la cheffe des renégats semblait plus sage et plus posée que ne l'était celui que Rhona identifia comme son second.

- *Peut-être. Si mon intuition est bonne, vous irez au marais de la Pierre de Sang. La vérité sur le Blanc-Manteau se révélera alors d'elle-même.*

CHAPITRE 7 :

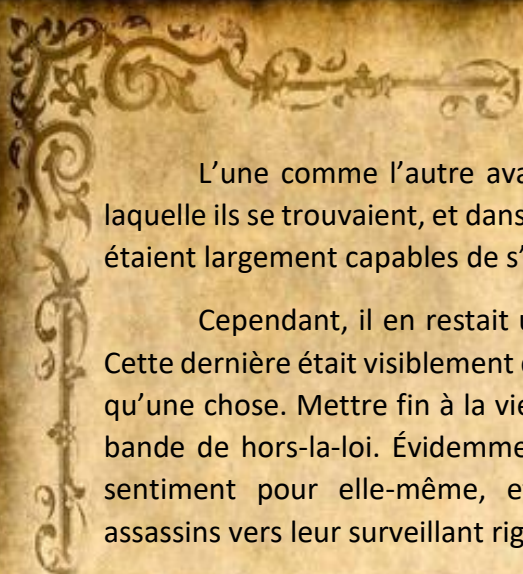
LA PIERRE DE SANG

Un repas plutôt correct, de l'eau potable et le droit de ne pas être attaché... Ils avaient beau être pour le moment des captifs, rien ne pouvait le laisser penser. Rien, hormis une chose : Ce second dénommé Markis, qui restait à proximité et les épiait sans la moindre discrétion.

Le groupe avait alors été assigné à une tente de fortune les abritant d'une possible pluie ou chute de fruits, mais ne bénéficiait d'aucune intimité ou cachette. Après avoir terminé leur pitance, ils restèrent donc autour d'un petit feu de camp, sous la surveillance des renégats.

Pour le moment, Rhona avait donc choisi de faire profil bas, attendant de voir ce que Evennie voulait tant leur montrer, et qui pourrait les faire changer d'avis concernant le Blanc-Manteau. De toute façon, à quoi bon résister ou se rebeller... La Lame Brillante était en mesure de les exécuter sans difficulté. Aidan semblait dans la même logique de pensée, et bien que Devona voulait en découdre, elle avait su également écouter la voix de la sagesse.

Il en fut de même pour Eve et Cynn, qui avaient renoncé à se chamailler ou à faire preuve de toute forme d'animosité en elles.



L'une comme l'autre avait compris la situation délicate dans laquelle ils se trouvaient, et dans ce genre de moment, les deux mages étaient largement capables de s'entendre et de se serrer les coudes.

Cependant, il en restait une qui demeurerait inflexible : Larcyn. Cette dernière était visiblement d'humeur massacrate, ne souhaitant qu'une chose. Mettre fin à la vie de Markis, mais aussi du reste de la bande de hors-la-loi. Évidemment, elle était incapable de garder ce sentiment pour elle-même, et jetait régulièrement des regards assassins vers leur surveillant rigoureux.

— *Quoi, tu veux mon portrait ?!* envoya la savante vers Markis, tandis que ce dernier haussait un sourcil.

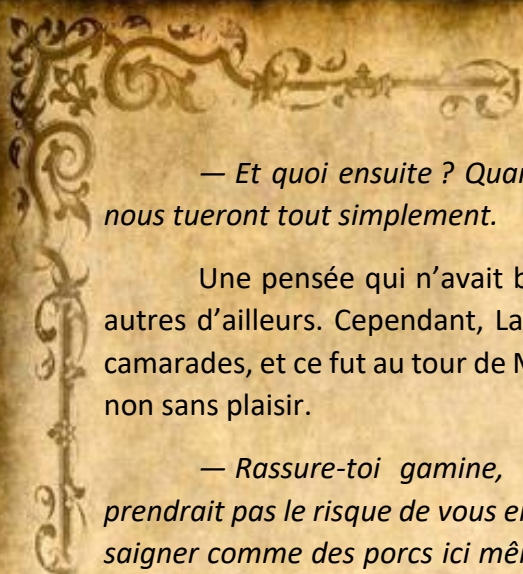
— *Tu es bien bavarde pour une prisonnière... Evennie a dit qu'elle voulait vous montrer la Pierre de Sang, mais elle n'a jamais dit que vous deviez tous la voir. Maintenant, silence. Je ne veux plus t'entendre.*

— *Ah, et si je ne me tais pas ? Tu vas me tuer ?* répondit-elle aussitôt, attirant vers elle le regard insistant du second.

— *C'est une option.* Dit-il calmement, l'air sérieux dans ses menaces.

— *Larcyn, calme-toi... ça ne sert à rien de le provoquer, tu ne nous rends pas service.* Répondit à son tour Rhona.

L'intéressée tourna la tête vers la rôdeuse, la fixant d'un regard furibond et rageur.



— Et quoi ensuite ? Quand on sera à cette Pierre de Sang, ils nous tueront tout simplement.

Une pensée qui n'avait bien sûr pas échappé à Rhona, ni aux autres d'ailleurs. Cependant, Larcyn n'obtint aucune réponse de ses camarades, et ce fut au tour de Markis de rajouter de l'huile sur le feu, non sans plaisir.

— Rassure-toi gamine, si Evennie voulait te tuer, elle ne prendrait pas le risque de vous emmener là-bas. Elle me laisserait vous saigner comme des porcs ici même, avant de laisser vos cadavres aux araignées.

Une phrase qui ne manqua pas d'attiser davantage la colère de Larcyn, cette dernière commençant à se relever, prête à en découdre. Cependant, et heureusement, Rhona et Aidan l'avaient retenue juste avant que Markis ne s'empare du glaive qui se trouvait à sa ceinture.

— Calme-toi bon sang ! Tu ne fais que lui donner raison !!! râla le rôdeur, qui avait pour espoir de gagner la faveur d'Evennie, nettement plus encline à les épargner.

— Si vous me tuez, mon père vous traquera, et il vous donnera en pâture aux écailleux... Vivant ! menaça-t-elle alors, incapable d'échapper à l'étreinte des deux rôdeurs.

Après quoi, ils la firent se rasseoir. Malgré l'invective, Markis retira sa main de son glaive avant d'afficher un sourire satisfait. Un sourire qui attira l'attention d'Aidan...

— Ho... Et qui peut bien être ton père, pour avoir un tel pouvoir ? demanda le second de la Lame Brillante.

— Le Justicier Hablion ! Soyez sûr qu'il vous massacrera sans la moindre once de pitié. Rétorqua-t-elle aussitôt, semblant cracher les mots en espérant qu'ils cinglent le visage de Markis. Mais celui-ci afficha un sourire plus satisfait encore, jusqu'à finalement laisser s'échapper un petit rire dédaigneux.

— Et dire que je croyais avoir fait une prise sans valeur... Effectivement, je serai bien fou de te tuer, fille d'Hablion... Commença-t-il avant de jeter un regard vers deux de ses hommes qui s'éloignèrent quelques instants. Après quoi, Markis fixera de nouveau Larcyn.

— Cependant, si vous dites la vérité, je me vois dans l'obligation de prendre quelques mesures. Après tout, la fille d'un membre fondateur du Manteau n'est certainement pas sans ressource.

Ne voyant d'abord pas où Markis voulait en venir, tout le monde comprit quand les deux hommes revinrent avec des cordages. Sans un mot, ils attachèrent ensuite solidement les mains et les pieds de Larcyn, puis du reste du groupe. Visiblement, la savante venait de donner du crédit au second...

— Ne me regardez pas comme ça... Vous feriez sûrement la même chose, à ma place. Dit-il avant de s'éloigner, ordonnant alors à ses hommes de surveiller les prisonniers durant son absence...

Rhona poussa alors un long soupir... Exaspérée, elle jeta un regard noir vers sa camarade.

« Ce n'est pourtant pas compliqué de masquer ce qu'on ressent, non ? », pensa Rhona tandis qu'elle poussa un long soupir, avant de regarder les cordes qui reliaient désormais ses mains et ses pieds.

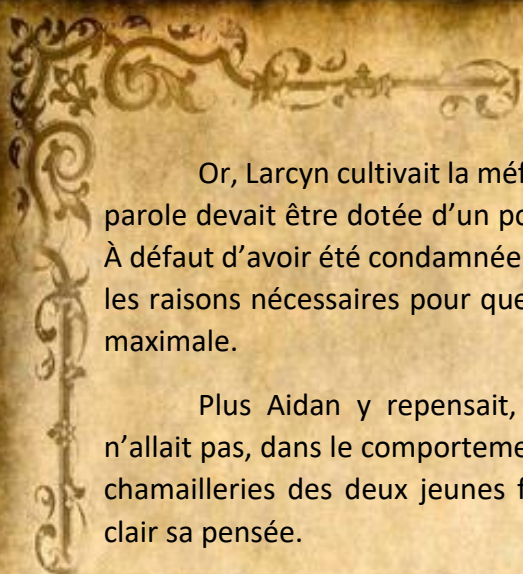
— Larcyn... Sérieusement... Tu n'es pas capable de te taire ? Maintenant, Evennie va sûrement écouter Markis, et demain matin on risque de finir pendu à un arbre. Envoya finalement la rôdeuse.

— Pardon ? ! Tu ne vas pas me dire que toi, tu allais gentiment leur obéir jusqu'à ce qu'ils décident d'enfin nous tuer ? Rétorqua aussitôt la savante, alors que commença un échange aussi stérile qu'inutile, sous le regard dépité d'Aidan...

— Bien sûr que non ! Mais tu vois pas qu'on n'est pas en posture de se rebeller ? Ils sont au moins une trentaine, et on est sept... huit avec Halt. On n'a aucune chance... Et on ne sait même pas ce que c'est, la Pierre de Sang. Répondit alors la rôdeuse, ayant déjà fait l'expérience de la captivité. Par conséquent, elle connaissait bien mieux que Larcyn l'importance d'amasser des connaissances et d'attendre le bon moment.

Mais la savante avait un avis tout tranché sur la question : jamais elle ne faciliterait la vie des ravisseurs. Elle ne leur accordait aucune confiance, et ne voulait en aucun cas sympathiser avec eux.

Cependant, c'était ainsi que Rhona avait fait, quand elle était prisonnière des charrs. Les amadouer, leur faire croire qu'elle n'était pas une menace... Et utiliser la première erreur de ses ennemis pour s'enfuir, ou les tuer.



Or, Larcyn cultivait la méfiance envers Markis. Vu son grade, sa parole devait être dotée d'un poids important lors d'une discussion... À défaut d'avoir été condamnée à mort, la savante avait donné toutes les raisons nécessaires pour que la vigilance de la Lame Brillante soit maximale.

Plus Aidan y repensait, plus il trouvait que quelque chose n'allait pas, dans le comportement et les paroles de Markis... Mais les chamailleries des deux jeunes femmes l'empêchaient de mettre au clair sa pensée.

— *Est-ce que vous allez la boucler toutes les deux ?! Quand ce n'est pas Cynn et Eve, c'est vous qui prenez le relais, c'est ça ? On n'a pas mieux à penser que de se disputer ?* gronda le rôdeur à l'intention de Rhona et de Larcyn.

La rôdeuse avait rarement vu Aidan aussi sévère, et à chaque fois que ce fut le cas, c'était dans des situations graves... Concernant Larcyn, c'était plus l'aura de sagesse ainsi que la colère naissante qui émanaient du rôdeur qui la fit se taire. Mhenlo, Cynn, Eve et Devona regardaient la scène avec une surprise peu contenue... Eux non plus n'avaient jamais vu Aidan ainsi.

Néanmoins, ce silence imposé permit au rôdeur de ranger ses idées concernant Markis, et sa façon de provoquer Larcyn, qu'il fixa avec un regard lourd de sens, avant de soupirer.

— *Markis a simplement voulu des informations... Et tu lui as tout donné sans la moindre résistance.*

— *Comment ça ?* lui demanda-t-elle, fronçant les sourcils d'incompréhension.

— *Il a simplement compris que tu étais la moins encline à coopérer... Il t'a juste énervé assez pour avoir ce qu'il voulait : montrer à Evennie que nous étions une menace. Et en lui disant être la fille du Justicier Hablion, tu viens au passage de donner un moyen de pression excellent sur ton père et toute ta guilde. Franchement, bien joué.*

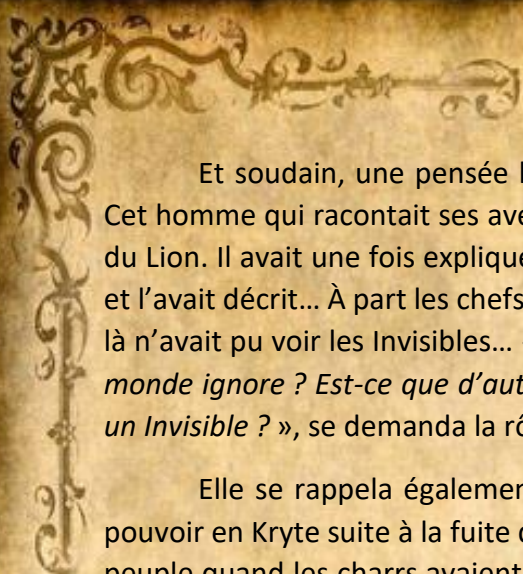
La savante baissa alors les yeux... Elle réalisait son erreur, mais demeurait inflexible envers la Lame Brillante. Elle devait cependant accorder à Aidan qu'il avait raison. Par sa faute, Hablion était susceptible de tomber dans des pièges grossiers que lui tendraient les renégats...

— *Vous le pensez aussi ? Qu'on devrait laisser une occasion à... ces... traîtres... De nous montrer qu'on se trompe ?* demanda finalement la savante d'un ton plus posé.

La réponse fut alors unanime... Tous hochèrent la tête, et Larcyn les dévisagea alors les uns après les autres. Était-elle la seule à rejeter en bloc la proposition de la Lame Brillante ?

— *Et que fais-tu des Invisibles ? Du Blanc-Manteau ? De tout ce qu'on a fait de bien... Tu crois vraiment que ce qu'ils peuvent nous montrer changera quelque chose ?* demanda la savante à Rhona, espérant obtenir une réponse qui irait dans son sens.

À l'instar de son mentor, la rôdeuse prit un peu de temps pour réfléchir à la question, tant celle-ci était complexe...



Et soudain, une pensée lui traversa l'esprit : Le vieux Hyvnar. Cet homme qui racontait ses aventures sur la grande place de l'Arche du Lion. Il avait une fois expliqué comment il avait croisé un Invisible, et l'avait décrit... À part les chefs du Blanc-Manteau, personne jusqu'à n'avait pu voir les Invisibles... « *Y aurait-il quelque chose que tout le monde ignore ? Est-ce que d'autres personnes auraient pu apercevoir un Invisible ?* », se demanda la rôdeuse, en pleine réflexion.

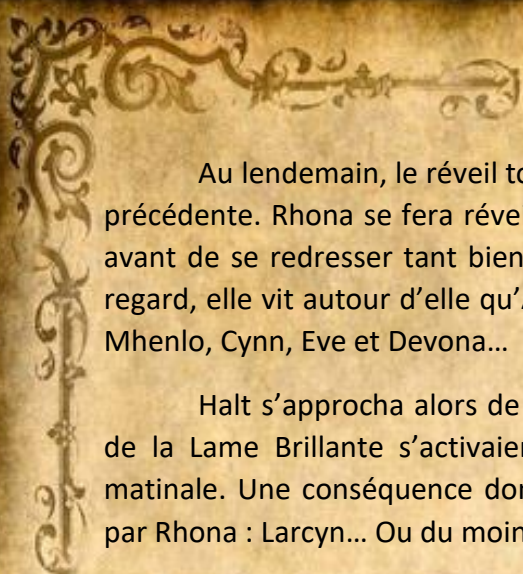
Elle se rappela également que le Blanc-Manteau avait pris le pouvoir en Kryte suite à la fuite du roi Jadon, qui avait abandonné son peuple quand les charrs avaient attaqué le pays. Saul d'Alessio et ses fidèles compagnons ont alors réussi l'impensable, et sauver la Kryte... peut-être que cela avait un rapport avec la royauté Krytienne.

— *Je pense... Que nous devrions au moins voir ce qu'ils ont à nous montrer, oui. S'il y'a une rébellion, ce n'est pas sans cause... Reste à voir si c'est justifié, ou si c'est par pure défiance envers le Blanc-Manteau.*

La réponse de la rôdeuse laissa Larcyn sans voix. Elle était seule contre tous...

— *Bien...* Dit-elle simplement, avant de s'allonger sur l'herbe douce.

Elle ne décrochera pas un mot du reste de la soirée, et viendra finalement le moment de simplement dormir, observé par les guetteurs qui surveillaient les environs et le campement...



Au lendemain, le réveil tout aussi mouvementé que la journée précédente. Rhona se fera réveiller par des cris d'alertes, sursautant avant de se redresser tant bien que mal en dépit de ses liens. D'un regard, elle vit autour d'elle qu'Aidan se relevait à son tour, suivi par Mhenlo, Cynn, Eve et Devona...

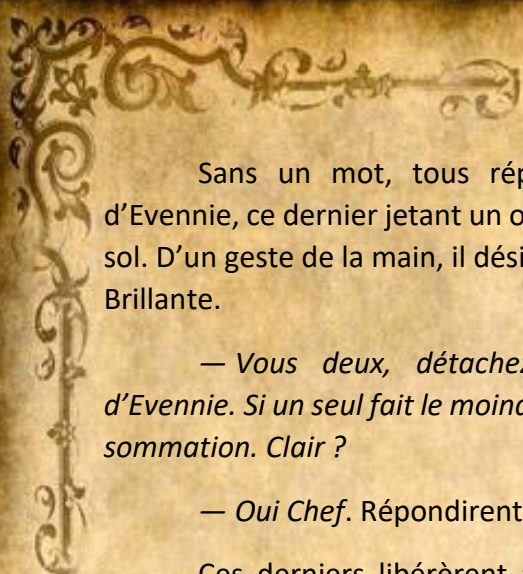
Halt s'approcha alors de sa maîtresse tandis que les hommes de la Lame Brillante s'activaient dans tous les sens dans la brise matinale. Une conséquence dont la cause fut rapidement identifiée par Rhona : Larcyn... Ou du moins, son absence.

En effet, là où la savante était assise il y a de cela quelques heures, ne se trouvait désormais plus que les cordes qui la retenaient. Les éclaireurs renégats étaient déjà en train de chercher des traces dans l'espoir de vite retrouver la fugitive, tandis que Markis s'approchait de la tente d'un air contrarié.

— *Qu'est-ce qui s'est passé ?* Demanda-t-il à un des hommes qui se trouvaient non loin.

Le pauvre éclaireur expliqua alors qu'ils avaient perdu de vue la fille d'Hablion, et qu'elle avait réussi à se détacher avant de prendre la fuite en pleine nuit. Une réponse qui sembla ne pas être la bonne, car Markis repoussera son interlocuteur avant de lui ordonner de retrouver la fuyarde. Son regard se tournera ensuite vers la chevalière du Blanc-Manteau...

— *J'imagine que vous n'avez rien à voir non plus avec ça ?*



Sans un mot, tous répondirent négativement au second d'Evennie, ce dernier jetant un œil vers les liens défaits qui gisaient au sol. D'un geste de la main, il désigna deux autres membres de la Lame Brillante.

— *Vous deux, détachez-les, et emmenez-les à la tente d'Evennie. Si un seul fait le moindre geste suspect, vous l'exécutez sans sommation. Clair ?*

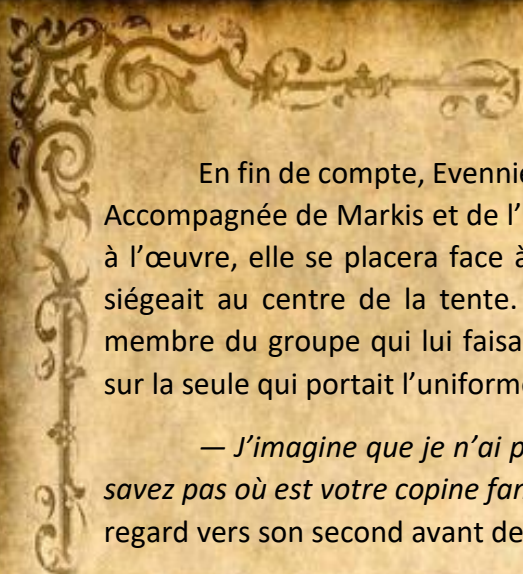
— *Oui Chef.* Répondirent les deux hommes à l'unisson.

Ces derniers libérèrent alors les captifs de leurs liens qu'ils portaient aux chevilles, laissant ceux aux poignets en cas de tentative de rébellion. Après quoi, ils seront ensuite emmenés sans ménagement jusqu'à une grande tente au centre du campement, sur laquelle étaient placés plusieurs fanions représentant l'épée encerclée d'un rayonnement. Le blason de l'ordre rebelle.

Chacun leur tour, Halt juste derrière la rôdeuse, ils entrèrent avant d'être assis de force sur des tabourets de fortune...

— *Génial... Elle ne pouvait pas faire pire... Dis Devona,* soupirant en imaginant la suite des événements.

— *Je ne te le fais pas dire... Maintenant, on risque d'avoir de sérieux ennuis...* Ajouta Mhenlo, fixant avec une pointe de colère l'archer qui maintenant l'épaule de Cynn, comme s'il avait peur qu'elle se lève.



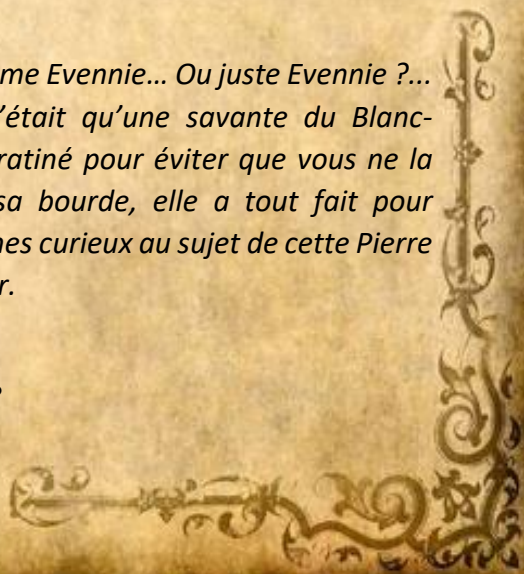
En fin de compte, Evennie arrivera quelques minutes plus tard. Accompagnée de Markis et de l'archère rousse qu'ils avaient déjà vus à l'œuvre, elle se placera face à eux en se penchant sur la table qui siégeait au centre de la tente. Elle passa ensuite en revue chaque membre du groupe qui lui faisait face, avant de finalement s'arrêter sur la seule qui portait l'uniforme du Blanc-Manteau.

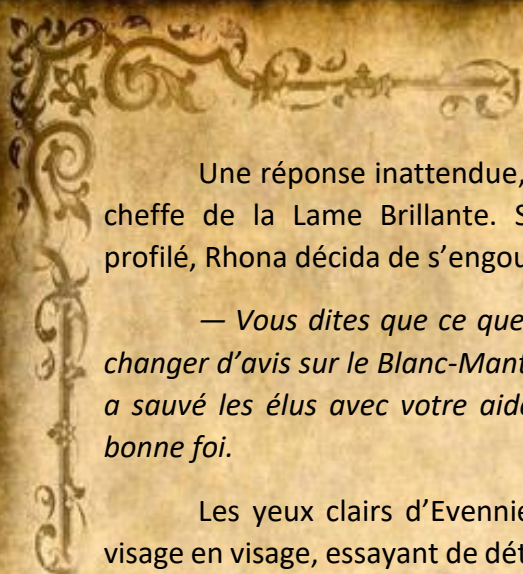
— *J'imagine que je n'ai pas besoin de m'époumoner... Vous ne savez pas où est votre copine fanatique...* Anticipa Evennie, glissant un regard vers son second avant de revenir vers les captifs.

— *Mon ami Markis m'a rapporté ce qui s'est passé hier, et que cette Larcyn était la fille du Justicier Hablion. Il me conseille aussi de vous pendre avant que votre amie ne retrouve les siens et ne déboule ici pour tous nous tuer. Alors... Est-ce que j'ai fait le bon choix en vous épargnant ?*

Pour la première fois depuis longtemps, Rhona ne savait quoi répondre. Elle se tourna alors vers son mentor, mais celui-ci semblait également à court d'explication à fournir pour éviter le pire. Cependant, là où ils étaient tous silencieux, Eve prit la parole sous la surprise quasi générale.

— *Si je peux me permettre Dame Evennie... Ou juste Evennie ?... Bref, pardon. Cette fille, Larcyn, n'était qu'une savante du Blanc-Manteau... Elle vous a sûrement baratiné pour éviter que vous ne la pendiez, et quand elle a compris sa bourde, elle a tout fait pour décamper. Perso, Adam et moi sommes curieux au sujet de cette Pierre de Sang. Je n'ai aucun intérêt à partir.*





Une réponse inattendue, qui eut le mérite de faire réfléchir la cheffe de la Lame Brillante. Sentant qu'une échappatoire s'était profilé, Rhona décida de s'engouffrer dedans.

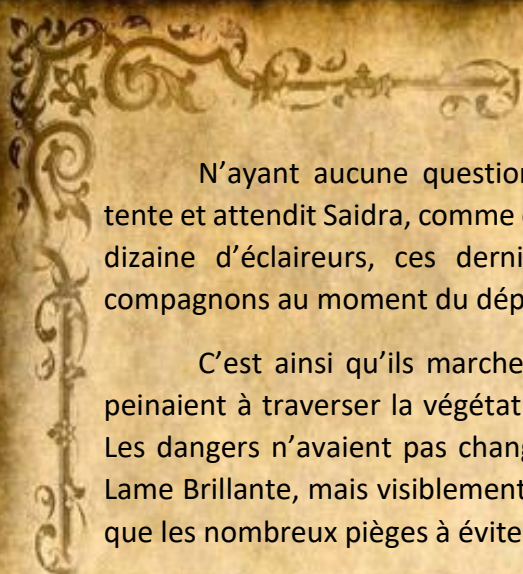
— *Vous dites que ce que vous avez à nous montrer nous fera changer d'avis sur le Blanc-Manteau. Je ne demande qu'à voir ça... On a sauvé les élus avec votre aide, alors je suppose que vous êtes de bonne foi.*

Les yeux clairs d'Evennie se mirent de nouveau à sauter de visage en visage, essayant de déterminer s'il s'agissait d'un mensonge, ou non... Finalement, elle poussa un soupire avant de montrer l'archère d'un geste de la main.

— *Je vous présente Saidra. Elle vous mènera jusqu'à la Pierre de Sang, avec quelques hommes supplémentaires. Si vous nous avez aidés à sauver les élus hier, vous nous aiderez encore aujourd'hui. Mais à la moindre tentative douteuse, soyez certains qu'elle ne vous ratera pas.*

Rhona examina alors plus en détail la fameuse Saidra. Cette dernière avait l'air sur d'elle et déterminée, et de ce que la rôdeuse avait vu, elle était également une archère hors pair. « *Rivaliserait-elle avec Aidan ?* », se demanda Rhona, avant de revenir au moment présent quand l'archère commença à parler.

— *Pour le moment, on gardera vos armes. On avisera au moment d'arriver à la Pierre. Si vous n'avez pas de questions, on part dans dix minutes.*



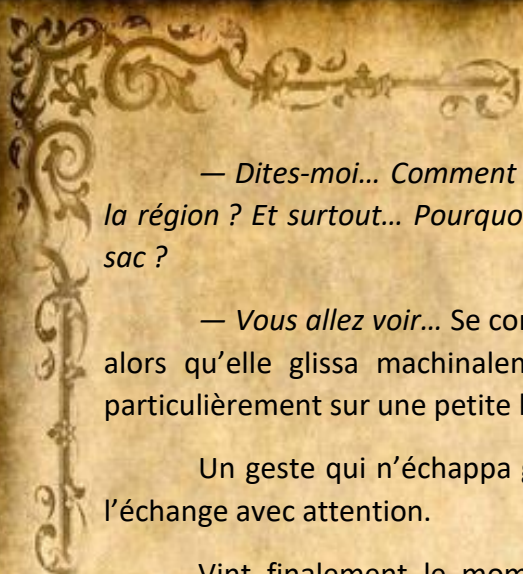
N'ayant aucune question à formuler, le groupe sortit de la tente et attendit Saidra, comme convenu. Elle arrivera avec une bonne dizaine d'éclaireurs, ces derniers encerclant alors Rhona et ses compagnons au moment du départ.

C'est ainsi qu'ils marcheront, tandis que les rayons du soleil peinaient à traverser la végétation dense de la Jungle de Maguuma. Les dangers n'avaient pas changé en dépit de l'escorte forcée de la Lane Brillante, mais visiblement Saidra connaissait déjà la route ainsi que les nombreux pièges à éviter...

— *Excusez-moi Dame Saidra... Mais pouvons-nous en savoir un peu plus sur notre destination ?* formula Mhenlo après une heure de marche silencieuse.

— *Appelez-moi juste Saidra... Et non, ça n'aurait aucune importance de vous le dire. Vous ne nous croirez pas.* Répondit-elle simplement, sans même tourner la tête vers le moine.

Le rôdeur se posa lui aussi une question... Il voyait avec quelle aisance la Lane Brillante se déplaçait dans la jungle, et se rappelait également la vitesse qu'était capable d'atteindre l'éclaireur qu'ils avaient essayé de suivre. Une question qui devenait de plus en plus forte quand il remarqua que Saidra les emmenait vers un gouffre long de plusieurs mètres. Naturellement, il fut tenté de croire que les rebelles allaient simplement les jeter dans le vide, mais cela n'aurait eu aucun sens...



— *Dites-moi... Comment faites-vous pour connaître à ce point la région ? Et surtout... Pourquoi nous dirigeons-nous dans ce cul-de-sac ?*

— *Vous allez voir...* Se contenta de répondre la discrète Saidra, alors qu'elle glissa machinalement sa main vers sa ceinture... Et particulièrement sur une petite bourse.

Un geste qui n'échappa guère à Aidan, ni à Rhona qui suivait l'échange avec attention.

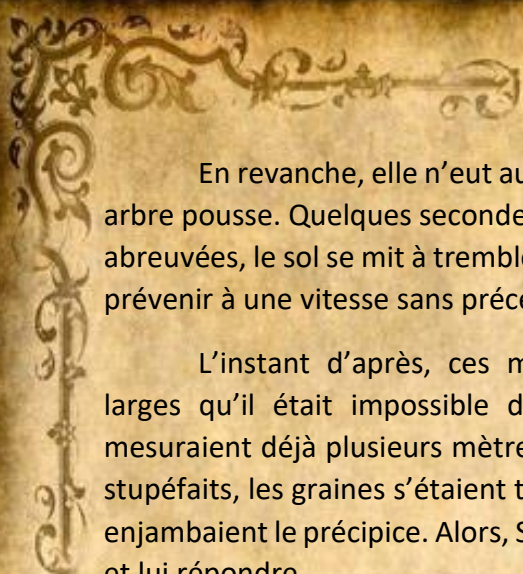
Vint finalement le moment où l'archère s'arrêta devant le précipice, avisant brièvement la distance qui les séparait du bord opposé. Saidra ouvrit alors son petit sac, duquel elle sortit non pas des pièces de monnaie, mais quelques petites billes noires de la taille d'un haricot.

— *Vous comptez faire un potager ?* ricana Eve en la voyant faire.

Faisant fi de cette moquerie, Saidra creusa un petit trou dans la terre avant d'y planter les graines avec un soin presque exagéré. Suite à quoi, elle attrapa une outre d'eau que lui tendait un de ses hommes, et arrosa généreusement le sol.

— *Aaaaah, j'ai compris. Vous allez faire pousser un arbre et le couper pour faire un pont... ça risque d'être long, vous ne pensez pas ?* enchaîna la nécromante, toujours aussi taquine et amusée.

Là encore, l'archère ne répondit pas, décevant Eve qui espérait provoquer une réaction, comme elle aimait souvent le faire avec Cynn.



En revanche, elle n'eut aucunement le besoin d'attendre qu'un arbre pousse. Quelques secondes à peine après que les graines furent abreuvées, le sol se mit à trembler, et des pousses jaillirent du sol sans prévenir à une vitesse sans précédent.

L'instant d'après, ces mêmes pousses étaient devenues si larges qu'il était impossible d'en faire le tour avec les bras, et mesuraient déjà plusieurs mètres de long. Sous une foule de regards stupéfaits, les graines s'étaient transformées en un pont de lianes qui enjambaient le précipice. Alors, Saidra daigna enfin se tourner vers Eve et lui répondre.

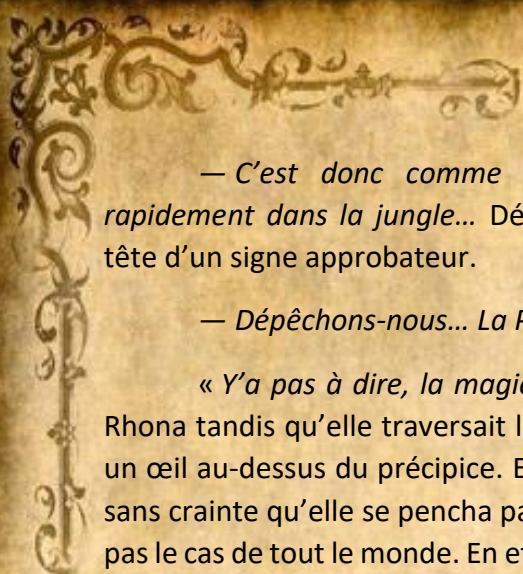
— *Mais si vous préférez, vous pouvez toujours faire un pont en coupant du bois.*

Depuis qu'elle la connaissait, c'était la première fois que Rhona voyait Eve sincèrement bouche bée. Elle n'avait rien à dire, et ne trouvait pas quoi rétorquer. Pour sa part, la rôdeuse supposait déjà savoir par quel miracle cela avait été possible, mais n'en avait pas la certitude. Elle se risqua alors à demander :

— *Euh... Comment avez-vous eu ces graines ?*

C'est alors avec un fin sourire que Saidra répondit à la question, tandis qu'elle commençait à franchir le pont.

— *Ces graines sont des dons des Druides... Ils les infusent de leurs magies, et leur accordent un pouvoir de croissance inouïe. Mais elles sont très rares...*



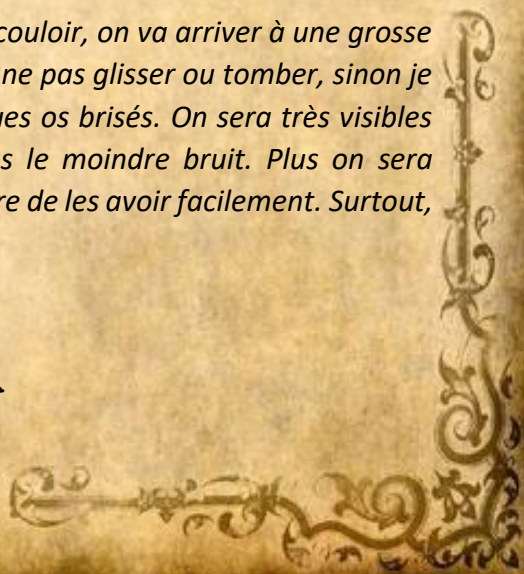
— *C'est donc comme ça que vous faites pour avancer rapidement dans la jungle...* Dédusit alors Aidan. Saidra hochera la tête d'un signe approbateur.

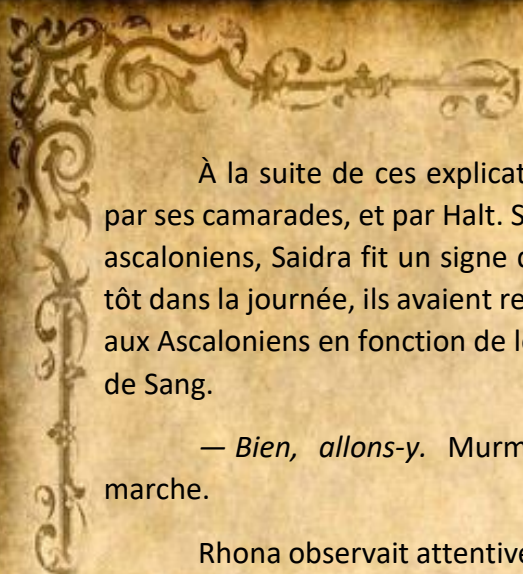
— *Dépêchons-nous... La Pierre de Sang n'est plus très loin.*

« *Y'a pas à dire, la magie des druides est formidable* », pensa Rhona tandis qu'elle traversait le pont improvisé, s'autorisant à jeter un œil au-dessus du précipice. Elle n'avait pas peur du vide, et ce fut sans crainte qu'elle se pencha par-dessus... Mais elle vit que ce n'était pas le cas de tout le monde. En effet, Mhenlo marchait avec une infinie prudence sur le pont pourtant large d'au moins deux mètres, là où tous étaient relativement sereins. Elle se promit de garder ça en tête, au cas où elle devrait faire un itinéraire afin de lui éviter des tourments.

Heureusement, le supplice du moine s'arrêta après quelques instants, quand ils arrivèrent de l'autre côté du gouffre. C'est rassuré que Mhenlo posa le pied sur la terre ferme, reprenant alors un rythme normal. Du moins, jusqu'à ce que Saidra fasse arrêter les voyageurs au milieu d'un chemin qui serpentait entre les arbres. Elle posera son index sur ses lèvres, puis leur chuchotera :

— *On est y est. À la fin de ce couloir, on va arriver à une grosse descente abrupte. Faites attention à ne pas glisser ou tomber, sinon je vous garantis que vous aurez quelques os brisés. On sera très visibles et à découvert, alors on ne fait pas le moindre bruit. Plus on sera découvert tard, plus on sera en mesure de les avoir facilement. Surtout, vous m'obéissez au doigt et à l'œil.*





À la suite de ces explications, Rhona opina avant d'être imité par ses camarades, et par Halt. Satisfaite de la réponse donnée par les ascaloniens, Saidra fit un signe de tête à l'attention des archers. Plus tôt dans la journée, ils avaient reçu l'instruction de rendre leurs armes aux Ascaloniens en fonction de leur réaction une fois arrivé à la Pierre de Sang.

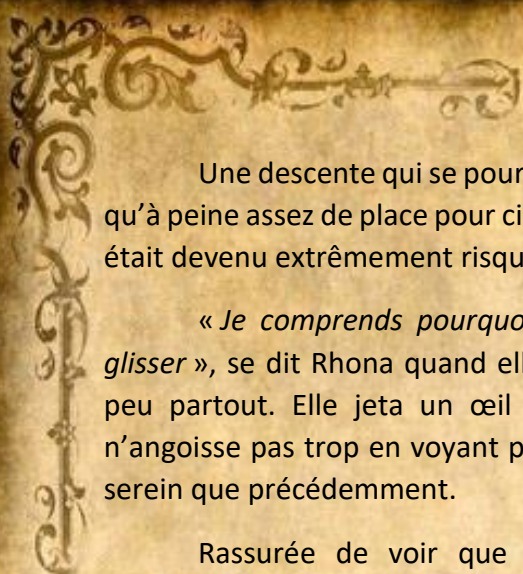
— *Bien, allons-y.* Murmura Saidra avant de reprendre la marche.

Rhona observait attentivement les renégats, et principalement celui qui détenait son arc ainsi que son épée et sa hache. Elle tenta de demander :

- *Est-ce que Aidan et moi pouvons au moins avoir nos carquois ? Si on a besoin de nos flèches, accrocher nos carquois risque d'être long.*

Après une certaine réflexion, Saidra finit par accepter. Sans arc, une flèche n'était guère plus menaçante qu'un bâton pointu... Elle viendra tendre leurs réserves de traits, que les deux rôdeurs installèrent immédiatement à leurs ceintures. Une petite préparation qui ne serait sûrement jamais de trop, surtout si Evennie avait raison... Ou justement, si la Lame Brillante était fourbe, il fallait qu'elle soit capable de se battre.

De toute façon, la réponse se profilait déjà à l'horizon, alors que la rôdeuse apercevait la fin du corridor végétal. À sa gauche, elle vit que les plantes laissaient la place à une pente très brutale, formant ainsi un mur qui longeait le chemin.



Une descente qui se poursuivait également à droite, ne laissant qu'à peine assez de place pour circuler deux par deux sur le chemin qui était devenu extrêmement risqué.

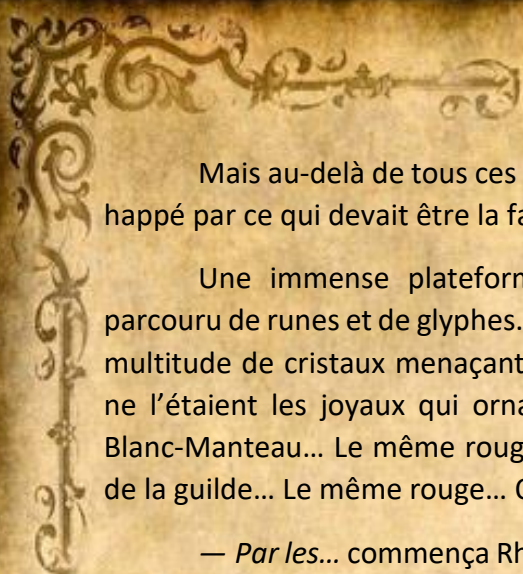
« *Je comprends pourquoi elle disait de faire gaffe à ne pas glisser* », se dit Rhona quand elle aperçut la mousse qui poussait un peu partout. Elle jeta un œil vers Mhenlo, espérant que celui-ci n'angoisse pas trop en voyant pareil obstacle... Mais il avait l'air plus serein que précédemment.

Rassurée de voir que son ami était dans de meilleures dispositions, Rhona se retourna et franchit la sortie du couloir pour se retrouver à découvert, comme Saidra l'avait annoncé plus tôt.

Ce qu'elle pensait n'être alors qu'une éclaircit dans la végétation était en réalité une vaste spirale circulaire dans laquelle le sol semblait s'enfoncer, où aucun arbre ne pouvait pousser. Un ciel grisâtre les surplombait, comme si un triste évènement était annoncé...

Elle aperçut, à l'opposé de sa position, un autre chemin qui rejoignait l'enroulement rocheux, et qui devait probablement mener ailleurs dans la jungle. De plus, alors qu'elle s'attendait à voir le soleil, ou à défaut un ciel un peu plus lumineux, Rhona ne vit que des nuages sombres qui survolait la zone, maintenant une ambiance obscure malgré l'absence de végétation.

Les oiseaux s'étaient tus, les insectes se faisaient silencieux, et le bruissement des arbres avait disparu, comme pour alerter sur la dangerosité de l'endroit dans lequel ils venaient de pénétrer.



Mais au-delà de tous ces signes, le regard de Rhona fut comme happé par ce qui devait être la fameuse Pierre de Sang.

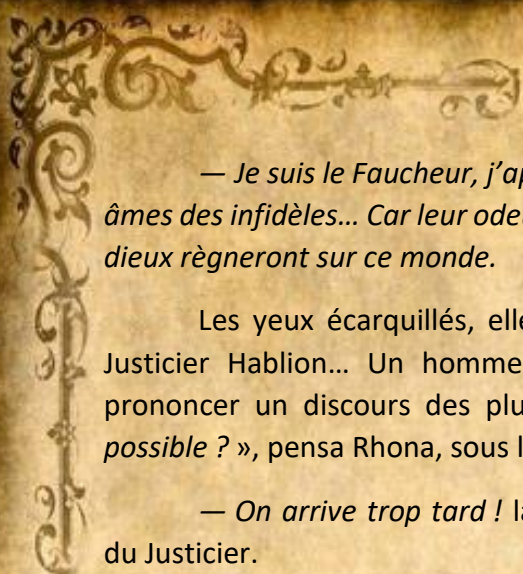
Une immense plateforme circulaire semblable à un rubis parcouru de runes et de glyphes. De cette pierre sortait également une multitude de cristaux menaçants et acérés, aussi rouges et purs que ne l'étaient les bijoux qui ornaient les statues et les fontaines du Blanc-Manteau... Le même rouge que celui qui teintait les uniformes de la guilde... Le même rouge... Que celui qu'elle portait aujourd'hui.

— *Par les...* commença Rhona, incapable de savoir si elle voulait dire « Les Invisibles » ou « les Dieux »...

Sur cette même pierre rougeoyante, la rôdeuse put apercevoir un spectacle qui la fit frissonner d'effroi : une dizaine de membres du Blanc-Manteau était disposée en cercle autour du centre. Centre sur lequel se trouvaient les élus que la Lame Brillante n'avait pas réussi à enlever... Ils baissaient la tête, tous agenouillés autour d'un seul homme qui se tenait au milieu de la Pierre.

Ce dernier portait une magnifique armure blanche et rutilante, parée de tissu de la même couleur que la cape écarlate qui ornait le dos du chevalier, le tout brodé de fils d'or éclatant visible même de là où Rhona se trouvait. Il tenait également en sa main une hache à double tranchant, qu'il tenait au-dessus de sa tête comme un objet sacré.

La rôdeuse tenta d'apercevoir le visage de l'homme en question. Mais en vain, ce dernier étant trop masqué par le heaume qu'il portait... Cependant, elle blêmit quand elle entendit sa voix...



— *Je suis le Faucheur, j'apporte le salut... Et je moissonnerai les âmes des infidèles... Car leur odeur fétide persistera... Tant que les faux dieux règneront sur ce monde.*

Les yeux écarquillés, elle reconnut sans difficulté la voix du Justicier Hablion... Un homme en apparence bon, qui venait de prononcer un discours des plus macabres... « *Comment cela est-il possible ?* », pensa Rhona, sous le choc.

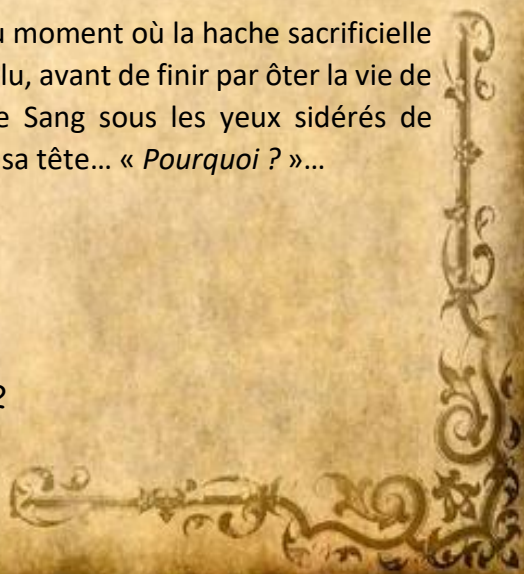
— *On arrive trop tard !* lâcha Saidra en entendant les paroles du Justicier.

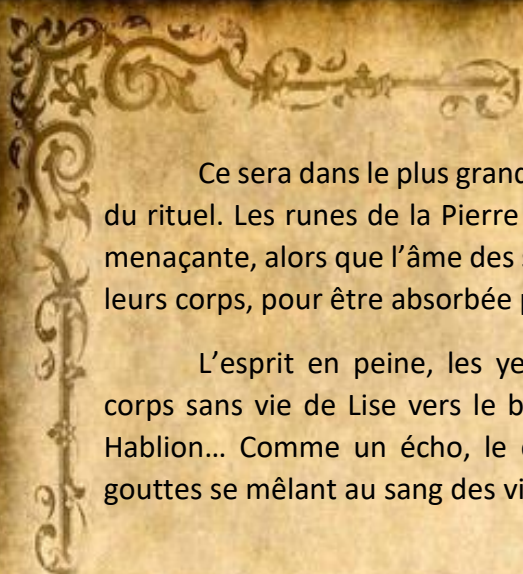
Les questions se bousculaient dans sa tête, incapable de comprendre ce que signifiait ce cauchemar qui se jouait devant elle.

— *Trop tard ? Trop tard pour quoi ?!* demanda-t-elle aussitôt avec nervosité, n'ayant désormais que faire de la discrétion.

Mais Rhona n'eut nullement besoin de la réponse de Saidra... Fixant la scène, elle remarqua une jeune femme qui releva légèrement la tête en entendant la voix de la chevalière... La jeune Lise, portant sur la rôdeuse un regard implorant...

Un regard qui s'estompera au moment où la hache sacrificielle viendra faucher la gorge de chaque élu, avant de finir par ôter la vie de Lise, qui s'effondra sur la Pierre de Sang sous les yeux sidérés de Rhona... Un seul mot résonnait dans sa tête... « *Pourquoi ?* »...





Ce sera dans le plus grand silence que Rhona assistera à la suite du rituel. Les runes de la Pierre de Sang se mirent à luire d'une aura menaçante, alors que l'âme des sacrifiés semblaient être arrachées de leurs corps, pour être absorbée par les glyphes.

L'esprit en peine, les yeux humides de Rhona passèrent du corps sans vie de Lise vers le bourreau sanguinaire qu'était devenu Hablion... Comme un écho, le ciel se mit à son tour à pleurer, les gouttes se mêlant au sang des victimes... Et aux larmes de Rhona.

CHAPITRE 8 :

LE MANTEAU TACHE DE SANG

En un éclair, la rôdeuse se tourna vers le rebelle qui tenait ses armes et les lui arracha sans la moindre délicatesse, manquant de le faire tomber dans le fossé dans lequel elle s'engagea corps et âme.

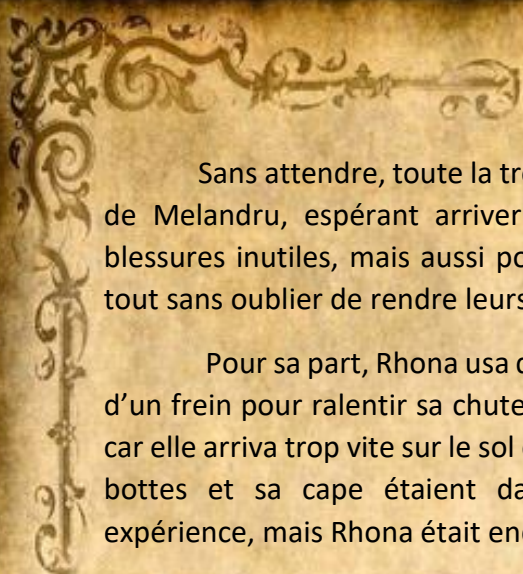
— *RHONA, FAIT PAS ÇA !!!* hurla Aidan en la voyant se jeter dans la descente abrupte, ses armes à la main.

Elle sentit les doigts de son mentor la frôler, mais elle était parvenue à lui échapper pour se lancer dans sa folle tentative. Rhona glissa sur la mousse, dévalant la pente à une vitesse difficilement maîtrisable, et évitant les racines et autres obstacles avec une chance à la limite de l'insolence.

Même Halt, qui d'ordinaire se jetait sans réfléchir aux côtés de sa maîtresse, avait eu un mouvement de recule... Il voulait la suivre, Mais son instinct lui interdisait de le faire. Il détourna alors son regard de la scène pour fixer Aidan de ses yeux dorés et implorants. À l'instar de Rhona, le rôdeur ressentit très bien la peur que le félin éprouvait.

— *Faut qu'on la rejoigne, vite !* aboya Aidan.

— *Par là !* répondit aussitôt Saidra, partant au pas de course en suivant le sentier en spirale.



Sans attendre, toute la troupe suivit les deux rôdeurs et le félin de Melandru, espérant arriver à temps pour éviter à Rhona des blessures inutiles, mais aussi pour empêcher Hablion de s'enfuir. Le tout sans oublier de rendre leurs armes aux ascaloniens.

Pour sa part, Rhona usa de sa hache comme d'un gouvernail et d'un frein pour ralentir sa chute. Une tentative aux résultats mitigés, car elle arriva trop vite sur le sol et s'écrasa lourdement à l'arrivée. Ses bottes et sa cape étaient dans un état misérable après cette expérience, mais Rhona était encore en état de se battre.

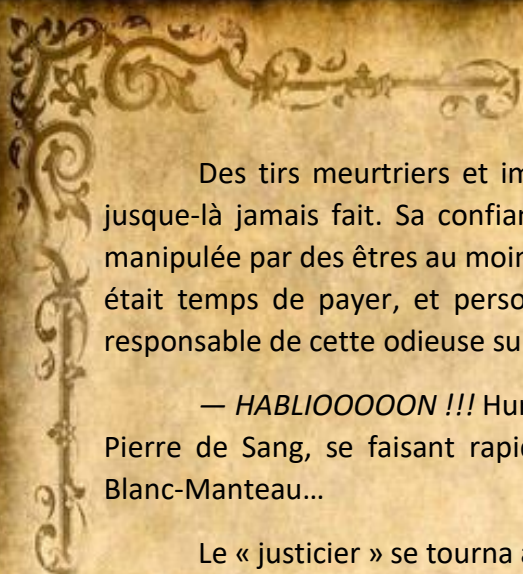
Folle de rage et le cœur battant à tout rompre, elle se releva avant de saisir son arc, puis se rua pour gravir la pente qui menait au sommet de la Pierre de Sang. Son seul obstacle furent deux archers qui s'interposèrent sur son chemin, la menaçant de leurs armes tendues.

— *HALTE-LÀ !* Cria le premier.

— *Rendez-vous, et peut-être que le Justicier vous épargnera votre trahison !!!* L'avertit le second.

Mais l'esprit de Rhona n'était plus aux pensées raisonnables... Ses yeux jaunes comme l'ambre, désormais ceux d'un félin furieux, examinèrent les deux opposants.

— *LA FERME !!!* hurla-t-elle avant de décocher deux traits simultanément, ces derniers venant se ficher dans le torse et le cou de leurs cibles.



Des tirs meurtriers et implacables, comme Rhona n'en avait jusque-là jamais fait. Sa confiance avait été bafouée, elle avait été manipulée par des êtres au moins aussi monstrueux que les charrs... Il était temps de payer, et personne ne l'empêcherait d'atteindre le responsable de cette odieuse supercherie...

— *HABLIOOOOON !!!* Hurla Rhona en arrivant au sommet de la Pierre de Sang, se faisant rapidement encercler par les dévots du Blanc-Manteau...

Le « justicier » se tourna alors vers l'ex-chevalière, affichant un large sourire dédaigneux, alors qu'il tenait encore la hache teintée du sang des élus.

— *Tiens tiens... De vieilles connaissances... Moi qui pensais que la Lame Brillante vous avait tués...*

— *Vous allez mourir Hablion...* Commença Rhona, la voix chargée de haine et de rage tandis qu'elle lâchait son arc sur le sol pour dégainer sa hachette et son épée.

— *Ces massacres d'innocents prendront fin avec votre vie...* Termina-t-elle sur le même ton.

Mais le guerrier ne semblait nullement effrayé par la menace que venait de proférer Rhona. Au contraire, il avait l'air même amusé.

— *Je crains que vous ne vous trompiez, Rhona d'Ascalon... C'est vous qui allez mourir, traîtresse. ABATTEZ-LA !!!* Ordonna-t-il à ses hommes qui encerclaient déjà la rôdeuse.

— *JE VOUS DÉFIS EN DUEL DEVANT LES DIEUX !!!* envoya la rôdeuse.

Alors que le justicier commençait à tourner les talons, celui-ci s'interrompit et refit face à l'ancienne chevalière. Il n'avait rien à prouver, mais refuser pareille proposition pourrai lui être néfaste.

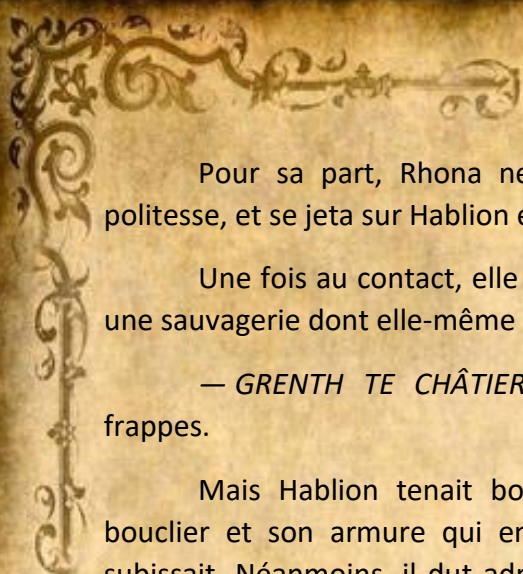
Et surtout, cela mettait à l'épreuve sa foi envers les Invisibles. Qui avait le meilleur champion ? Les Cinq... Ou les Invisibles ? « *Voilà une occasion de plus d'humilier les faux divins de ce monde* », pensa Hablion.

— *Très bien. En dépit de votre déshonneur, je vous accorde ce duel. Je ferai ça rapidement.* Rétorqua-t-il, invitant Rhona à venir au centre du funeste sanctuaire qui servirait d'arène.

La rôdeuse s'approcha alors, venant rejoindre son adversaire... Elle ne s'en rendait pas compte, mais ses mains tremblaient à la fois de rage... Mais aussi de nervosité. Inconsciemment, son esprit se demandait si elle ne venait pas de faire une énorme erreur... Mais pour l'heure, c'était la colère qui la conseillait.

Elle perçut également un sentiment de lourdeur une fois face au justicier... Comme si son âme était pesante, cherchant à sortir de son corps. Une sensation de mal-être qu'elle ne distinguait pas chez Hablion, qui se fit apporter un bouclier avant de se placer face à elle.

— *Assurez-vous qu'on ne soit pas dérangé. Je vais envoyer cette âme rebelle à nos VRAIS dieux...* Menaça-t-il avant de pointer sa hache sur son adversaire.



Pour sa part, Rhona ne s'encombrait guère de formule de politesse, et se jeta sur Hablion en poussa un rugissement enragé.

Une fois au contact, elle attaqua de toute part, frappant avec une sauvagerie dont elle-même ne pensait pas être capable.

— *GRENTH TE CHÂTIERA !!!* lança la rôdeuse entre deux frappes.

Mais Hablion tenait bon, bien à l'abri derrière son épais bouclier et son armure qui encaissaient toutes les attaques qu'il subissait. Néanmoins, il dut admettre qu'il ne s'attendait pas à une telle frénésie, et compris qu'il devait rester méfiant face à l'ascalonienne.

— *Greenth vous a abandonné... Il nous a TOUS abandonnés...* Répliqua le justicier tout en envoyant un coup de hachoir à destination de la tête de Rhona.

Cependant, la rôdeuse s'écarta avant de revenir à l'attaque, s'acharnant une nouvelle fois sur le bouclier qui porta rapidement les stigmates de la furie de Rhona.

— *Les Invisibles me protégeront de toi, traîtresse !* enchaîna-t-il, sûrement dans l'espoir d'attiser encore plus les envies de meurtre de Rhona.

Même si cela lui en coûtait, elle devait admettre qu'il lui était difficile de passer la défense d'Hablion. Mais elle n'avait pas besoin de courage pour ce combat, seulement de laisser sa haine s'exprimer. Une erreur que son ennemi comptait bien exploiter.

— Où est Larcyn ? Je me demande bien ce que tu as fait à ma pauvre enfant pour qu'elle ne soit pas là...

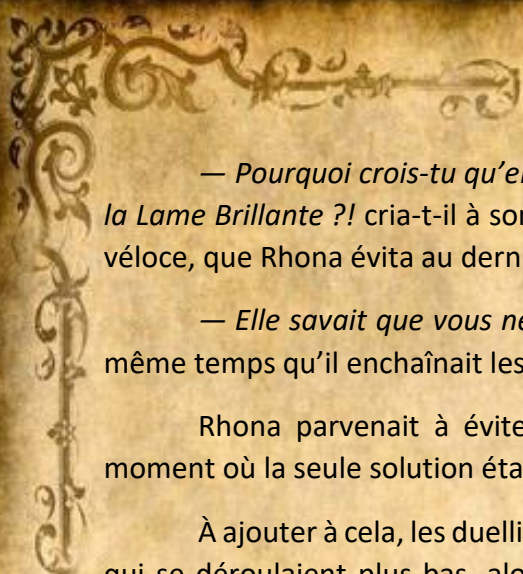
— Elle est partie d'elle-même ! Elle ignorait tout ça... Vous l'auriez tué, quand elle aurait appris ? répondit Rhona avant de reculer pour éviter un coup de bouclier, reprenant un peu de distance. Ce n'est qu'à ce moment-là qu'elle se rendit compte qu'elle commençait à fatiguer, à force de frapper inutilement sur ce maudit pavois.

Un épuisement qui n'échappa guère aux yeux experts d'Hablion, qui compris que l'impétueuse rôdeuse commençait à se calmer, mais également qu'elle avait besoin de reprendre son souffle. Un besoin qu'il comptât bien cultiver pour écraser Rhona.

— La tuer ? Pourquoi faire ? Elle savait très bien ce qui allait se jouer ici. Elle connaît nos enjeux, et pourquoi nous devons offrir des âmes aux Invisibles. Un dieu qui ne demande rien est un dieu qui n'agit en rien.

— Tu mens ! hurla-t-elle avant de venir frapper une énième fois avec ses deux armes simultanément, se faisant accueillir à nouveau par le bouclier qui intercepta la frappe.

À bout de force et d'énergie, Rhona sentit sa magie la quitter, ses yeux redevenant verts en même temps que son animosité disparaissait. Un détail peu perceptible, mais qui là encore, n'échappa pas au justicier. Il avait épuisé la rôdeuse... Elle avait tout donné dans une explosion d'ardeur, et elle n'avait plus de force pour ce combat qui avait duré trop longtemps.



— *Pourquoi crois-tu qu'elle soit partie, quand vous avez rejoint la lame Brillante ?!* cria-t-il à son tour en envoyant un coup de hache véloce, que Rhona évita au dernier moment.

— *Elle savait que vous ne comprendriez pas !* Continua-t-il, en même temps qu'il enchaînait les attaques.

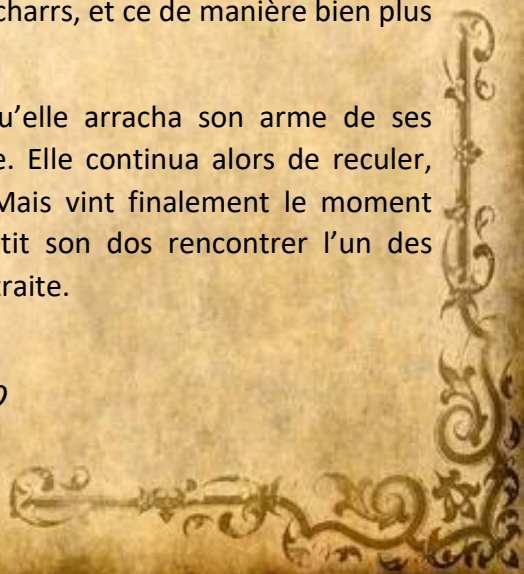
Rhona parvenait à éviter, mais elle arriva rapidement à ce moment où la seule solution était de bloquer...

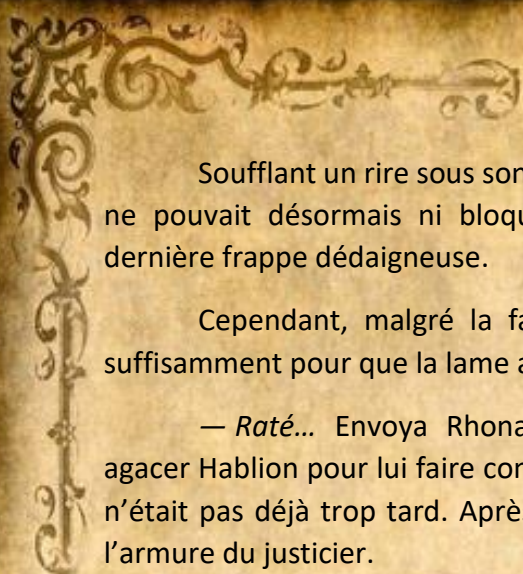
À ajouter à cela, les duellistes entendirent les bruits de batailles qui se déroulaient plus bas, alors que les dévots du Blanc-Manteau tentaient de retenir la lame Brillante. Hablion devait se dépêcher, et Rhona devait tenir le coup.

Elle reculait, encore et encore... La lame meurtrière passait chaque fois de plus en plus proche, et la rôdeuse n'eut finalement d'autre choix que d'interposer le manche de sa propre hache pour bloquer celle d'Hablion.

C'est alors qu'elle se rendit compte de la différence de puissance et d'expérience qu'il y avait entre elle et son adversaire... Le justicier avait lui aussi combattu les charrs, et ce de manière bien plus directe qu'elle ne l'avait fait...

Une attaque si puissante qu'elle arracha son arme de ses mains, ne lui laissant que son épée. Elle continua alors de reculer, essayant vainement de riposter... Mais vint finalement le moment qu'elle craignait : acculée, elle sentit son dos rencontrer l'un des cristaux, qui lui coupa alors toute retraite.





Soufflant un rire sous son casque, assuré de toucher Rhona qui ne pouvait désormais ni bloquer ni reculer, Hablion envoya une dernière frappe dédaigneuse.

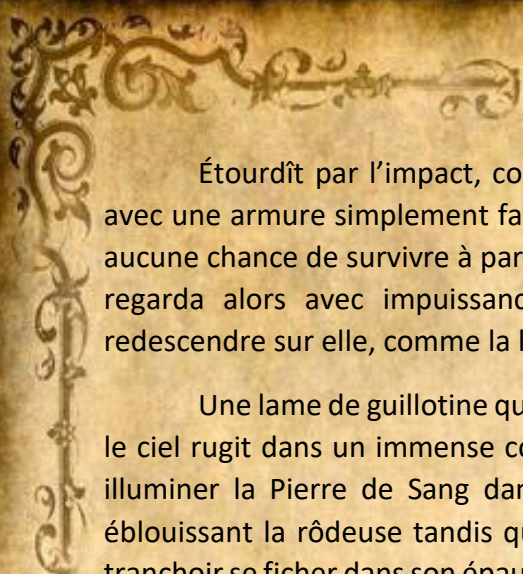
Cependant, malgré la fatigue, Rhona parvint à se pencher suffisamment pour que la lame acérée lui passe au-dessus de la tête.

— *Raté...* Envoya Rhona avec son ton moqueur, espérant agacer Hablion pour lui faire commettre des erreurs... Si du moins, ce n'était pas déjà trop tard. Après quoi, elle envoya son épée frapper l'armure du justicier.

Une attaque dérisoire qui fit réaliser à Hablion que Rhona n'était pas encore tout à fait vaincu. Il savait que cela ne durerait pas, et se contenta d'une taillade visant le bassin de la rôdeuse... Qui esquiva d'un bond, le tranchoir passant cette fois-ci en dessous de sa cible.

Exaspéré par le baroud d'honneur de cette femme qui refusait de mourir, Hablion chargea avec son bouclier à l'instant où Rhona toucha le sol, l'écrasant sans ménagement contre le pilier de cristal avant de lever sa hache au-dessus de sa tête.

— *Je ne manquerai pas de raconter à Larcyn ce combat... Si on peut vraiment appeler ça comme ça.* Vociféra une dernière fois le Justicier tandis qu'il abattait son arme, droit sur le crâne de la rôdeuse d'Ascalon.



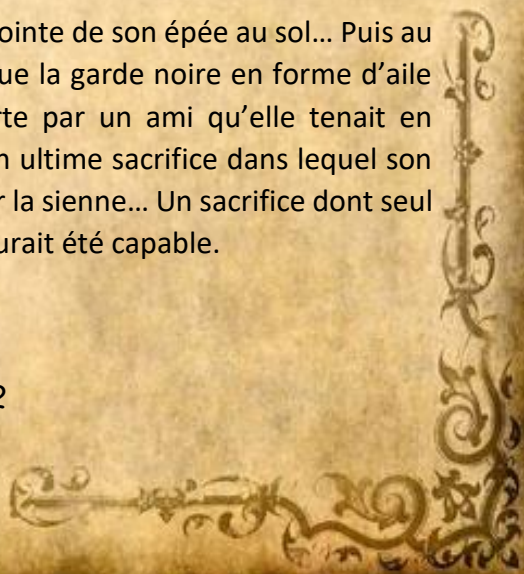
Étourdît par l'impact, coincé entre le guerrier et le cristal, et avec une armure simplement faite de cuir et de tissu... Rhona n'avait aucune chance de survivre à pareille attaque si elle était touchée. Elle regarda alors avec impuissance et résolution, l'arme sacrificielle redescendre sur elle, comme la lame d'une guillotine.

Une lame de guillotine qui fut cependant déviée au moment où le ciel rugit dans un immense coup de tonnerre. La foudre vint alors illuminer la Pierre de Sang dans un éclair lumineux et métallique, éblouissant la rôdeuse tandis qu'elle hurla de douleur en sentant le tranchoir se ficher dans son épaule... À défaut d'avoir réussi à atteindre sa tête.

D'abord médusée, elle tourna le regard en se demandant si ce sauvetage n'était pas l'œuvre de Aidan, qui aurait décoché une flèche salvatrice...

Mais il n'en était rien, Rhona n'apercevant pour l'heure que quelques membres du Blanc-Manteau qui prenaient la fuite... Elle se tourna alors vers son opposant, ce dernier arrachant non sans violence son arme du corps de la rôdeuse, qui tomba à genoux...

Ce n'est que là qu'elle vit la pointe de son épée au sol... Puis au creux de sa main, la poignée ainsi que la garde noire en forme d'aile d'oiseau... Sa précieuse lame, offerte par un ami qu'elle tenait en haute estime... fut brisée, comme un ultime sacrifice dans lequel son arme aurait donné sa vie pour sauver la sienne... Un sacrifice dont seul celui qui lui avait offert cette épée aurait été capable.



Avait-elle réussi à contrecarrer l'attaque ? Malgré elle, il n'y avait aucune autre explication... Était-ce grâce à l'énergie du désespoir qu'elle eut la force nécessaire ? Désormais à genoux, cela n'avait plus d'importance... Hablion relevait déjà sa hache.

— *Impressionnant, mais insuffisant.* Commenta le justicier alors que Rhona le vit disparaître d'un seul coup de son champ de vision, comme emporté par une masse aussi puissante qu'un taureau. L'instant d'après, elle entendit les rugissements de Halt poursuivant Hablion.

Mais plus le temps s'écoulait, plus elle sentait ses forces l'abandonner. Rhona apposa alors sa main sur son épaule meurtrie couverte de sang, tandis qu'elle essayait de se relever. Là encore, elle fut surprise par son manque de force alors que sa vision se troublait.

Elle reconnut cependant la tunique blanche et le manteau gris d'Aidan, qui vinrent tous deux s'agenouiller devant elle.

— *Ça va aller Rhona, ne bouge pas !* commença le moine tandis qu'il retirait la main de la rôdeuse de sa blessure.

— *Tu t'en charges ? Je vais aider Devona.* Enchaîna Aidan, voyant que la rôdeuse n'était plus menacée.

Mhenlo acquiesça à la hâte, laissant son camarade rejoindre la guerrière. Bien que le guérisseur eût tout de l'allure du prêtre sans défense, rien n'était moins vrai. Sans le moindre mal, il déchira la manche de Rhona pour accéder plus facilement à la plaie... De laquelle elle sentait son énergie la quitter.

— *Ne bouge pas, ça ne fera pas mal.* La rassurât-il, remarquant l'état atone de la rôdeuse.

En même temps qu'il parlait, Mhenlo fit apparaître une belle lueur bleutée dans ses mains, avant d'illuminer la blessure sanguinolente. Un sortilège classique, et efficace en temps normal... Mais qui ne l'était pas aujourd'hui.

Étonné de ne pas parvenir à soigner Rhona, le moine réitéra sa tentative... Cependant, le résultat ne fut pas différent. Bien que perplexe, il essaya une nouvelle incantation, la lueur se faisant remplacer par un ankh éthéré qui apparut sur l'épaule de la blessée... Encore une fois, rien ne se passa.

— *Qu'est-ce que... s'écria-t-il, médusé.*

— *Mhen... Mhenlo... Je crois que... C'est la Pierre...* Tenta d'expliquer la rôdeuse, ou à défaut, lui donner un indice sur ce qu'elle ressentait.

Son esprit réfléchissant à toute allure. Il avisa la plaie une dernière fois, puis l'état de Rhona...

— *La Pierre draine l'énergie !* conclut-il, avant de passer un bras sous l'épaule valide de son amie.

— *Faut t'évacuer... Je ne peux pas te soigner ici.*

Cependant, Rhona demeura silencieuse, luttant désormais pour rester consciente tandis qu'elle se sentait de plus en plus comme une coquille vide.

De son côté, Hablion faisait désormais face à Devona et Halt, épaulés par Cynn et rapidement, par Aidan...

— *Vous n'avez pas le droit d'intervenir !!* cria-t-il, scandalisé.

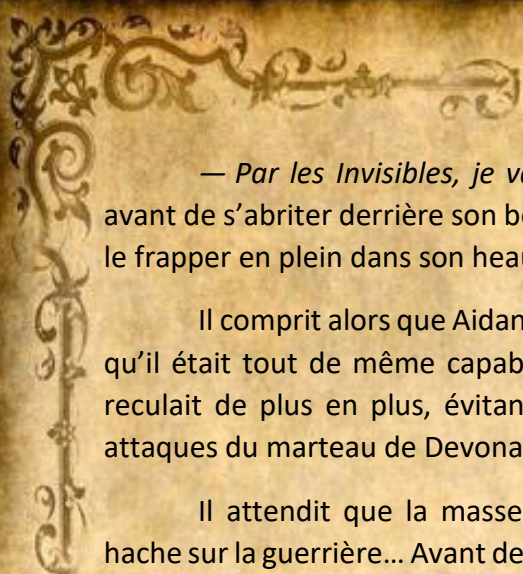
— *Vous n'avez pas le droit de tuer des innocents !* Rétorqua Cynn en envoyant un jet de flammes droit sur le justicier, ce dernier s'abritant derrière son bouclier le temps de l'attaque...

Du moins, jusqu'à ce que Devona le charge une nouvelle fois, envoyant un coup d'épaule brutal et sauvage qui heurta une nouvelle fois le pavois. Une frappe qui ne manqua pas de surprendre, puis de faire reculer Hablion avant que celui-ci ne tente de riposter... Cependant, il sera rapidement contraint de s'abriter des flammes de la pyromancienne. Les rôles venaient de s'inverser, et c'était lui qui était en difficulté.

Quand les flammes s'éteignirent, il baissa brièvement son bouclier avant de le relever immédiatement, interceptant le félin enragé qui marqua le pavois de multiples traces de griffe.

— *Vous n'avez aucun honneur...* Pesta-t-il tout en repoussant Halt, incapable de passer à l'offensive.

Bien que son combat contre Rhona fût très aisé pour lui, et qu'il s'était contenté de bloquer jusqu'à ce que son adversaire s'épuise, il s'agissait d'un duel. Désormais, il était à trois et demi contre un, et seul le rôdeur barbu n'était pas une réellement menace...



— *Par les Invisibles, je vais vous...* Commença-t-il à menacer, avant de s'abriter derrière son bouclier au moment où il vit une flèche le frapper en plein dans son heaume...

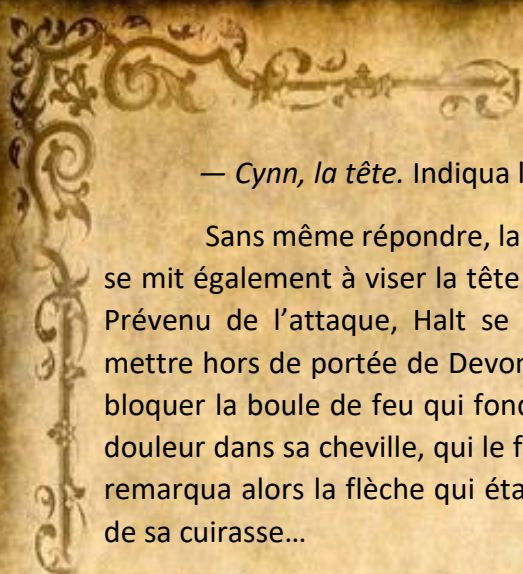
Il comprit alors que Aidan était certes le moins dangereux, mais qu'il était tout de même capable de mettre fin au combat. Hablion reculait de plus en plus, évitant du mieux qu'il pouvait les lourdes attaques du marteau de Devona.

Il attendit que la masse s'écrase sur le sol pour envoyer sa hache sur la guerrière... Avant de se faire une nouvelle fois couper dans son élan. Il sentit les griffes de Halt chercher une faille dans son armure, et grimper sur son dos... Il essaya même de planter ses crocs dans sa nuque armurée. La panthère était devenue un véritable démon, et partageait la même furie que sa maîtresse. Cependant, Hablion n'avait pas le loisir de se débarrasser du félin, car le marteau de Devona le frôla une nouvelle fois.

— *Tiens, tu veux plus bloquer ?* lança la guerrière sur un ton triomphant, sachant pertinemment que son adversaire ne pouvait pas répliquer à cause de la menace de Cynn, de Halt et d'Aidan.

Le justicier voulut répondre à cette provocation, mais il préféra garder sa concentration au maximum. Le marteau de Devona était probablement la seule arme qu'il craignait, et qu'il ne pouvait pas parer.

Cependant, il faisait face à trois compagnons qui se connaissaient depuis plusieurs années, et qui formaient dès lors un groupe fusionnel capable d'accomplir beaucoup de choses.



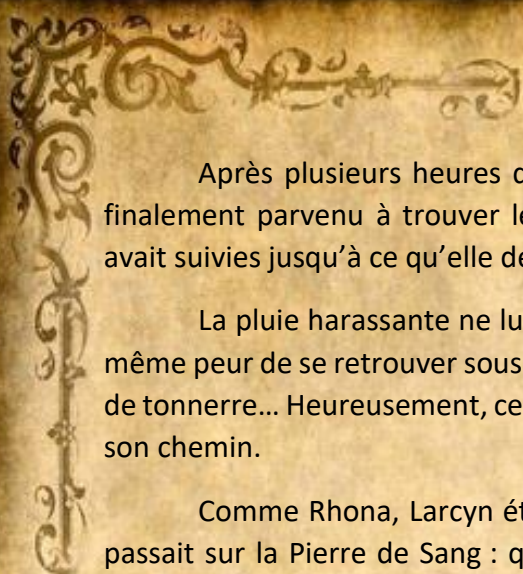
— *Cynn, la tête.* Indiqua le rôdeur.

Sans même répondre, la mage comprit l'intention d'Aidan, qui se mit également à viser la tête du justicier, toutefois sans décocher. Prévenu de l'attaque, Halt se dégagea, et Hablion recula pour se mettre hors de portée de Devona. Il releva son écu vers sa tête pour bloquer la boule de feu qui fondait sur lui... Avant de sentir une vive douleur dans sa cheville, qui le fit hurler avant de tomber à genoux. Il remarqua alors la flèche qui était passée dans l'un des points faibles de sa cuirasse...

Immobilisé et déstabilisé, Hablion n'était pas en mesure de contrer la dernière frappe qui l'attendait autrement qu'en interposant son bouclier. Mais moins d'une seconde avant l'impact, il sentit son bras se faire tirer violemment par les mâchoires de Halt. Son bouclier fut alors écarté, et c'est impuissant qu'il vit Devona envoyer un puissant swing féroce qui frappa en plein dans le poitrail du justicier, le faisant ainsi décoller sur plusieurs mètres.

Le « faucheur » retomba ensuite lourdement sur la Pierre de Sang, son armure présentant un immense impact là où la masse de guerre l'avait frappé...

Hablion tenta bien de murmurer une dernière parole, mais sa cage thoracique écrasée et ses côtes brisées l'empêchèrent de prononcer quoi que ce soit. Au lieu de cela, l'âme du Justicier sera absorbée par la Pierre de Sang, illuminant les glyphes quelques secondes avant de s'éteindre...



Après plusieurs heures d'errance dans la Jungle, Larcyn était finalement parvenu à trouver les traces de la Lame Brillante, et les avait suivies jusqu'à ce qu'elle devinât-être la fameuse Pierre de Sang.

La pluie harassante ne lui avait pas facilité la tâche, et elle eut même peur de se retrouver sous un orage quand elle entendit un coup de tonnerre... Heureusement, ce fut le seul, et la savante put continuer son chemin.

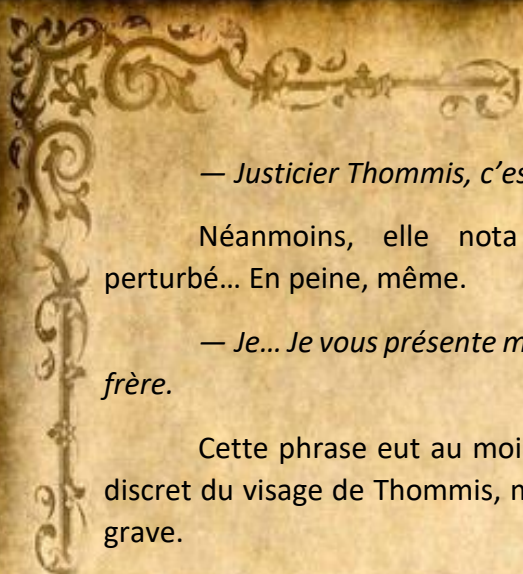
Comme Rhona, Larcyn était en mesure d'apercevoir ce qui se passait sur la Pierre de Sang : quelques hommes du Blanc-Manteau, ainsi que des cadavres un peu partout... « *La Lame Brillante était passée à l'attaque* », comprit-elle. Cependant, l'averse l'empêchait de distinguer correctement la scène...

Elle continua alors son chemin avec prudence, manquant à plusieurs reprises de tomber et de dévaler la pente... Une perspective qui ne l'enchantait guère, surtout quand elle remarqua la trace d'une glissade...

— *Je n'aurais pas aimé être à ta place... Mais tu l'as mérité, renégat.* Dit-elle pour elle-même, imaginant avec plaisir Evennie ou Markis s'écraser en contre bas.

De par ses atours du Blanc-Manteau, elle ne rencontra aucune résistance pour montrer sur la rampe qui menait au sommet de la Pierre... Aucune, jusqu'à ce que son regard croise celui du Justicier Thommis.

— *Halte là, on ne passe pas.*



— *Justicier Thommis, c'est moi... Larcyn.* Répondit la savante.

Néanmoins, elle nota que son interlocuteur semblait perturbé... En peine, même.

— *Je... Je vous présente mes condoléances pour la mort de votre frère.*

Cette phrase eut au moins le mérite de décrocher un sourire discret du visage de Thommis, mais celui-ci reprit rapidement son air grave.

— *Je vous remercie savante Larcyn... Cependant, il ne s'agit pas de cela, et...* commença-t-il avant de se faire interrompre.

— *Thommis, laisse là venir s'il te plaît... Il faut qu'elle sache.*

Cette voix, c'était celle du Confesseur Dorian, que Larcyn aperçut au moment où le justicier s'écartait mollement. Il était agenouillé devant le corps d'un homme en armure, et se releva pour aller à la rencontre de la savante alors qu'elle avançait vers lui. Dorian attrapa Larcyn par les épaules, le regard plein de chagrin.

— *Mon enfant... Je suis si heureux que tu ailles bien...* Lui dit-il, sa voix pourtant grave et forte semblant désormais presque tremblante.

— *Qu'il y a-t-il, Confesseur ? Et quel est cet endroit ?* lui demanda-t-elle.

Dorian se gratta le menton, comme il en avait si souvent l'habitude. Après quoi, il indiqua les gigantesques cristaux rouges, la Pierre de Sang... Et surtout, les corps des élus.

Ce n'est qu'en remarquant les cadavres des habitants de Kryte que Larcyn commença à saisir l'ampleur du drame... Outrepassant ses droits, elle demanda avec insistance.

— *Confesseur, dites-moi ce qui s'est passé ici ! J'ai le droit de savoir !!*

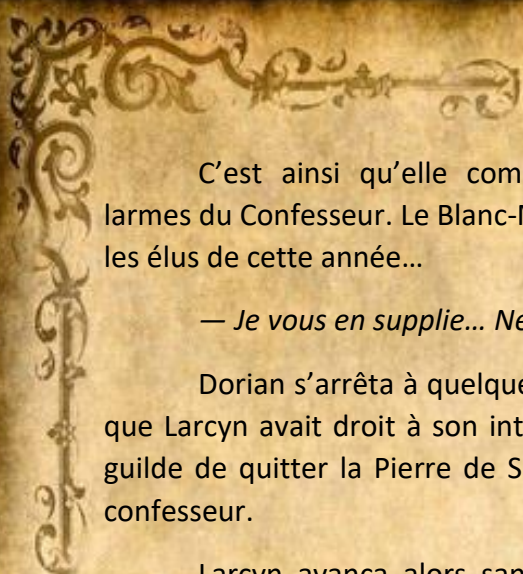
— *Mon enfant... C'est ici que les Invisibles viennent chercher les élus. Mais cette année... La Lame Brillante a attaqué, et a massacré ceux qui présidaient la cérémonie, ainsi que les élus... ceux que nous croyons être nos amis... nous ont trahis.*

Le regard de la savante bondissait d'un lieu à l'autre, cherchant les corps de Rhona, de Cynn, de Mhenlo... Quelqu'un, n'importe qui du groupe de son amie.

— *Qui a gagné le combat ? Où étaient Rhona, et les ascaloniens ?*

— *Ma douce petite... Les ascaloniens étaient avec la Lame Brillante, dont la chevalière Rhona de Surmia. Malheureusement, nos forces n'ont rien pu faire face à pareil assaut.*

Outrée par cette profanation, Larcyn écarquilla les yeux... Avant de voir que ceux de Dorian s'emplissaient de larmes, visibles malgré la pluie. Il se dirigea alors vers le corps en armure qu'elle avait aperçu un peu plus tôt...



C'est ainsi qu'elle commença à comprendre l'origine des larmes du Confesseur. Le Blanc-Manteau n'avait pas seulement perdu les élus de cette année...

— *Je vous en supplie... Ne me dites pas que... pitié...*

Dorian s'arrêta à quelques mètres du corps sans vie. Estimant que Larcyn avait droit à son intimité, il ordonna aux membres de la guilde de quitter la Pierre de Sang, ne laissant que la savante et le confesseur.

Larcyn avança alors sans un bruit, la scène bercée par les clapotis de la pluie et de l'eau qui ruisselait sur l'armure du défunt Justicier Hablion.

— *Père... Non...* Parvint-elle à articuler, malgré sa gorge nouée.

La jeune femme tomba alors à genoux, incapable de faire autre chose que de pleurer la mort de ce père qui lui avait tout offert... Un homme qu'elle avait connu profondément bon et juste. Il lui avait donné un toit, une éducation, et un but dans sa vie. Comment sa propre amie avait-elle pu assassiner une personne d'une telle bienveillance ?

En proie à la plus grande tristesse, elle sentit le confesseur s'approcher, et passer sa main sur ses épaules. Cherchant un peu de réconfort, elle s'autorisa à enlacer Dorian... Comme si ce dernier était un oncle venant secourir l'âme en peine de Larcyn.

— *Je te promets mon enfant... Que ce crime ne restera pas impuni.*

CHAPITRE 9 :

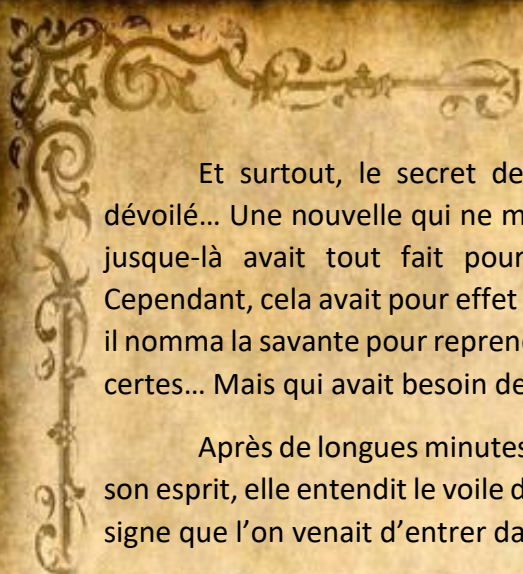
NOUVEAU VISAGE

— *Comment ai-je pu être aussi stupide...* Lança Larcyn à elle-même.

La jeune femme se trouvait dans un bureau improvisé, penchée sur une carte ainsi que sur différentes notes qu'elle étudiait dans le cadre de ses nouvelles fonctions. En effet, la savante fut promue au rang de Justicière par le Confesseur Dorian, décidé à honorer la mémoire de son défunt ami.

À cette occasion, Larcyn gagna alors le droit de disposer de son propre espace dans une tente large et confortable... Mais elle avait aussi la lourde charge de mener la traque contre les ascaloniens et la Lame Brillante. Une tâche des moins aisée, comme le lui avait concédé le Confesseur. À l'instar de Rhona, la nouvelle Justicière était alors épaulée par un de ses homonymes, lui également très proche de son père : Le Justicier Thommis.

Mais pour l'heure, elle se trouvait seule face à elle-même, incapable de trouver le sommeil à force de ressasser les événements récents dans sa tête. Elle avait encore du mal à comprendre comment et pourquoi Rhona avait éliminé Hablion. Comment était-ce possible, après la complicité qu'il y avait eu entre elles ?



Et surtout, le secret de son lien avec l'ancien Justicier fut dévoilé... Une nouvelle qui ne manqua pas de déstabiliser Larcyn, qui jusque-là avait tout fait pour garder cette information cachée. Cependant, cela avait pour effet de légitimer le choix de Dorian, quand il nomma la savante pour reprendre le flambeau de son père... Adoptif, certes... Mais qui avait besoin de le savoir ? Personne.

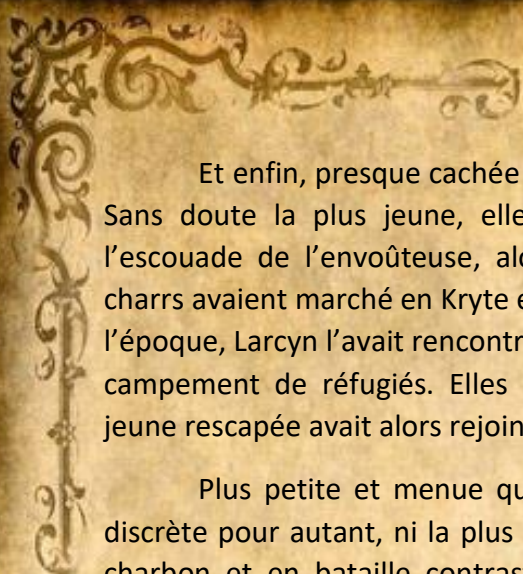
Après de longues minutes durant lesquelles Larcyn tourmentait son esprit, elle entendit le voile de tissu qui lui servait de porte remuer, signe que l'on venait d'entrer dans sa tente.

— *On ne vous a jamais appris à vous faire annoncer avant d'entrer dans le bureau de votre supérieur, surtout à cette heure de la nuit ?!* cracha Larcyn sans même relever la tête.

— *Je pensais qu'après tout ce que nous avons vécu, tu nous accorderais quand même ce privilège.* Répondit une voix masculine qu'elle ne connaissait que trop bien.

Aussitôt, elle releva le regard pour croiser celui de Dan. Un jeune homme petit, mais trapu, aux yeux aussi bleus que l'océan et à la tête couronnée par une épaisse tignasse blonde. À l'instar de Rhona, il était toujours accompagné d'un animal : un faucon, actuellement perché sur son épaule tandis qu'il observait les quartiers de Larcyn.

Mais comme une bonne nouvelle n'arrivait jamais seule, Dan était accompagné par deux femmes. Une grande et magnifique élémentaliste de l'eau, arborant de sublimes yeux argentés ainsi qu'une chevelure platine en dépit de son âge, pourtant à peine plus élevé que celui de la nouvelle Justicière : La belle Erika.



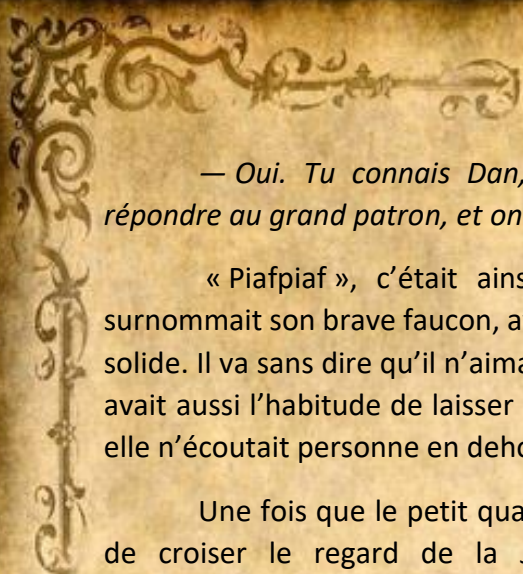
Et enfin, presque cachée derrière les deux compatriotes, Vola. Sans doute la plus jeune, elle avait été la première à rejoindre l'escouade de l'envoûteuse, alors âgée de dix-huit ans, quand les charrs avaient marché en Kryte et détruit son village. Simple érudite à l'époque, Larcyn l'avait rencontrée quand Hablion l'avait ramené à un campement de réfugiés. Elles s'étaient beaucoup entendues et la jeune rescapée avait alors rejoint l'ordre, puis le groupe de Larcyn.

Plus petite et menue que les autres, elle n'était pas la plus discrète pour autant, ni la plus fragile. Ses cheveux noirs comme du charbon et en bataille contrastaient énormément avec la crinière blanche et soigneusement coiffée de Erika... À tel point qu'il était souvent arrivé qu'elle soit confondue avec une simple paysanne qui venait d'être secourue... Du moins, jusqu'à ce qu'elle porte son uniforme du Blanc-Manteau, mettant alors au clair qu'elle était l'une des leurs.

— *Dan ! Erika ! Vola ?! Mais qu'est-ce que vous faites ici ?!* lança la Justicière tandis que son visage se fendit timidement d'un sourire.

Sans même leur laisser le temps de répondre, Larcyn se releva avant de se jeter dans les bras de ses amis qu'elle n'avait pas revus depuis l'invasion des morts-vivants... Et l'arrivée des colons d'Ascalon.

— *Le Confesseur nous a avertis pour Hablion... Enfin, il a averti tout le monde, mais il nous a adressé un courrier écrit par lui-même.* Commença Dan, avant de se faire interrompre par la virevoltante Vola.



— *Oui. Tu connais Dan, il a aussitôt envoyé Piafpiaf pour répondre au grand patron, et on a appliqué aussi vite qu'on a pu.*

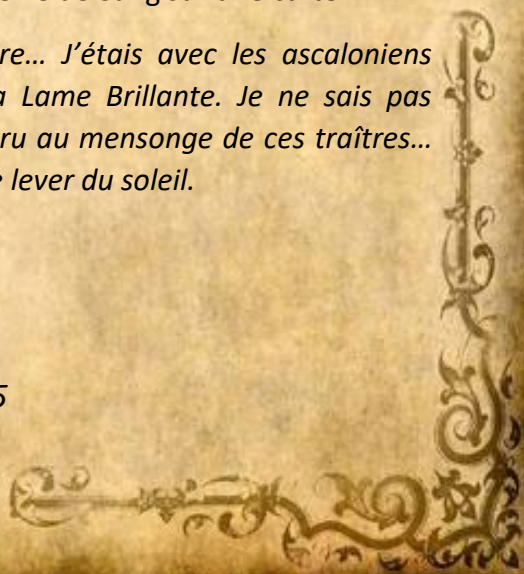
« Piafpiaf », c'était ainsi que la sombre jeteuse de sorts surnommait son brave faucon, avec qui il entretenait une relation très solide. Il va sans dire qu'il n'aimait pas vraiment ce sobriquet... Mais il avait aussi l'habitude de laisser parler sa camarade... De toute façon, elle n'écoutait personne en dehors de Larcyn.

Une fois que le petit quatuor eut fini de se saluer, Erika tenta de croiser le regard de la Justicière. Profondément douce et bienveillante, l'aquamancienne avait toujours eu à cœur de venir en aide à ceux qui étaient en détresse. Ce fut donc sans difficulté qu'elle perçut le chagrin de son amie.

— *Toutes mes condoléances pour ton père... J'aurais aimé que nous soyons avec toi pour le protéger de la Lame Brillante.* Dit-elle d'une voix angélique.

Mais Larcyn secoua la tête. Elle se rapprocha de son bureau de fortune et invita ses amis à la suivre, avant d'indiquer une pièce de bois qui marquait la position de la Pierre de Sang sur une carte.

— *Vous n'auriez rien pu faire... J'étais avec les ascaloniens quand on s'est fait capturer par la Lame Brillante. Je ne sais pas comment ni pourquoi, mais ils ont cru au mensonge de ces traîtres... Moi pas, et je me suis enfuie avant le lever du soleil.*



— *Comment tu as fait ? Vous deviez être très surveillé, surtout quand on sait ce que les étrangers ont accompli depuis leur arrivée. Questionna Dan, curieux de savoir par quel stratagème Larcyn était parvenue à filer entre les doigts de l'organisation rebelle.*

Une interrogation qui laissa un instant de silence, comme si elle hésitait à répondre, avant de se lancer.

— *Vous allez peut-être me prendre pour une folle, mais je crois qu'il y'a un des nôtres infiltré là-bas. J'étais attachée, pieds et poings liés... Assez tard dans la soirée, quand tout le monde ou presque dormait, j'ai senti une main se poser sur ma bouche pour m'empêcher de crier. J'ai cru qu'il s'agissait de Markis...*

— *C'est qui ?* L'interrompit Vola, dont le regard verdoyant était planté dans celui de Larcyn.

— *Le second de la cheffe des renégats, Evennie. Elle voulait nous montrer le rituel durant lequel les Invisibles viennent chercher les élus... Mais Markis lui, voulait absolument nous tuer. Sur ce point, elle aurait mieux fait d'écouter son second, parce que j'ai bien l'intention de tous les faire brûler. Bref... Il m'a ensuite détaché, sans trancher les liens... Allez savoir, ça aurait été plus simple de les couper. Ensuite, il m'a juste indiqué une direction avec sa main. Termina enfin la Justicière.*

Un léger silence tomba alors, tandis que Dan gratta son menton rasé de près.

— *À quoi il ressemblait, cet homme qui t'a libéré ?*

— *Je ne sais pas... Il avait une capuche et il faisait très sombre. Je ne sais pas comment il faisait, mais il n'utilisait même pas de torche. Sur le moment, j'ai même cru que c'était Aidan, mais le gabarit ne correspondait pas...*

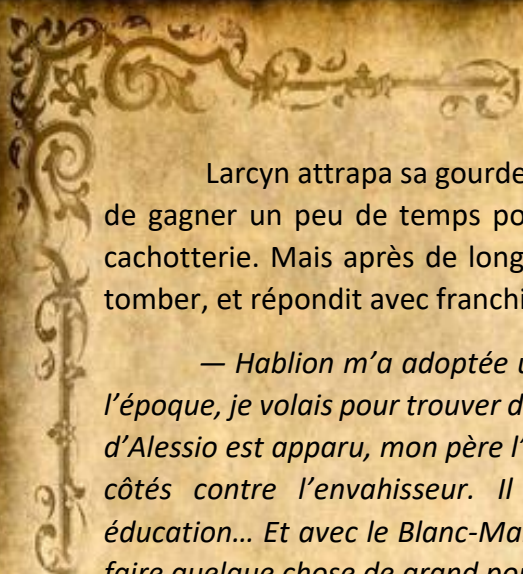
— *Mmmmh... Je te confirme.* Commença le dompteur en caressait le cou de son oiseau, pendant que ses compagnons le dévisageaient d'un air interrogateur.

— *Il semble bien que ce soit un espion, ou un agent infiltré qui t'ait sauvé la mise. Il a dû avoir peur de Markis réussissent à vous faire tuer, du coup il t'a détaché sans trancher les cordes pour faire croire que tu avais pu défaire tes liens par toi-même. Tu as été la seule, car il n'y a que toi qui as rejeté les arguments de leur cheffe. Jamais un espion du Blanc-Manteau n'aurait libéré des traîtres. Et enfin, pas de torche pour ne pas attirer l'attention... C'est évident, non ?* termina-t-il finalement.

Il n'y avait pas à dire, Dan possédait un esprit extrêmement affûté. C'est d'ailleurs lui qui avait trouvé Halt dans le marais, quand Rhona et Aidan s'étaient égarés. Sans lui, nul doute que le félin n'aurait pas trouvé l'escouade de Larcyn, et que jamais cette amitié ne serait née... « *Peut-être que ça aurait été mieux ainsi* », songea la Justicière en repensant à l'issue que cette camaraderie avait eu.

— *N'empêche, tu aurais pu nous le dire, que ton père était le Justicier Hablion.* Envoya Vola, dans l'espoir de changer un peu le sujet.

— *C'est vrai ça... Pourquoi tu ne nous as rien dit ?* Enchaîna Erika, donc la curiosité fut alors attisée.



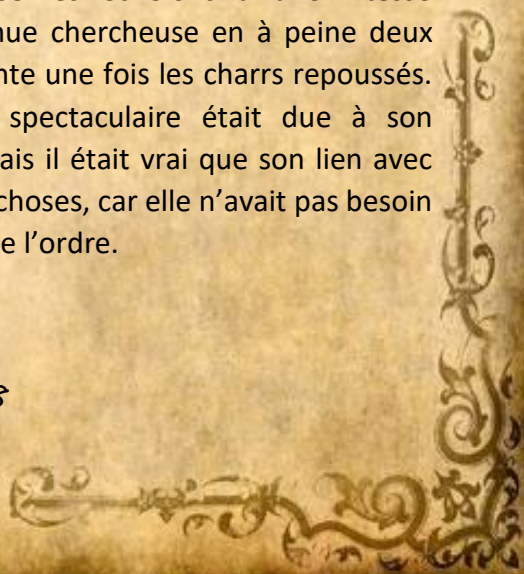
Larcyn attrapa sa gourde avant d'y boire une gorgée, essayant de gagner un peu de temps pour trouver comment expliquer cette cachotterie. Mais après de longues secondes, elle laissa simplement tomber, et répondit avec franchise.

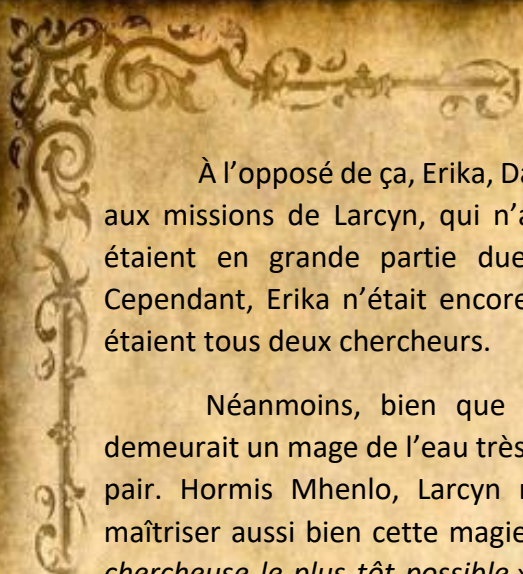
— *Hablion m'a adoptée un peu avant l'invasion des charrs... À l'époque, je volais pour trouver de quoi manger et survivre. Quand Saul d'Alessio est apparu, mon père l'a dès lors rejoint, et a combattu à ses côtés contre l'envahisseur. Il m'avait déjà donné un toit, une éducation... Et avec le Blanc-Manteau, il m'offrait une opportunité de faire quelque chose de grand pour mon pays.*

Comme par habitude, elle marqua un arrêt, persuadée que Vola allait trouver une raison pour poser une question... Mais à sa grande surprise, ce ne fut pas le cas. Elle reprit alors son récit.

— *J'ai rencontré le Confesseur Dorian à la demande de mon père... Il a dit à Hablion qu'il était persuadé que je ferais quelque chose de grandiose. Qu'une destinée m'attendait. C'est pour ça que j'ai rapidement évolué...*

En effet, Larcyn avait passé les échelons à une vitesse incroyable. D'initié, elle était devenue chercheuse en à peine deux mois, et prendra son grade de Savante une fois les charrs repoussés. Bien évidemment, son ascension spectaculaire était due à son dévouement et à son efficacité... Mais il était vrai que son lien avec Hablion lui facilitait grandement les choses, car elle n'avait pas besoin de se faire remarquer par les chefs de l'ordre.





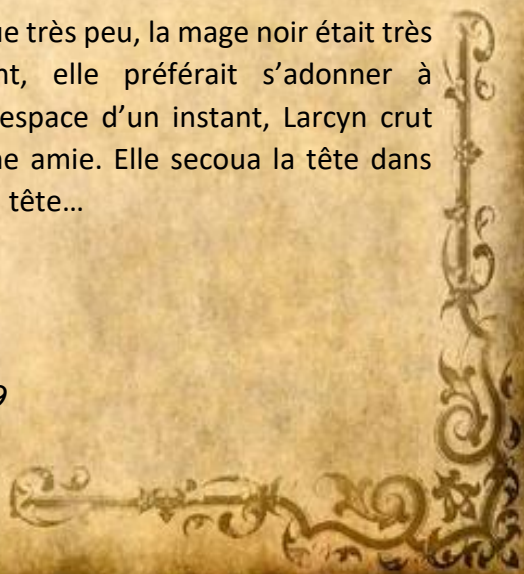
À l'opposé de ça, Erika, Dan et Vola avaient largement participé aux missions de Larcyn, qui n'avait jamais caché que ses réussites étaient en grande partie dues à ses frères et sœurs d'armes. Cependant, Erika n'était encore que Initée, tandis que Dan et Vola étaient tous deux chercheurs.

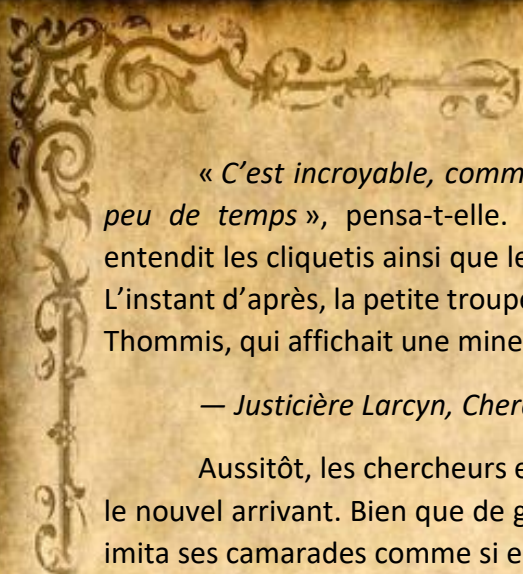
Néanmoins, bien que moins gradée que ses amis, Erika demeurait un mage de l'eau très douée, ainsi qu'une guérisseuse hors pair. Hormis Mhenlo, Larcyn n'avait que rarement vu quelqu'un maîtriser aussi bien cette magie. « *Note à soit même, la faire passer chercheuse le plus tôt possible* », se nota la Justicière en glissant un regard vers son amie.

Après tout, ses nouveaux droits lui permettaient de faire passer les échelons, et seul le Confesseur Dorian pourrait trouver à y redire. Elle se promit à elle-même de ne pas en abuser, glissant son regard vers Vola quand celle-ci laissa échapper ses pensées à haute voix.

— *Aaaaaah... C'est pour ça... Tu as été pistonnée. Forcément, si jamais ça s'apprenait, et qu'en plus tu étais peu efficace... ça aurait posé des problèmes.*

Bien qu'elle ne le montrait que très peu, la mage noir était très compétente et maline. Seulement, elle préférait s'adonner à l'amusement et à la taquinerie... L'espace d'un instant, Larcyn crut même voir Eve, au lieu de sa proche amie. Elle secoua la tête dans l'espoir de chasser cette image de sa tête...





« C'est incroyable, comment je me suis habitué à eux en aussi peu de temps », pensa-t-elle. À l'instar de ses compagnons, elle entendit les cliquetis ainsi que les pas lourds d'un homme en armure. L'instant d'après, la petite troupe de Larcyn fut rejointe par le Justicier Thommis, qui affichait une mine plutôt joyeuse.

— *Justicière Larcyn, Chercheurs...* Les salua-t-il.

Aussitôt, les chercheurs et l'initiée se redressèrent pour saluer le nouvel arrivant. Bien que de grade égal à celui de Thommis, Larcyn imita ses camarades comme si elle était toujours savante.

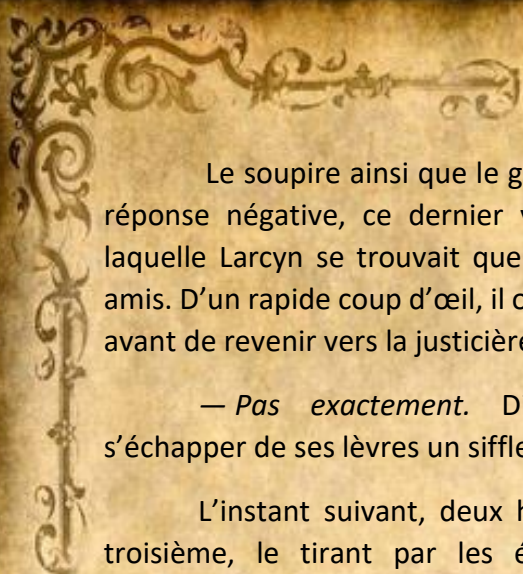
— *Justicier Thommis.* Dirent-ils à l'unisson.

Une mesure sûrement exagérée au premier abord, mais qui avait tout son sens quand on connaissait le justicier. Celui-ci pouvait être très souple quand il était de bonne humeur, et inflexible quand quelque chose lui déplaisait... Son frère d'armes ainsi que son frère de sang ayant tous deux trouvé la mort, il y avait donc fort à parier pour qu'il soit d'humeur massacrante. Mais cela ne sembla pas être le cas, aujourd'hui.

— *Repos... Repos... Nous ne sommes pas en pleine cérémonie. Je viens même vous apporter une excellente nouvelle.*

Surprise, la savante... Ou plutôt, la justicière s'adressa à son homologue.

— *Les ascaloniens et les rebelles ont été retrouvés ?*



Le soupire ainsi que le geste de tête de Thommis fit office de réponse négative, ce dernier venant s'asseoir dans la chaise sur laquelle Larcyn se trouvait quelques minutes avant l'arrivée de ses amis. D'un rapide coup d'œil, il observa la carte qui trônait sur la table avant de revenir vers la justicière.

— *Pas exactement.* Dit-il simplement, laissant ensuite s'échapper de ses lèvres un sifflement sonore.

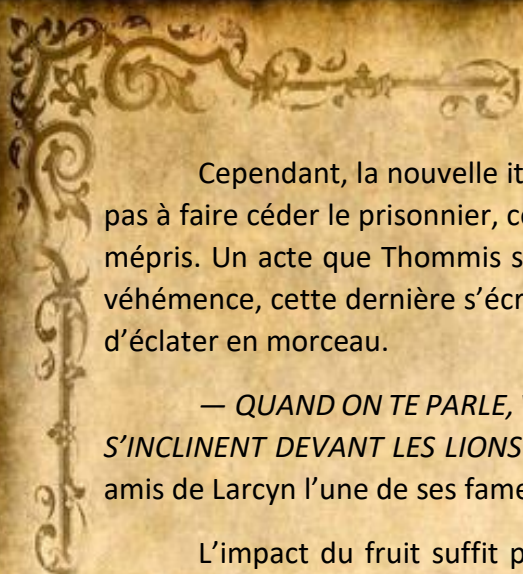
L'instant suivant, deux hommes de la guilde amenèrent un troisième, le tirant par les épaules tandis que les jambes du malheureux traînaient sur le sol. Ce dernier était vêtu des atours de la Lame Brillante... Du moins, ce qu'il en restait, et il semblait avoir passé un très mauvais moment durant les dernières heures.

D'un signe de tête de Thommis, les soldats laissèrent le pauvre bougre tomber à terre avant de s'en aller, non sans saluer les deux justiciers. Le renégat se redressa alors sur ses genoux, luttant contre la douleur pour se tenir droit et toiser le justicier.

— *Ton nom, hérétique ?* demanda-t-il, tandis que sa main se dirigea vers une corbeille de fruits qui traînait non loin, avant d'en soustraire une pomme parfaitement mûre.

Mais le captif ne pipa mot, demeurant aussi silencieux qu'une pierre.

— *Je ne me répéterai pas une troisième fois. Ton nom ?!* lança-t-il d'un ton rageur.



Cependant, la nouvelle itération mêlée de menaces ne parvint pas à faire céder le prisonnier, ce dernier crachant à terre en signe de mépris. Un acte que Thommis sanctionna en lançant la pomme avec véhémence, cette dernière s'écrasant sur le visage de l'insolent avant d'éclater en morceau.

— *QUAND ON TE PARLE, VERMINE, TU RÉPONDS !!! LES CHIENS S'INCLINENT DEVANT LES LIONS !!!* vociféra le justicier, dévoilant aux amis de Larcyn l'une de ses fameuses sautes d'humeur.

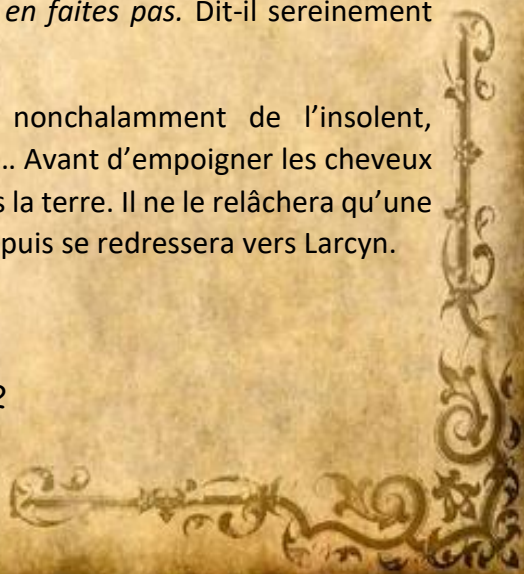
L'impact du fruit suffit pour contraindre la cible à tourner la tête, sa peau déjà marquée à l'endroit où la pomme avait explosé, témoignant de la puissance du choc. Après quoi, l'homme fixa son bourreau, et afficha volontiers un grand sourire narquois.

— *Pardonnez-moi seigneur... Mais dans ce cas, c'est vous qui devriez être à genoux.*

— *Comment oses-tu t'adresser au Justicier Thommis de la sorte ?!* invectiva Dan, ce dernier commençant déjà à lever la main avant de se faire interrompre par son supérieur.

— *Non, chercheur... Ne vous en faites pas.* Dit-il sereinement avant de se relever.

Thommis s'approcha alors nonchalamment de l'insolent, affichant à son tour un large sourire... Avant d'empoigner les cheveux du captif, et lui écraser le visage dans la terre. Il ne le relâchera qu'une fois qu'il jugera que s'en était assez, puis se redressera vers Larcyn.



— *Comme tu peux le voir, très chère, ce renégat n'est pas très coopératif. On l'a trouvé non loin de la Pierre de Sang, mais il refuse de dire quoi que ce soit. J'ai pensé que tu pourrais faire œuvre de tes talents pour lui faire dire... Ce qu'il refuse d'avouer.*

Comme bien souvent quand Thommis avait une idée derrière la tête, l'atmosphère devenait très pesante... Et c'était exactement ce qui se passait actuellement. L'ambiance propice aux retrouvailles et à la bonne humeur venait de basculer vers un climat austère.

— *Justicier Thommis, peut-être devrions-nous vous laisser avec la Justicière Larcyn ?* Proposa Erika, pour qui la situation avait tout de malsaine.

En effet, elle n'appréciait guère les séances d'interrogatoire, au même titre que la méchanceté gratuite à laquelle Vola pouvait parfois s'adonner. Cependant, et pour son plus grand désarroi, Thommis rejeta la demande sa demande.

— *Non jeune fille... Je pense que c'est une bonne chose que vous restiez. Si je ne me trompe pas, vous avez toujours été affecté dans l'Est de la Kryte ?*

— *Exactement, Justicier.* Répondit aussitôt Erika.

— *Donc vous n'avez jamais eu à faire face à ces roublards... La Lame Brillante est une organisation de malfrats, capable des pires atrocités pour avoir ce qu'ils veulent.* Commença l'intéressé, venant planter son regard tour à tour dans ceux des jeunes gens.

— *Si vous voulez survivre et les vaincre, vous devez vous montrer impitoyable... Les Invisibles comptent sur vous... Vous ne les décevrez pas ?* termina le justicier, à l'intention d'Erika depuis qu'elle eut fait l'erreur de montrer sa réticence.

— *Bien sûr que non, Justicier.* Acquiesça-t-elle aussitôt.

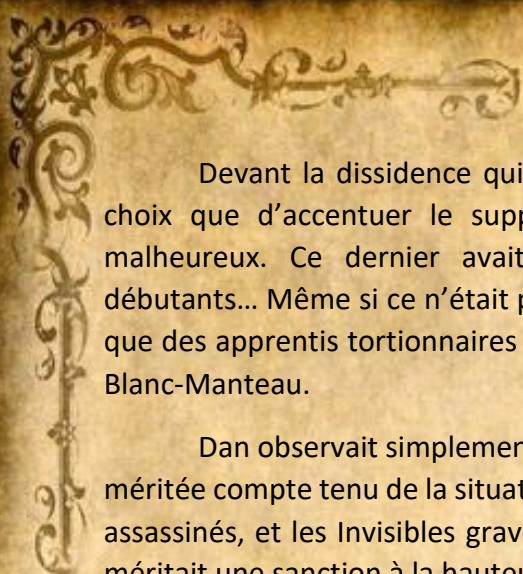
Satisfait des mots qu'il venait d'entendre, il invita donc Larcyn à s'approcher, puis attrapera sa main dans la sienne. D'un geste dans lequel la délicatesse n'était pas invitée, il attrapa la tête du rebelle pour le forcer à se tenir sur ses genoux.

— *Ne t'en fais pas Larcyn... Ton père était bienveillant, mais dur et sévère envers les infidèles. Ça ne se fera pas en un jour, mais tu dois honorer son héritage. Tu es une justicière... La Justice protège les faibles... Et punis les criminels malfaisants... Comme lui.*

Sous les encouragements de Thommis, Larcyn fit alors apparaître un fin halo violacé autour de sa main, qu'elle tendra vers le visage dudit criminel. Ce dernier sembla subitement souffrir, ses yeux se plissant sous la douleur... Une douleur mentale, bien différente que celle que lui avait infligé ses tortionnaires jusque-là.

— *Qu'est-ce que tu faisais à la Pierre de Sang ? Qui a tué Hablion ? Et où sont partis les ascaloniens ?* demanda Larcyn, dont la voix tremblait. C'était la première fois qu'elle prodiguait ce genre de sanction, et elle réalisa bien vite que cette tâche n'était pas aisée.

— *Que Grenth vous emporte...* Répondit simplement le captif, luttant contre la douleur.



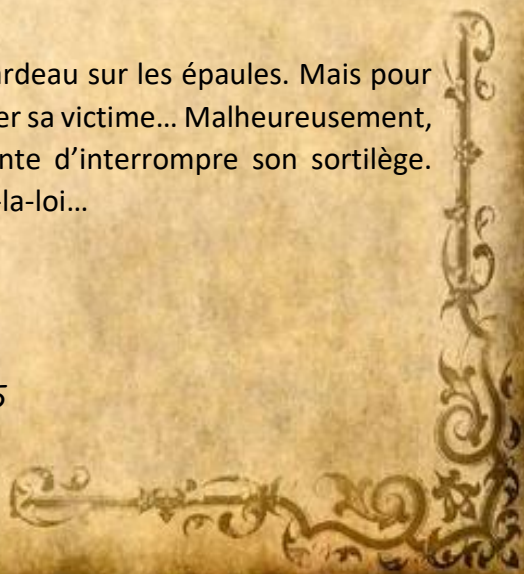
Devant la dissidence qui lui faisait face, Larcyn n'eut d'autre choix que d'accentuer le supplice qu'elle imposait à la tête du malheureux. Ce dernier avait compris qu'il faisait face à des débutants... Même si ce n'était pas aisé, il y avait peu de chance pour que des apprentis tortionnaires fassent mieux que les inquisiteurs du Blanc-Manteau.

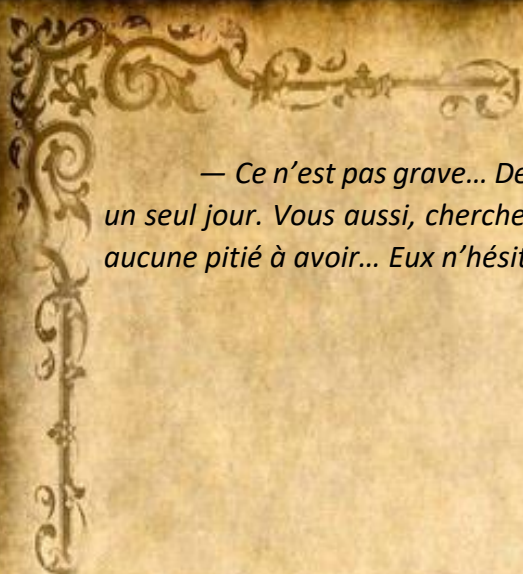
Dan observait simplement, estimant que cette peine était bien méritée compte tenu de la situation. Un Justicier avait été tué, les élus assassinés, et les Invisibles gravement insultés... Pareille provocation méritait une sanction à la hauteur, et qui devait être exemplaire.

Pour sa part, Vola ne semblait pas spécialement dérangée par la scène. En tant que mage noir, infliger les pires supplices était le but de ses incantations. De plus, comme Dan, elle estimait que le Blanc-Manteau avait été attaqué lors d'un rituel sacré. « *Tiens, c'est vrai... Pourquoi les Invisibles ne sont-ils par intervenu ?* », se demanda-t-elle...

Et enfin, Erika, pour qui ce spectacle avait tout de difficilement supportable. Elle comprenait la nécessité, mais elle était purement incapable de le faire... Sa vocation était de soigner, d'aider et de protéger... Pas de punir.

Larcyn avait donc un lourd fardeau sur les épaules. Mais pour l'heure, il lui fallait réussir à faire céder sa victime... Malheureusement, en vain, et la Justicière fut contrainte d'interrompre son sortilège. Thommis lâchera finalement le hors-la-loi...





— Ce n'est pas grave... Devenir Justicier, ça s'apprend, et pas en un seul jour. Vous aussi, chercheurs... Face à la Lame Brillante, il n'y a aucune pitié à avoir... Eux n'hésiteront jamais.

CHAPITRE 10 :

LE DEBUT DE LA CHASSE

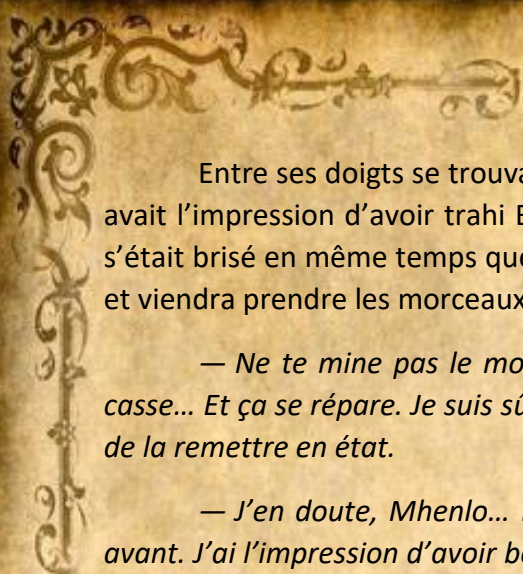
— *Ça va mieux comme ça ?* demanda Mhenlo tandis qu'il terminait de placer un bandage sommaire sur l'épaule de la rôdeuse.

Rhona demeurait silencieuse, baladant son regard morne un peu partout autour du campement, ce dernier se trouvant dans les falaises arides de la région. La Lame Brillante s'était cachée entre deux murs qui formaient un canyon, se mettant ainsi à l'abri des regards curieux. À moins de connaître la position de ce refuge, il était donc presque impossible de les retrouver par hasard.

Halt était allongé à ses côtés et la regardait avec inquiétude... Les rebelles s'affairaient pour soigner les autres blessés, et s'occupaient des élus qui avaient pu échapper au sacrifice sur la Pierre de Sang... De ses amis, elle fut heureusement la seule à avoir besoin de soin.

— *Rhona, ça va aller ?* répéta le moine, voyant que son interlocutrice était dans la lune.

— *Oui pardon, Mhenlo... ça va aller, je ne sens presque plus rien. Merci.* Lui dit-elle avec gratitude, tandis que son regard se baissa ensuite vers ses mains.



Entre ses doigts se trouvaient les fragments de son épée... Elle avait l'impression d'avoir trahi Barthélemy, comme si quelque chose s'était brisé en même temps que la lame... Le prêtre perçut ce tracas, et viendra prendre les morceaux avec une infinie précaution.

— *Ne te mine pas le moral pour ça Rhona... Une épée, ça se casse... Et ça se répare. Je suis sûr qu'on trouvera un forgeron capable de la remettre en état.*

— *J'en doute, Mhenlo... Elle ne sera sûrement jamais comme avant. J'ai l'impression d'avoir beaucoup déçu Barthélemy... Je voulais faire le bien, et à cause de moi des innocents sont morts. Lise est morte. Ils voulaient tous accomplir quelque chose de leur vie...* Dit-elle après un long soupire.

Sentant la détresse de sa maîtresse, Halt viendra lui mordiller la main avant de la secouer tendrement. Sa façon à lui d'essayer de remonter le moral de Rhona, quand celle-ci n'allait pas bien.

— *Merci, Halt, je sais que c'était pas ma faute... Mais si Larcyn était au courant, pourquoi ne m'a-t-elle rien dit ?* demanda-t-elle à son compagnon félin.

Cette fois-ci, l'animal répondit simplement d'un petit grognement, puis viendra chercher là où Rhona avait sa petite besace à friandise. Une bourse qu'elle n'avait pas sur elle, toujours vêtue de ses atours du Blanc-Manteau qui était en bien mauvais état après les récents évènements.

— *Oui, tu as raison... Je devrais retirer ce... Ces odieux vêtements...* Répondit-elle à Halt, toujours sous le regard étonné de Mhenlo.

— *Reste là, je vais voir si je peux te trouver des vrais habits de rôdeurs.* La rassura-t-il, avant de s'éloigner.

« *Elle savait très bien ce qui allait se passer* », se répéta machinalement la rôdeuse, après que le moine se soit éloigné. Telles étaient les paroles d'Hablion, quand Rhona lui avait demandé ce que Larcyn en penserait. Peut-être était-ce pour cela que la savante avait été si cachottière, avant la cérémonie ? Soudain, un éclair de lucidité frappa son esprit :

— *C'est pour ça qu'elle s'est enfuie !!!*

Tout devenait soudainement limpide. Larcyn était ouvertement opposée dès le départ de leur capture, justement parce qu'elle savait ce qui se passait sur la Pierre de Sang... Elle devait donc s'échapper avant que la vérité n'éclate...

— *Je me suis vraiment bien fait avoir, sur toute la ligne...* Dit-elle à son familier, dans ce petit moment de solitude qui sera finalement interrompu par l'arrivée de son ancien maître.

— *Qui t'a bien eu ?* demanda Aidan avant de venir s'asseoir à côté de Halt, flattant le brave animal d'une caresse derrière les oreilles.

— *Dorian... Hablion... Larcyn... Et tout ce foutu Blanc-Manteau.* Cracha-t-elle, furieuse contre sa propre crédulité.

Le rôdeur termina de gratter Halt avant de croiser les bras, fixant l'horizon en laissant son regard se perdre sur le campement et les renégats qu'ils venaient de rejoindre.

— *Je te confirme... Tu n'as même pas idée à quel point tu as été stupide.*

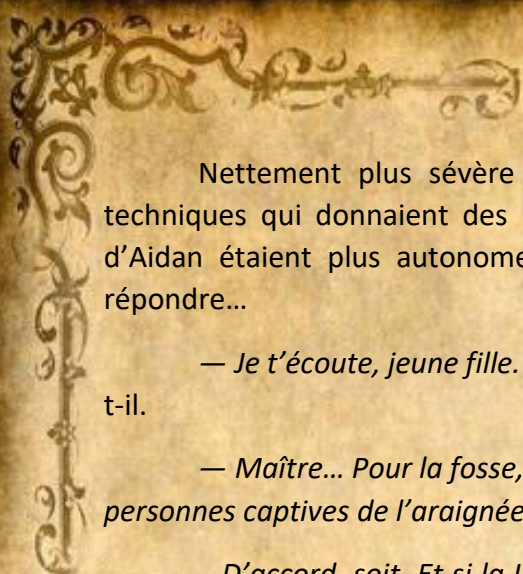
Pour une des rares fois depuis la Fournaise, Aidan ne ménageait pas la jeune fille. Sentant qu'elle posait sur lui un regard interrogateur, il précisa le fond de sa pensée.

— *Je t'ai dit de faire attention, qu'on ne sera pas toujours là pour te sauver la mise. Et qu'est-ce que tu fais devant la fosse de l'araignée ? Tu sautes, tant pis si nos adversaires te criblent de flèches. Devant la Pierre de Sang, qu'est-ce que tu fais quand les élus étaient déjà tous morts ? Tu fonces tête baissée contre un ennemi dont tu ne connais même pas la force.*

— *Aidan, je...* Commença-t-elle. Mais la leçon n'était visiblement pas terminée.

— *Tu as foncé comme une imbécile, exactement. C'est quoi, le fait que tu te battes contre des humains ? Tu crois que parce ce ne sont pas des charrs, ils sont plus simples à vaincre ? Il se serait passé quoi, si on ne t'avait pas encore sauvé la peau contre Hablion ? Ou pire, s'il avait simplement refusé ton duel ?*

En un éclair, Aidan avait troqué son air rassurant et paternaliste pour celui de son collègue maître Nente, avec qui il avait entraîné Rhona dans le passé.



Nettement plus sévère que lui, il avait généralement des techniques qui donnaient des rôdeurs disciplinés, là où les cadets d'Aidan étaient plus autonomes. Rhona ne savait alors plus quoi répondre...

— *Je t'écoute, jeune fille. Qu'est-ce qui se serait passé ?* insistait-il.

— *Maître... Pour la fosse, j'ai craint que Lise ne fasse partie des personnes captives de l'araignée...*

— *D'accord, soit. Et si la Lame Brillante t'avait prise pour cible, Lise aurait été sauvée ? Quand tu t'es jeté sur Hablion, tu espérais peut-être la ressusciter ?*

Consciente de ses erreurs, Rhona se trouva incapable de répondre oralement. Elle se contenta de secouer la tête... Mais il était désormais temps de voir si elle avait appris quelque chose, ou si la rôdeuse avait été blessée inutilement.

— *Conséquences de ces erreurs, jeune fille ?*

— *Conséquences... Vous avez pris de gros risques pour me sauver, et j'ai été blessée. Je ne peux pas tirer à l'arc pour le moment, et je n'ai plus que ma hachette...*

Le rôdeur envoya une petite tape sur la cuisse de Rhona, l'air satisfait.

— Et bien on n'aura pas tout perdu. Je ne te reproche pas d'avoir eu confiance en Larcyn, Dorian ou Hablion. On s'est tous fait berner. Croire à un mensonge, ça arrive à tout le monde.

Néanmoins, Rhona perçut une réelle pointe d'insistance sur ce sujet... Aidan appuyait sur la gestion de ses émotions, et sur la nécessité de garder la tête froide... Était-ce naturel, ou en avait-il déjà fait l'amère expérience ? Bien que celui-ci commençait à se relever, elle lui demanda :

— Maître Aidan... Vous semblez... Avoir... Comment dire... Commença-t-elle, cherchant ses mots tandis que son mentor se rasseyait.

— Déjà vécu quelque chose par rapport à... mes prises de risques inutiles. Suis-je dans le vrai ? demanda-t-elle.

— Malheureusement, oui... Répondit-il en soupirant longuement... Après un court instant, il plantera son regard dans celui de la rôdeuse.

— J'ai perdu ma mère à ma naissance, pendant que mes parents migraient vers Ascalon... Dès mon plus jeune âge, mon père m'a alors appris la chasse, le travail du bois, la survie... Bref, tout ce que je t'ai transmis à mon tour. Quand j'étais un peu plus jeune que toi, et que les charrs ont commencé à redescendre vers le Rempart Nord, ils ont trouvé notre chaumière... Mon père les a retenus aussi longtemps que possible pour que j'aie le temps de me cacher dans les bois.

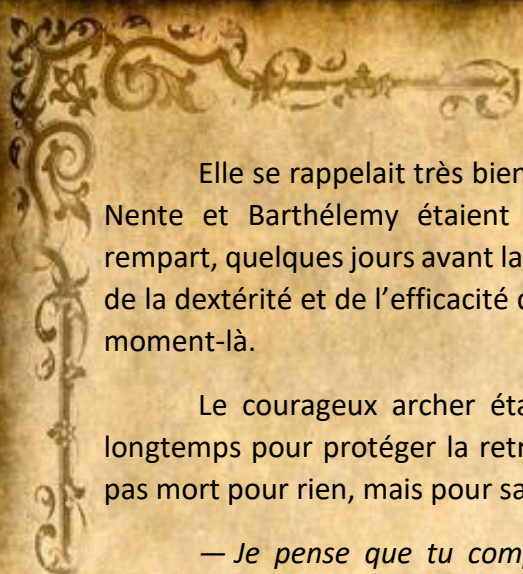
— *Je suis vraiment navrée pour vous, Aidan... Consola la rôdeuse... Du moins, espérant y parvenir un minimum. Il la remercia d'un signe de tête, bien qu'elle devina qu'il avait déjà fait son deuil.*

— *Quand j'ai vu mon père mourir de la main de ces viles créatures, je me suis alors empressé de les chasser à mon tour. D'abord de façon plutôt subtile, en évitant de le faire de front... Et rapidement, galvanisé par la colère et la haine, j'ai commencé à prendre de plus en plus de risque. À tel point que peu importait la finalité, je voulais les massacrer, et ce durant des années.*

Aidan marqua une pause, laissant le temps à Rhona de bien tout assimiler. En effet, il était difficile pour son ancienne apprentie d'imaginer le rôdeur furieux et téméraire... Lui qui était toujours d'un calme olympien, avait été par le passé un homme impulsif et insouciant.

— *Et un jour, j'ai rencontré un jeune garçon, nommé Ben... Ben Leloup. Il s'était égaré après avoir, comme moi, perdu sa famille à cause des charrs. Incapable de survivre seul quand je l'ai rencontré, je l'ai pris sous mon aile... C'est grâce à lui si j'ai remarqué que je prenais des risques inutiles... Et surtout, pourquoi ? Tuer des charrs à la chaîne ne ramènerait jamais mon père, ou les parents de Ben. Ce jour, le maître avait appris une leçon. Si je connaissais le trépas, qu'advierait-il de ce jeune homme courageux que j'avais rencontré ?*

— *Il serait alors livré à lui-même. Répondit la rôdeuse.*



Elle se rappelait très bien de Ben Leloup. C'était lui que Aidan, Nente et Barthélemy étaient allés chercher, de l'autre côté du rempart, quelques jours avant la Fournaise. Rhona avait été stupéfaite de la dextérité et de l'efficacité de Ben, qui n'était plus un enfant à ce moment-là.

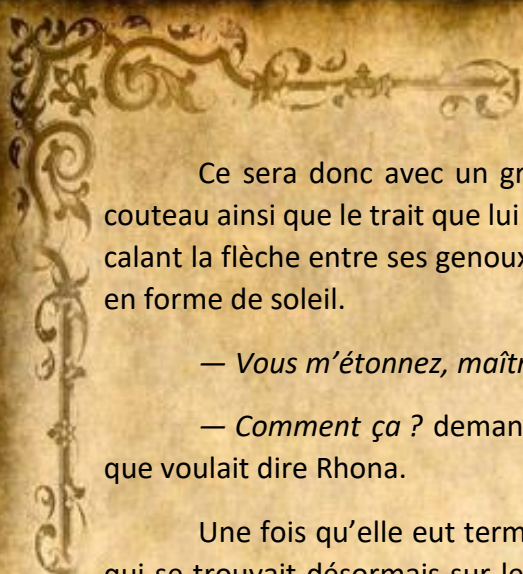
Le courageux archer était mort parce qu'il était resté trop longtemps pour protéger la retraite des soldats d'Ascalon... Il n'était pas mort pour rien, mais pour sauver des vies.

— *Je pense que tu comprends maintenant.* Glissa le maître rôdeur, tandis qu'il saisissait sa gourde pour y boire une gorgée.

— *Oui Aidan... Ben est mort pour nous faire gagner du temps... Barthélemy est mort pour que la Porte de Givre reste ouverte... Rurik est mort pour faire barrage à nos ennemis... Et si Hablion était parvenu à me tuer, je serais morte pour rien.*

Opinant aux dires de son apprentie, c'est avec un air fier qu'il lui tendit sa gourde. Peut-être que maintenant, elle cesserait de se jeter corps et âme dans des situations qui n'avaient aucun intérêt, hormis celui d'assouvir sa soif de vengeance. La rôdeuse but quelques gorgées d'eau, avant de la rendre à son propriétaire qui se saisit d'une flèche de son carquois.

— *Bien... Comme tu ne peux plus tirer à l'arc pour le moment, on va rentabiliser ça. Peux-tu me faire quelques flèches incendiaires ? Je sens que ça nous sera d'une grande aide.*



Ce sera donc avec un grand plaisir que Rhona attrapera son couteau ainsi que le trait que lui tendait Aidan. Une fois bien assise, et calant la flèche entre ses genoux, elle commencera à graver une rune en forme de soleil.

— *Vous m'étonnez, maître...*

— *Comment ça ?* demanda-t-il, ne voyant pas exactement ce que voulait dire Rhona.

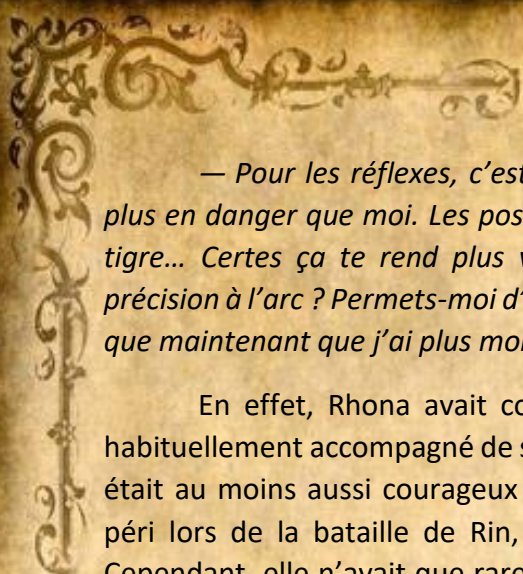
Une fois qu'elle eut terminé son œuvre, elle montra le glyphe qui se trouvait désormais sur le projectile. Comme elle l'avait appris par elle-même, Rhona infusa l'énergie naturelle de l'endroit dans le symbole, qui se mit alors à s'illuminer d'une teinte orangée.

— *Que vous n'ayez pas compris comment faire ces flèches explosives. Il faut croire que je commence à vous égaler.* Répondit-elle finalement, sans cacher sa joie d'avoir surpassé son mentor sur au moins un aspect des arts des Rôdeurs. Surpris par cette affirmation, Aidan demanda :

— *Ah ? Je t'écoute... Sur quel sujet parvient-tu à être à mon niveau ?*

— *Et bien... Les réflexes surnaturels, les postures, la précision à l'arc, la communion avec les animaux... Sur ces points, accordez-moi au moins que je me rapproche de votre niveau.* Énuméra-t-elle tandis qu'elle comptait sur ses doigts.

Mais ce n'était pas au vieux singe qu'on apprenait à faire la grimace, et Aidan était parfaitement disposé à le lui faire comprendre.



— *Pour les réflexes, c'est probablement parce que tu te mets plus en danger que moi. Les postures ? Tu ne sais utiliser que celle du tigre... Certes ça te rend plus vive, mais incapable de réfléchir. La précision à l'arc ? Permits-moi d'en douter. Pour le domptage, c'est sûr que maintenant que j'ai plus mon aigle, ça me disqualifie directement.*

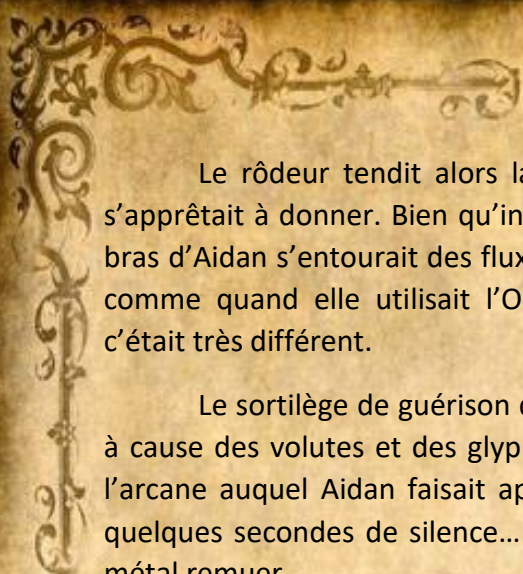
En effet, Rhona avait complètement oublié que Aidan était habituellement accompagné de son fidèle oiseau de proie... Ce dernier était au moins aussi courageux que Halt, et avait malheureusement péri lors de la bataille de Rin, quand son maître avait été blessé. Cependant, elle n'avait que rarement vu son maître utiliser la magie, et elle s'autorisa à espérer que sa maîtrise surpassait la sienne.

— *Oui bon, d'accord pour la liaison avec les bêtes et le tir à l'arc... Par contre, la magie... Désolée, mais la flèche de feu parle pour moi.* Dit-elle d'un ton taquin, tandis qu'elle pointa du doigt la rune rougeoyante.

— *Ah, tu crois ça ?* répondit le mentor, qui prit son air faussement étonné.

« *Pourquoi je sens que j'aurai dû me taire ?* », songea la rôdeuse. D'un geste du menton, Aidan indiqua à son apprentie la présence d'une racine, qui dépassait légèrement du sol rocheux. Elle devait appartenir à l'un des rares arbres assez robustes pour survivre dans ces contrées désertiques.

— *Regarde bien...*



Le rôdeur tendit alors la main vers l'objet de la leçon qu'il s'apprêtait à donner. Bien qu'invisible, Rhona sentit aisément que le bras d'Aidan s'entourait des flux d'énergies de la nature, exactement comme quand elle utilisait l'Onguent des Trolls... Mais cette fois, c'était très différent.

Le sortilège de guérison des rôdeurs était très reconnaissable, à cause des volutes et des glyphes dorés qu'il faisait apparaître. Or, l'arcane auquel Aidan faisait appel demeurait très discret, et après quelques secondes de silence... Elle vit la raciner aussi rigide que le métal remuer.

Bouche bée, Rhona se contenta de voir le morceau de bois se mouvoir comme un serpent, avant de lentement de redresser pour tenir debout... Suite à quoi, la racine cessa de bouger, et le maître rôdeur laissa ensuite l'énergie qui enveloppait son bras s'évaporer.

— *Que...* tenta de prononcer la rôdeuse, stupéfaite.

— *Donc entre ça, et le Tir de Barrage que tu ne maîtrises pas encore... Je crois pouvoir dire que le maître surpasse encore l'élève.* Dit-il d'un air victorieux et malicieux.

En effet, tout comme Rhona, Aidan n'était pas un grand maître de la magie de la nature. Voir de la magie tout court. Cependant, il avait appris bon nombre de choses, et parmi elles, quelques arcanes druidiques.

— *Comment vous faites ça ?* demanda immédiatement la rôdeuse, dont l'insatiable curiosité reprenait le dessus.

— C'est... Compliqué. Tu le sais sûrement, mais dans chaque école de magie, il y'a différents aspects. Le domptage en est une, par exemple... Tu n'en as peut-être pas conscience, mais c'est comme ça que nous comprenons aussi bien nos familiers. Le lien qui t'unit à Halt est justement dû à ta maîtrise de cet arcane. C'est pour ça que Mhenlo ou Eve, par exemple, n'arrive pas à concevoir ce que tu perçois vis-à-vis de ton animal. Pour ce qui est de la magie druidique, c'est la même chose.

— Oui, je m'en suis surtout rendu compte quand j'ai voulu apprendre à Barthélemy à se lier à la nature. Quand un animal devient un familier, c'est un lien fusionnel qui s'établit entre lui et le rôdeur.

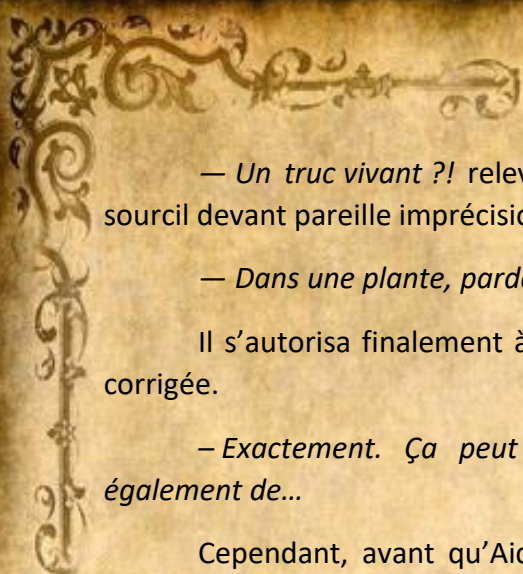
Une réponse qui ne manqua pas de faire sourire Aidan, heureux de voir que la rôdeuse comprenait finalement plus de choses qu'au premier abord.

— Exactement. Pour le Tir de Barrage, ou ta petite préparation explosive, tu utilises les flux d'énergie pour...

— Pour les infuser dans un objet qui sert alors de catalyseur, je sais. L'interrompt la rôdeuse, qui connaissait déjà ce principe...

Cependant, voyant que Rhona connaissait cette partie du chapitre, il l'invita d'un geste de la main à continuer. « Si elle a compris ça, alors elle devrait pouvoir déduire comment marche la magie des druides », pensa-t-il.

— Euh... Mmmh... Et bien, je dirais que les rôdeurs utilisant l'arcane des druides imprègnent leur magie dans un truc vivant ?



— *Un truc vivant ?!* releva le rôdeur tandis qu'il haussait un sourcil devant pareille imprécision.

— *Dans une plante, pardon.* Rectifia-t-elle.

Il s'autorisa finalement à acquiescer une fois la petite erreur corrigée.

— *Exactement. Ça peut permettre de les contrôler, mais également de...*

Cependant, avant qu'Aidan n'eût le temps de terminer son explication, un cor d'alerte retentit à travers le canyon, avertissant les rebelles d'un danger imminent.

CHAPITRE 11 :

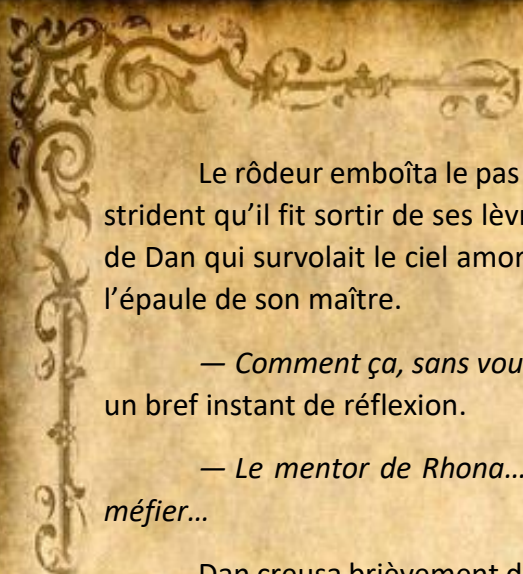
NAISSANCE D'UNE JUSTICIÈRE

Sous un soleil de plomb, la Justicière marchait inlassablement en soutenant un rythme très rapide, motivée par l'envie de retrouver Rhona et ses compagnons. À ses côtés se trouvait Dan, seul membre de son escouade capable de suivre les foulées hâtives de Larcyn.

— *Tu devrais ralentir un peu, tu ne crois pas ? À ce train, on va semer notre groupe... Et s'épuiser inutilement.* Releva Dan, qui venait d'attraper l'épaule de son amie pour l'inviter à se ménager.

L'intéressée se retourna, et avisa l'avancée de ses camarades. Vola et Erika peinaient à maintenir pareille allure sous l'astre de feu qui les accablait, et il en était de même pour la troupe qu'elle dirigeait. Larcyn devait reconnaître qu'elle aussi, elle avait grand besoin de se reposer à l'ombre... D'un signe de la main, elle indiqua un petit renforcement dans une falaise qui offrait une aire ombragée, où elle et ses hommes pourraient faire une halte.

— *Je sais Dan... Mais on doit absolument rattraper la Lame Brillante. Ils ont trop d'avance sur nous... Et sans vouloir te dénigrer, ils ont des atouts que nous n'avons pas.* Lança Larcyn, tandis qu'elle se dirigeait vers le mur de pierre.



Le rôdeur emboîta le pas à la Justicière, puis émit un sifflement strident qu'il fit sortir de ses lèvres. L'instant d'après, le grand faucon de Dan qui survolait le ciel amorça sa descente, avant de se poser sur l'épaule de son maître.

— *Comment ça, sans vouloir me dénigrer ?* demanda-t-il, après un bref instant de réflexion.

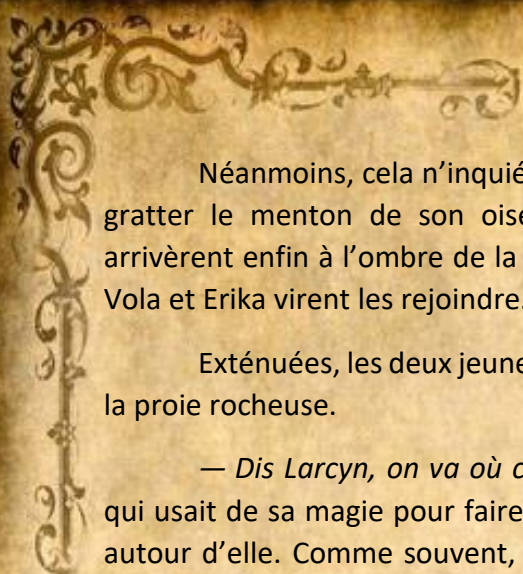
— *Le mentor de Rhona... Aidan. Il est très fort, et il faut s'en méfier...*

Dan creusa brièvement dans sa tête, se remémorant les fois où il avait aperçu ce fameux maître rôdeur. Cependant, il avait beau chercher, il ne l'avait vu presque qu'exclusivement dans le marais, alors qu'il était la proie des goules... Ce jour-là, il était dans un piètre état.

— *Je ne vois pas tellement en quoi il peut être fort... Sans notre intervention, les goules l'auraient dévoré...* Répondit l'éclaireur, avec une pointe de moquerie.

— *Certes, mais il était dans ce marais depuis un bon moment quand nous l'avons retrouvé. Il s'était débarrassé de plusieurs goules, alors qu'il ne savait même pas comment les tuer au départ. S'il avait su immédiatement comment les combattre, je ne pense pas qu'il aurait eu besoin de notre aide.* Rétorqua la Justicière.

En effet, elle avait bien retenu tout ce que Rhona lui avait raconté au sujet de son mentor. Il n'était pas à sous-estimer, et encore moins ses acolytes avec qui il voyageait.



Néanmoins, cela n'inquiétait pas spécialement Dan, qui venait gratter le menton de son oiseau. Il afficha un sourire quand ils arrivèrent enfin à l'ombre de la falaise, et l'agrandi davantage quand Vola et Erika virent les rejoindre.

Exténuées, les deux jeunes femmes s'assirent volontiers contre la proie rocheuse.

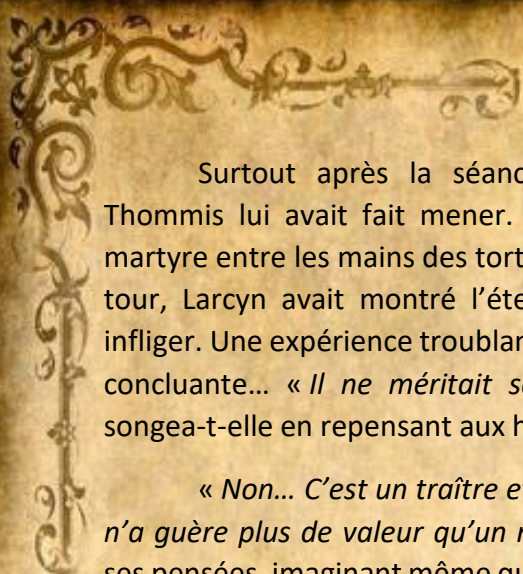
— *Dis Larcyn, on va où comme ça ?* demanda l'élémentaliste, qui usait de sa magie pour faire apparaître une douce brume fraîche autour d'elle. Comme souvent, Vola enchérit sur la question de son amie.

— *C'est vrai ça, et pourquoi on court comme ça ? La Lame Brillante ne va pas s'envoler, et on ne sait même pas où ils sont. Si je ne me trompe pas, le gugus n'a rien dit, la dernière fois. À moins que Piafpiaf n'ait trouvé quelque chose ?*

— *Il s'appelle Ferral, pas « piafpiaf » !!* s'indigna finalement Dan.

La Justicière baissa les yeux vers sa jeune amie frivole, et afficha un fin sourire discret. Les petites querelles entre eux étaient fréquentes, mais ne dépassaient jamais le stade de la taquinerie. Évidemment, peu de Justiciers laisseraient leurs hommes se comporter ainsi... Mais comme Dan l'avait mentionné quelques jours plus tôt, les amis de Larcyn avaient droit à quelques privilèges.

Et puis, ces fausses disputes avaient le don de lui remonter le moral, encore meurtri par la perte de son père. Si cela ne causait pas de tort, pourquoi s'en priver.



Surtout après la séance d'interrogatoire que le Justicier Thommis lui avait fait mener. Le pauvre homme avait souffert le martyre entre les mains des tortionnaires du Blanc-Manteau, et à son tour, Larcyn avait montré l'étendue de la douleur qu'elle pouvait infliger. Une expérience troublante, qui ne s'était pas vraiment avérée concluante... *« Il ne méritait sans doute pas de tels tourments »*, songea-t-elle en repensant aux hurlements dont elle avait été témoin.

« Non... C'est un traître et un assassin. Un vulgaire criminel qui n'a guère plus de valeur qu'un mort-vivant !!! », se ravisa-t-elle dans ses pensées, imaginant même que cet homme était peut-être celui qui avait ôté la vie à Hablion.

— *Au fait, qu'est-ce qui est arrivé à ce prisonnier ?* demanda Vola, qui venait de ramener Larcyn dans le présent.

— *Ah... Euh... Comment dire... C'est...* Commença-t-elle, hésitante et la voix presque tremblante.

En effet, après l'échec de l'interrogatoire, Thommis avait clairement perçu la réticence des jeunes gens. Seule Vola avait semblé plus neutre face à la scène... Néanmoins, le Justicier avait fait sortir l'éclaireur, la nécromante ainsi que l'élémentaliste, cette dernière étant la plus sensible vis-à-vis des méthodes de torture.

Mais ce n'était pas pour lui épargner un quelconque spectacle macabre, bien au contraire. Thommis était certes le plus jeune des trois membres fondateurs, il en demeurerait un meneur d'exception. Il savait comment motiver ses hommes, et contourner les problèmes moraux qu'ils pouvaient rencontrer.

En repensant à ce que Thommis lui avait ordonné de faire, Larcyn sentit sa gorge se nouer. Comme pour se cacher, elle enfouit son visage dans ses mains, mimant d'essuyer la sueur qui perlait sur son front... Une sueur qui n'était plus due à la chaleur...

— *Alors ? Qu'est-ce qui s'est passé ?* demanda Erika, ayant bien compris que son amie avait traversé une épreuve ce soir-là. Larcyn se lança finalement...

— *Après que vous soyez parti, Thommis m'a mis ma rapière dans la main... Et il m'a dit de lui enfoncer la pointe dans...* commença-t-elle, indiquant son propre cœur avec son index.

— *Mais pas d'un coup sec, comme pour le tuer. Tout doucement, pour prolonger l'agonie et la rendre la plus insupportable possible...*

Le visage d'Erika pali... Les yeux guillerets de Vola disparurent pour devenir impassible... Dan, d'ordinaire souriant, affichait dès lors un visage dur et sérieux.

— *C'est horrible...* Se contenta de dire la première.

Vola resta silencieuse, ne sachant pas exactement quoi penser de cette exécution qui n'avait rien à voir avec les valeurs du Blanc-Manteau. Finalement, Dan releva la tête, fixant tour à tour ses amis.

— *Non... C'est une sanction. En temps de guerre, les déserteurs sont exécutés sans procès. Les criminels aussi... Et la Lame Brillante, en profanant les Tests de l'Élu, a montré qu'ils étaient même en dessous de l'animal. Ils ne méritent aucune compassion...*

Des mots durs et froids... Mais qui reflétaient parfaitement les pensées de tous, ici. La tuerie qui avait été perpétrée à la Pierre de Sang était une atrocité...

— *Désolé de le dire comme ça Erika... Mais est-ce que tu trouves acceptable ce que...* commença le rôdeur, avant de se faire interrompre par la main levée de l'intéressée.

— *Non, les mots que tu as employés sont parfaits. Je n'ai jamais eu d'hésitation pour tuer les morts-vivants... Alors pourquoi j'en aurais pour la Lame Brillante après ça ?... Mais... Il va me falloir un peu de temps.* Dit-elle d'une voix hésitante, mais volontaire.

Larcyn inspira profondément, jetant un bref regard vers la troupe qui les accompagnait, et qui profitait de l'ombre pour se reposer. Elle croisa ensuite le regard de ses amis.

— *Jusque-là, nous n'avons jamais tué nos congénères. C'est normal de ne pas y arriver, même s'il s'agit de ces renégats. Mais la Lame Brillante à montrer qu'elle n'hésitera jamais... Si on rechigne à aller jusqu'au bout, on rejoindra Hablion et nos frères d'armes... Sans avoir pu les venger.*

Comme pour appuyer ses propos, Vola s'avança et présenta sa main à ses compagnons.

— *Le Blanc-Manteau est la guilde la plus brave et la plus valeureuse de l'histoire. Dorian compte sur nous... Hablion est celui qui m'a sauvé des charrs, et grâce à qui j'ai rencontré Larcyn.*

— *Je n'ai jamais rencontré Saul, ni eu l'honneur de faire face au Justicier Hablion... Mais je ne peux pas laisser ce crime sans que justice ne soit rendue au Blanc-Manteau, ni à ma Justicière.* Ajouta Dan, en même temps qu'il joignit sa main à celle de Vola.

Plus réservée, Erika prit quelques secondes avant de poser sa main au-dessus de celle du rôdeur.

— *Je ne peux pas vous promettre de changer ma façon d'être... Cependant, je peux vous assurer que jamais je ne vous laisserai tomber. Je ne suis pas aussi forte que Larcyn... Aussi vive d'esprit que Dan, ou même aussi habile que Vola... Mais...* commença-t-elle, avant de chercher ses mots dans une pause qui ne se terminait pas.

— *Mais tant que tu seras derrière nous, il ne pourra rien nous arriver.* Termina Larcyn, venant à son tour poser sa main au-dessus de celle d'Erika.

Tous affichaient désormais un large sourire. Larcyn avait retrouvé sa vraie famille, celle qui ne la laisserait jamais tomber... Leurs mains se séparèrent finalement, et le petit rituel amical prit fin quand ils virent l'un des éclaireurs de la troupe les rejoindre.

La Justicière se releva alors, puis avisa l'homme du regard. Ce dernier était vêtu de manière très classique pour sa fonction, arborant des couleurs naturelles et peu visibles dans un environnement verdoyant, à l'instar de Dan. Cependant, celui-ci était essoufflé, et tenait dans sa main un parchemin roulé à la hâte qu'il présentait devant lui.

— *Que se passe-t-il ?* demanda aussitôt Larcyn tandis qu'elle s'emparait du document.

— *Justicière Larcyn... Nous avons trouvé ceci, à quelques minutes de marche vers l'Est.*

L'envoûteuse s'empressa alors de dérouler le manuscrit, et découvrit à l'intérieur une multitude de glyphes et de symboles, totalement indéchiffrable.

— *Qu'est-ce que ça veut dire ?* lui demanda-t-elle.

Curieux, Dan avait aperçu une rune du coin de l'œil. Il rejoignit alors sa camarade et laissa son regard curieux glisser sur les écritures. Il prit alors soin de répondre.

— *C'est le code des éclaireurs du Blanc-Manteau. Je peux ?*

Larcyn laissa alors à Dan le soin de lui traduire ce qui était écrit sur le parchemin.

- « *Renégat à l'Est de la Grande Mesa. Mesa au Sud de la Pierre de Sang... Quarante hommes... Ascaloniens présents... »...*

— *La Grande Mesa ?* demanda Larcyn, qui voyait ces fameux plateaux rocheux presque partout où elle regardait. Cependant, Dan était un éclaireur, et il connaissait les points de repère qu'utilisait le Blanc-Manteau.

D'un geste rapide, il sortit sa carte de son rouleau avant de la déplier devant la Justicière. Il indiqua ensuite les différents points avec son index.

— *Ce qu'on appelle la Grande Mesa, c'est celle-là, a un peu plus d'une journée de marche de la Pierre de Sang. D'après ce message, la Lame Brillante serait juste ici.*

Une nouvelle des plus importante, car Larcyn savait désormais où se trouvait sa cible... Mais un détail lui traversa rapidement l'esprit.

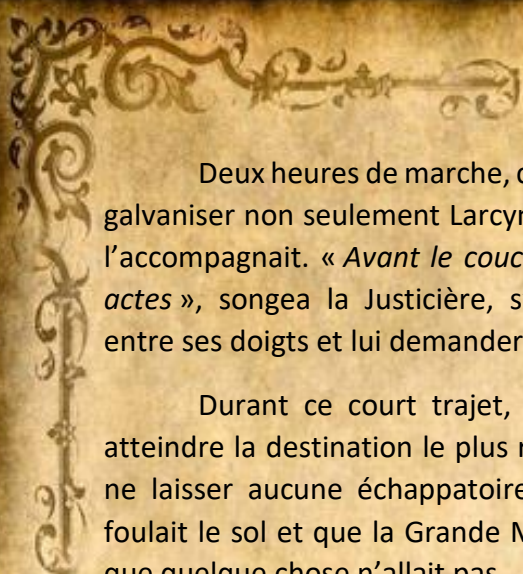
— *Comment être sûr que ce n'est pas un piège, ou une diversion pour nous éloigner d'eux ?*

— *Rappelle-toi Larcyn. Tu as été libérée par quelqu'un, quand tu étais dans le camp des renégats. Ce code n'est connu que par les éclaireurs de la guilde... Donc ça confirme qu'il y'a certains de nos agents infiltrés chez l'ennemi.* Rétorqua Dan, fier d'avoir vu juste.

Larcyn passa en revue les autres personnes susceptibles de connaître ce cryptage... Il n'y avait que Rhona qui avait intégré l'ordre du Blanc-Manteau... La Lame Brillante n'avait pas fait de prisonnier lors de l'attaque contre les Élus ni à la Pierre de Sang... À part la rôdeuse, il n'y avait aucune autre possibilité pour que ces traîtres connaissent ce langage codé... Et Rhona n'avait justement pas appris ce moyen de communication.

— *Où est cette Mesa, par rapport à nous ?* demanda la Justicière.

— *À environ deux ou trois heures de marche.* Annonça Dan en indiquant le sud du bout de son index.



Deux heures de marche, c'était peu et largement suffisant pour galvaniser non seulement Larcyn, mais toute la troupe de soldats qui l'accompagnait. « *Avant le coucher du soleil, Rhona répondra de ses actes* », songea la Justicière, s'imaginant déjà tenir l'ascalonienne entre ses doigts et lui demander des comptes.

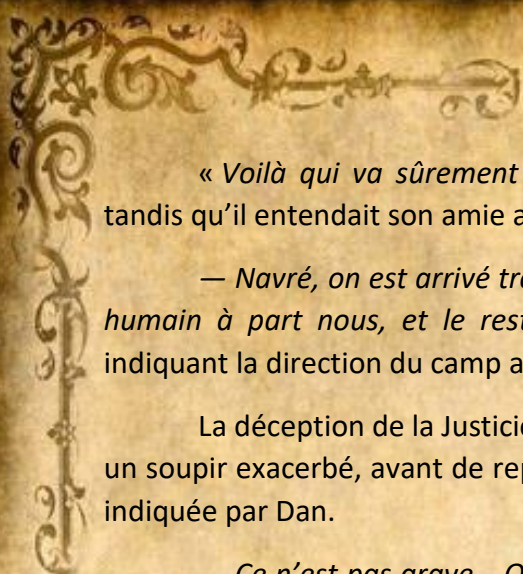
Durant ce court trajet, tous avaient fait le maximum pour atteindre la destination le plus rapidement possible, dans l'espoir de ne laisser aucune échappatoire aux renégats. Mais alors que Dan foulait le sol et que la Grande Mesa était désormais proche, il sentit que quelque chose n'allait pas.

— *Que vois-tu, mon ami ?* demanda-t-il à Ferral, qui volait dans le ciel en quête d'indices à rapporter à son coéquipier.

Le rôdeur se trouvait à une centaine de mètres devant ses frères et sœurs d'armes. Doté d'un lien particulièrement fort avec Ferral, il était capable de communiquer avec son familier, à l'instar de Rhona. Cependant, là où l'ascalonienne se distinguait par une habileté remarquable, c'est dans la magie de la nature que Dan excellait.

Cela avait pour conséquence une meilleure compréhension de l'environnement, mais aussi, et surtout : Une communion plus profonde avec les animaux. Bien qu'à plusieurs centaines de mètres de lui, Dan pouvait ressentir ce que son faucon éprouvait... Et il avait même l'impression par moment, de voir à travers les yeux de l'oiseau.

— *Ferral, retour.* Ordonna-t-il d'un ton qui trahissait une certaine amertume.



« Voilà qui va sûrement décevoir Larcyn », songea le rôdeur tandis qu'il entendait son amie approcher.

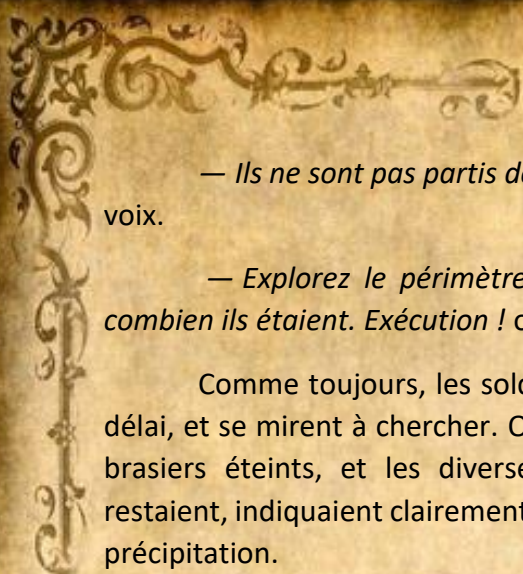
— *Navré, on est arrivé trop tard, je crois... Ferral ne voit aucun humain à part nous, et le reste d'un campement.* Expliqua-t-il en indiquant la direction du camp abandonné.

La déception de la Justicière n'était pas masquée. Elle échappa un soupir exacerbé, avant de reprendre la marche vers la destination indiquée par Dan.

— *Ce n'est pas grave... On va voir ce qu'on peut trouver, et on avisera. Une quarantaine de renégats, ça ne peut pas disparaître sans laisser de traces.*

Sous cet ordre, le Blanc-Manteau se dirigea vers la dernière position connue de la Lame Brillante : un bivouac dont il ne restait que quelques feux de camp éteints, une toile de tente abandonnée et qui voletait au gré du vent, ainsi qu'une multitude de traces disséminées çà et là.

Le regard de Larcyn cherchait désespérément un indice ultime, celui qui pourrait presque lui dire « Ils sont partis là-bas »... Mais en vain. Vola et Erika cherchaient également, mais aucune des jeunes femmes n'avaient le talent ou les connaissances nécessaires pour débusquer les maigres informations. En revanche, ce n'était pas le cas de Dan. Par réflexe, il s'agenouilla à côté d'un feu éteint, et approcha sa main. Quelques secondes plus tard, il sentit distinctement la chaleur des braises mortes.



— *Ils ne sont pas partis depuis longtemps.* Annonça-t-il à haute voix.

— *Explorez le périmètre, je veux savoir où ils sont allés, et combien ils étaient.* Exécution ! ordonna aussitôt la justicière.

Comme toujours, les soldats du Blanc-Manteau obéirent sans délai, et se mirent à chercher. Quelques piquets de tente oubliés, les brasiers éteints, et les diverses fournitures sans importance qui restaient, indiquaient clairement que la Lame Brillante avait fui sous la précipitation.

Dan lança un bref regard vers Ferral, dans l'espoir qu'il verrait quelque chose de là-haut... Mais pour le moment, il n'en était rien. Vola et Erika, pour leur part, étaient des plus inefficace pour trouver des indices, à l'instar de Larcyn qui se reposait principalement sur les éclaireurs, et sur son ami proche.

Ami qui commençait à s'éloigner, comme si ce dernier avait trouvé quelque chose. Dan posa un genou à terre et observa le sujet de sa découverte.

— *Tu as trouvé quelque chose ?* Lui demanda la Justicière, dont la frustration disparaissait pour laisser place à son sérieux habituel.

— *C'est étrange... Dans le chaos, on remarque que quelques empreintes sont parties par là...*

— *Des retardataires ?* supposa Erika, qui venait de rejoindre le rôdeur et l'envoûteuse.

— *Non... Peut-être des pisteurs...* Dit-il, alors qu'il se releva pour suivre la trace. Du moins, jusqu'à ce qu'un cri strident et puissant ne parvienne à ses oreilles.

— *Ferral ! Il les a trouvés !* s'exclama-t-il avant de partir à grande foulée de l'autre côté du campement.

Perplexes, Larcyn et Erika se jetèrent à la poursuite des fuyards, emboîtant le pas de leur camarade qui, en dépit de sa taille, était loin d'être lent à la course.

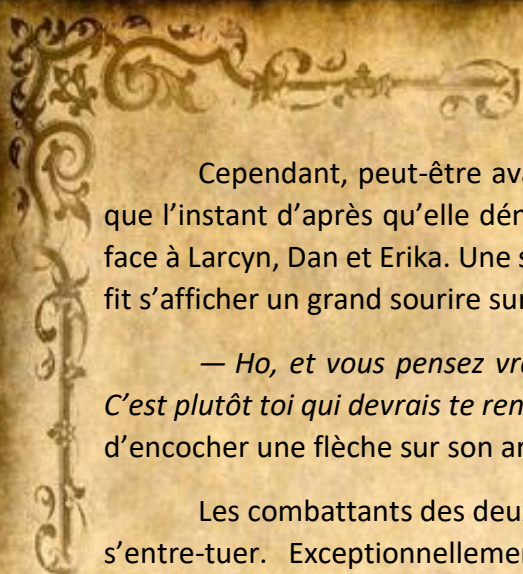
— *Où ils sont ?!* demanda la Justicière.

— *Juste derrière la Grande Mesa. Ferral les voit, ils savent qu'on les a repérés.*

« *Les invisibles soient loués* », pensa Larcyn. S'ils parviennent à les capturer, il y a fort à parier pour qu'ils sachent dans quelle direction auront fui les renégats. Il y avait certes beaucoup de traces de pas dans le campement, mais ce dernier se trouvait dans la région aride de la Jungle de Maguuma.

C'était donc certain que le terrain rocailleux masquerait la piste de la *Lame Brillante*. Une raison de plus pour rendre cette capture capitale. Heureusement, le trio téméraire arrivera rapidement de l'autre côté du massif rocheux, surprenant les hors-la-loi alors qu'ils étaient en train de s'échapper.

— *HALTE-LÀ !!! Justicière du Blanc Manteau, rendez-vous, et peut-être que l'Invisible vous graciera !* hurla Larcyn en guise d'ultime mise en garde.



Cependant, peut-être avait-elle crié victoire trop tôt. Ce n'est que l'instant d'après qu'elle dénombra cinq renégats, qui firent alors face à Larcyn, Dan et Erika. Une situation plus complexe que prévu qui fit s'afficher un grand sourire sur le visage des fuyards.

— *Ho, et vous pensez vraiment pouvoir faire quelque chose ? C'est plutôt toi qui devrais te rendre, fanatique.* Lâcha l'un d'eux avant d'encocher une flèche sur son arc.

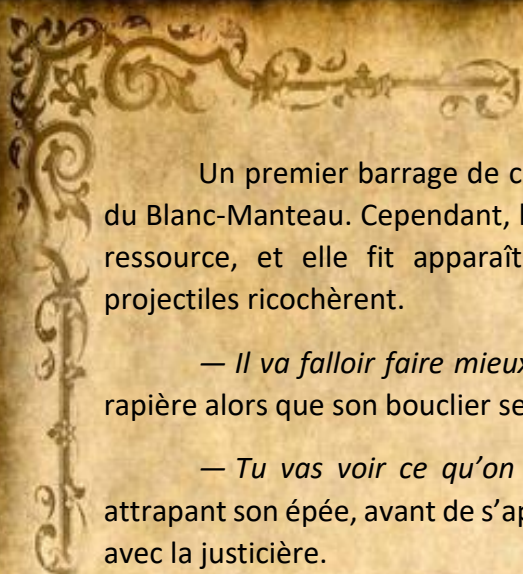
Les combattants des deux camps sortirent leurs armes, prêts à s'entre-tuer. Exceptionnellement, Larcyn s'autorisa une dernière sommation.

— *Notre troupe n'est pas loin... Vous n'avez aucune chance de fuir. Vous avez fait assez de dégâts à la Pierre de Sang, n'aggravez pas votre cas.*

Ferral toujours dans le ciel, le petit groupe faisait alors face à leurs adversaires... Mais personne ne semblait vouloir lancer les hostilités. En effet, par leurs atours, Larcyn et Erika furent identifiées en tant que mages, tandis que les cinq criminels n'étaient guère plus que des chasseurs. Ils avaient certes l'avantage du nombre, mais pas de la force.

— *Protégez-moi...* murmura Dan, qui vint poser un genou au sol tout en fermant les yeux. La main posée sur le sol dur et chaud, il commença à se concentrer.

L'instant d'après, le faucon disparut du ciel... Et les renégats passèrent à l'offensive.



Un premier barrage de cinq flèches fila droit sur les membres du Blanc-Manteau. Cependant, la justicière n'était pas en manque de ressource, et elle fit apparaître un dôme éthéré sur lequel les projectiles ricochèrent.

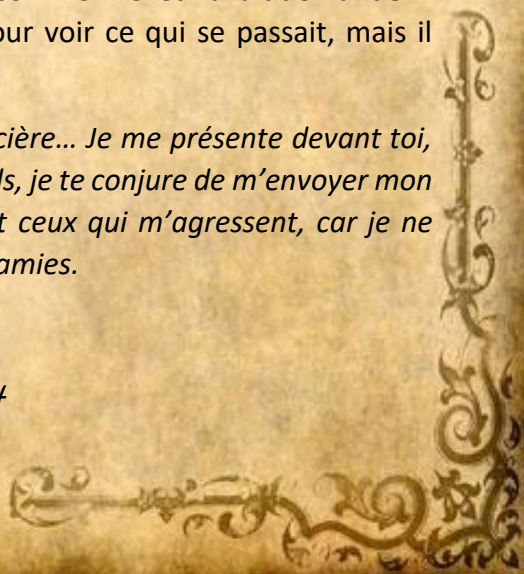
— *Il va falloir faire mieux que ça.* Provoqua Larcyn, agitant sa rapière alors que son bouclier se dissipait.

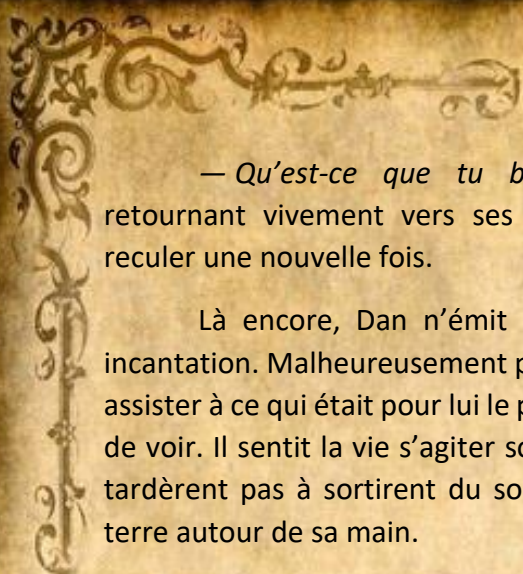
— *Tu vas voir ce qu'on peut faire...* Rétorqua l'un d'eux en attrapant son épée, avant de s'approcher dans l'espoir de croiser le fer avec la justicière.

Mais Erika n'était pas en reste. Magicienne protectrice et guérisseuse à la base, elle était cependant parfaitement capable d'attaquer. Cette dernière envoya alors une myriade de pointes de glace, aussi acérées que des rasoirs, sur le malandrin contraint de plonger pour éviter les projectiles.

L'instant d'après, une nouvelle flèche manqua de se ficher dans son épaule. Larcyn répliquera à son tour en faisant apparaître des lames spectrales... Le chaos était désormais complet, la Justicière et l'érudite luttant pour protéger Dan, comme il le leur avait demandé. Il voulut volontiers ouvrir ses yeux pour voir ce qui se passait, mais il devait d'abord terminer son rituel.

— *Grande terre, mère nourricière... Je me présente devant toi, et te demande ton aide. En humble fils, je te conjure de m'envoyer mon frère, et que ses ronces pourfendent ceux qui m'agressent, car je ne souhaite que te protéger de leurs infamies.*





— *Qu'est-ce que tu baragouines ?* demanda Larcyn, se retournant vivement vers ses adversaires pour les contraindre à reculer une nouvelle fois.

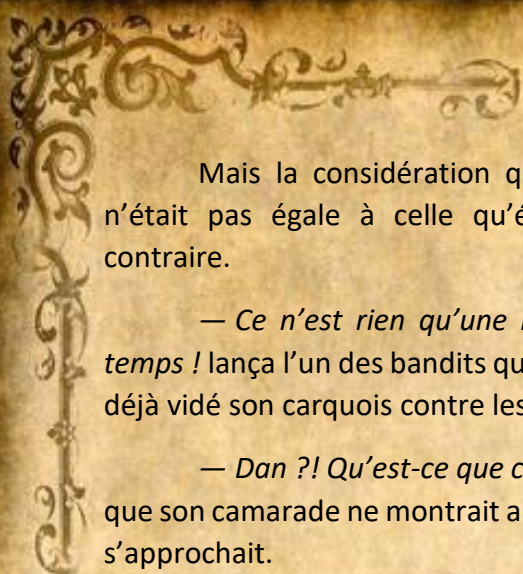
Là encore, Dan n'émit aucune réponse, concentré sur son incantation. Malheureusement pour elles, Larcyn et Erika ne pourront assister à ce qui était pour lui le plus beau spectacle qu'il était possible de voir. Il sentit la vie s'agiter sous ses doigts, et quelques ronces ne tardèrent pas à sortirent du sol, s'agitant comme de petits vers de terre autour de sa main.

Alors, il s'autorisa à ouvrir les yeux, et releva la tête. Son regard croisa alors celui d'un être intangible et spectral, aussi mystique que valeureux. Un esprit, dont le corps immatériel ressemblait à s'y méprendre à celui d'un Cœur-de-Chêne... Mais ce dernier arrivait à peine à la hauteur de Dan.

— *Qu'est-ce que ?!* laissa échapper le meneur des cinq renégats, médusé devant l'apparition qui venait de se produire.

Lame Brillante comme Blanc-Manteau, tous se permirent de jeter un bref regard vers la créature que Dan venait d'invoquer. Mais le rôdeur ne leur prêta aucune attention, se contentant de s'incliner devant l'esprit avec un respect infini.

— *Tu sais ce que je te demande... Mais ta volonté reste tienne. Jamais je ne m'autoriserai à croire que tu m'obéis.* Dit-il d'un air solennel.



Mais la considération que Dan éprouvait envers le spectre n'était pas égale à celle qu'éprouvaient ses ennemis... Bien au contraire.

— *Ce n'est rien qu'une illusion, une duperie pour gagner du temps !* lança l'un des bandits qui s'approchaient avec son épée, ayant déjà vidé son carquois contre les murs de glace d'Erika.

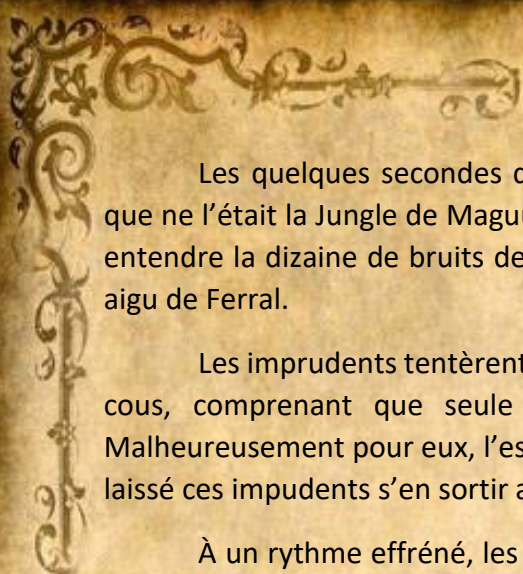
— *Dan ?! Qu'est-ce que c'est ?* demanda la justicière en voyant que son camarade ne montrait aucune animosité envers le renégat qui s'approchait.

Cependant, ce dernier se contenta de rester silencieux, estimant que des actions valaient mieux que des mots. Comme outré par les propos du criminel, l'esprit tapa le sol du poing... Mais rien ne se passa, ne faisant hésiter l'agresseur que l'espace d'une seconde... Avant qu'il ne reprenne sa progression.

— *Vous voyez, qu'est-ce que je vous disais ? Du bluff.*

Du moins, jusqu'à ce qu'une racine sorte subitement de terre et ne vienne l'enlacer au niveau du cou. D'une force en apparence sans limites, le bois animé souleva l'injurieux du sol, l'étranglant sans la moindre compassion sous le regard stupéfait de ses compagnons.

L'homme tenta bien de se libérer à l'aide de son épée, mais un second serpent végétal vint lui saisir le bras armé, l'immobilisant de force jusqu'à ce que finalement... L'homme ne cesse de remuer, et ne lâche sa lame.



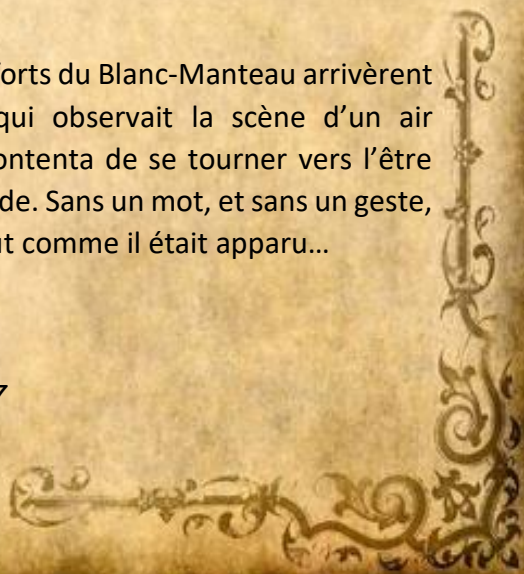
Les quelques secondes qui suivirent furent aussi silencieuses que ne l'était la Jungle de Maguuma... Un silence tel, que tous purent entendre la dizaine de bruits de pas qui s'approchait, ainsi que le cri aigu de Ferral.

Les imprudents tentèrent alors de prendre leurs jambes à leurs cous, comprenant que seule la fuite était désormais possible. Malheureusement pour eux, l'esprit de la nature n'était pas disposé à laissé ces impudents s'en sortir aussi facilement.

À un rythme effréné, les racines et les ronces sortirent du sol, essayant de saisir les jambes des fuyards comme dans le pire des cauchemars... En s'en prenant à Dan, ils s'en étaient pris à la nature... Et l'esprit était là pour remettre chaque élément à sa place.

Un premier renégat fut saisi, puis un second. Les deux hommes se firent enlacer dans une étreinte surpuissante et douloureuse, dont rien ne semblait être capable de les libérer. Leurs deux camarades encore libres subirent le même sort, prisonniers de ces fouets végétaux... Cependant, à l'inverse de la première victime, les racines ne tuèrent pas les quatre prisonniers, et se contentèrent de les maintenir immobiles.

Dans le même temps, les renforts du Blanc-Manteau arrivèrent sur place, suivant la jeune Vola qui observait la scène d'un air circonspect. Pour sa part, Dan se contenta de se tourner vers l'être invoqué, puis le remercia pour son aide. Sans un mot, et sans un geste, le Cœur-de-Chêne intangible disparut comme il était apparu...



— *C... comment tu as fait ça ?!* demanda Larcyn, ébahi par la scène, au même titre que Erika et Vola.

— *Et bien... Euh... Beaucoup de travail. Je vous expliquerai ça plus tard, si vous voulez. Je pense qu'on a déjà un pas mal de boulot.* Répondit l'intéressé en affichant un large sourire, non sans fierté.

Larcyn opina aux paroles de Dan. Tout compte fait, Aidan ne lui était peut-être pas si supérieur que ça finalement... Elle n'avait jamais vu le maître rôdeur contrôler la nature, et encore moins neutraliser cinq adversaires à lui seul.

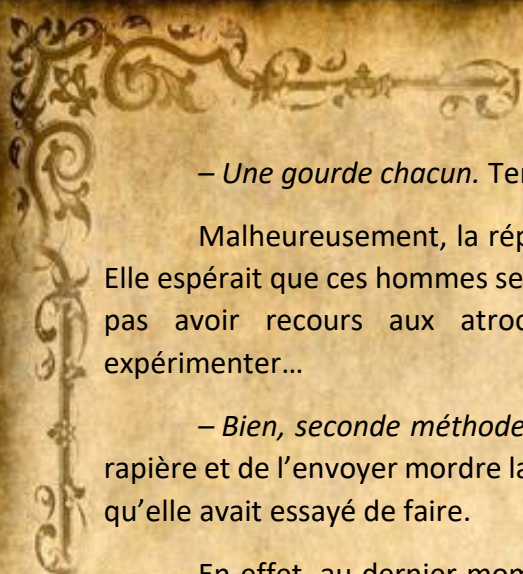
Elle avait bien sûr demandé à Dan d'ordonner aux ronces de libérer les captifs, mais cela lui était impossible. Elles furent donc coupées à la hache, et avec les moyens du bord... Mais surtout, sans ménagement pour les renégats.

Ces derniers furent ensuite désarmés, puis agenouillés en ligne sur le sol dur et brûlant, devant la justicière et ses compagnons. Larcyn poussa un long soupir avant de toiser celui qui était le plus proche d'elle...

— *On va se faciliter la tâche. Dites-moi ce que je veux savoir, et je m'engage sur ma foi à vous rendre votre liberté. Maintenant... Où sont partis vos petits copains ?*

— *Ta parole et ta foi n'ont aucune valeur, dévot décérébré !*

Une réponse à laquelle elle s'attendait. Elle prit une longue inspiration, puis s'empara de sa gourde qu'elle tendit vers le prisonnier... Toutefois, sans la lui donner.



– *Une gourde chacun.* Tenta-t-elle de négocier.

Malheureusement, la réponse fut identique à la précédente... Elle espérait que ces hommes seraient un peu plus raisonnables, et ne pas avoir recours aux atrocités que Thommis lui avait fait expérimenter...

– *Bien, seconde méthode.* Déclara-t-elle, avant de dégainer sa rapière et de l'envoyer mordre la gorge du rebelle... Du moins, c'est ce qu'elle avait essayé de faire.

En effet, au dernier moment, elle avait arrêté son coup, et le tranchant de sa lame avait à peine effleuré la peau aussi tendre que du beurre. Cette seconde d'hésitation, ainsi que son visage déconfit, montrait clairement qu'elle n'avait pas eu la force de tuer l'homme...

– *Dernière chance.* Tenta-t-elle de se rattraper, espérant faire passer cette maladresse pour un acte volontaire.

Mais le mal était fait, et la justicière venait de perdre toute crédibilité devant la *Lame Brillante*. Celui qu'elle menaçait de son épée s'autorisa même à afficher un sourire narquois.

– *Alors justicière, vous n'arrivez pas à « rendre justice » ?* provoqua-t-il, espérant saper l'autorité de Larcyn.

Rien que pour ce manque de respect, elle voulait lui trancher la gorge... Ôter la vie à cet ignoble individu...

— *Larcyn, tu veux que...* commença Vola, espérant arriver à de meilleurs résultats... Avant de se faire couper la parole par le prisonnier, toujours aussi moqueur.

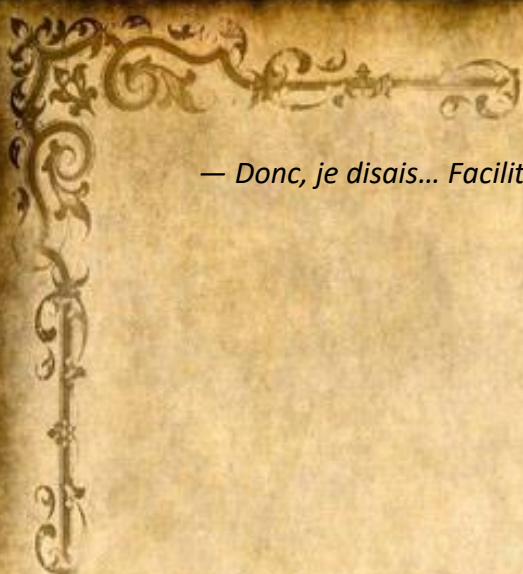
— *Larcyn ? Ouiiiiii, je me rappelle... C'est toi qui criais que tu étais la fille d'Hablion et qu'il allait tous nous massacrer...* Commença-t-il, son sourire se transformant en un rire odieux, toujours pour détruire l'image de la justicière.

— *Hooo... Et dire que j'avais peur de me retrouver en face de lui... Si tu l'avais vu comment il s'est fait massacrer, il n'a rien pu faire. Pas vrai les ga...*

S'en était trop. Ces mots... Étaient de trop. Ainsi, Larcyn venait de froidement lui trancher la gorge, son sang venant tacher son manteau blanc immaculé, et ruisseler sur le sol... L'instant d'après, l'insolent s'effondra à terre, le corps sans vie... Il se croyait intouchable quand il avait perçu la crainte dans les yeux de la justicière... Et involontairement, il avait donné naissance à une nouvelle Larcyn.

Une Larcyn qui ne tolérerait plus jamais qu'on se moque de son défunt père... « *La Lame Brillante est à peine au-dessus de l'animal* », songea-t-elle... Elle avait déjà tué des poulets, alors pourquoi ne pourrait-elle pas tuer ces criminels.

Elle laissa son regard désormais glacial croiser celui de Vola, lui faisant ainsi comprendre qu'elle avait la situation bien en main. Elle s'accroupit devant le second captif, et posa sa lame ensanglantée sur son épaule... Comme une promesse de mort.



— Donc, je disais... Facilitons-nous la tâche.

CHAPITRE 12 :

L'ECHAPATOIRE

La boule au ventre, tous marchaient à un rythme effréné, comme si la mort était derrière eux... Et peut-être était-ce le cas. En effet, les volontaires qui avaient choisi de rester en retrait pour surveiller l'avancer du Blanc-Manteau n'étaient jamais arrivés au point de rendez-vous.

— *Désormais, je doute que nous le revoyions...* Soupira Rhona, qui marchait péniblement alors qu'elle avisait le soleil.

Le crépuscule se profilait, donnant une douce teinte orangée au ciel nocturne naissant. Elle voyageait aux côtés de ses camarades, et n'était guère loin des trois dirigeants de la Lame Brillante. Sa parole dénuée d'espoir tomba donc aisément dans les oreilles de Markis, qui jeta un bref regard vers la rôdeuse.

— *Ce ne sera pas la première fois que ça nous arrive... Le Blanc-Manteau est très habile. Nous devons nous en méfier... Nos hommes savaient ce qu'ils risquaient.*

— *Devons-nous comprendre que vous ne craignez pas de perdre des combattants ?* répondit Aidan, qui essaya une nouvelle fois de percer les paroles énigmatiques du second.

— *Non, en effet. Je ne crains pas de les perdre, tout comme vous ne craignez pas d'être blessé au combat. Ce genre de chose arrive, et arrivera toujours.*

Une réponse simple, et plutôt bien tournée. Néanmoins, la curiosité de Rhona la poussa à son tour à poser une question...

— *Où serions-nous censés les retrouver, s'ils n'ont pas eu de mauvaises surprises ?*

— *Tu vois le grand arbre mort, là-bas ?* commença à répondre Saidra.

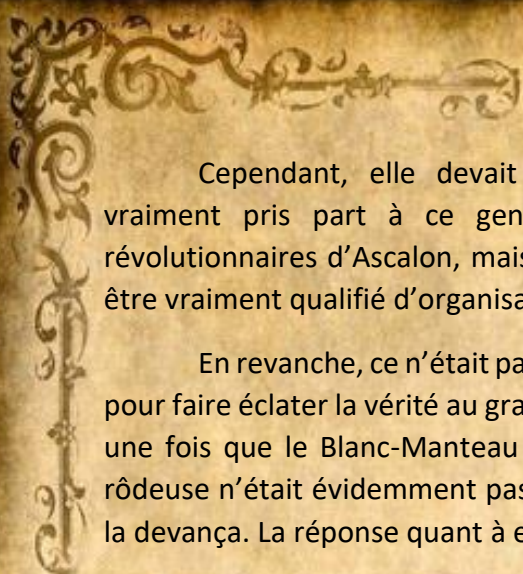
Cette dernière pointait du doigt un immense arbre sec, qui s'élevait à plusieurs dizaines de mètres dans le paysage aride et rocailleux. Sûrement l'arbre le plus vieux et le plus grand de la région sèche. La rôdeuse opina alors.

— *Et bah ça devrait être sous cet arbre, à la tombée de la nuit. Si le Blanc-Manteau est tout proche, et que nos hommes se sont fait prendre, alors nous ne pourrions pas nous reposer très longtemps.*

— *Ouais... Donc si je résume, il suffit d'un peu de retard pour qu'on les abandonne...* Ajouta Rhona d'un air qui ne cachait pas sa déception.

— *Bienvenu dans la guerre civile.* Répliqua simplement Saidra.

Laisser des hommes à leurs sorts entre les mains de l'ennemi, ce n'était pas vraiment dans ses habitudes.



Cependant, elle devait reconnaître qu'elle n'avait jamais vraiment pris part à ce genre de conflit. Il y avait bien les révolutionnaires d'Ascalon, mais ils étaient trop peu nombreux pour être vraiment qualifié d'organisation rebelle ou séparatiste.

En revanche, ce n'était pas le cas de la Lame Brillante, qui luttait pour faire éclater la vérité au grand jour. Mais qu'est-ce qui se passera une fois que le Blanc-Manteau sera destitué ? Une question que la rôdeuse n'était évidemment pas la seule à se poser, puisque Mhenlo la devança. La réponse quant à elle, aura le mérite de les surprendre.

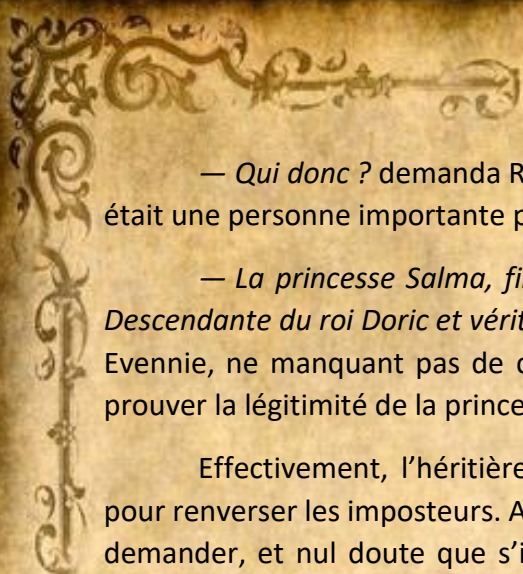
— *Quand nous aurons réussi à déchirer le voile de mensonge de Dorian, nous utiliserons notre atout majeur qui déclenchera une véritable révolte du peuple envers le Blanc-Manteau.* Répondit Evennie.

— *Et quel est cet atout ?* demanda aussitôt Aidan.

— *Je reconnais volontiers que vous nous avez été d'une grande aide à la Pierre de Sang. Mais je vous trouve un peu trop curieux...* Rétorqua sèchement Markis.

La méfiance du second ne semblait pas s'être apaisée depuis que les ascaloniens avaient terrassé Hablion... Des espions du Blanc-Manteau n'aurai jamais attenté à la vie du justicier, alors que lui fallait-il de plus ? Heureusement, Evennie faisait preuve de plus de pondération.

— *Markis, je pense qu'on peut leur faire confiance. De toute façon, elle est loin d'ici. Ils ne risquent pas de l'atteindre.*



— *Qui donc ?* demanda Rhona, qui comprit alors que cet atout était une personne importante pour la Kryte.

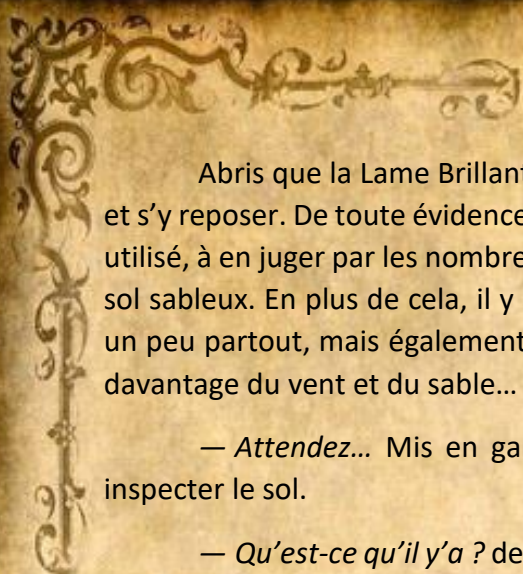
— *La princesse Salma, fille du roi Jadon et de la reine Berea. Descendante du roi Doric et véritable souveraine de la Kryte.* Répondit Evennie, ne manquant pas de citer tout ce qu'il était possible pour prouver la légitimité de la princesse.

Effectivement, l'héritière légitime du trône était l'outil idéal pour renverser les imposteurs. Avec sa fuite, le roi Jadon n'avait rien à demander, et nul doute que s'il réapparaissait, même le peuple de Kryte voudrait le voir pendu au bout d'une corde. Pour l'heure, le Blanc-Manteau représentait les héros qui avaient pris le flambeau et protégé la Kryte...

En revanche, si la Lame Brillante parvenait à révéler le jeu de Thommis et de Dorian, tout en présentant Salma comme l'héroïne qui vient renverser le confesseur tyrannique, et sa foi envers de faux dieux... Alors les rebelles avaient toutes leurs chances.

Mais pour le moment, ils devaient réussir à s'échapper de la situation délicate dans laquelle ils se trouvaient. Et cela passait par une brève halte, le temps de se reposer de cette marche interminable. C'est en arrivant au point de rendez-vous que sous le gigantesque arbre desséché, Rhona aperceva un renforcement dans la roche, probablement creusée pendant des siècles par l'érosion.

L'arbre créait alors une sorte d'abris sous ses racines, et le temps avait fini d'éroder la pierre pour donner cette cavité sous le tronc sec et mort du géant végétal.



Abris que la Lame Brillante n'allait pas se priver pour s'arrêter, et s'y reposer. De toute évidence, ce lieu était un refuge fréquemment utilisé, à en juger par les nombreuses traces de pas qui parsemaient le sol sableux. En plus de cela, il y avait plusieurs caisses en bois posées un peu partout, mais également des tentes sommaires pour s'abriter davantage du vent et du sable...

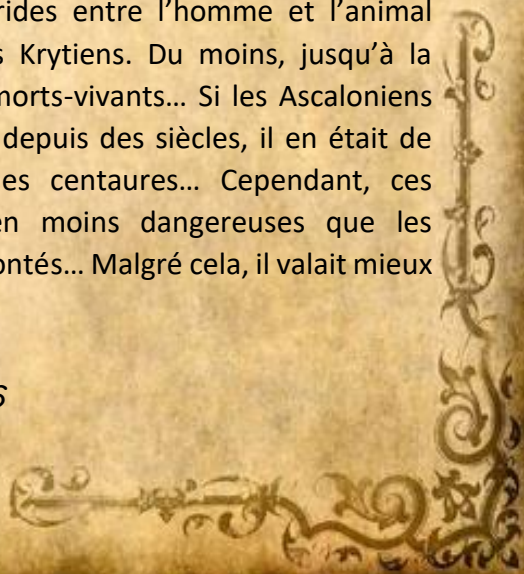
— *Attendez...* Mis en garde Aidan, avant de se baisser pour inspecter le sol.

— *Qu'est-ce qu'il y'a ?* demanda aussitôt Evennie tandis qu'elle se retourna vers le rôdeur.

Ce dernier examina avec attention les diverses empreintes qui jonchaient le sol, et particulièrement une qui retenait fortement son attention. Une trace laissée par un sabot... Il ne tarda pas à en trouver d'autres, et cela ne pouvait dire qu'une chose.

— *Des centaures passent souvent par ici... Il y'a beaucoup de traces de leurs passages. On ne devrait pas rester trop longtemps...* Expliqua-t-il en se relevant.

En effet, ces créatures hybrides entre l'homme et l'animal étaient les principaux ennemis des Krytiens. Du moins, jusqu'à la disparition de Orr et l'arrivée des morts-vivants... Si les Ascaloniens étaient en guerre contre les charrs depuis des siècles, il en était de même pour les Krytiens contre les centaures... Cependant, ces créatures quadrupèdes furent bien moins dangereuses que les monstres félins que Rhona avait affrontés... Malgré cela, il valait mieux ne pas les sous-estimer.



— *Restons prudents alors, et...* commença Saidra, avant de taire quand retentit une voix étrangère.

— *Que faites-vous ici, bipèdes ?!*

En un instant, tous s'étaient tus pour faire volte-face, croisant le regard du nouvel arrivant. Un immense centaure blanc sorti d'une tente, et vint se placer face aux rebelles. Sa longue crinière flottait au gré du vent tandis que les yeux chevalins qui ornaient sa tête, à mi-chemin entre l'homme et l'équidé, passaient d'un humain à l'autre.

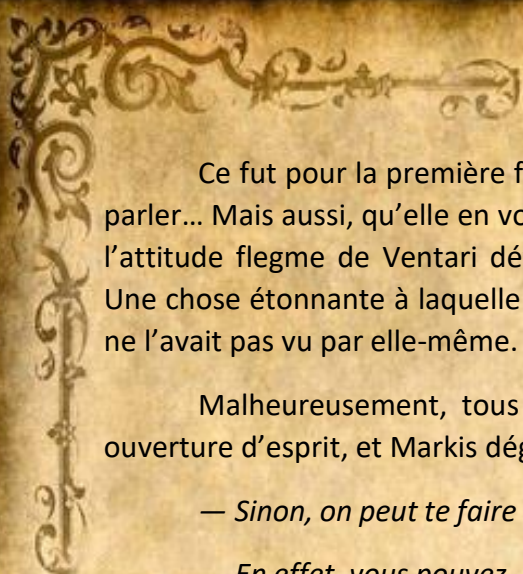
Sa voix grave et caverneuse marquait également une certaine expérience de la vie. Un effet renforcé par la couleur de ses poils argentés, chose rare pour les centaures qui, à l'instar des charrs, mourraient souvent au combat.

— *Je le répète. Que faites-vous ici ?* insista-t-il.

— *C'est plutôt à toi qu'il faudrait demander ça, sale bête !* lança aussitôt Markis alors que sa main se dirigeait vers sa machette.

Non sans surprise, c'est avec diplomatie que la « sale bête » répondit au second.

— *Soit, si cela peut vous apaiser. Je m'appelle Ventari, ancien membre des Harathis, et vous venez de pénétrer dans mon refuge. Si vous êtes capable de ne pas faire usage de la violence en ces lieux, sachez que je vous offre eau et nourriture, ainsi que le repos dont vous avez besoin.*



Ce fut pour la première fois que Rhona entendait un centaure parler... Mais aussi, qu'elle en voyait un. Le ton posé, la voix calme, et l'attitude flegme de Ventari dévoilaient alors une certaine sagesse. Une chose étonnante à laquelle elle n'aurait peut-être pas cru, si elle ne l'avait pas vu par elle-même.

Malheureusement, tous ne furent pas capables d'une telle ouverture d'esprit, et Markis dégaina son arme.

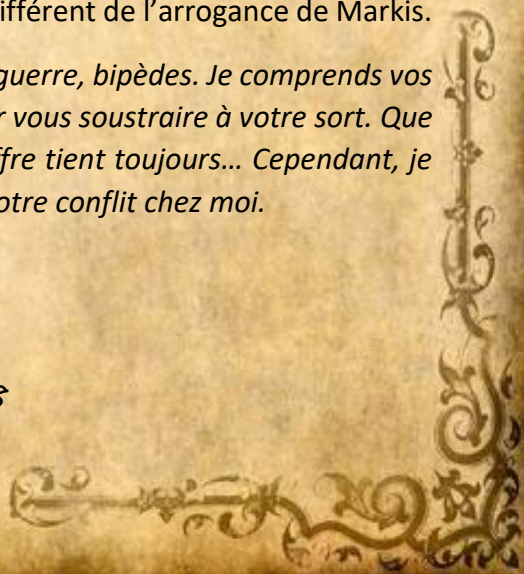
— *Sinon, on peut te faire la peau et prendre ce qui nous chante.*

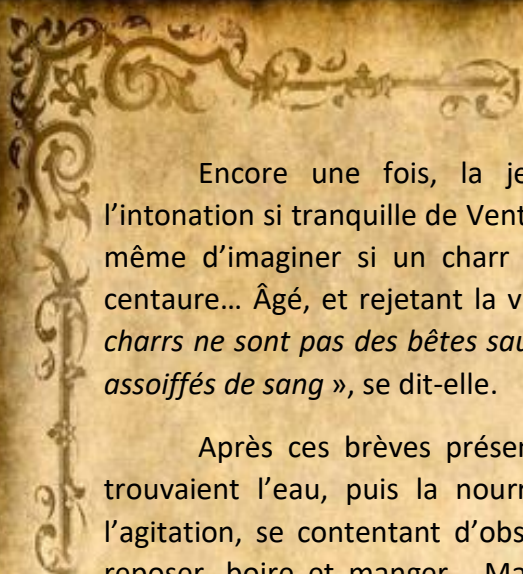
— *En effet, vous pouvez. Et je ne vous en empêcherai pas. Mais dans ce cas, qui sera le monstre envahisseur ?* répliqua Ventari, tout en faisant face au véhément leader de la Lame Brillante.

Heureusement, Evennie était plus réfléchie que son camarade... D'une main, elle lui intima de se calmer, et prendra le relais concernant leur venue en ce refuge singulier.

— *Ventari des Harathis, je suis Evennie. Moi et mes amis fuyons un ennemi nommé le Blanc-Manteau... Une guerre fratricide déchire la Kryte, et nous avons besoin d'aide. Saurez-vous nous l'apporter ?* demanda-t-elle d'un ton posé, très différent de l'arrogance de Markis.

— *Je ne peux rien pour votre guerre, bipèdes. Je comprends vos craintes, mais je suis impuissant pour vous soustraire à votre sort. Que vous soyez poursuivi ou non, mon offre tient toujours... Cependant, je vous saurai gré de ne pas apporter votre conflit chez moi.*





Encore une fois, la jeune rôdeuse était stupéfaite par l'intonation si tranquille de Ventari. L'espace d'un instant, elle essaya même d'imaginer si un charr pourrait exister, et être comme ce centaure... Âgé, et rejetant la violence. « *Non, c'est impossible... Les chars ne sont pas des bêtes sauvages, mais seulement des monstres assoiffés de sang* », se dit-elle.

Après ces brèves présentations, Ventari leur indiqua où se trouvaient l'eau, puis la nourriture. Suite à quoi, il se retira de l'agitation, se contentant d'observer les humains s'affairer pour se reposer, boire et manger... Mais aussi, et c'était la raison de leur inquiétude : Trouver où aller pour échapper au Blanc-Manteau.

Pour sa part, la rôdeuse s'installa dans un coin, rapidement rejointe par Mhenlo qui s'attela à changer les bandages de Rhona. Il s'assura aussi que la cicatrisation se passait bien. Adossée à l'un des murs artificiels, elle observait Ventari du coin de l'œil, laissant le guérisseur avisé faire son travail, lui accordant une totale confiance.

— *Tu as vraiment de la chance.* Dit-il alors qu'il finit de retirer les pansements de l'épaule.

— *Ah, tu trouves ?* demanda-t-elle, incrédule.

— *Oui. La hache n'a pas réussi à briser la clavicule, elle s'est seulement fichée dedans... Du repos, des soins, et tu seras comme neuve rapidement.*

L'intéressée répondit simplement d'un hochement de tête, fixant toujours droit devant elle.

Le moine glissa alors un regard vers Halt, qui lui indiqua du museau ce qui retenait à ce point l'attention de sa maîtresse. Mhenlo vit alors le vieux centaure, assis sur le sol en train d'observer les nouveaux arrivants.

— *Tu aurais cru ça possible, toi ?* Finit-elle par dire.

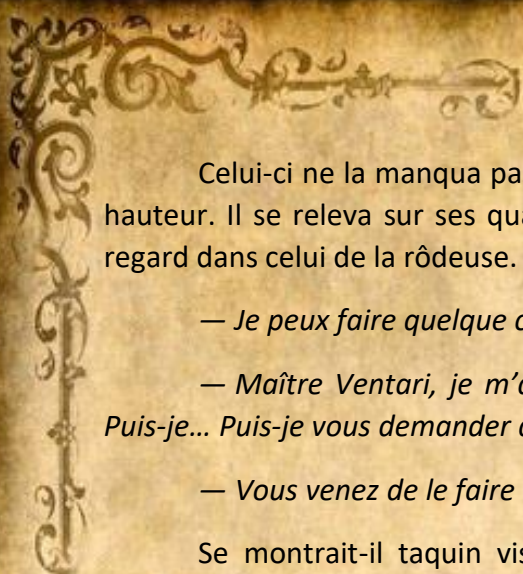
— *Bien sûr... pourquoi tu me demandes ça ?*

— *De toute ma vie, les seules créatures intelligentes non humanoïdes que j'ai croisées furent les charrs. Les nains nous ressemblent beaucoup... Alors que ce centaure... ça n'arrivera sûrement jamais, mais j'en suis venu à me demander si un jour, je pourrai discuter avec un charr, comme nous avons discuté avec ce Ventari.*

— *Je vois ce que tu veux dire.* Commença le prêtre, qui mettait des bandes neuves sur la blessure de son amie.

— *Même si je suis né à Ascalon, j'ai vite voyagé et appris la magie au Monastère de Shing Jea, à Cantha. Là-bas, j'ai croisé des Tengus. Ils étaient pour la plupart amicaux...*

Rhona avait entendu Larcyn lui parler de cette autre race de Tyrie, les Tengus. Il s'agissait d'une espèce d'oiseau terrestre ayant une forme humanoïde, et de très bon guerrier pour qui les valeurs d'honneur et de courage étaient extrêmement importantes. Cependant, elle n'avait pas encore eu le loisir d'en rencontrer en Kryte... Elle attendit que Mhenlo ait terminé pour se relever, le remercia d'un signe de tête, et se dirigea vers le vieux quadrupède.



Celui-ci ne la manqua pas, et la fixa tandis qu'elle arrivait à sa hauteur. Il se releva sur ses quatre puissantes pattes, et planta son regard dans celui de la rôdeuse.

— *Je peux faire quelque chose pour vous, bipède ?*

— *Maître Ventari, je m'appelle Rhona, et je viens d'Ascalon. Puis-je... Puis-je vous demander quelque chose ?*

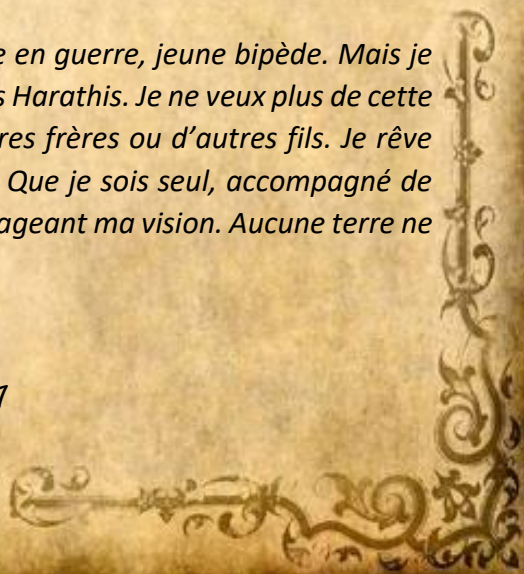
— *Vous venez de le faire à l'instant.* Répondit-il simplement.

Se montrait-il taquin vis-à-vis de la rôdeuse, qui avait mal formulé sa question... Ou souhaitait-il simplement ne pas répondre... Dans le doute, elle préféra assouvir sa curiosité.

— *Pourquoi vous nous accueillez dans votre refuge ? Nos deux peuples ont été et son toujours ennemis...*

La question innocemment posée, ainsi que les yeux ignorants de Rhona permirent aisément au sage centaure de comprendre la motivation de son interlocutrice. Elle était jeune, encore naïve... Mais elle semblait avoir envie de bien faire. Ventari inspira profondément avant d'ouvrir la bouche.

— *Nos peuples sont peut-être en guerre, jeune bipède. Mais je ne représente pas les centaures, ni les Harathis. Je ne veux plus de cette guerre. Je ne veux plus perdre d'autres frères ou d'autres fils. Je rêve seulement de paix et de tranquillité. Que je sois seul, accompagné de mes semblables... Ou d'humains partageant ma vision. Aucune terre ne mérite...*



— *Que l'on meurt pour elle...* L'interrompt Rhona malgré elle.

Elle se rendit vite compte qu'elle avait coupé la parole avec une impolitesse rare. Néanmoins, Ventari semblait satisfait des mots qui étaient sortis de sa bouche. Pour la première fois depuis l'arrivée de la *Lame Brillante*, le centaure adressait un sourire.

— *Je vois que tu es plus avisée que tu n'en as l'air, jeune Rhona d'Ascalon.*

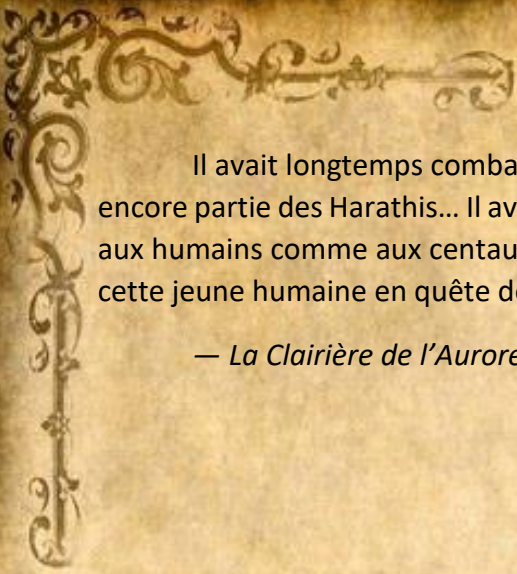
— *Vous pensez ? Au contraire, j'ai l'impression d'être très sotte. J'ai fui Ascalon pour fuir une guerre, et me voilà à nouveau plongée dans une autre...* Rétorqua-t-elle, repensant à toutes les fois où elle avait pris la plus mauvaise décision possible.

— *Ton âme doit encore grandir, c'est tout. Tu as appris aux côtés de personnes d'expériences, et il est normal qu'à côté d'elles, tu sois maladroite.*

« *Comment il a deviné ?* », se demanda Rhona, dont le regard trahissait une certaine perplexité.

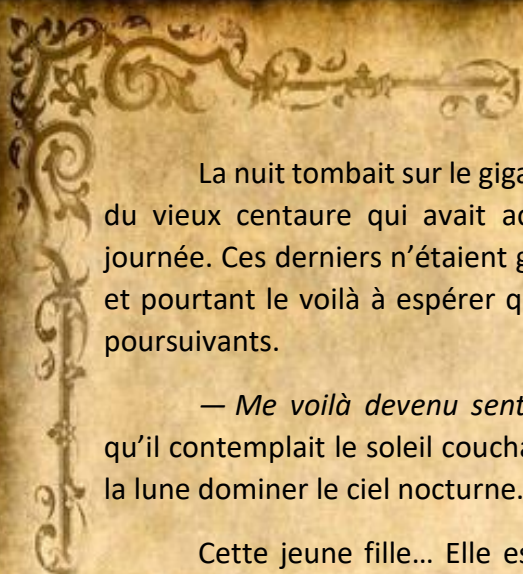
— *J'espère un jour pouvoir devenir aussi sage et clairvoyante que mes compagnons, ou que vous...* Se contenta-t-elle de répondre.

Encore une fois, leurs regards se croisèrent quelques instants avant de se détourner. Le centaure ne voulait pas prendre part au conflit entre la *Lame Brillante* et le *Blanc-Manteau*... Mais il avait bien compris que les rebelles étaient dans une situation délicate. Cette jeune humaine faisait partie de la *Lame Brillante*, mais méritait-elle vraiment de vivre cette guerre ?



Il avait longtemps combattu les humains, du temps où il faisait encore partie des Harathis... Il avait vu ce que l'appel du sang infligeait, aux humains comme aux centaures. Mais il ne pouvait venir en aide à cette jeune humaine en quête de paix...

— *La Clairière de l'Aurore, au nord...*



La nuit tombait sur le gigantesque arbre, ainsi que sur le refuge du vieux centaure qui avait accueilli les rebelles plus tôt dans la journée. Ces derniers n'étaient guère restés plus de quelques heures, et pourtant le voilà à espérer qu'ils parviendront à échapper à leurs poursuivants.

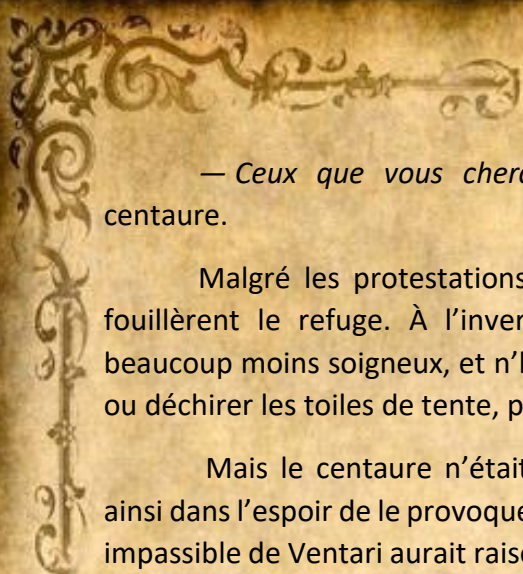
— *Me voilà devenu sentimental...* Se dit-il à lui-même, alors qu'il contemplait le soleil couchant, ce dernier s'écartant pour laisser la lune dominer le ciel nocturne.

Cette jeune fille... Elle est différente. Bien qu'encore animée par la colère, elle voulait combattre l'injustice, et faisait malgré tout preuve d'une sagesse non négligeable pour son âge. Il espérait simplement qu'elle et ses amis arriveraient à trouver un endroit où le conflit ne viendrait pas les chercher...

Cependant, à défaut de trouver les renégats, c'est Ventari que la guerre était venue trouver. Comme il s'y attendait, il vit une troupe de guerriers vêtus de blanc, de rouge et parés de fils d'or, pénétrer dans son refuge. À la tête de tous ces soldats, une femme accompagnée par trois jeunes gens du même âge...

Bien qu'il n'eût jamais rencontré de représentant du Blanc-Manteau, ce fut sans difficulté qu'il reconnut les membres de cette guildes. Le moins que l'on pouvait dire, c'est que le nom de l'organisation était en accord avec leurs uniformes.

— *Fouillez la zone.* Ordonna la justicière avant de venir à la rencontre de Ventari, qui se tenait debout face aux intrus.



— *Ceux que vous cherchez ne sont plus ici.* Répondit le centaure.

Malgré les protestations de Ventari, les hommes de Larcyn fouillèrent le refuge. À l'inverse de la *Lame Brillante*, ils furent beaucoup moins soigneux, et n'hésitèrent pas à renverser les caisses, ou déchirer les toiles de tente, pour trouver ceux qu'ils cherchaient.

Mais le centaure n'était pas dupe. Il savait qu'ils agissaient ainsi dans l'espoir de le provoquer, et décida de garder son calme. L'air impassible de Ventari aurait raison de la patience de ses envahisseurs.

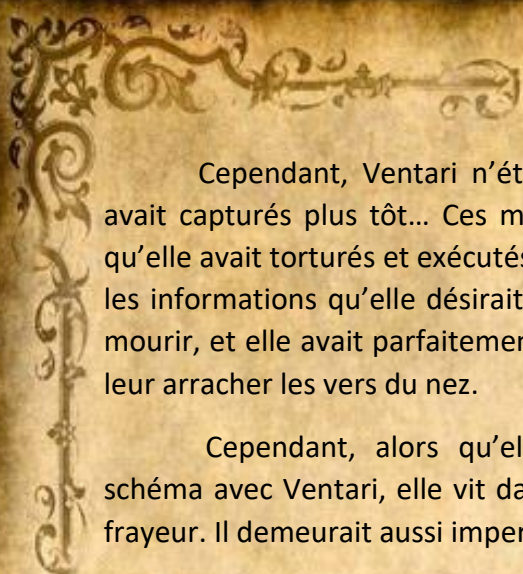
— *Où sont-ils allés ?* Le questionna la justicière, le visage trahissant sa frustration d'avoir une nouvelle fois manqué les rebelles.

En dépit de cette colère qui bouillonnait dans l'esprit de Larcyn, le centaure demeura silencieux, et assistait du coin de l'œil au saccage de son refuge. Comme il s'y attendait, les enquêteurs trouvèrent des traces du passage de la *Lame Brillante*, mais rien qui ne pouvait permettre de déduire de leur destination.

— *Pour la dernière fois... Où est parti... La Lame Brillante ?* répéta-t-elle sèchement. Cette fois-ci, elle vit les lèvres de son interlocuteur s'entre ouvrir.

— *Je... Ne... Sais pas.*

« *Mauvaise réponse* », ragea intérieurement la justicière. D'un geste, elle sortit sa rapière de son fourreau et posa le tranchant sur le cou du vieux centaure, menaçant de lui ouvrir la gorge.



Cependant, Ventari n'était pas comme ces hommes qu'elle avait capturés plus tôt... Ces mêmes hommes de la Lame Brillante, qu'elle avait torturés et exécutés les uns après les autres pour obtenir les informations qu'elle désirait. Ils avaient peur de souffrir, puis de mourir, et elle avait parfaitement réussi à exploiter ces craintes pour leur arracher les vers du nez.

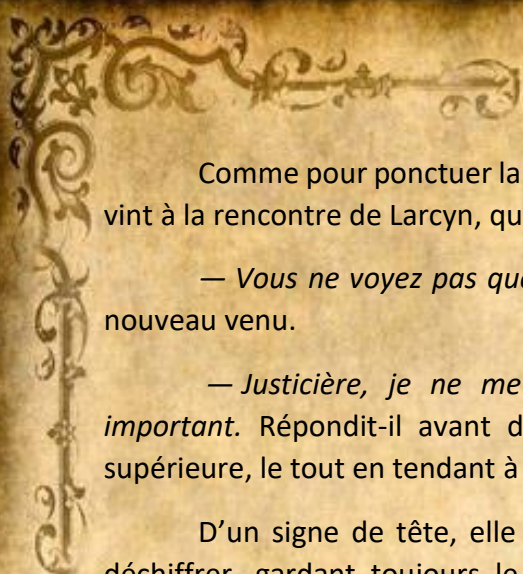
Cependant, alors qu'elle s'apprêtait à répéter ce même schéma avec Ventari, elle vit dans ses yeux qu'il n'éprouvait aucune frayeur. Il demeurerait aussi imperturbable qu'une pierre.

— *Réponds, ou je te saigne comme un porc !* Se contenta-t-elle de le menacer, sans grande conviction.

— *Vous devriez revoir vos méthodes d'interrogatoire. Vous avez ravagé mon refuge... Je n'ai ni clan, ni famille... Je suis un vieux centaure las de la guerre... M'exécuter n'aura aucun intérêt, vous le savez. La Lame Brillante s'est imposée chez moi, exactement comme vous, et est repartie.*

« *Te tuer aura au moins le mérite de me défouler alors* », songea-t-elle dans de sombres pensées. C'est presque tremblante d'animosité qu'elle sentit la douce main d'Erika se poser sur son épaule. Cette dernière avait senti cette soif de sang purement destructrice, et refusait de laisser son amie s'enfoncer dans cette voie obscure.

— *Larcyn, allons-y... Ne perdons pas plus de temps avec cette vieille bête sénile.*



Comme pour ponctuer la phrase de la guérisseuse, un éclaireur vint à la rencontre de Larcyn, qui hésitait à rengainer sa lame.

— *Vous ne voyez pas que je suis occupée ?!* invectiva-t-elle le nouveau venu.

— *Justicière, je ne me permettrais pas si ce n'était pas important.* Répondit-il avant de s'incliner avec respect devant sa supérieure, le tout en tendant à son attention un parchemin enroulé.

D'un signe de tête, elle demanda à Dan de l'ouvrir et de le déchiffrer, gardant toujours le centaure en vue pour éviter toute fourberie de sa part. Le jeune rôdeur s'approcha alors de l'oreille de Larcyn, qui afficha un fin sourire avant d'enfin ranger son arme.

— *Dan, prépare ton oiseau pour délivrer un message. Quant à vous centaure, merci pour votre coopération.*

CHAPITRE 13 :

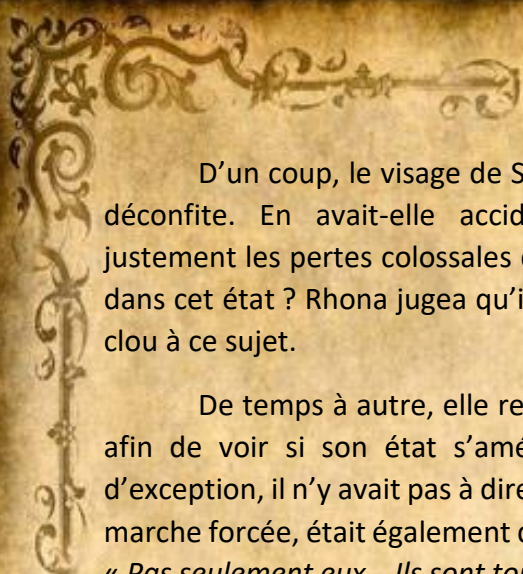
L'ART DRUIDIQUE

Marcher, courir, fuir... Mais pour aller où ? Ça, Rhona l'ignorait, en dépit de la maigre aide que Ventari leur avait finalement apportée. Cependant, si selon lui, la Lame Brillante pouvait trouver refuge à la Clairière de l'Aurore, alors la rôdeuse avait confiance.

— *Tu es certaine de ce qu'il t'a dit ?* Demanda Saidra, dubitative tandis qu'elle ouvrait la voie en direction du soleil matinal, suivie de près par les ascaloniens. Ils avaient marché toute la nuit durant, et chacun n'espérait qu'une chose : enfin pouvoir se mettre à l'abri.

— *Absolument, oui. Et de toute façon, nous avons une autre option ?* répondit la rôdeuse, espérant trouver dans cette fameuse clairière, un endroit recouvert d'herbes et plus accueillant que ne l'étaient les canyons.

— *J'admets que non. Depuis que nous avons tué Hablion, les fanatiques redoublent d'efforts, on s'y attendait. Mais on n'aurait jamais cru qu'ils arriveraient à trouver aussi rapidement tous nos campements et bases d'opérations.*

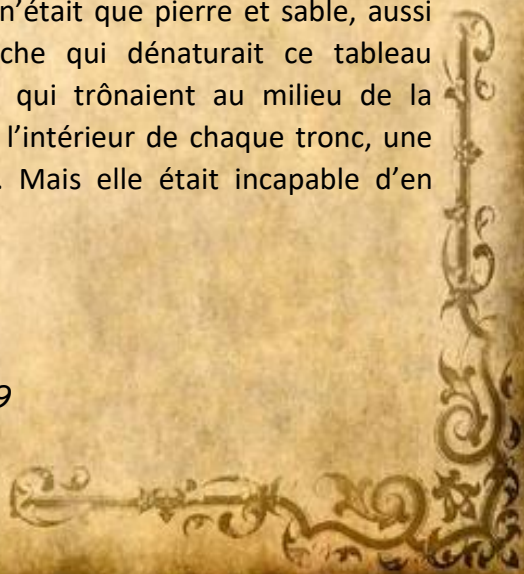


D'un coup, le visage de Saidra affichait une mine quelque peu déconfite. En avait-elle accidentellement trop dit, ou était-ce justement les pertes colossales que son ordre subissait qui la mettait dans cet état ? Rhona jugea qu'il valait mieux ne pas plus enfoncer le clou à ce sujet.

De temps à autre, elle remuait son bras et son épaule blessée afin de voir si son état s'améliorait. Mhenlo était un guérisseur d'exception, il n'y avait pas à dire. Cynn, qui l'accompagnait dans cette marche forcée, était également doté d'un grand talent pour la magie... *« Pas seulement eux... Ils sont tous exceptionnels »*, songea la rôdeuse.

Néanmoins, elle se fit sortir de ses pensées quand elle sentit Halt secouer son pantalon dans ses mâchoires. Elle releva alors la tête pour voir ce qui devait être la Clairière de l'Aurore... Cependant, là où la rôdeuse espérait voir des plantes verdoyantes, elle ne vit qu'un endroit qui en était dépourvu, peuplé uniquement de végétation morte.

Une vaste zone qui aurait sûrement servi de lieu de camp à l'époque où les arbres étaient encore les rois dans la Jungle de Maguuma... Mais aujourd'hui, tout n'était que pierre et sable, aussi aride qu'un désert. La seule touche qui dénaturait ce tableau déprimant, était deux arbres secs qui trônaient au milieu de la clairière. Rhona aperçu d'ailleurs, à l'intérieur de chaque tronc, une sorte de petit objet réfléchissant... Mais elle était incapable d'en déterminer la nature.



— *C'est ça, ce fameux lieu où nous pourrions échapper au Blanc-Manteau ?! Ce centaure est devenu fou.* Se scandalisa Cynn.

— *À défaut d'être fou, je ne vois effectivement pas en quoi cet endroit nous protège de nos poursuivants, c'est certain...* Ajouta Evennie sur un ton plus posé.

La cheffe de la Lame Brillante jeta un bref regard interrogateur vers Saidra, mais celle-ci ne le remarqua même pas. Aidan fixait également l'étendue désertique qui s'offrait à lui, impassible.

— *Aidan ? Tu vois quelque chose ?* Lui demanda Devona, pour qui il n'y avait rien à voir.

— *Deux secondes.* Lui répondit-il presque sèchement, concentré sur quelque chose.

Pour sa part, Rhona s'avança dans la clairière, Halt a ses côtés. Surprenamment, elle s'attendait à ce que son mentor la retienne, mais il n'en fit rien... Elle arriva alors à la hauteur des deux arbres, séparés entre eux par quelques mètres, excepté leurs branches qui se rejoignaient jusqu'à fusionner.

— *Halt, je rêve ou ces deux arbres sont reliés ?*

Le félin se contenta de s'ébrouer, faisant deviner à sa maîtresse qu'il était aussi étonné qu'elle. La rôdeuse découvrit alors qu'en leurs cœurs, se trouvaient deux cristaux aussi transparents que du verre. Elle céda à la curiosité, et approcha la main d'un de ces bijoux... Avant de se raviser, comme si quelqu'un ou quelque chose lui avait intimé de ne pas y toucher.

— *Qu'est-ce que tu as trouvé ?* demanda Aidan en arrivant à côté de son ancienne apprentie.

— *Je ne sais pas. Je n'ai jamais rien vu de tel.*

En se retournant, elle vit que les trois chefs de la *Lame Brillante*, ainsi que ses compagnons d'Ascalon, l'avaient rejoint, eux aussi intrigués par ces plantes des plus étranges.

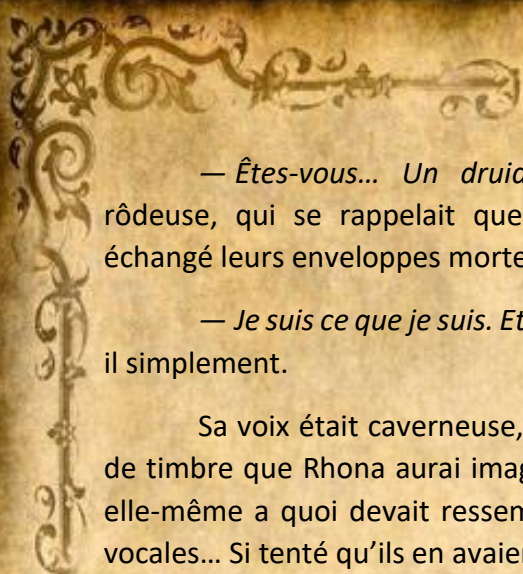
— *Rhona, ça ne va pas ?* Finis par lui demander son mentor.

Ce dernier la fixait avec un air interrogateur. En effet, la jeune rôdeuse regardait dans sa direction, mais ne réagissait plus. Après quelques secondes, elle se contenta de lever la main et de pointer quelque chose du doigt... Quelque chose qui se trouvait derrière Aidan, et ses camarades qui firent alors volte-face.

Ainsi, tous purent voir ce que Rhona fut la première à observer. Une étrange fumée était apparue, et commençait à s'agglutiner pour former ce que la rôdeuse avait déjà pu voir, des années auparavant... Des bras végétaux, des jambes courtes à l'allure de racines, et un corps semblable à du bois... Mais surtout, un visage figé dans l'écorce, qui les fixait de son regard dépourvu d'yeux.

Mais à l'inverse des *Cœurs-De-Chênes* d'Ascalon, celui-ci était intangible, et laissait la lumière le traverser comme un fantôme haut de plusieurs mètres. Rhona ne savait plus quoi dire ni penser... Était-il agressif ? Les voyait-il comme des intrus ? Où était-il paisible ?

Personne n'osait bouger... Personne n'osait parler... Tous étaient immobiles devant le géant spectral qui les observait en silence.



— Êtes-vous... *Un druide ?* demanda finalement la jeune rôdeuse, qui se rappelait que ces adeptes de Melandru avaient échangé leurs enveloppes mortelles pour devenir des êtres éternels.

— *Je suis ce que je suis. Et tout ce qui existe, doit être.* Répondit-il simplement.

Sa voix était caverneuse, mais également très grave. Le genre de timbre que Rhona aurait imaginé si elle avait cherché à savoir par elle-même à quoi devait ressembler le son produit par leurs cordes vocales... Si tenté qu'ils en avaient encore.

D'un bref regard, elle demanda à son mentor s'il voulait prendre la suite... Mais Aidan l'invita à continuer sur sa lancée. Probablement était-il aussi égaré qu'elle ne l'était...

— *Grand esprit de la nature, nous cherchons un refuge. Nous ne voulons nullement vous importuner.*

Un long moment de silence s'installa, comme si le Druide avait besoin de temps pour comprendre... Mais sa réponse arriva finalement.

— *Ce sanctuaire n'est pas fait pour accueillir des mortels.*

— *Nous comprenons. Mais nous avons besoin d'aide... Sans quoi, nous...*

— *Agir est une illusion. Le destin n'est ni funeste, ni heureux... Le destin est ce qu'il est.* L'interrompit-il, comme s'il ne l'avait même pas entendu.

— *Dites, vous ne pouvez pas répondre plus clairement ?*
Demanda finalement Eve, sans agressivité... Mais impatiente.

— *Les étoiles indiquent-elles clairement votre destination ? Le lièvre indique-t-il au renard clairement où il va ?* répondit-il simplement, comme un maître qui donnait une leçon.

Rhona comprit alors que le Druide communiquait comme elle le faisait avec la nature, ou avec Halt. Lui poser une question directe, en espérant une réponse de la même nature, n'avait donc aucun sens.

— *Sage Druide, nous cherchons un refuge. Si ce sanctuaire n'en est pas un, quelle voie s'offre à nous ?* demanda la rôdeuse, dans l'espoir que son interlocuteur ne soit pas trop mystérieux.

— *Vous n'avez pas trouvé de refuge... Mais seulement sa porte.*

Les pensées de la jeune rôdeuse s'agitaient en même temps que son regard, cherchant ce que tout ceci pouvait vouloir dire. Il était évident que ses camarades en faisaient de même... « *Ce sanctuaire n'est pas pour nous, donc on n'est pas censé rester ici* »... « *On cherche un refuge, mais nous n'avons trouvé qu'une porte* »...

Cependant le temps s'écoulait, et chaque instant perdu à décrypter les mots du Druide permettait au Blanc-Manteau de se rapprocher. Cette tension supplémentaire n'était pas pour plaire au second d'Evennie.

— *Tout ceci n'a aucun sens. Il ne veut simplement pas nous aider !* lança Markis, agacé par ce jeu de devinettes. Mais Rhona était d'un avis parfaitement opposé.

— *Réfléchissez Markis ! Vous qui avez pourtant l'esprit vif. Un sanctuaire, une porte...* Commença-t-elle, avant de s'interrompre quand la réponse devint limpide, maintenant qu'elle l'avait dit à haute voix.

Elle se retourna vers les deux arbres aux branches entremêlés, et indiqua les deux cristaux qui ornaient leurs troncs.

— *Nous sommes dans la Clairière de l'Aurore, un ancien sanctuaire des Druides. Le refuge se trouve derrière une porte... Et vous voyez autre chose qui pourrait y ressembler, à part ça ?* termina-t-elle, excitée d'avoir trouvé la réponse.

Elle vit alors le regard froid de Markis se planter dans le sien, comme s'il lui en voulait d'avoir trouvé la solution à sa place.

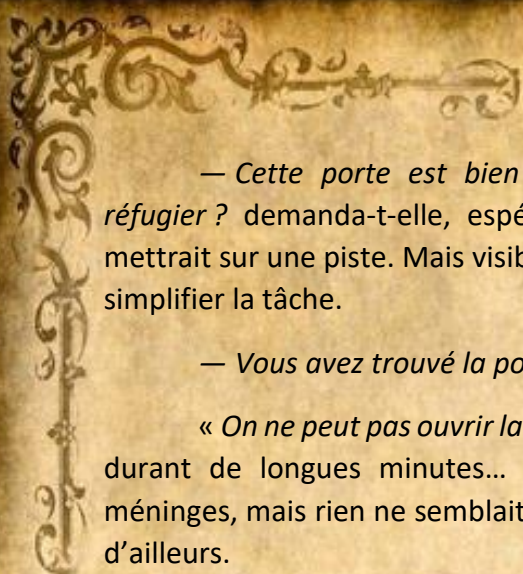
— *Très bien petite maline, et comment on ouvre cette « porte » ?* rétorqua-t-il sèchement.

Rhona laissa échapper un petit rictus satisfait. Depuis qu'elle avait rencontré Markis, elle n'avait pas supporté sa façon de voir ou de parler d'elle et de ses amis d'Ascalon. Même s'il était un interrogateur efficace, sa discussion avec Larcyn ayant fait la démonstration de son talent, il était évident qu'il n'appréciait guère l'ancienne chevalière.

Toujours souriante, elle s'approcha du Druide spectral et avec respect, lui demanda :

— *Comment pouvons-nous ouvrir cette porte ?*

— *Vous ne pouvez pas.* Répliqua-t-il aussitôt.



— *Cette porte est bien celle qui nous permettra de nous réfugier ?* demanda-t-elle, espérant une réponse différente qui la mettrait sur une piste. Mais visiblement, le Druide ne comptait pas lui simplifier la tâche.

— *Vous avez trouvé la porte, mais vous ne pouvez pas l'ouvrir.*

« *On ne peut pas ouvrir la porte...* », se répétait-elle dans sa tête durant de longues minutes... Comme elle, Aidan se creusait les méninges, mais rien ne semblait venir... À l'instar du reste du groupe, d'ailleurs.

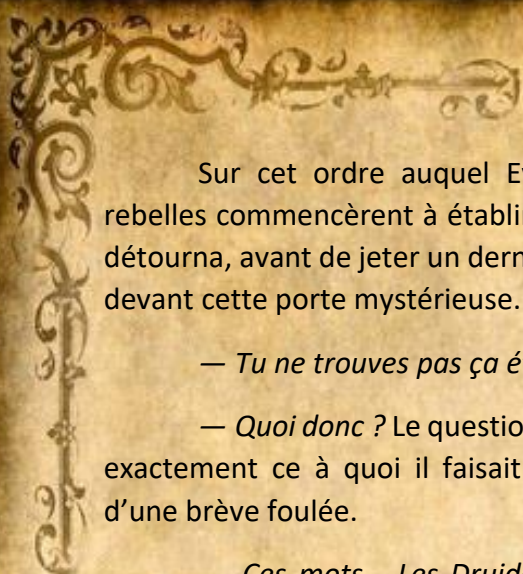
— *Grand sage, que voulez-vous nous dire ?* questionna le maître rôdeur.

Le druide se contenta de remuer, comme s'il venait de pousser un long soupir. Alors immobile depuis le début de la conversation, il remua ses membres fantomatiques, et se retourna.

— *Nous avons été clairs... Vous ne pouvez ouvrir cette porte.*

Bien d'autres furent tentés d'enchérir sur la demande d'Aidan, mais en vain. L'esprit disparu, lentement emporté par le faible vent qui soufflait sur la clairière...

— *Magnifique... Bon, commençons par établir un campement. On a marché comme des forçats depuis des jours.* Lança Markis, frustré par cette situation déplaisante.



Sur cet ordre auquel Evennie ne trouva rien à redire, les rebelles commencèrent à établir un petit camp de fortune. Rhona se détourna, avant de jeter un dernier regard vers son mentor qui restait devant cette porte mystérieuse.

— *Tu ne trouves pas ça étrange ?* lui demanda-t-il.

— *Quoi donc ?* Le questionna-t-elle en retour, incapable de voir exactement ce à quoi il faisait allusion, tandis qu'elle le rejoignait d'une brève foulée.

— *Ces mots... Les Druides sont trop sages pour choisir leurs mots au hasard. Réfléchit Rhona... Il nous a dit que ce sanctuaire n'était pas pour nous... Mais que nous avons trouvé la porte qui menait au refuge que nous cherchons. Cette porte, c'est celle que l'on ne peut pas ouvrir.*

Maître et apprentie se grattèrent le menton... Une situation qui n'avait rien d'étonnant compte tenu de la barbe noire du rôdeur, mais qui était pour le moins étrange venant de la jeune femme, qui avait copié la mimique de son mentor avec les années. Plus elle y pensait, plus elle était d'accord avec Aidan : Le Druide avait soigneusement choisi ses mots...

— *Une porte que l'on ne peut pas ouvrir... Seuls les druides en sont capables alors ?* proposa la rôdeuse, pour qui cette énigme était insoluble.

— Non, je ne pense pas... Ou alors, peut-être que... commença-t-il, avant de s'arrêter net. Ce dernier afficha dès lors un visage stupéfait, comme s'il venait de comprendre.

— Je crois que j'ai trouvé. Rhona, ce portail ne peut s'activer que par la volonté de la nature.

— Euh... D'accord... Mais du coup, on doit attendre ici jusqu'à ce qu'il s'ouvre par lui-même ? Si c'est ça, vous vous rappelez qu'on a le Blanc-Manteau qui nous colle au train ? demanda-t-elle, étonnée.

— Non, ce n'est pas ce que j'ai voulu dire. Tu te rappelles de la racine que j'ai fait bouger devant toi ? Je n'ai pas pu rentrer dans les détails, mais en gros... Tu as sûrement remarqué que ça a pris beaucoup de temps, et c'est normal. Il ne s'agit pas d'un sort comme ceux de Cynn ou de Eve, mais d'une demande.

Il marqua une courte pause pour laisser le temps à Rhona d'ingurgiter et de comprendre... Cependant, elle ne voyait absolument pas où voulait en venir son mentor. Ce dernier reprit alors.

— Je n'ai pas fait bouger la racine, je le lui ai demandé. Parmi les arcanes des rôdeurs, il en est un que l'on appelle les Rituels de la Nature. Ils sont extrêmement complexes, et même moi je ne les maîtrise pas vraiment. Seule une poignée de nos confrères savent s'en servir en combat... Et bien utilisé, ces rituels peuvent être redoutables... Pour le rôdeur, comme pour ses adversaires.

— Comment ça ? Expliquez-moi, vous ne pouvez pas vous arrêter là. Le relança-t-elle.

Aidan s'approcha alors du portail formé par les deux arbres, et s'agenouilla à quelques mètres d'un des cristaux. Sa main se posa alors sur le sol, tandis qu'il fermait les yeux.

Incapable de comprendre, Rhona le fixait d'un air ahuri. Un sentiment qui n'échappa guère à Aidan, décidant alors qu'une démonstration valait mille mots.

— *Esprit du vent changeant, je requiers ton aide. Puisses-tu m'apparaître, et répondre à mon appel, car peu importe où ton zéphyr s'en va, je sais qu'il partage mon but.*

Une étrange incantation, qui n'avait pour effet que de faire hausser un des sourcils de Rhona. Le rôdeur attendit, sondant son environnement à l'aide de ses sens... Mais rien ne sembla se produire. « *Je ne pensais pas que mon apprentissage datait à ce point* », songea-t-il en constatant l'inefficacité de sa tentative.

— *C'était censé faire quelque chose ?* demanda la jeune rôdeuse, qui ne voyait définitivement pas où voulait en venir Aidan.

— *Deux secondes... C'est... Faut que je me remémore tout ça. Je réessaye... Hum hum. Grand zéphyr, seigneur des vents... Je me présente devant toi, et implore ton aide. Puisses-tu apparaître et me guider, car jamais les alizées ne se sont égarées.*

Rhona demeura silencieuse quelques longues secondes, espérant voir quelque chose. Comme Aidan faisait allusion au vent, elle tenta de percevoir un changement... Mais rien ne lui parvint.

— *Aidan, peut-être que vous avez mal compris...* Supposa-t-elle.

— Non, je suis sûr de moi. Ça ne peut être que ça... Dis-toi que les rituels de la nature me sont, ce que le Tir de Barrage est pour toi. Il me faut du temps... Je vais y arriver.

Elle décida de le laisser à ses conjurations, et tourna la tête vers ses camarades d'Ascalon qui observaient la scène.

— Tu sais ce qu'il essaye de faire ? demanda Devona.

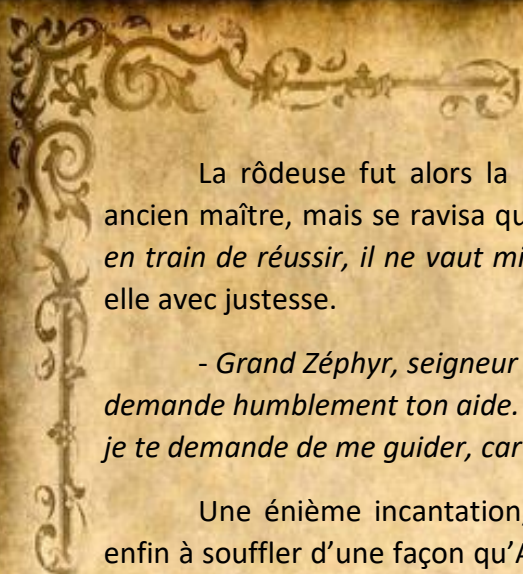
— Pas la moindre idée... Il pense avoir trouvé la solution pour ouvrir la porte, mais il refuse de m'expliquer. Répondit simplement la rôdeuse.

Eve, Cynn, Devona, Mhenlo et Rhona fixèrent Aidan l'espace d'un instant, toujours à genoux sur le sol et récitant encore et encore ce qui ressemblait à une prière. Exactement du même genre que celles que Rhona avait récitées durant son apprentissage... Et que celle qu'elle avait prononcée au sanctuaire de Melandru.

— Je crois que je sais... Commença la rôdeuse, attirant immanquablement l'attention de ses amis.

— Il m'a expliqué que le Druide avait probablement dit que nous, en tant que personne, on ne pouvait pas ouvrir le portail. Il a rajouté que peut-être seules les forces de la nature le pouvaient... Donc, il essaye probablement d'influencer l'environnement.

Une hypothèse toute fois logique, mais dont personne ne pouvait témoigner de la certitude. Du moins, jusqu'à ce que le vent ne commence à se lever, changeant subitement de direction.



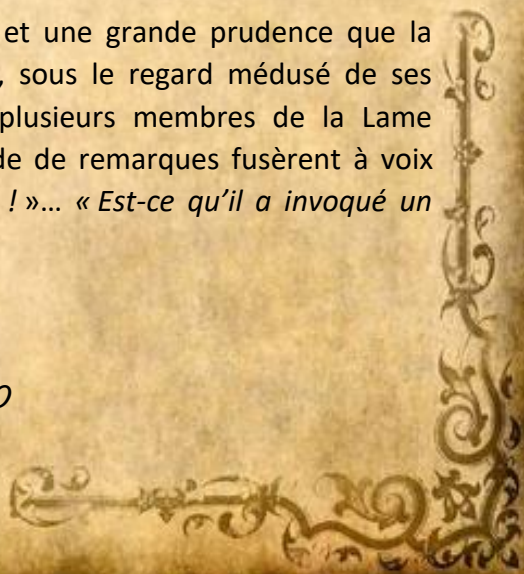
La rôdeuse fut alors la première à faire volte-face vers son ancien maître, mais se ravisa quand elle voulut le rejoindre. *« S'il est en train de réussir, il ne vaut mieux pas que je le dérange »*, pensa-t-elle avec justesse.

- *Grand Zéphyr, seigneur des vents... Je me présente à toi, et te demande humblement ton aide. Comme la feuille que tu as emportée, je te demande de me guider, car jamais les alizées ne se sont égarés.*

Une énième incantation, au bout de laquelle le vent se mit enfin à souffler d'une façon qu'Aidan perçut comme nouvelle. Il avait changé, exactement comme il l'avait demandé. Entre lui et le cristal fiché dans l'arbre, apparurent alors plusieurs volutes d'air qui vinrent former une créature similaire au Druide. Comparable à un Cœur-de-Chêne, mais en même temps très différent, et à peine plus grand que le rôdeur qui se releva.

L'esprit contemplait Aidan de ses yeux invisibles, ce dernier le remerciant en toute humilité. Alors, comme l'avait pressenti le maître, l'un des deux joyaux commença à s'illuminer d'une lueur bleutée et apaisante.

C'est avec un infini respect et une grande prudence que la rôdeuse rejoignit finalement Aidan, sous le regard médusé de ses compagnons, mais également de plusieurs membres de la Lame Brillante. Rapidement, une multitude de remarques fusèrent à voix plus ou moins basse... *« Il a trouvé ! »*... *« Est-ce qu'il a invoqué un druide ? »*... *« C'est incroyable... »*...



— *Maître... Qu'est-ce que c'est ?* Se contenta-t-elle de demander, fixant l'être surnaturel de ses yeux stupéfaits.

— *Ceci Rhona, est un esprit de la nature. Du moins, un avatar... Une incarnation de sa volonté. En l'occurrence, celui-ci maîtrise les vents... Et sers généralement de guide. Enfin, si je ne me trompe pas.*

Pour la première fois de toute sa vie, Rhona voyait de ses propres yeux la manifestation directe des esprits, des Druides, mais également des pouvoirs de Melandru. Pour elle, il ne pouvait en être autrement. Certes, le fait que Halt l'ait choisi comme maîtresse était aussi du a la déesse de la terre, mais il n'y avait rien eu qui confirmait visuellement ce fait.

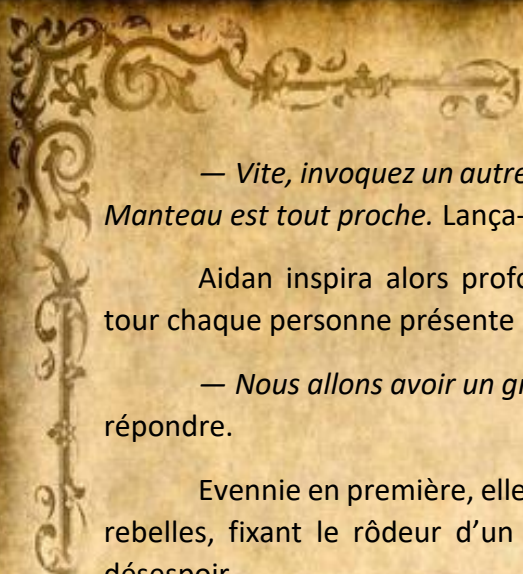
— *C'est... C'est fascinant.* Murmura-t-elle, pour elle-même.

— *Peut-être, par contre ça n'a pas ouvert le portail.* Observa Cynn, qui indiqua les deux arbres d'un signe du menton.

En effet, l'esprit avait allumé l'un des deux cristaux... Mais le second demeurait inerte et froid. Il ne fallut pas longtemps pour que tous comprennent qu'une deuxième manifestation naturelle soit nécessaire.

Cependant, un autre problème s'annonça : des bruits d'hommes en armes et en marche, droit sur la Clairière de l'Aurore et arrivant par le nord... La direction d'où provenait le vent, qui leur apportait ce son de mauvais augure.

Comprenant que la situation urgeait de façon dramatique, Evennie s'approcha hâtivement du maître rôdeur.



— *Vite, invoquez un autre esprit pour ouvrir ce portail. Le Blanc-Manteau est tout proche.* Lança-t-elle.

Aidan inspira alors profondément, avant de regarder tour à tour chaque personne présente autour de lui.

— *Nous allons avoir un gros problème alors.* Se contenta-t-il de répondre.

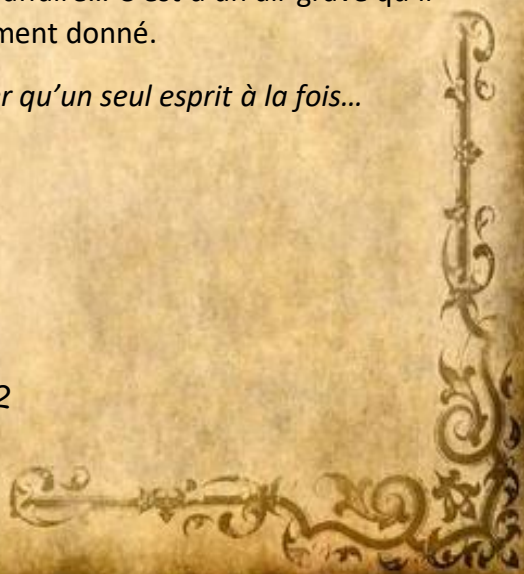
Evennie en première, elle fut rapidement rejointe par plusieurs rebelles, fixant le rôdeur d'un air mélangeant incompréhension et désespoir.

— *Quelqu'un d'autre ici sait communier avec la nature, et invoquer un esprit ?* Demanda Aidan à tous ceux qui l'entouraient, espérant une réponse positive de tout son être... Malheureusement, en vain.

— *Pourquoi ça ?* implora presque la cheffe de la Lame Brillante.

« *J'aurais dû y penser plus tôt* », pesta Aidan contre lui-même, réalisant qu'ils n'étaient pas sortis d'affaire... C'est d'un air grave qu'il brisa l'espoir qu'il avait involontairement donné.

— *Un rôdeur ne peut invoquer qu'un seul esprit à la fois...*



CHAPITRE 14 :

LE PIEGE SE REFERME

— *Allez soldats, on se dépêche ! Le Justicier Thommis nous attend, il ne faut pas que les rebelles aient le temps de battre en retraite !* cria Dan à l'attention de la troupe de Larcyn.

Grâce à ce fameux espion infiltré dans les rangs ennemis, la Justicière avait appris que la Lame Brillante se dirigeait vers la Clairière de l'Aurore pour s'y réfugier. C'est alors qu'elle avait demandé à Dan d'envoyer un message à Thommis, dans l'espoir de prendre les fuyards en étau : Les troupes du Justicier au nord, et celle de Larcyn au sud.

Évidemment, elle avait fait accélérer la cadence au maximum, ne se promettant aucun répit tant que Rhona et ses compatriotes n'avaient pas répondu de leurs actes. La victoire était heureusement proche, et Larcyn apercevait déjà les renégats en train de s'affairer pour mettre en place leur défense face à Thommis. Elle jeta un bref regard vers ses guerriers, qui étaient encore en train d'arriver, et intercepta Dan quand celui-ci fut à sa portée.

— *Alors, que se passe-t-il ?* demanda-t-il en premier, légèrement haletant à cause de la course effrénée et de la chaleur qui régnait. Rien qu'au visage souriant de Larcyn, il devina que les nouvelles étaient bonnes.

— *La Lame Brillante est prise au piège, et Thommis prépare l'assaut. Par contre, il s'est fait repérer... Je ne sais pas comment il a fait, mais nos ennemis sont en train d'organiser la défense pour une menace venant du nord.*

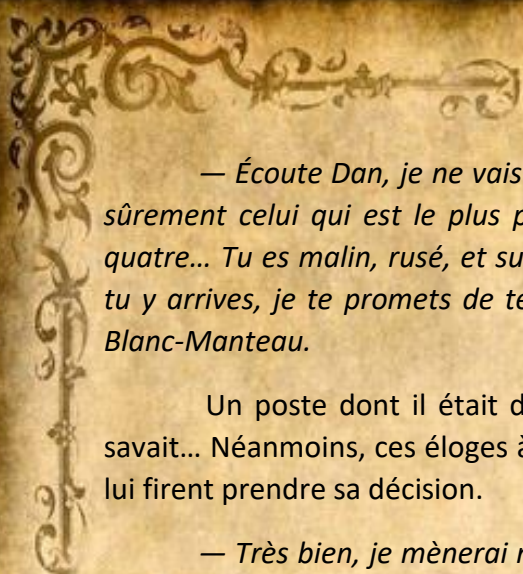
— *Qu'est-ce que ça changera ? Au pire, ils ne s'attendent pas à une attaque par le sud.*

Larcyn opina du chef aux dires de son camarade. En soi, il avait tout à fait raison. Cependant, cela laissait une fenêtre d'action suffisamment grande pour que les renégats s'échappent. Tous n'auraient pas cette possibilité, certes... Mais Rhona ne devait surtout pas faire partie de ceux qui arriveraient à s'enfuir.

— *Dan, je souhaiterais rejoindre Thommis. Je prends Erika et Vola avec moi, au cas où... Est-ce que tu te sens capable de diriger nos hommes ?*

— *Euh... Tu es certaine de toi, là ? Je veux dire...* Commença-t-il, avant de s'arrêter le temps de trouver ses mots. Il s'agissait là d'une lourde responsabilité, et jamais il n'avait dirigé une trentaine de soldats...

Larcyn avait cependant besoin de quelqu'un de confiance... Erika était formée au soin, et n'avait jamais guidé qui que ce soit dans une bataille. De plus, elle n'était encore qu'érudite... Aucune chance qu'elle parvienne à se faire obéir. Quant à Vola, elle était plus apte à mener un combat, mais elle agissait souvent en solitaire, et ne réfléchissait que pour de petits groupes, quand ce n'était pas que pour elle-même.



— *Écoute Dan, je ne vais pas y aller par quatre chemins. Tu es sûrement celui qui est le plus proche d'un commandant entre nous quatre... Tu es malin, rusé, et surtout tu sais garder ton sang-froid. Si tu y arrives, je te promets de te faire passer au grade de Savant du Blanc-Manteau.*

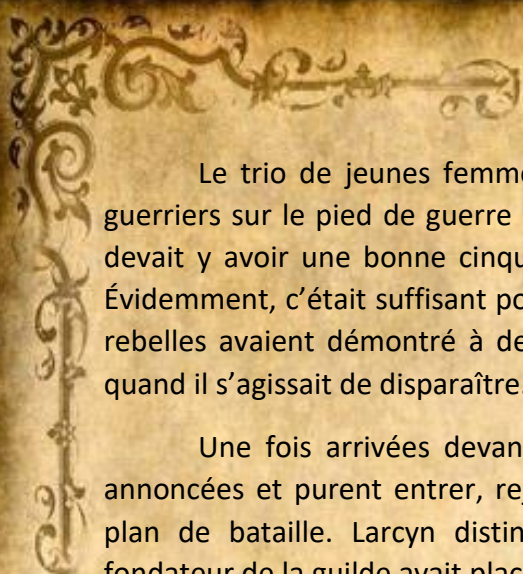
Un poste dont il était déjà largement digne, et le rôdeur le savait... Néanmoins, ces éloges à son sujet, ainsi que cette promesse, lui firent prendre sa décision.

— *Très bien, je mènerai nos forces contre la Lame Brillante, et te promets que les ascaloniens seront capturés vivants.* Répondra-t-il avant de saluer Larcyn en apposant son poing contre son cœur.

Elle convenu alors d'un signal pour indiquer à Dan quand lancer la charge, et se mit en route pour rejoindre son confrère Justicier, Thommis. C'est donc l'esprit rassuré qu'elle partit en compagnie d'Erika et de Vola, contournant largement la Clairière de l'Aurore par l'Est afin de retrouver les chevaliers du Blanc-Manteau.

— *Et beh, tout le monde a l'air à cran...* Déduisit Vola en apercevant que nombre de ses camarades du Blanc-Manteau, des chercheurs jusqu'aux chevaliers, étaient nerveux...

— *Oui... À mon avis, Thommis doit leur mettre la pression...* Entre son ami et son frère, il a beaucoup avec ce qui s'est passé à la Pierre de Sang. Lui répondit la Justicière, après avoir vaguement salué d'autres membres de son ordre.



Le trio de jeunes femmes se frayèrent un chemin entre les guerriers sur le pied de guerre et leurs tentes, Larcyn estimant qu'il devait y avoir une bonne cinquantaine de combattants, voire plus. Évidemment, c'était suffisant pour écraser la Lame Brillante, mais les rebelles avaient démontré à de nombreuses reprises leur efficacité quand il s'agissait de disparaître.

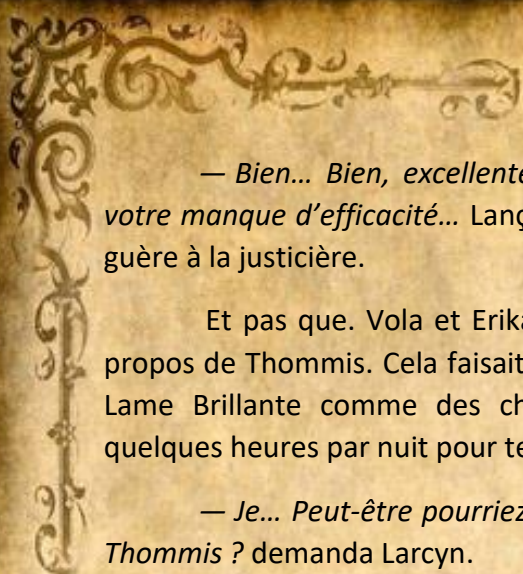
Une fois arrivées devant la tente de Thommis, elles furent annoncées et purent entrer, rejoignant ainsi le Justicier devant son plan de bataille. Larcyn distingua alors aisément que le second fondateur de la guilde avait placé des hommes tout autour des points de sortie de la clairière. Il s'était dès lors assuré que la fuite n'était pas possible... Du moins, pas de manière orthodoxe.

— *Justicier Thommis, j'ai de très bonnes nouvelles. Les accès sud de la position des rebelles sont fermés par mes hommes.*

— *Larcyn ? Qui commande tes soldats, si tu es ici ?!* S'emballa immédiatement Thommis en relevant les yeux, surpris de cette visite.

La nouvelle justicière eut un léger mouvement de recul, stupéfaite par cet accueil froid et mordant. Elle devina aisément qu'il était dans l'une de ces phases lunatiques, et celle-ci était probablement due à l'excitation de tenir les rebelles entre ses griffes... Et à l'angoisse qui résultait de la peur de les voir encore s'échapper. Larcyn choisit alors ses mots avec soin.

— *Mes hommes sont sous le commandement de mon bras droit, le chercheur Dan. Il est compétent, vif d'esprit, et a déjà scellé les chemins de retraite éventuelle.*



— *Bien... Bien, excellente initiative. Disons que cela rattrape votre manque d'efficacité...* Lança-t-il sur un ton acerbe... Qui ne plus guère à la justicière.

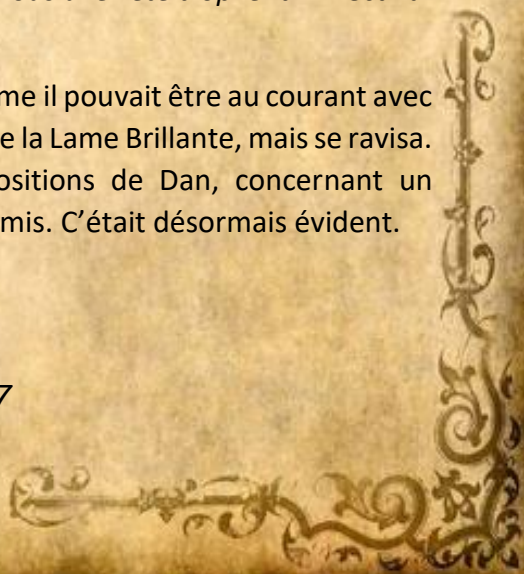
Et pas que. Vola et Erika étaient également indignée par les propos de Thommis. Cela faisait plusieurs jours qu'elles traquaient la *Lame Brillante* comme des chiens enragés, ne se reposant que quelques heures par nuit pour tenter de rattraper les renégats.

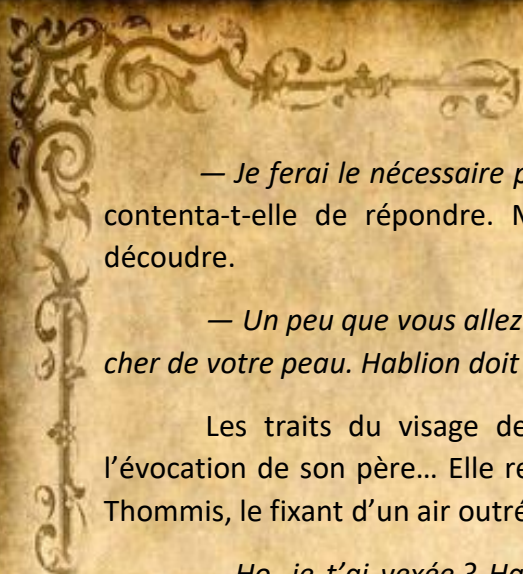
— *Je... Peut-être pourriez-vous me dire où ai-je faillit, Justicier Thommis ?* demanda Larcyn.

À peine eut-elle terminé sa phrase que Thommis poussa un long et profond soupire, avant d'inspirer avec la même intensité. Il indiqua ensuite plusieurs positions sur la carte, suivant avec précision les endroits où Larcyn était passé pour suivre la *Lame Brillante*. Elle vit alors que Thommis était si nerveux que sa main tremblait, mais elle ne lui en fit nullement part.

— *Les chutes de Quarrel... Les Échines d'Ettin... Le Refuge du Centaure... À chacun de ces endroits, vous auriez largement pu les rattraper et les capturer ! Mais non, vous avez été trop lent.* Invectiva-t-il.

Larcyn voulut demander comme il pouvait être au courant avec une telle précision des agissements de la *Lame Brillante*, mais se ravisa. En effet, elle se rappela les suppositions de Dan, concernant un potentiel espion dans les rangs ennemis. C'était désormais évident.





— *Je ferai le nécessaire pour réparer mes erreurs, Justicier. Se contenta-t-elle de répondre. Mais Thommis n'avait pas fini d'en découdre.*

— *Un peu que vous allez vous rattraper. Sinon je ne donne pas cher de votre peau. Hablion doit avoir honte.*

Les traits du visage de Larcyn se tendirent subitement à l'évocation de son père... Elle releva les yeux et croisa alors ceux de Thommis, le fixant d'un air outré.

— *Ho, je t'ai vexée ? Hablion était un homme juste et droit, mais surtout très efficace. Je doute que tu sois capable de reprendre le flambeau... Maintenant, je comprends mieux pourquoi ton ascension dans la guilde a été aussi fulgurante.*

Une dernière pique assassine, qui fit mouche exactement là où Larcyn était le plus sensible. Des années durant, elle a tout fait pour cacher la vérité, et seul Dorian était au courant de son lien avec Hablion... Mais en aucun cas elle n'avait profité de ça pour gravir les échelons.

— *Je vous interdis de parler de mon père ! Il ne m'a jamais aidé à acquérir la place qui est la mienne aujourd'hui. J'ai gagné mon titre à la sueur de mes bras, tout comme vous. J'ai récolté toute une collection de cicatrices pour mériter la confiance du Blanc-Manteau. Répondit-elle sèchement, outrepassant ses droits...*

Le visage déjà crispé de Thommis s'assombrit davantage, tandis qu'il s'approchait lentement de Larcyn.

— *Sauver les ascaloniens...* Commença-t-il, alors qu'il fit un premier pas vers Larcyn dans un bruissement métallique, causé par son armure.

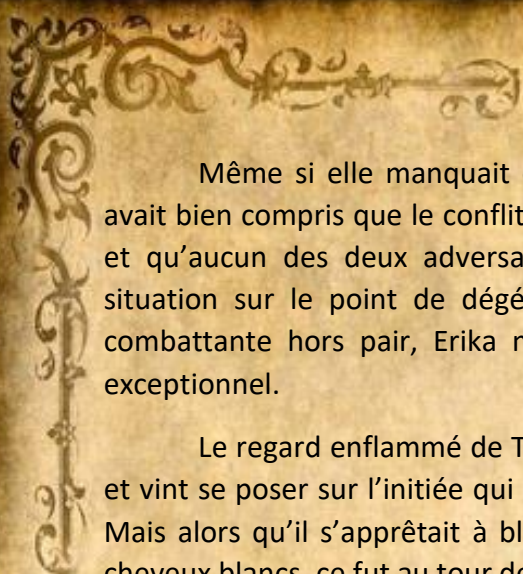
— *Les amener au Temple de la Tolérance...* Continua-t-il, faisant une nouvelle foulée.

Larcyn comprit qu'elle était allée trop loin, et que l'humeur massacrante de Thommis avait été alimentée par cette insubordination, comme un feu par une bûche sèche. Elle recula légèrement tandis que le justicier furieux avançait encore, marquant chaque fin de phrase par un nouveau pas vers elle.

— *Faire entrer l'étrangère dans nos rangs...* Dit-il, avant d'arriver à la hauteur de Larcyn. Il était si proche qu'elle sentait son souffle courir sur son visage... Mais luttait pour ne pas détourner son regard de celui de son furieux camarade.

— *Et finalement, voilà que les ascaloniens ont rejoint la Lame Brillante... Quelle coïncidence. Comble de cela, quand les rebelles t'ont capturé... Tu as réussi à t'échapper. Qu'est-ce qui...*

— *Navrée de vous interrompre Justicier, mais Dan a émis l'hypothèse comme quoi il y aurait un de nos hommes au sein de la Lame Brillante, et que c'est lui qui aurait libéré Larcyn afin qu'elle ne se fasse pas tuer. Elle a été la seule à rejeter les accusations de la cheffe de l'organisation criminelle. Si les ascaloniens étaient des espions ennemis, alors Larcyn n'en avait aucune connaissance. Coupa Erika, les yeux presque fermés alors qu'elle s'attendait sa réprimande.*



Même si elle manquait de respect envers sa hiérarchie, elle avait bien compris que le conflit entre les deux justiciers s'escaladait, et qu'aucun des deux adversaires n'était en état pour calmer la situation sur le point de dégénérer. Même si ce n'était pas une combattante hors pair, Erika montrait tout de même un courage exceptionnel.

Le regard enflammé de Thommis se détourna alors de Larcyn, et vint se poser sur l'initée qui était ouvertement sortie de sa place. Mais alors qu'il s'apprêtait à blâmer lourdement la guérisseuse aux cheveux blancs, ce fut au tour de Vola de lui couper la parole.

— Par ailleurs, j'ajouterai que vous êtes probablement au courant pour cette taupe, vu que vous savez par où sont passés les rebelles pour arriver jusqu'ici. J'imagine que vous avez sûrement eu quelques détails sur le sauvetage de Larcyn. Et... euh... Désolé pour l'insubordination... Termina-t-elle, esquissant un petit sourire gêné.

— Je ne sais pas ce qui me retient de vous faire enfermer toutes les deux ! Commença une nouvelle fois le Justicier... Qui se fit interrompre par l'irruption d'un messenger.

— Navré Justicier, mais je viens vous informer que nous avons engagé le combat avec la Lame Brillante. Actuellement, ils sont en train de protéger le secteur sud, juste à côté de deux arbres morts.

Même si la nouvelle était d'une importance capitale, cette énième coupure de parole le fit sortir de ses gonds. D'un geste, il renversa la table qui se trouvait derrière lui avant de se retourner.

— ALORS QU'EST-CE QUE VOUS ATTENDEZ ?! À L'ASSAUT, OU JE VOUS FAIS PENDRE !!! aboya-t-il sur le messager penaud, ne comprenant même pas pourquoi il avait droit à un tel traitement.

Larcyn, Vola et Erika commencèrent également à faire demi-tour, mais s'arrêtèrent quand Thommis les interpella... D'un ton soudainement calme, comme si sa saute d'humeur était passée.

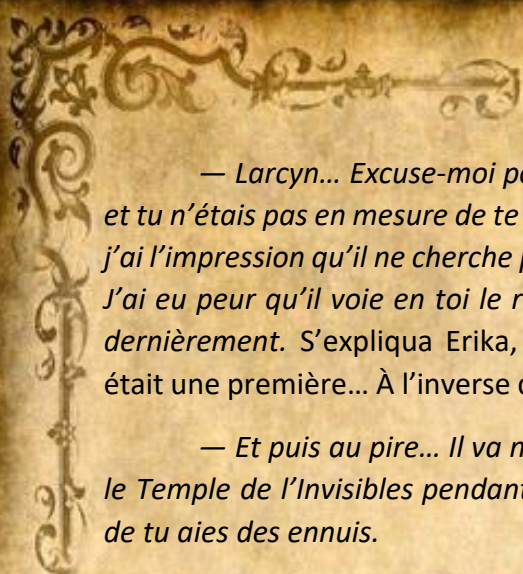
— Les filles... Ne croyez pas que ce manque de respect sera oublié. Si vous ne capturez pas les meurtriers qui ont tué mon frère et le Justicier Hablion, je peux vous garantir devant les Invisibles... Que personne ne vous abritera de ma colère. Sur ceux, bon courage, et que les Invisibles vous protègent.

« Qu'ils nous protègent... Des rebelles, ou de toi ? », pensa Larcyn tandis qu'elle opinait du chef. Elles sortirent de la tente, toutes les trois presque euphorique après cette tension qui ne se terminait plus. Erika fut même prise d'un petit rire nerveux qu'elle essayait vainement de cacher.

— On l'a échappé belle. Souffla Vola d'un air rassuré, suivant sa Justicière vers le champ de bataille à petite foulée.

— Qu'est-ce qui vous a pris ? Vous êtes devenue folle ou quoi ? leur lança Larcyn, tandis qu'elle regardait ses amies l'une après l'autre.

Suivant l'agitation des autres soldats, le trio se dirigeait vers le sud en traversant la Clairière de l'Aurore, accompagnée par leurs frères et sœurs d'armes de façon quelque peu désorganisée.



— Larcyn... Excuse-moi pour ça... Mais Thommis te provoquait, et tu n'étais pas en mesure de te calmer... Je ne sais pas pourquoi, mais j'ai l'impression qu'il ne cherche pas LE coupable... Mais UN coupable... J'ai eu peur qu'il voie en toi le responsable de tout ce qui s'est passé dernièrement. S'expliqua Erika, pour qui ce genre de tempérament était une première... À l'inverse de Vola, qui enchérit sur sa camarade.

— Et puis au pire... Il va nous faire éplucher les patates et laver le Temple de l'Invisibles pendant trois mois... Je préfère ça plutôt que de tu aies des ennuis.

La dévotion si grande de ses deux amies fit même apparaître une petite larme sous l'œil de la Justicière... Une larme qu'elle s'empessa de dissimuler.

— Merci à toutes les deux... Comme Dan, je vous promets de vous faire passer au rang supérieur dès que nous aurons capturé ces traîtres.

Il ne faudra que quelques instants à Larcyn, Erika et Vola, pour arriver à portée de flèches de la Lame Brillante, qui inondait généreusement les forces du Blanc-Manteau de traits plus mortels les uns que les autres... Mais également d'une multitude de sortilèges lancés par les arcanistes ennemis.

— N'oubliez pas... Soyez sans pitié ! Encouragea-t-elle, faisant apparaître dans ses mains les lueurs violacées de ses propres incantations.

CHAPITRE 15 :

LE CROMLECH DE DENRAVI

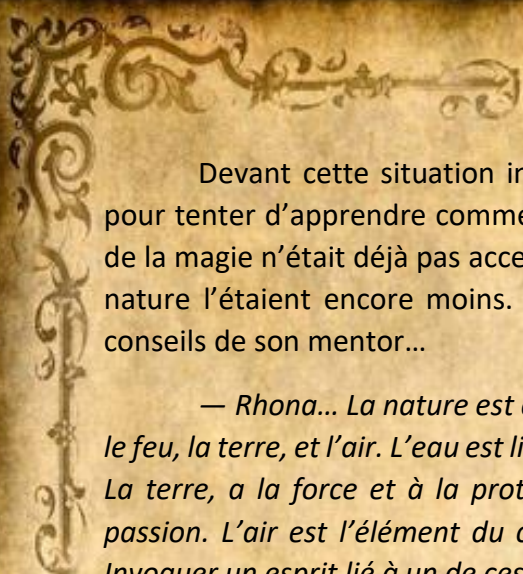
Le sifflement des flèches... Les explosions... Le bruit de la foudre ou des lames qui frappaient les boucliers... Mais également les cris de rage et d'agonie, obnubilaient l'esprit de Rhona qui peinait à se concentrer.

— *C'est pas grave, on reprend.* Commença Aidan.

Prise à parti par le Blanc-Manteau au nord, la Lame Brillante n'avait eu d'autre choix que d'engager le combat avec les fanatiques. En effet, avant même que Evennie n'ait eu le temps d'ordonner la retraite, le chemin par lequel ils étaient arrivés fut condamné par l'arrivée de ceux qui lui poursuivaient dans la Jungle de Maguuma.

Les rebelles étaient pris entre deux feux, et devaient impérativement trouver une solution pour s'échapper. L'affrontement n'était qu'une option temporaire, et la seule solution apparente fut celle d'ouvrir le portail des Druides. Mais Aidan avait dès lors annoncé la mauvaise nouvelle...

— *Inspire profondément, et concentre-toi. Invoquer un esprit, c'est ni plus ni moins qu'appeler une partie de ton être. Tu ne pourras pas faire appel à un aspect de la nature trop éloigné de toi.* Expliqua une nouvelle fois le maître rôdeur.

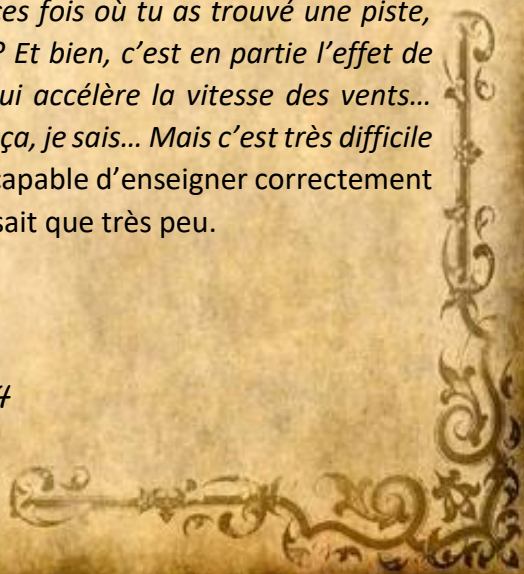


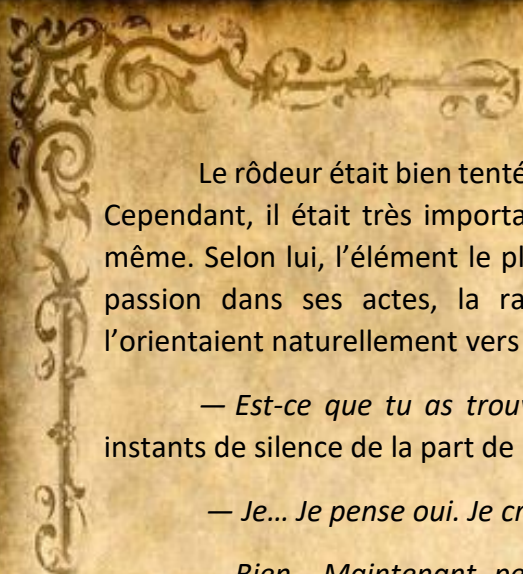
Devant cette situation insoluble, Rhona s'était alors proposé pour tenter d'apprendre comment convoquer les esprits. La maîtrise de la magie n'était déjà pas accessible pour tous, mais les rituels de la nature l'étaient encore moins. Rhona essayait donc d'appliquer les conseils de son mentor...

— *Rhona... La nature est constituée de quatre éléments : L'eau, le feu, la terre, et l'air. L'eau est liée à la patience, au soin et à la pureté. La terre, a la force et à la protection. Le feu, a l'impulsivité et a la passion. L'air est l'élément du calme, de la sagesse et de la liberté. Invoquer un esprit lié à un de ces éléments, peu importe son effet, sera toujours correspondant. Tu ne pourras pas conjurer un esprit de la terre si tu demandes à ce qu'il guide ton chemin, par exemple.*

— *C'est-à-dire ? Je ne comprends pas, je suis vraiment désolée Aidan.* Répondit la rôdeuse, qui faisait pourtant son maximum pour apprendre. Sa volonté de bien faire l'avait clairement emporté sur ses propres capacités... Et maintenant, elle ne pouvait plus faire machine arrière. Elle devait réussir.

— *L'esprit que j'ai invoqué, c'est celui que l'on appelle « Le Vent Favorable ». Tu te rappelles toutes ces fois où tu as trouvé une piste, une odeur ou un son grâce au vent ? Et bien, c'est en partie l'effet de cet esprit. Il y'a le Zéphyr Véloce, qui accélère la vitesse des vents... Enfin, c'est un peu bizarre dit comme ça, je sais... Mais c'est très difficile à expliquer.* Sembla-t-il s'excuser, incapable d'enseigner correctement cette magie que lui-même ne maîtrisait que très peu.





Le rôdeur était bien tenté de donner la réponse par lui-même... Cependant, il était très important que Rhona soit consciente d'elle-même. Selon lui, l'élément le plus proche d'elle est celui du feu... La passion dans ses actes, la rage de vaincre et son esprit agité l'orientaient naturellement vers cet élément très actif.

— *Est-ce que tu as trouvé ?* lui demanda-t-il après quelques instants de silence de la part de la rôdeuse.

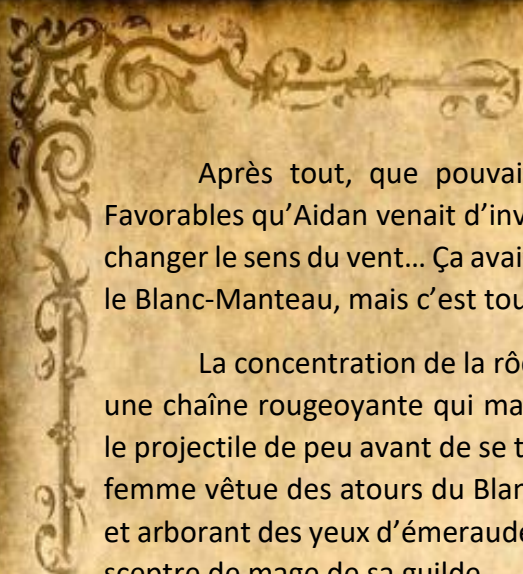
— *Je... Je pense oui. Je crois...* Balbutia-t-elle.

— *Bien... Maintenant, pense à la situation actuelle... À ce que tu attends de la nature. Tu es toi aussi un élément de l'environnement, tu obéis aux mêmes lois que l'arbre, la pierre ou le merle qui vole dans le ciel. Tes ennemis aussi... Si tu veux qu'un esprit te rejoigne, il faut impérativement que tu aies compris cela... Tu ne lui demanderas pas de t'aider, même si c'est ce que tu désires.*

— *Mais alors qu'est-ce que je dois lui demander pour qu'il vienne ?* Rétorqua-t-elle, son cerveau en ébullition devant cette quantité de choses qu'il devait ingurgiter.

— *Qu'est-ce que l'esprit pourrait vouloir ?* Lui demanda Aidan en retour, espérant lui faire comprendre la façon de penser que Rhona devait avoir.

« *Qu'est-ce qu'il pourrait vouloir ? Mais qu'est-ce que j'en sais moi...* », pensa la rôdeuse aux abois.



Après tout, que pouvait vouloir obtenir l'esprit des Vents Favorables qu'Aidan venait d'invoquer ? Il n'avait rien à gagner à faire changer le sens du vent... Ça avait permis à la lame Brillante de repérer le Blanc-Manteau, mais c'est tout.

La concentration de la rôdeuse fut cependant interrompue par une chaîne rougeoyante qui manqua de la toucher, Rhona esquivant le projectile de peu avant de se tourner vers son agresseur : une jeune femme vêtue des atours du Blanc-Manteau, aux courts cheveux noirs et arborant des yeux d'émeraudes. En sa main, elle tenait une sorte de sceptre de mage de sa guilde.

— *Tu dois être Rhona, j'imagine. Ne t'en fais pas, je ne veux pas te tuer. Juste t'emmener voir de vieilles connaissances.* Dit-elle en lâchant un petit rire qui n'avait rien d'engageant.

Avant même que la rôdeuse n'eût le temps d'agir, Aidan s'interposa devant la nécromante, déjà en train de faire apparaître une sphère d'énergie obscure dans le creux de sa main.

— *Deux pour le prix d'un ? Mais c'est Hivernel avant l'heure dite donc !* lança joyeusement la jeteuse de sort, avant d'envoyer le globe ténébreux droit sur le maître rôdeur.

Incapable de bloquer, il sera sauvé par l'apparition d'un pieu d'os qui surgit soudainement du sol, interceptant le projectile qui explosa sur le coup. En cause : Eve, qui venait prendre part au combat. En effet, le rôdeur aurait vite été en difficulté face à un mage... Cependant, nécromant contre nécromant... La donne s'en trouvait lourdement changée.

— *C'est bon Aidan, je gère la petite peste ! Occupe-toi de Rhona.*

Le rôdeur opina alors du chef, laissant les deux arcanistes à leur duel. Eve s'empara alors d'Adam, le serrant entre ses doigts avant de le porter à son cœur.

— *Mais oui, on va lui faire mordre la poussière à cette... Euh... Au fait, t'es qui ?* Provoqua Eve en affichant un malin sourire.

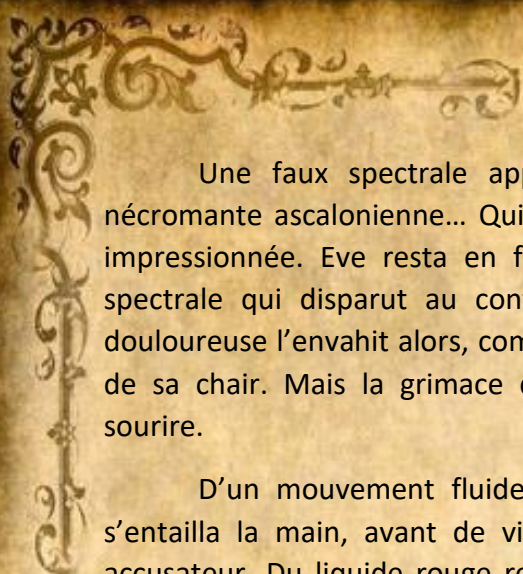
— *Je suis Vola, chercheuse du Blanc-Manteau. Et toi, tu ne fais pas partie de ceux qui doivent survivre !*

En même temps qu'elle répondit, elle lança un premier jet de froid sur son adversaire, qui répliqua à l'identique pour parer l'attaque.

— *Amusant ton petit tour de magie pour enfant, mais c'est au tour d'Adam de s'amuser ! Et lui, il joue dans la cour des grands.* Répliqua Eve tandis qu'elle se rapprochait de Vola, ses doigts s'illuminant d'une lueur verdâtre.

Concentré sur la main désarmée, mais chargée d'énergie, la chercheuse comprit trop tard d'où le sortilège allait être lancé : le crâne dénommé Adam. De ses orbites vides jaillirent une puissante lumière verte, et Vola en paya alors le prix : Une vive douleur la saisit, la contraignant à reculer.

— *Tu... VAS SOUFFRIR !!* hurla Vola, qui tendit subitement son sceptre vers son opposante.



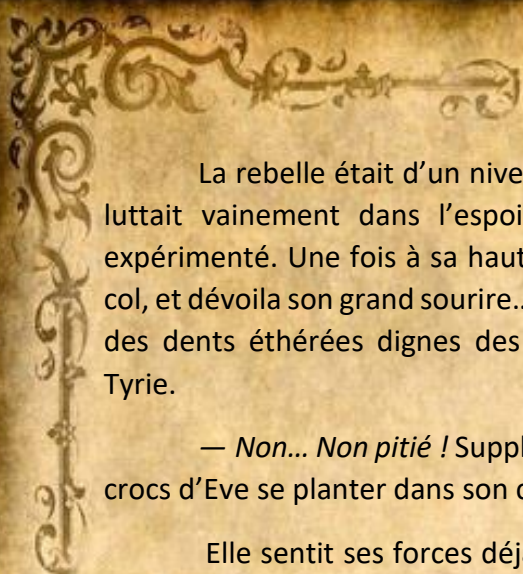
Une faux spectrale apparue, avant de filer droit sur la nécromante ascalonienne... Qui une nouvelle fois, ne sembla guère impressionnée. Eve resta en face sans bouger, encaissant l'arme spectrale qui disparut au contact de son corps... Une sensation douloureuse l'envahit alors, comme si ses veines essayaient de sortir de sa chair. Mais la grimace d'Eve se transforma rapidement en sourire.

D'un mouvement fluide, elle s'empara de son couteau et s'entailla la main, avant de viser Vola d'un doigt ensanglanté et accusateur. Du liquide rouge renaquit la faux éthérée, qui s'élança droit sur celle qui l'avait précédemment invoquée avant de la frapper de plein fouet. La souffrance passa alors d'Eve à Vola, qui ressentait à son tour les effets de son propre maléfice.

— *Je vais te dévorer...* Menaça Eve, dont les yeux luisaient désormais de façon très inquiétante.

Vola croisa le regard terrifiant et, sans comprendre pourquoi, elle fut incapable de détourner ses yeux... Elle était pétrifiée par l'aura menaçante qui émanait de l'ascalonienne, cette dernière s'approchant nonchalamment de sa victime. Au prix d'un ultime effort, auquel s'ajoutait la douleur de sa malédiction précédente, la chercheuse parvint à se retourner et à courir... Avant de sentir ses jambes se pétrifier, comme le seraient celles d'un cadavre devenu rigide...

— *Où tu vas ma petite ? J'ai pas fini de jouer moi...* Lança Eve d'un ton glacial...



La rebelle était d'un niveau bien supérieur à celui de Vola, qui luttait vainement dans l'espoir de terrasser son adversaire plus expérimenté. Une fois à sa hauteur, Eve saisit la jeune femme par le col, et dévoila son grand sourire... Un sourire qui comportait désormais des dents éthérées dignes des plus épouvantables créatures de la Tyrie.

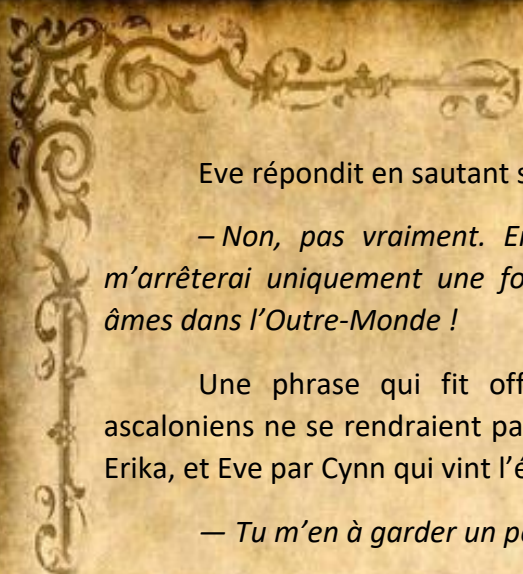
— *Non... Non pitié !* Supplia Vola, avant de sentir les effroyables crocs d'Eve se planter dans son cou.

Elle sentit ses forces déjà maigres l'abandonner à une vitesse démentielle au profit de la sorcière, dont la blessure à la main se refermait. Son corps désormais soutenu que par l'ascalonienne que se repaissait de son énergie vitale, le regard affolé de Vola cherchait désespérément de l'aide... Avant que ses paupières ne se ferment sur ses yeux.

— *VOLAAAAAA !!!* cria une voix connue de la nécromante victorieuse.

À peine eut-elle le temps de tourner son regard pour apercevoir Larcyn, qu'elle sentit son funeste sortilège vampirique s'arrêter. Au même moment, les lèvres de la Justicière dévoilaient les mêmes crocs, avant de disparaître... Larcyn venait de mettre fin au sortilège en le déroband à sa propriétaire... Du moins, pour le moment. « *Viens voir maman Eve... J'ai encore d'autres tours dans mon sac* », songea-t-elle, ravie de pouvoir faire face à l'envoûteuse.

— *Tuer Hablion ne vous a pas suffi !* hurla Larcyn, tandis qu'elle envoya une flamme d'énergie violacée sur la nécromante.



Eve répondit en sautant sur le côté pour éviter l'attaque.

— *Non, pas vraiment. En fait, en ce qui me concerne... Je m'arrêterai uniquement une fois que j'aurai condamné toutes vos âmes dans l'Outre-Monde !*

Une phrase qui fit office de déclaration de guerre. Les ascaloniens ne se rendraient pas. Larcyn fut rapidement rejointe par Erika, et Eve par Cynn qui vint l'épauler.

— *Tu m'en à garder un peu j'espère. Plaisanta l'élémentaliste.*

— *T'inquiète pas, j'ai pas encore attaqué le plat de résistance. Juste l'amuse-gueule.* Répondit Eve, sur le même ton provocateur.

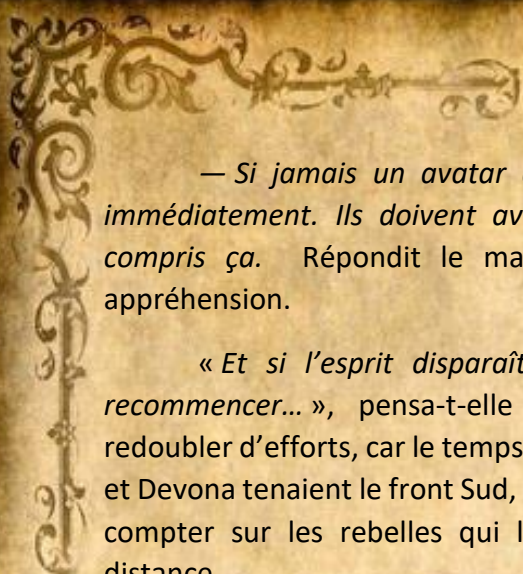
Une façon de parler qui n'était clairement pas faite pour plaire aux deux représentants du Blanc-Manteau qui leur faisait face.

Le feu contre la glace, et les ténèbres contre les illusions. Un affrontement auquel Aidan aurait aimé assister, s'il n'était pas en train de maintenir un faucon à distance. Ce dernier essayait à tout prix d'atteindre l'esprit des vents.

— *Rhona, désolé de te mettre la pression, mais il faut se dépêcher !*

— *Plus que d'habitude ?!* lui demanda-t-elle, s'autorisant brièvement à ouvrir les yeux pour apercevoir la scène.

Son mentor et Halt étaient tous deux en train de lutter pour abattre un oiseau, ce dernier faisant des aller-retours incessant en visant toujours la même cible : L'esprit.



— *Si jamais un avatar de la nature est blessé, il disparaît immédiatement. Ils doivent avoir quelqu'un dans leur rang qui a compris ça.* Répondit le maître sur un ton qui trahissait son appréhension.

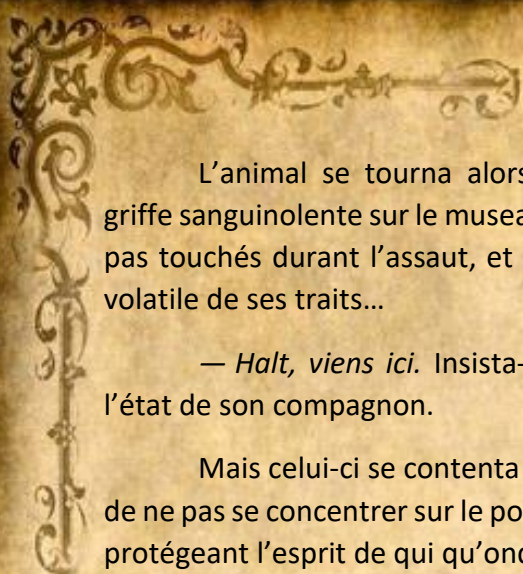
« *Et si l'esprit disparaît, le cristal s'éteint et il faut tout recommencer...* », pensa-t-elle avec justesse. Il lui fallait donc redoubler d'efforts, car le temps leur était davantage compté. Mhenlo et Devona tenaient le front Sud, Cynn et Eve le front Nord, le tout sans compter sur les rebelles qui luttaienent pour maintenir l'ennemi à distance.

— *Bon... On... On va essayer ça...* Commença Rhona, refermant les yeux avant de concentrer les énergies naturelles dans son corps, comme Aidan le lui avait expliqué. Elle réfléchit ensuite aux mots qu'elle allait prononcer, et se lança après un long soupir.

— *Grand esprit de la terre, je requiers ton aide... Euh... Je me présente devant toi, et... te demande de nous protéger de mes ennemis qui sont aussi les tiens... Car ils profanent ton sanctuaire.* Termina-t-elle son incantation, sans vraiment y croire.

Comme elle s'y attendait, rien ne se passa... Elle tenta alors de comprendre son erreur par elle-même. Cependant, un jappement de Halt lui fit ouvrir immédiatement les yeux, ne se préoccupant plus du tout de sa propre mission. C'est les yeux écarquillés qu'elle aperçut son familier reculer après avoir été touché par les serres assassines du faucon...

— *HALT !* l'appela-t-elle par réflexe.



L'animal se tourna alors, dévoilant une méchante trace de griffe sanguinolente sur le museau... Heureusement, les yeux ne furent pas touchés durant l'assaut, et Aidan était déjà en train d'arroser le volatile de ses traits...

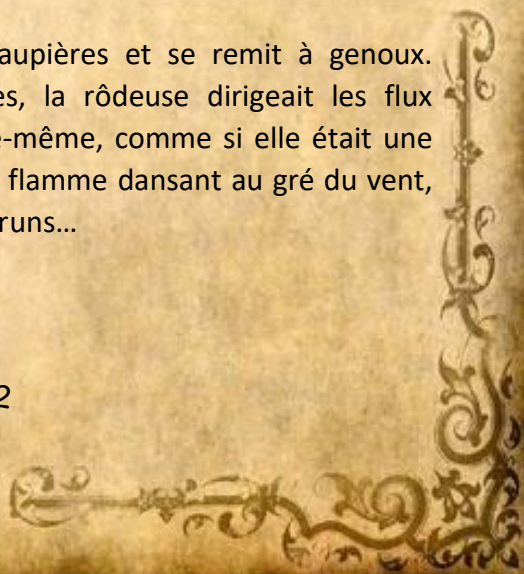
— *Halt, viens ici.* Insista-t-elle, voulant absolument examiner l'état de son compagnon.

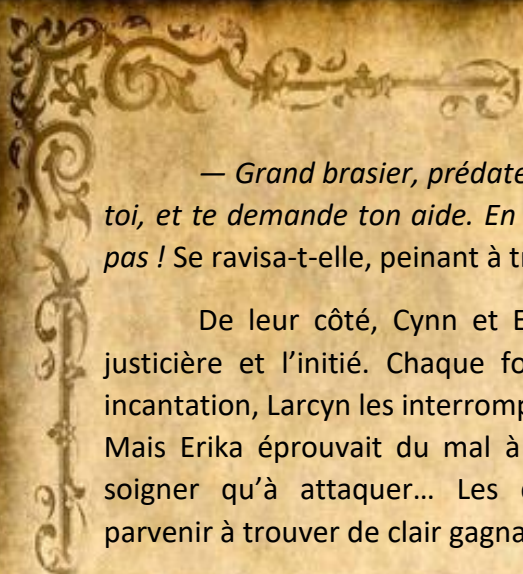
Mais celui-ci se contenta de grogner, comme s'il la sermonnait de ne pas se concentrer sur le portail. Après quoi, il retourna à l'assaut, protégeant l'esprit de qui qu'onques essayait de s'en approcher.

Néanmoins, la blessure que Halt venait de recevoir mit en lumière quelque chose... Rhona réagissait avec beaucoup d'intensité, là où Aidan était souvent calme et réfléchit. Elle était comme une flamme, et blesser ses amis revenait à jeter de l'huile sur le feu... Et surtout, son plus gros défaut était aussi sa force : Rhona était impulsive et très difficile à anticiper. Une partie des paroles d'Aidan devinrent soudainement limpides.

— *Je fais partie de la nature... Partie des éléments... Je ne fais qu'un avec le feu...*

Sur ce, Rhona ferma ses paupières et se remit à genoux. Comme pour les flèches explosives, la rôdeuse dirigeait les flux d'énergie afin de les infuser en elle-même, comme si elle était une flamme qu'elle voulait allumer. Une flamme dansant au gré du vent, qui soufflait et attisait ses cheveux bruns...



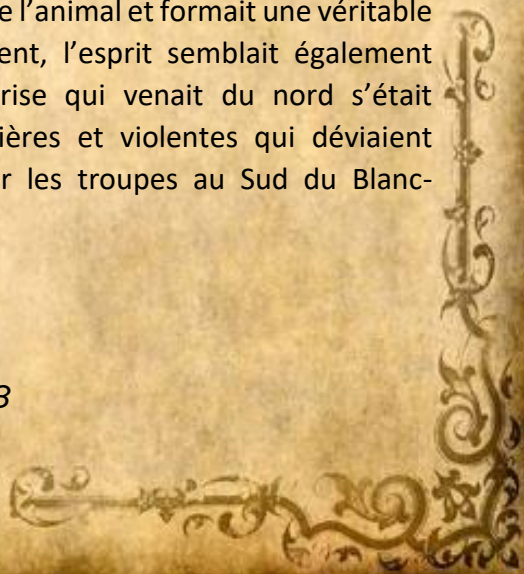


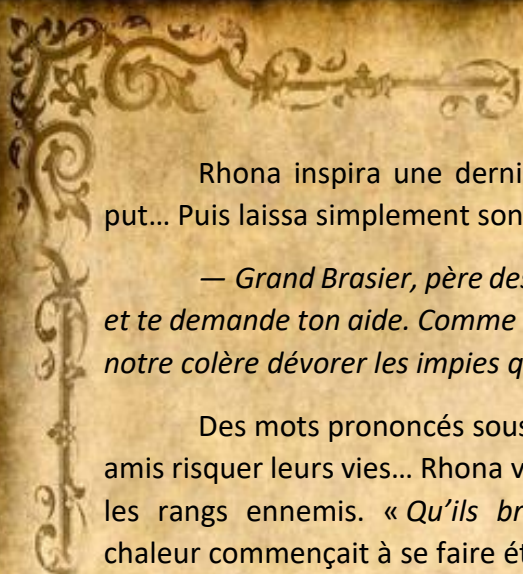
— *Grand brasier, prédateur des forêts... Je me présente devant toi, et te demande ton aide. En humble sœur, je... Non, non ça ne va pas !* Se ravisa-t-elle, peinant à trouver les mots justes.

De leur côté, Cynn et Eve retenaient tant bien que mal la justicière et l'initié. Chaque fois que l'une ou l'autre lançait une incantation, Larcyn les interrompait ou leur faisait manquer leur cible. Mais Erika éprouvait du mal à passer à l'offensive, plus habitué à soigner qu'à attaquer... Les quatre femmes s'affrontaient sans parvenir à trouver de clair gagnant.

Au Sud, Devona et Mhenlo formaient un duo redoutable. La guerrière était loin d'être une débutante, et sa maîtrise du marteau lui permettait de terrasser ses opposants du Blanc-Manteau, dont les armures s'avéraient plutôt inefficaces, face à sa masse de guerre. Le guérisseur, également un adepte du dieu de la guerre Balthazar, était un excellent soutien pour sa camarade. Il la protégeait avec brio, la soignait à une vitesse incroyable, et perturbait ceux qui résistaient à Devona.

Même Aidan, qui n'était pourtant pas lié à Halt comme ne l'était Rhona, parvenait à comprendre l'animal et formait une véritable muraille contre l'oiseau. Étrangement, l'esprit semblait également conscient de la menace, car la brise qui venait du nord s'était transformée en bourrasques régulières et violentes qui déviaient lourdement les projectiles tirés par les troupes au Sud du Blanc-Manteau.





Rhona inspira une dernière fois, aussi profondément qu'elle put... Puis laissa simplement son instinct parler pour elle.

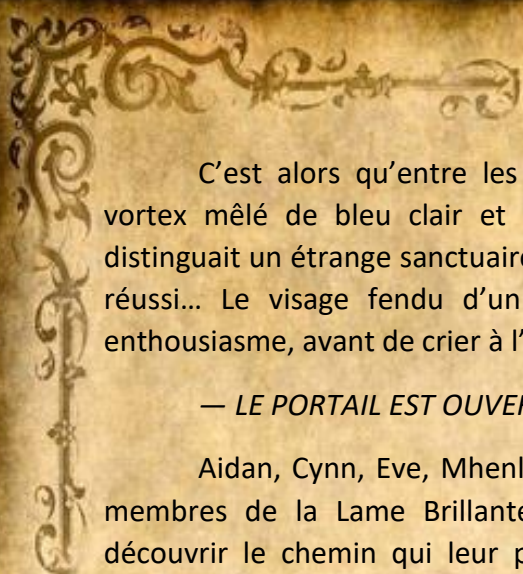
— *Grand Brasier, père des flammes... Je me présente devant toi, et te demande ton aide. Comme un feu de forêt, je te conjure de laisser notre colère dévorer les impies qui se croient être nos maîtres.*

Des mots prononcés sous la colère... La colère de voir ses vrais amis risquer leurs vies... Rhona voulait libérer l'étincelle qui ravagerait les rangs ennemis. « *Qu'ils brûlent...* », pensa-t-elle, alors que la chaleur commençait à se faire étouffante autour de la rôdeuse, et qui gagnait peu à peu une partie non négligeable de la clairière.

Quand Rhona rouvrit les yeux et redressa la tête, elle vit des volutes de fumée voler devant elle, avant de s'amasser et de donner naissance à un avatar de la nature fait de flammes. En quelques instants, le bois mort et sec commençait à fumer, avant de se transformer en braises qui ne demandaient qu'à s'allumer.

Les flammes de Cynn gagnèrent également en intensité, à tel point que la pyromancienne du redoubler de prudence pour ne pas se blesser elle-même... Mais l'effet fut immédiat : Larcyn ne pouvait se cacher derrière ses illusions tant les sorts de feu étaient devenus imposants, et la glace d'Erika ne pouvait lutter face au dragon qu'était devenu la noble élémentaliste.

Mais surtout, et c'était le but rechercher : Le cristal auparavant transparent comme du verre, dégageait désormais une intense lumière rougeoyante.



C'est alors qu'entre les deux arbres entremêlés, naquit un vortex mêlé de bleu clair et d'orange, au travers duquel Rhona distinguait un étrange sanctuaire a la végétation luxuriante. Elle avait réussi... Le visage fendu d'un large sourire, elle se releva avec enthousiasme, avant de crier à l'attention ses camarades :

— *LE PORTAIL EST OUVERT ! DÉPÊCHEZ-VOUS !!!*

Aidan, Cynn, Eve, Mhenlo, Evennie, Saidra, Markis... Tous les membres de la *Lame Brillante* se retournèrent à l'unisson pour découvrir le chemin qui leur permettait désormais d'échapper au funeste destin qui les attendait. Les uns après les autres, les rebelles s'engageaient dans le portail, certains portant quelques marques de brûlures tandis que les autres luttaienent encore pour permettre à leurs camarades de passer.

A l'instar de sa première mission à Ascalon, quand Rhona s'était retrouvé de l'autre côté du Rempart... Certains devaient se battre pour sauver les autres. Elle jeta alors œil vers son mentor, ce dernier décochant une dernière flèche avant croiser le regard de son ancienne apprentie. D'un signe de tête, il l'invita à traverser.

— *Dépêche-toi Rhona, je serai juste derri...* S'interrompit-il, alors qu'une flèche vint se ficher dans son abdomen...

Ce trait fut l'œuvre d'un archer qui s'approchait au pas de course, accompagné par ce faucon qui leur avait causé tant de problèmes. Aidan tomba alors à terre, lâchant son arc avant de venir briser l'empennage de flèche qui ressortait de son corps alors que la rôdeuse s'approchait de lui.

— *Dep...pêche toi...* Grogna-t-il, avant de se relever tant bien que mal grâce à Rhona qui faisait son maximum pour soutenir les quatre-vingts kilos de muscles de son mentor.

— *Je ne vous laisserai pas ici...* Grommela-t-elle sous l'effort, son épaule encore blessée la faisant souffrir pour son altruisme.

Après s'être assurés que Larcyn ne pouvait pas les suivre, Cynn et Eve se dégagèrent du combat pour se précipiter vers le portail. Rhona chercha de l'aide, espérant trouver Mhenlo ou Devona... Mais en vain, impossible de les discerner dans cette cohue anarchique.

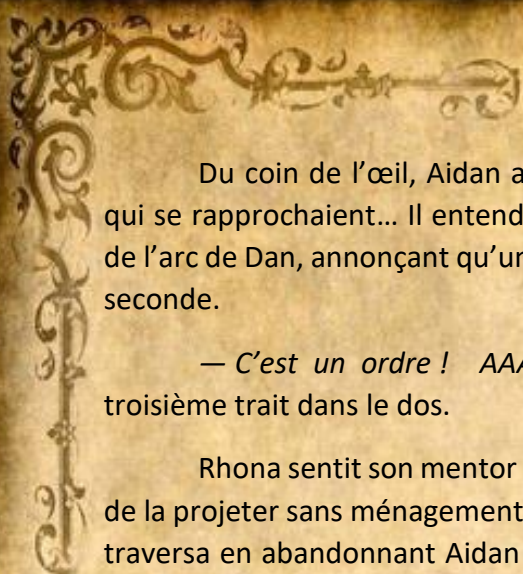
— *On va y arriver Aidan, encore un petit effort.* Encouragea-t-elle, avant de céder sous le poids de son camarade qui s'effondrera après un second rôle de douleur.

Une nouvelle flèche de Dan venait de se planter profondément dans le mollet du maître rôdeur, qui sera alors incapable de soutenir son propre corps. Avec l'énergie du désespoir, Rhona releva Aidan, priant les cinq pour avoir le temps de passer maintenant qu'elle était fortement ralentie par son ami...

Mais une vision d'horreur vint accabler l'âme de Rhona : le portail commençait à clignoter, menaçant de se refermer d'une seconde à l'autre après que l'esprit du brasier ait été dissipé.

— *Lâche-moi... Sauve-toi Rhona...* Lui ordonna-t-il, comprenant clairement que jamais elle n'aura le temps de passer en le supportant.

— *Jamais, je refuse.*



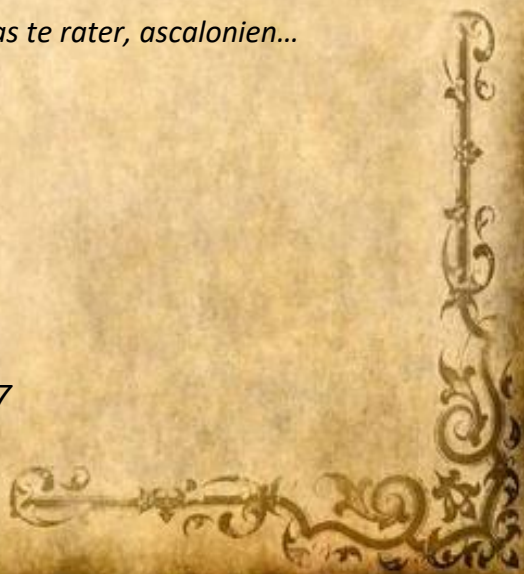
Du coin de l'œil, Aidan aperçut la justicière et ses camarades qui se rapprochaient... Il entendit également le claquement de corde de l'arc de Dan, annonçant qu'une nouvelle flèche allait arriver dans la seconde.

— *C'est un ordre ! AAAARGGG...* Hurla-t-il en recevant un troisième trait dans le dos.

Rhona sentit son mentor lui saisir le col d'une main de fer avant de la projeter sans ménagement dans le portail. Contre son gré, elle le traversa en abandonnant Aidan de l'autre côté, aux griffes de Larcyn et du Blanc-Manteau... Le flux d'énergie qui formaient le vortex vacilla une dernière fois, avant de s'éteindre sous les yeux de tous, rebelles comme dévots.

Le rôdeur s'effondra ensuite sur le sol, incapable de tenir debout par lui-même après cet ultime effort... Partout où son regard se posait, il voyait des rebelles qui comme lui, avaient choisi de se sacrifier pour sauver les autres. Son avenir était désormais entre les mains de Larcyn, qui venait d'apposer la pointe de sa lame sur son menton.

— *Compte sur moi pour ne pas te rater, ascalonien...*



CHAPITRE 16 :

L'ESPIONNE

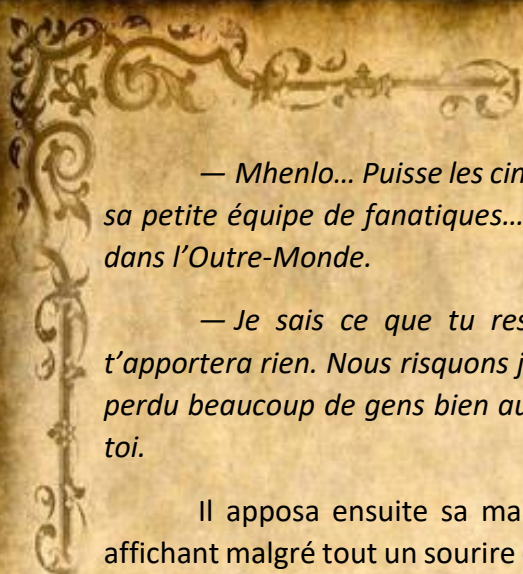
Bien que la Lame Brillante ait réussi miraculeusement à s'échapper, l'humeur n'était clairement pas aux réjouissances. Evennie avait perdu presque la moitié de ses hommes, et Aidan n'était plus... Le groupe d'aventuriers venu d'Ascalon avait perdu sa figure paternelle, celui qui savait toujours quoi faire... Le crépuscule tombait dans le ciel, en même temps que l'un des fondateurs de leur équipe.

— *C'est... Ce sont... Ce sont les affres de la guerre...* Prononça difficilement Mhenlo, isolé dans un coin avec Rhona.

Le guérisseur vérifiait que la blessure de la rôdeuse ne s'était par rouverte après qu'elle ait essayé de traîner Aidan... Heureusement, ce ne fut pas le cas, et il profita de ce moment seul avec elle pour continuer les soins. Du moins, avec le peu d'énergie qui lui restait.

Rhona arborait quant à elle, le même visage qu'après la bataille de la Pierre de Sang... Sauf que cette fois, c'était elle qui avait perdu un homme qui avait été comme un père pour elle. Il lui avait été arraché... Comme Barthélemy, comme Kileen...

— *Il est mort pour que je puisse traverser... À cause de moi.* Répondit-elle froidement, avant de croiser le regard de son compagnon.



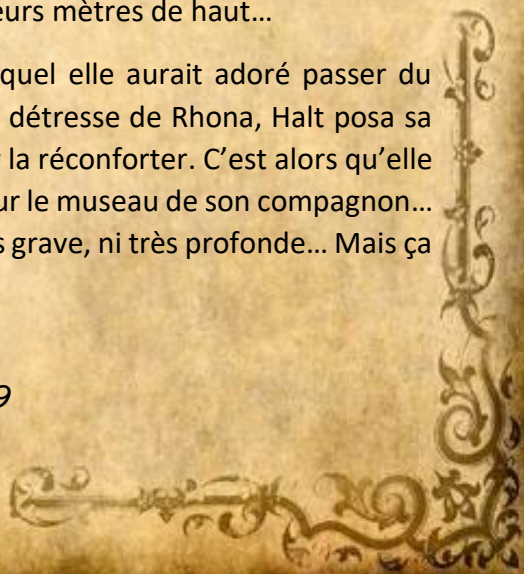
— Mhenlo... Puisse les cinq m'en être témoins... Larcyn, et toute sa petite équipe de fanatiques... Je vais les envoyer rejoindre Hablion dans l'Outre-Monde.

— Je sais ce que tu ressens Rhona, mais la vengeance ne t'apportera rien. Nous risquons juste de te perdre, comme nous avons perdu beaucoup de gens bien aujourd'hui. Il faut se reposer... Surtout toi.

Il apposa ensuite sa main sur l'épaule valide de la rôdeuse, affichant malgré tout un sourire qui se voulait rassurant, puis s'éloigna pour rejoindre les autres. Pour elle, il valait sans doute mieux qu'elle passe un peu de temps seule avec Halt, le seul être vivant qui semblait vraiment la comprendre.

Elle regarda le soigneur s'éloigner, puis laissa ses yeux se balader dans les environs. Rhona se trouvait dans un ancien sanctuaire des Druides, le Cromlech de Denravi... Un lieu perdu dans la vaste et dense partie forestière de la Jungle de Maguuma. L'air y était frais et humide, l'ombre des feuilles épargnait les ravages de la chaleur... Et surtout, une magnifique source d'eau coulait au même endroit où se trouvait une immense fleur de plusieurs mètres de haut...

Un endroit reposant dans lequel elle aurait adoré passer du temps avec son mentor... Sentant la détresse de Rhona, Halt posa sa tête sur ses genoux, sans doute pour la réconforter. C'est alors qu'elle vit la cicatrice qui ornait désormais sur le museau de son compagnon... Heureusement la blessure n'était pas grave, ni très profonde... Mais ça aurait pu être bien pire.



— *Non Halt... Je ne chercherais pas à me venger.* Lui dit-elle, avant de redresser la tête, et de se lever.

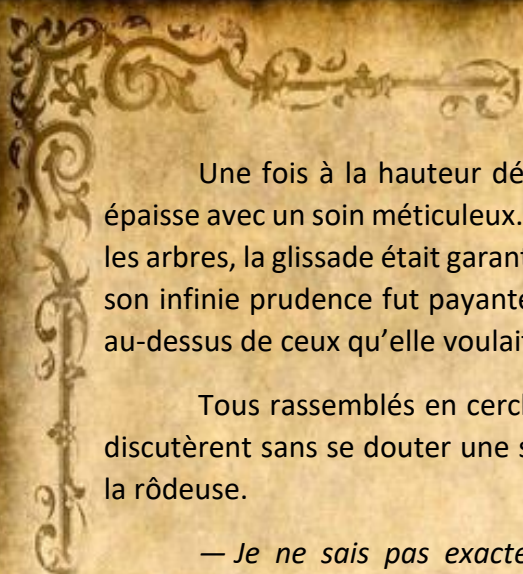
— *Je vais rendre justice. Reste ici.*

Rhona marcha, et se dirigea vers l'endroit où se trouvait une table des opérations improvisée avec les moyens du bord. Là, elle aperçut Evennie, Saidra et Markis qui élaboraient une stratégie avec ses camarades. Seule elle avait été tenue à l'écart.

— *Quoi, je ne mérite pas de participer à cette réunion ?* Murmura-t-elle a elle-même, en même temps qu'elle fronçait les sourcils.

À pas de loup, elle s'approcha dans l'espoir d'entendre ce qui se disait... Mais en vain. L'hypothèse avait été émise comme quoi un traître se cachait au sein de la *Lame Brillante*, et les décisions importantes n'étaient désormais prises qu'en petit comité de confiance. « *Est-ce que se serai moi, la traîtresse selon eux ?!* » se demanda Rhona, avant d'écarter cette idée de son esprit.

Elle savait que quand elle était troublée, elle avait tendance à exagérer, ou voir le mal là où il n'y en avait pas... Néanmoins, la coïncidence était surprenante... Être mise à l'écart, juste après que cette suspicion soit soulevée... Décidée à savoir ce qui se tramait, Rhona choisit de grimper à un arbre. L'obscurité naissante et la fatigue générale des rebelles, mêlées à ses talents d'escalade, lui permirent de monter sans être remarquée.



Une fois à la hauteur désirée, Rhona rampa sur une branche épaisse avec un soin méticuleux. A cause de la mousse qui poussait sur les arbres, la glissade était garantie si elle ne faisait pas attention. Mais son infinie prudence fut payante, car elle se trouvait désormais juste au-dessus de ceux qu'elle voulait espionner.

Tous rassemblés en cercle autour d'une carte de la région, ils discutèrent sans se douter une seule seconde qu'ils étaient épiés par la rôdeuse.

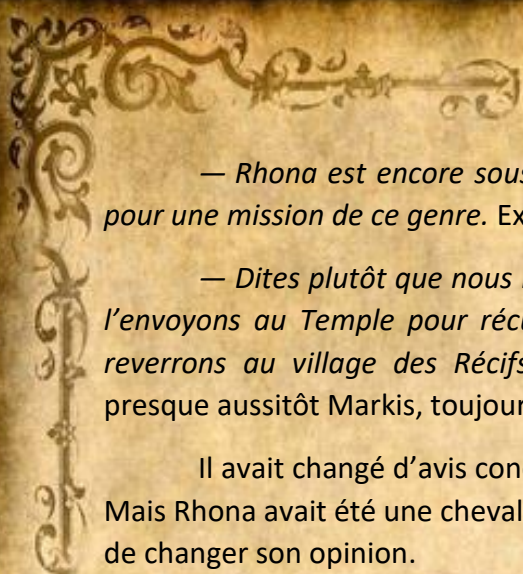
— *Je ne sais pas exactement où nous sommes, mais vu la topographie, on devrait être par ici.* Expliqua Markis, qui indiqua une partie très dense de la jungle, a quelques jours à l'Est de la Grande Mesa.

— *Et tu penses que nous pourrions réussir à nous emparer du Sceptre ?* Lui demanda Saidra.

— *Difficile à dire. Il nous faudrait quelqu'un d'expérimenté pour y parvenir. Si cela avait été possible, j'aurais volontiers proposé votre regretté camarade...*

— *Pourquoi ne pas demander à Rhona ? C'était son apprentie, alors je doute qu'elle n'en soit pas capable.* Lança Cynn à voix plus ou moins basse, peu habituée à être discrète.

Cependant, ce fut presque à l'unisson que Evennie, Markis et Saidra déclinèrent la proposition. Même Mhenlo et Devona ne semblaient pas soutenir l'idée.



— Rhona est encore sous le choc... Je doute qu'elle soit prête pour une mission de ce genre. Expliqua le guérisseur à sa compagne.

— Dites plutôt que nous n'avons pas confiance en elle. Si nous l'envoyons au Temple pour récupérer le Sceptre, jamais nous ne la reverrons au village des Récifs Sacrés, soyez en certain. Enchérit presque aussitôt Markis, toujours méfiant envers Rhona.

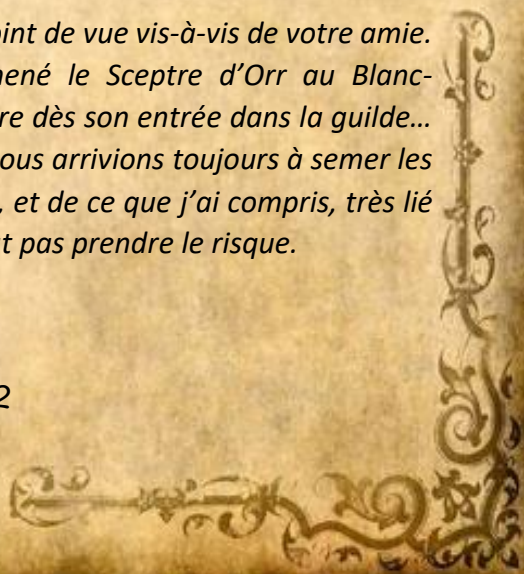
Il avait changé d'avis concernant Aidan, Cynn, Mhenlo et Eve... Mais Rhona avait été une chevalière de la guilde, et il semblait refuser de changer son opinion.

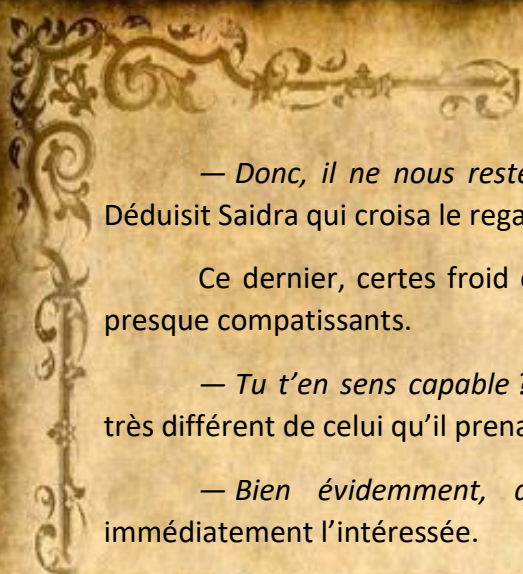
— À ce point-là ?! Je l'ai vu se battre dans des situations inimaginables, et elle a risqué sa vie plusieurs fois pour des gens qu'elle ne connaissait même pas. S'indigna presque Cynn. Devona ne tarda pas la suivre, ajoutant à son tour :

— C'est vrai... De mémoire, il me semble qu'après la Fournaise, elle n'a jamais agi pour elle-même.

Devant l'emballement des discussions, Evennie préféra calmer le jeu, et indiqua à tous de se taire.

— Nous comprenons votre point de vue vis-à-vis de votre amie. Cependant, elle a retrouvé et ramené le Sceptre d'Orr au Blanc-Manteau... Elle est devenue chevalière dès son entrée dans la guilde... Elle a réussi à nous pister alors que nous arrivions toujours à semer les éclaireurs ennemis... Elle est efficace, et de ce que j'ai compris, très lié à cette nouvelle justicière. On ne peut pas prendre le risque.





— *Donc, il ne nous reste que deux options. Markis, ou moi.*
Dédusit Saidra qui croisa le regard de son frère d'armes.

Ce dernier, certes froid et dur, fixait l'archère avec des yeux presque compatissants.

— *Tu t'en sens capable ?* lui demanda-t-il sur un ton amical, très différent de celui qu'il prenait quand il parlait des ascaloniens.

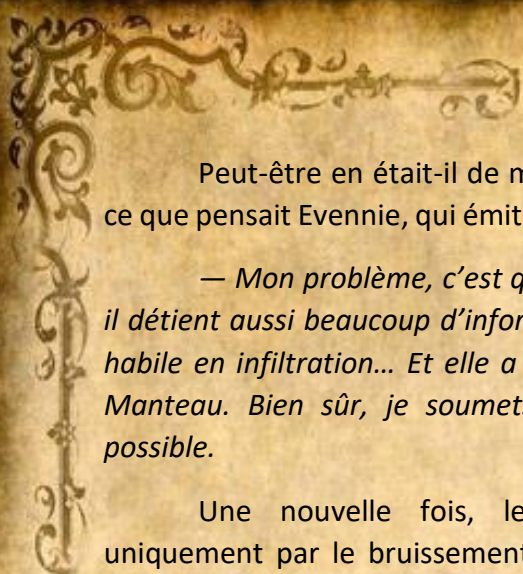
— *Bien évidemment, qu'est-ce que tu crois ?* rétorqua immédiatement l'intéressée.

— *Je me suis mal fait comprendre, je crois... Je veux dire, si on se fait prendre. Tu n'es pas sans savoir que leurs méthodes de torture sont... Pour le moins efficace. Celui qui y va doit être certain de pouvoir tenir sa langue, peu importe les supplices.* Reformula le second.

Un instant de silence s'abattit alors, chacun réfléchissant à comment résoudre cet épineux problème... Mais Markis semblait avoir encore de la ressource.

— *Le Temple de l'Invisible est très bien gardé, avec des tours de guet... À l'intérieur, Lyssa seule sait combien de gardes il y aura... Je m'en veux de ne pas avoir réussi à vous convaincre de la menace que représentait la gamine d'Hablion, et elle sera rapidement aussi dangereuse que son père.*

Il était vrai que depuis que Larcyn avait pris son poste de justicière, elle avait donné raison à Markis, prouvant qu'il ne se trompait que rarement.



Peut-être en était-il de même pour Rhona... En tout cas, c'est ce que pensait Evennie, qui émit à son tour sa façon de voir les choses.

— *Mon problème, c'est que Markis est plus expérimenté, mais il détient aussi beaucoup d'informations. Saidra est cependant moins habile en infiltration... Et elle a moins de détails à donner au Blanc-Manteau. Bien sûr, je soumetts ça en imaginant le pire scénario possible.*

Une nouvelle fois, le silence fut maître, interrompu uniquement par le bruissement de l'eau et le chant des insectes... Chacun regardait Saidra, puis Markis, et dans les deux cas les risques étaient énormes.

L'attention de tous fut soudainement happée quand le son d'une branche qui casse parvint à leurs oreilles, accompagné d'une feuille qui tomba sur la table improvisée. Markis porta immédiatement sa main à son arc et à son carquois, prêt à s'en emparer...

— *Qu'est-ce que c'était ?* demanda Devona, qui releva également la tête, mais sans rien percevoir.

Markis scrutait les feuillages, cherchant d'où pouvait provenir ce petit bruit... À l'instar de la guerrière d'Ascalon, il ne vit rien d'alarmant.

— *Sûrement un petit animal, ou un oiseau...* Finit-il par dire.

— *Au fait... Pourquoi on doit absolument récupérer ce bâton ? Je veux dire, il vaut vraiment la vie de Markis ou de Saidra ? On a qu'à se barrer en bateau ou retourner en Kryte... Non ?* demanda Eve, comme si la réponse était évidente.

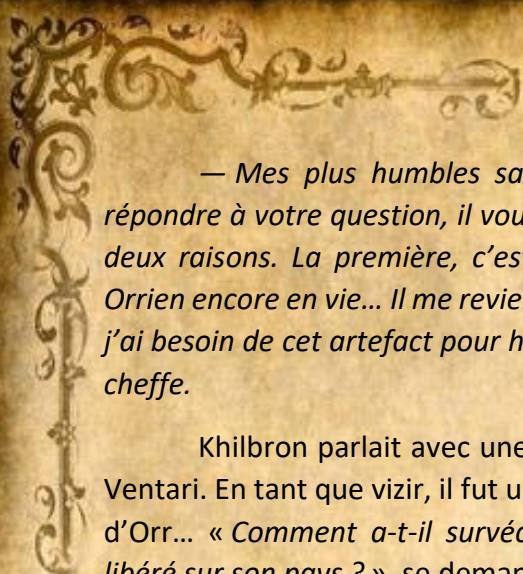
Evennie regarda alors son second, l'interrogeant du regard. Celui-ci montra une franche hésitation. Pour lui, même si les ascaloniens avaient montré qu'ils étaient dignes de confiance, il était toujours d'un naturel méfiant. Il s'assura que l'ancienne chevalière du Blanc-Manteau n'était pas présente, puis soupira...

— *Bhrwon, est-ce que tu peux m'éclairer avec ta torche ? J'y vois rien !*

L'instant d'après, un homme situé dans un coin du refuge se releva, entièrement vêtu d'habits vert sombre tachetés de brun, et portant une large capuche qui dissimulait son visage. Un accoutrement classique pour un éclaireur ou un pisteur... Néanmoins, tous comprirent que le fameux Bhrown était quelqu'un de spécial quand il releva légèrement sa capuche, et dévoila son visage.

Un homme d'une bonne quarantaine d'années fixait alors tour à tour les ascaloniens de ses yeux gris à pupilles fendues, similaires à ceux d'un serpent. Comme beaucoup d'hommes qui en possédaient, il gratta la barbe qui couvrait une bonne partie de son menton... Et donna une torche à Markis de sa main libre.

— *Je vous présente le Vizir Khilbron.* Présenta Evennie, parlant à voix encore plus basse.



— *Mes plus humbles salutations, mes amis d'Ascalon. Pour répondre à votre question, il vous faut récupérer le Sceptre d'Orr pour deux raisons. La première, c'est que je suis le dernier représentant Orrien encore en vie... Il me revient alors de droit. La seconde, c'est que j'ai besoin de cet artefact pour honorer ma part du marché avec votre cheffe.*

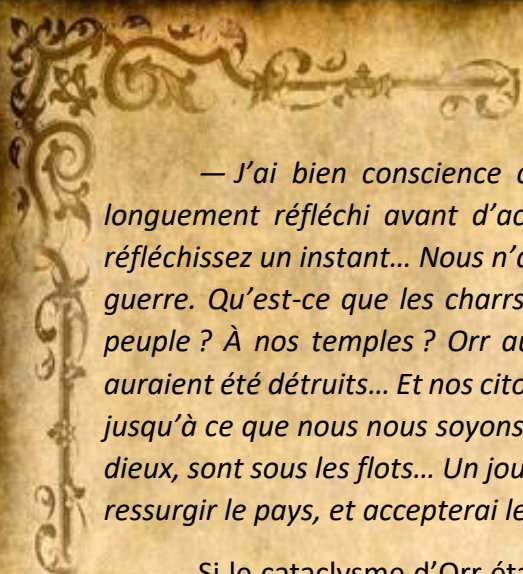
Khilbron parlait avec une voix calme et sage, plus encore que Ventari. En tant que vizir, il fut un très proche conseiller du dernier roi d'Orr... *« Comment a-t-il survécu au cataclysme que les charrs ont libéré sur son pays ? »,* se demanda Mhenlo...

— *Dans quelle mesure pourriez-vous nous aider, si nous vous donnons le sceptre ?* demanda le moine. Le vizir se tourna alors vers lui.

— *Sous la demande du roi Reza, dernier roi d'Orr, la nation des dieux... J'ai détruit mon pays pour empêcher les charrs de s'en emparer.*

Une réponse pour le moins surprenante, qui prit de cours les Ascaloniens... Les informations qui couraient pour le moment au sujet d'Orr disaient que c'était les charrs qui avaient fait disparaître le pays sous les flots...

— *Qu'est-ce qui nous prouve que c'est bien votre fait ? Et comment faire confiance à un homme qui détruit son propre pays ?* demanda Devona, presque sèche.

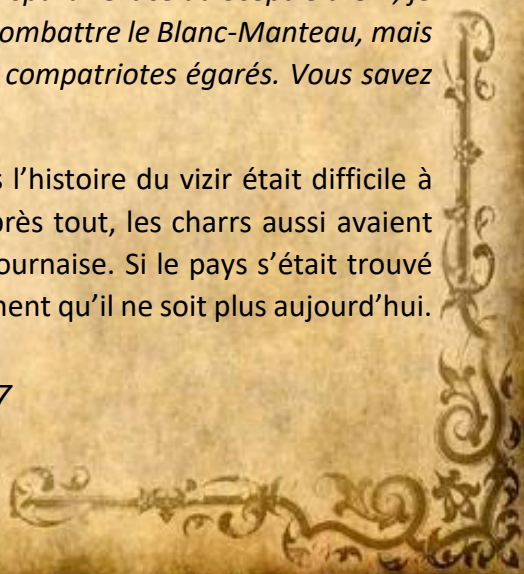


— J'ai bien conscience que mes actes sont discutables. J'ai longuement réfléchi avant d'accepter la requête de mon roi. Mais réfléchissez un instant... Nous n'avions pas les moyens de gagner cette guerre. Qu'est-ce que les charrs auraient fait à notre terre ? À notre peuple ? À nos temples ? Orr aurait été profanée... Nos monuments auraient été détruits... Et nos citoyens... Auraient été esclave des charrs jusqu'à ce que nous nous soyons tous éteints. Orr, ainsi que la cité des dieux, sont sous les flots... Un jour, si le temps me le permet... Je referai ressurgir le pays, et accepterai les conséquences de mes choix.

Si le cataclysme d'Orr était bien du fait du vizir Khilbron, alors cela signifiait que c'était également par sa faute si les morts-vivants d'Orr s'attaquent aujourd'hui à la Kryte. Une remarque que Devona ne manqua pas de lui lancer sur un ton acerbe. Encore une fois, le vizir répondit avec calme et pondération.

— Mon rituel a déclenché une onde de choc... ça a emporté la vie des charrs et des miens, puis la terre a sombré sous la mer. Ce que les rumeurs disent est vrai... Les Orriens ont péri si vite qu'ils ne s'en sont pas rendu compte, et cherchent aujourd'hui la terre qui était autrefois la leur. Mais aussi leur roi disparu. Grâce au Sceptre d'Orr, je pourrai non seulement vous aider à combattre le Blanc-Manteau, mais je pourrai aussi offrir le repos à mes compatriotes égarés. Vous savez tout, désormais.

Plus ils y réfléchissaient, plus l'histoire du vizir était difficile à croire, mais pas dénuée de sens. Après tout, les charrs aussi avaient presque détruit Ascalon lors de la Fournaise. Si le pays s'était trouvé entouré d'eau, il était fort probablement qu'il ne soit plus aujourd'hui.



— *Cela nous ramène donc à notre problème initial. Qui va prendre le risque de pénétrer le Temple de l'Invisible pour y dérober le Sceptre d'Orr ?* demanda Evennie tandis que son regard passait de Markis vers Saidra. Après un court instant de silence, ce fut le second qui prit la parole.

— *Si personne n'y voit d'objection, je m'en chargerai. Je pense avoir une idée pour m'infiltrer... Une fois sur place, la topographie me dira si mon plan fonctionnera, ou non.*

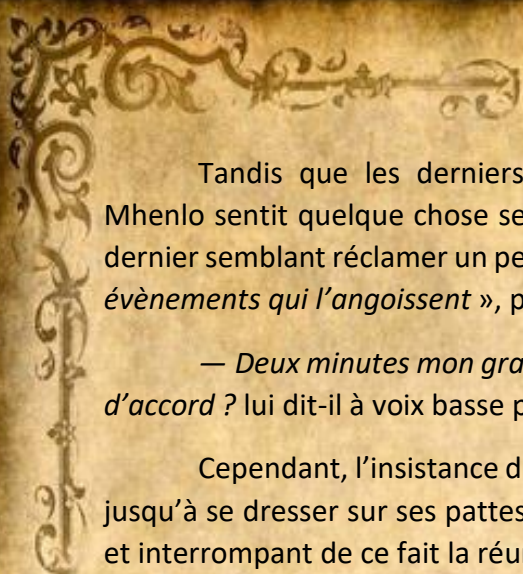
Saidra n'y vit pas d'objection. Elle se sentait capable de réussir la mission, mais savait que Markis était sûrement plus qualifié qu'elle. En effet, il avait souvent été dans des situations très ardues face aux fanatiques, et il s'en était toujours sorti.

Cynn et Mhenlo, ainsi que Eve et Devona acquiescèrent à leur tour. Enfin, ce fut au tour de Evennie, puis de Khilbron. Pour lui, tant que l'artefact finissait entre ses mains, peu lui importait le nom de celui qui s'occupait de la périlleuse mission.

— *Et nous, qu'allons-nous faire pendant que Markis récupère le sceptre ?* demanda Cynn.

— *Nous allons nous séparer du vizir.* Commença Saidra, avant qu'Evennie ne récupère la suite.

— *Nous le retrouverons à cet ancien monastère juste là. Il est impossible de le rater, il est au sommet d'une falaise, non loin du village qui borde les Récifs Sacrés. Ensuite, nous rejoindront le port, à l'Est de l'île. Nous avons un bateau qui nous permettra de nous enfuir.*



Tandis que les derniers points de détails étaient abordés, Mhenlo sentit quelque chose se frotter sur sa jambe. C'était Halt, ce dernier semblant réclamer un peu d'attention... « *sûrement les récents évènements qui l'angoissent* », pensa le moine.

— *Deux minutes mon grand, dès que j'ai fini je m'occupe de toi, d'accord ?* lui dit-il à voix basse pour ne pas perturber les autres.

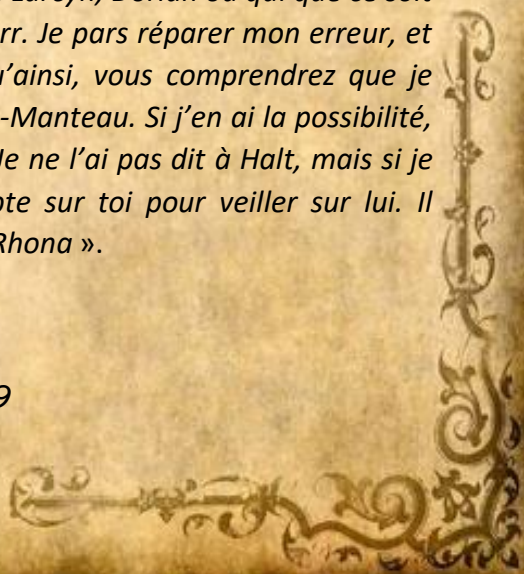
Cependant, l'insistance du félin se fit encore plus grande, allant jusqu'à se dresser sur ses pattes arrière pour se tenir contre Mhenlo, et interrompant de ce fait la réunion.

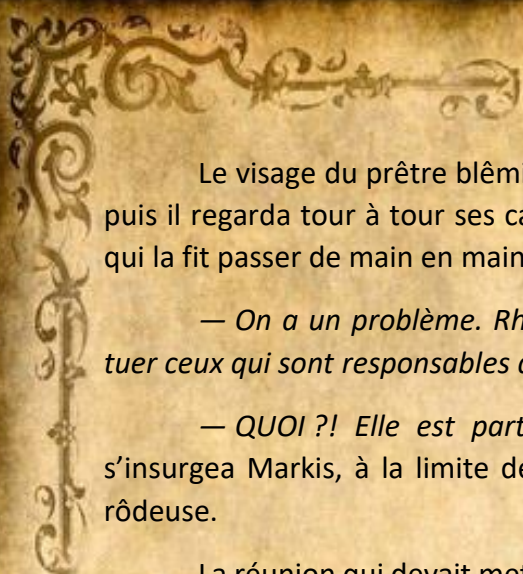
C'est alors que tous purent voir que Halt tenait entre ses mâchoires un morceau de papier enroulé, et qu'il tendait au moine.

— *Qu'est-ce donc ?* demanda aussitôt Cynn, très surprise par la livraison de courrier.

— *Attends, je te dis ça...* Déclara Mhenlo tandis qu'il déroulait le document pour le lire.

« *J'ai bien conscience que la Lame Brillante ne me fait pas confiance. Mais jamais je ne laisserai Larcyn, Dorian ou qui que ce soit d'autre nuire à l'aide du Sceptre d'Orr. Je pars réparer mon erreur, et je vous le ramènerai... Peut-être qu'ainsi, vous comprendrez que je souhaite moi aussi la chute du Blanc-Manteau. Si j'en ai la possibilité, je prendrais soin de venger Aidan... Je ne l'ai pas dit à Halt, mais si je me fais prendre... Mhenlo, je compte sur toi pour veiller sur lui. Il t'obéira jusqu'à mon retour. Signé : Rhona* ».





Le visage du prêtre blêmit en même temps qu'il lisait la lettre, puis il regarda tour à tour ses camarades avant de la donner à Cynn, qui la fit passer de main en main...

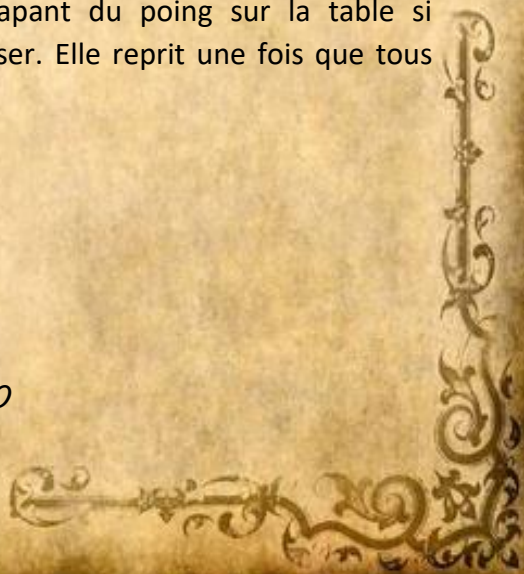
— *On a un problème. Rhona est partie chercher le Sceptre et tuer ceux qui sont responsables de la mort d'Aidan.*

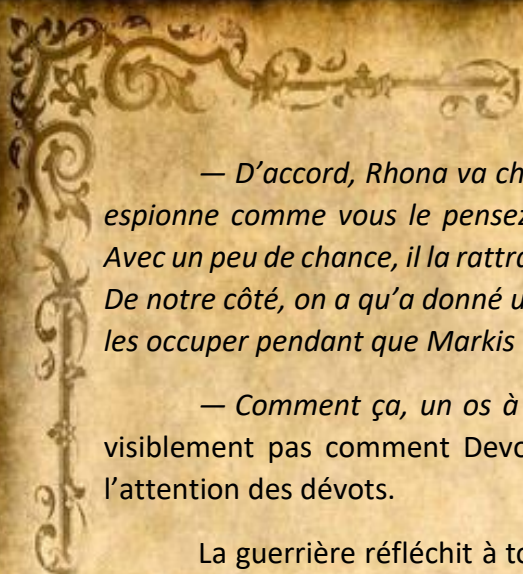
— *QUOI ?! Elle est partie les informer de notre plan oui !* s'insurgea Markis, à la limite de la rage en apprenant la fuite de la rôdeuse.

La réunion qui devait mettre au point le plan pour récupérer le Sceptre d'Orr s'était métamorphosée. Un nombre incalculable de questions fut soulevé, et surtout : Si Rhona échouait, le temple serait bien plus lourdement surveillé, et la Lame Brillante n'aurait alors plus la moindre marge de manœuvre.

Même Evennie, en apparence si calme, semblait totalement prise aux dépourvues, incapable de trouver une solution à ce problème. D'ordinaire, c'était Aidan qui trouvait toujours une réponse face à ces situations désespérées...

— *SILENCE !* cria Devona, tapant du poing sur la table si violemment qu'elle manqua de verser. Elle reprit une fois que tous s'étaient tus.





— *D'accord, Rhona va chercher ce maudit sceptre. Si c'est une espionne comme vous le pensez, Markis n'a qu'à y aller également. Avec un peu de chance, il la rattrapera, ou trouvera ce bâton avant elle. De notre côté, on a qu'à donné un os à ronger au Blanc-Manteau pour les occuper pendant que Markis et Rhona sont infiltrés.*

— *Comment ça, un os à ronger ?* demanda Saidra, ne voyant visiblement pas comment Devona espérait attirer significativement l'attention des dévots.

La guerrière réfléchit à toute allure, créant de multiples petits scénarii dans sa tête afin de trouver la meilleure option. Elle regarda tour à tour Evennie, Saidra... Puis les autres rebelles qui regardaient dans sa direction après l'avoir entendu crier... Et enfin, Halt.

— *Je sais comment on va faire.*

CHAPITRE 17 :

UN INVITE DE MARQUE

Le silence... Un silence de mort qui régnait en maître absolu à l'intérieur des geôles sous terraines. Les habitants de ce couloir, à l'abri derrière des barres d'aciers, s'étaient tués depuis l'arrivée de la justicière...

Si tôt qu'elle eût fermé la porte d'une pièce se trouvant au fond du corridor, les seuls bruits qui en venaient étaient des grognements... Des râles, et des cris de douleur. Un homme qui avait probablement attisé la colère de Larcyn, et qui en payait désormais le prix. Les prisonniers comprirent alors qu'il valait mieux ne pas provoquer davantage leurs geôliers...

— *Soigne-le.* Demanda sèchement l'envoûteuse à Erika.

La douce guérisseuse s'approcha alors du captif, à genoux, et les bras maintenus écartés par d'épaisses chaînes accrochées à l'un des murs. Elle fit naître de ses mains des ankhs éthérés aussi magnifiques qu'un lever de soleil, et les approcha des blessures qui commencèrent à disparaître...

— *C'est bon, tu peux arrêter. Tant qu'il reste conscient, c'est tout ce que je demande.* Ordonna Larcyn.

Erika s'éloigna alors, faisant disparaître ses conjurations qui apaisaient si bien les maux que ressentait le détenu.

— *Peut-être... Pourriez-vous au moins... Me poser une... Question ?* demanda-t-il, relevant difficilement la tête tandis que ses longs cheveux noirs tombaient sur son visage. Une nouvelle fois, Larcyn envoya un coup de poing directement sur la joue de son prisonnier. Elle s'agenouilla ensuite face à lui.

— *Aidan... Je t'ai demandé de rouvrir ce foutu portail avec mon chercheur... Et tu as refusé. Je t'ai demandé de me dire où étaient partis tes camarades... Et tu as refusé. Je t'ai demandé de me révéler les plans de la Lame Brillante, ET TU AS REFUSÉ !!!* cria-t-elle avant de gifler le rôdeur.

Celui-ci était dans un état pitoyable. Les blessures infligées par Dan avaient été guérie afin qu'il n'en meure pas, et la justicière le faisait soigner régulièrement durant son interrogatoire, de sorte à ce qu'il ne succombe pas. Cependant, elle veillait à ce que Erika ne s'épuise pas trop à soigner le traître.

Le comble, c'était qu'il avait probablement procuré à Larcyn la plus grosse frustration qu'elle était capable de ressentir. En effet, quand Rhona avait traversé le portail, son esprit des incendies avait disparu en même temps... Mais Dan et le rôdeur étaient capables de réinvoquer deux esprits, et de rouvrir le vortex. Bien évidemment, Aidan avait refusé, en dépit des menaces et de la torture. Il fut donc amené au Temple de l'Invisible, dans les sous-sols, là où étaient retenus les prisonniers de la guilde.

— Larcyn... *Comment une fille comme toi... Si brave et volontaire... A pu tomber si bas ?*

— *LA FERME ! C'est moi qui pose les questions.* Rétorqua-t-elle, décochant un nouveau coup de poing dans le visage du rôdeur. Mais celui-ci était visiblement plus robuste qu'il n'en avait l'air, et encaissa sans broncher.

— *Très bien... Voici une question que... J'aimerais que tu me poses. Regarde-moi... Dans les yeux... Et demande-moi... Ce qui s'est passé à la Pierre de Sang.*

Méfiant, elle l'encouragea à continuer, et à répondre à sa propre question.

— *Hablion a tué les élus devant nos yeux, et leurs âmes ont été aspirées par la Pierre. Après quoi, Rhona s'est jetée dessus, et Hablion a tout fait pour la tuer... Regarde-moi bien Larcyn... Sur la tombe de ma famille, je te jure que je dis la stricte vérité.*

— *Je ne te crois pas !* répliqua-t-elle, avant que le rebelle n'enchaîne.

— *Si tu veux. Mais alors, explique-moi... Si les Invisibles, des dieux de lumières et de savoir, venaient chercher les élus... Pourquoi un endroit aussi lugubre, où l'ambiance y est pesante, et où même les arbres n'osent pas pousser ?*

Même si elle ne bougea pas, Larcyn émit un infime mouvement de recule... « *Elle n'était pas au courant... Elle ne savait même pas comment se passait cette partie de la cérémonie* », devina Aidan.

— *Écoute... Rhona aussi fait des erreurs... Sous la colère, ou le chagrin... ça nous arrive à tous.* Reprit-il, glissant un petit regard vers Erika... Elle était clairement mal à l'aise, et évitait au maximum de le fixer.

— *Vous n'êtes pas des assassins. Ni toi, ni tes amis...* Tenta-t-il de reprendre, avant de se faire interrompre par la justicière.

— *Vous avez failli tuer Vola !*

— *Et qu'est-ce que... Vous auriez fait dans... La situation inverse ? Eve n'a fait que se défendre... Et nous protéger. Exactement... Comme tu as voulu protéger les élus... Ou ta copine.*

Le rôdeur vit que ses paroles faisaient mouche. L'esprit de Larcyn était en proie à un véritable chaos, luttant contre sa nature bienveillante et altruiste pour être cette justicière cruelle et punitive... Elle voulait ressembler à son père, qu'elle imaginait comme un homme sévère et juste... Une vision malheureusement loin de la réalité, Hablion n'étant finalement qu'un meurtrier fanatique et aveugle.

Mais ça, elle l'ignorait... « *Quelqu'un a dû lui tisser ce voile de mensonge* », supposa Aidan, alors qu'il entendit la porte de la salle d'interrogatoire s'ouvrir.

— *Navré pour ce retard. Justicière, Initiée.* Entra Thommis, qui salua ses camarades du Blanc-Manteau.

À la suite de Thommis, entra le chercheur Dan, qui imita son supérieur en entrant dans la pièce avant de refermer derrière lui.

— *Justicier. Erika est désormais une chercheuse, et Dan est savant. J'ai tenu à leur accorder cette...* corrigea Larcyn avant de s'interrompre, semblant regretter ses paroles au moment où elle croisa le regard de Thommis.

— *Une promotion pour un échec ? C'est un concept intéressant ma foi.* Répondit l'intéressé, avant de s'approcher d'Aidan.

L'impitoyable second chef de la guilde s'accroupit alors devant le rôdeur, le fixant un long instant droit dans les yeux.

— *Alors c'est toi qui nous poses tant de problèmes... Où sont tes petits camarades ?*

— *Si je n'ai rien dit... Qu'est-ce qui vous fait... Croire que je vais... Pousser la chansonnette pour vous ?* Répliqua l'ascalonien, soutenant le regard de Thommis avec une désinvolture volontaire.

Comme il s'y attendait, le justicier se releva, mais il envoya ensuite un coup de pied d'une rare violence droit dans son estomac... Le rôdeur retint comme il peut un puissant haut-le-cœur, avant de haleter tant la respiration était subitement devenue difficile...

Une action somme toute peu éclairée, car Aidan savait très bien ce qui l'attendait s'il défiait ainsi ses geôliers. Mais c'était ce qu'il espérait : que Thommis montre son vrai visage. Maintenant que les graines du doute étaient semées dans l'esprit de la justicière, il fallait les faire germer.

— *Bien... Reprenons, Aidan de la Lame Brillante. Où sont partis les criminels ?*

— *Pour... la... Énième fois... Je ne... Sais pas... Les seuls criminels que... J'ai vu... Étaient vêtu de blanc... Sur la Pierre de Sang.*

Furieux, Thommis empoigna la crinière d'Aidan avant de le relever jusqu'à le soulever de terre. Les pieds du rôdeur ne touchaient alors plus le sol...

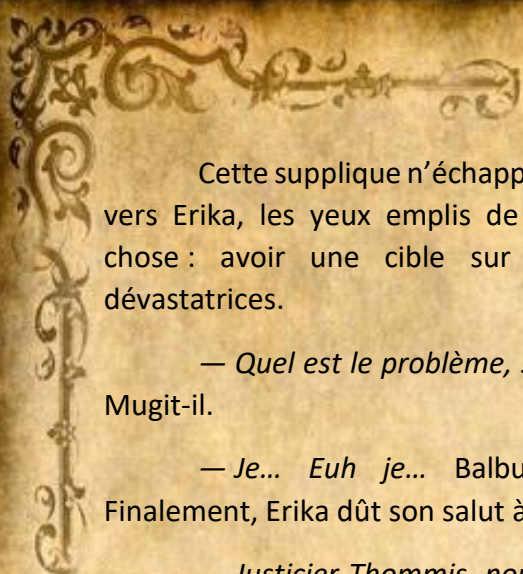
— *Soit tu me dis où ils sont, et j'épargnerai la vie de ceux à qui tu tiens... Même cette... Chevalière traîtresse qui a tué Hablion. Soit, je ferai un véritable carnage, et poursuivrais même les membres de vos familles jusqu'à ce que l'histoire ne retienne rien de vous. Ta réponse ?*

— *Vous tueriez... Des innocents... Une bien belle image pour cette guilde bienfaitrice... Du coup, le rouge qui... Teinte vos robes... Proviens de leur sang, c'est ça ?* répondit Aidan, qui attisait dangereusement la furie de Thommis, qui reposa le rôdeur sur le sol.

Il tenait difficilement debout, mais il y parvenait... Du moins, jusqu'à ce que le justicier enragé ne fasse pleuvoir sur lui une avalanche de coups de poing, tous aussi brutaux les uns que les autres. Même en pleine forme, personne ne saurait soutenir à un tel déluge, et Aidan chuta rapidement à terre...

Une vision terrible, dans laquelle le justicier ne faisait que laisser libre cours à ses envies de vengeance. Une scène difficilement supportable pour la guérisseuse...

— *Justicier Thommis... Sauf votre respect... Si vous continuez, il va mourir... Arrêtez, je vous en prie.* Demanda-t-elle, presque implorante.



Cette supplique n'échappa guère au bourreau. Il se tourna alors vers Erika, les yeux emplis de colère qui ne demandaient qu'une chose : avoir une cible sur laquelle extérioriser ces pulsions dévastatrices.

— *Quel est le problème, s'il meurt ? Puisqu'il ne veut rien dire.*
Mugit-il.

— *Je... Euh je...* Balbutia-t-elle, incapable de répondre. Finalement, Erika dû son salut à sa justicière.

— *Justicier Thommis, nous avons eu beaucoup de mal pour le capturer. Des ascaloniens, il s'agit du plus sage et du plus aguerri.*

Bien évidemment, Erika était intervenue non pas par raison stratégique... Mais pas compassion. Elle n'arrivait pas à laisser quelqu'un souffrir sans réagir... Et à cet instant, elle se demanda si elle en serait capable un jour.

Mais cet état d'âme n'était pas vraiment celui de Thommis, qui se mit à marcher en rond dans la salle d'interrogatoire. Ses yeux furibonds passaient de Larcyn à Erika, puis de Erika à Dan...

— *Et j' imagine que vous méritez une médaille ? Les rebelles étaient là ! Dans la paume de ma main... ET VOUS LES AVEZ LAISSE S'ÉCHAPPER !!!*

— *Justicier, nous n'avons...* Commença Larcyn, avant de se faire couper la parole par Thommis, dont la rage semblait s'emballer sans que rien ne puisse l'arrêter.

— *SILENCE ! Vous vous êtes préoccupé de votre petite Vola, alors que la priorité de la mission c'était de capturer la Lame Brillante. Justicière Larcyn, c'est bien eux qui ont tué votre propre père, non ? Pourquoi cela ne vous enrage-t-il pas davantage ?*

Thommis venait de rentrer sur un terrain miné. En effet, Larcyn n'aimait pas que l'on parle en mal de son père, ou que l'on insinue qu'elle ne voulait pas rendre justice pour sa mort. C'est en luttant contre ses sentiments qu'elle tenta de tempérer la discussion.

— *Justicier, j'essaye simplement de faire ce que je pense être juste. Auriez-vous abandonné le justicier Hablion, s'il avait été dans la situation de Vola ?*

— *Je n'en aurai jamais eu le besoin, car Hablion était bien plus habile que votre sotte d'amie. Je commence surtout à croire que Rhona n'est pas la seule à avoir trahi le Blanc-Manteau, dans cette pièce.*

— *Qu'insinuez-vous ?!* s'emporta Larcyn, qui avait très bien compris où le justicier voulait en venir.

Thommis s'approcha de la justicière, les poings serrés. Assistant à la scène, Aidan n'espérait qu'une chose : qu'ils se battent. Une querelle entre eux ne pourrait que donner du poids aux arguments qu'il avait donnés à Larcyn...

— *J'insinue que tu as vendu ton père à la Lame Brillante... Que tu nous espionnes pour leur compte... Sinon, comment feraient-ils pour systématiquement vous échapper ?!*

— *COMMENT OSEZ-VOUS !!!* Se scandalisa-t-elle, se ruant sur son supérieur tandis que Dan et Erika l'attrapèrent fermement par les épaules pour l'empêcher de commettre une lourde faute.

— *LÂCHEZ-MOI ! C'EST UN ORDRE !!!* Hurla-t-elle à ses camarades, se débattant comme une furie... Comme Rhona, quand elle se trouvait dans ce genre de situation.

— *Larcyn, arrête... Ça ne sert à rien !* commença Dan.

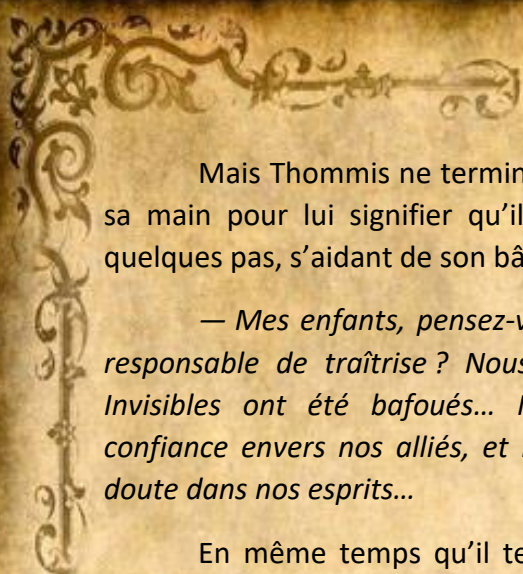
— *Il cherche à t'énerver, calme-toi.* Enchéris Erika.

C'est à ce moment qu'un homme pénétra dans la pièce. Cette entrée calma immédiatement toute véhémence de la part de Larcyn et de Thommis... Le Confesseur Dorian. Celui-ci semblait abattu et épuisé, se déplaçant avec lenteur tandis qu'il arborait d'étranges stigmates ondulants et noirs sur son visage, et probablement sur le reste de son corps.

— *Je vois... Ou plutôt j'entends... Que l'interrogatoire n'est pas vraiment couronné de succès. Thommis, mon frère... Vous pouvez peut-être m'expliquer ? Je viens simplement voir ce que ça donne, et voilà que j'entends des insinuations et des menaces...*

L'intéressé se redressa, puis indiqua Larcyn d'une main accusatrice.

— *Confesseur... Qu'est-ce... Hum, je suspecte la justicière d'avoir trahi le Blanc-Manteau. Son comportement, ainsi que les récents évènements tendent à prouver qu'il y'a des...*



Mais Thommis ne termina pas sa phrase, le confesseur levant sa main pour lui signifier qu'il en avait assez entendu. Dorian fit quelques pas, s'aidant de son bâton comme d'une canne...

— Mes enfants, pensez-vous réellement que quelqu'un ici est responsable de trahison ? Nous vivons une époque troublée... Les Invisibles ont été bafoués... Nous devons impérativement avoir confiance envers nos alliés, et ne pas laisser nos ennemis semer le doute dans nos esprits...

En même temps qu'il termina sa phrase, il glissa un regard lourd de sens vers Larcyn et vers Aidan. Malheureusement pour le rôdeur, le confesseur semblait avoir deviné que ces tensions étaient en partie reliées à lui. Le confesseur reprendra ensuite :

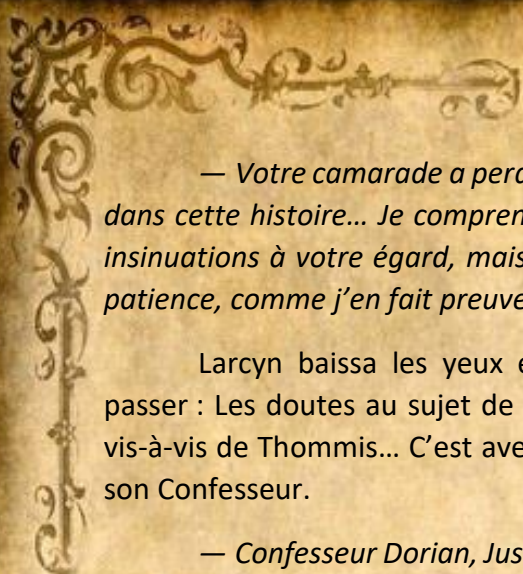
— Justicier Thommis... J'ai promu la justicière à ce poste, car je l'estimais méritante, et que je lui accorde une confiance aussi aveugle que celle que j'avais envers son père. Remettez-vous en doute ce choix ?

— Bien sûr que non Confesseur Dorian...

Le chef de l'ordre se tourna ensuite vers Larcyn, son regard émanant toujours cette aura de sagesse et de calme.

— Justicière Larcyn... Votre père, un homme courageux et brave, a combattu à mes côtés, aux côtés de Saul d'Alessio, mais aussi aux côtés du Justicier Thommis.

Dorian marqua ensuite une courte pause, le temps nécessaire pour que Larcyn imagine bien la scène.



— *Votre camarade a perdu un frère d'armes et un frère de sang dans cette histoire... Je comprends que vous n'acceptiez pas pareilles insinuations à votre égard, mais je vous demande de faire preuve de patience, comme j'en fait preuve aujourd'hui à vos égards.*

Larcyn baissa les yeux en repensant à ce qui venait de se passer : Les doutes au sujet de la Pierre de Sang et son énervement vis-à-vis de Thommis... C'est avec humilité qu'elle s'adressa ensuite à son Confesseur.

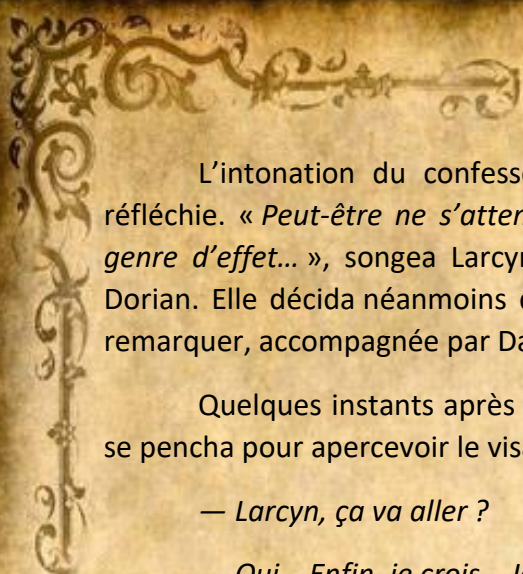
— *Confesseur Dorian, Justicier Thommis... Je vous présente mes excuses pour cet emportement. Ça ne se reproduira plus. Néanmoins, puis-je vous poser une question ?*

D'un signe de tête approbateur, Dorian invita Larcyn à délester son esprit de cette interrogation qui semblait lui brûler les lèvres.

— *Que vous est-il arrivé ? D'où viennent ces marques et cette fatigue qui pèse sur vous ?*

Sans vraiment s'en rendre compte, Dorian regarda sa main, puis l'apporta à ses joues. De ses doigts, il sentit les sombres traces qui parsemaient son visage...

— *Il semblerait... Que j'ai beaucoup forcé sur mes sortilèges. Soigner la joyeuse Vola n'a pas été aisé... Je te remercie de ta sollicitude, mon enfant. Maintenant, si cela ne vous dérange pas tous les trois, j'aimerais rester seul avec le Justicier Thommis. Nous allons prendre en charge l'interrogatoire.*



L'intonation du confesseur semblait moins franche, moins réfléchie. « *Peut-être ne s'attendait-il pas à ce que la magie ait ce genre d'effet...* », songea Larcyn tandis qu'elle dévisageait presque Dorian. Elle décida néanmoins de quitter la pièce avant de se faire remarquer, accompagnée par Dan et Erika.

Quelques instants après avoir fermé la porte, le jeune rôdeur se pencha pour apercevoir le visage baissé de la justicière.

— *Larcyn, ça va aller ?*

— *Oui... Enfin, je crois... Je...*

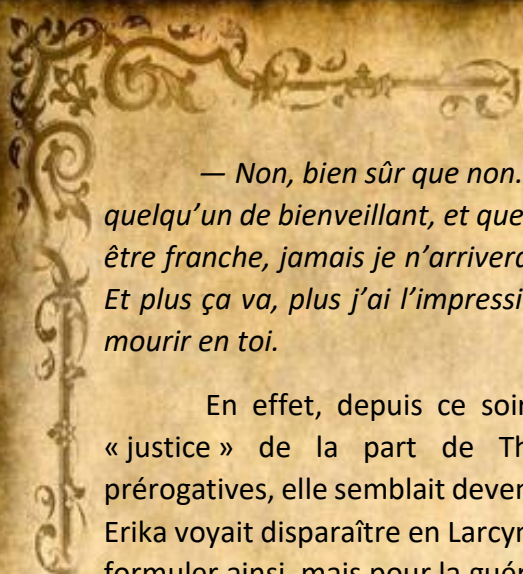
Erika passa sa main sur les épaules de son amie une fois sortie du sous-sol, et que les plaintes d'Aidan ne furent plus audibles. Ses yeux argentés fixèrent alors Larcyn avec une grande compassion.

— *Je sais que c'est difficile... Mais... est-ce que... peut-être... Qu'il n'aurait pas raison ?*

— *De quoi, qui ça ?* demanda Larcyn, qui ne voyait pas vraiment où Erika voulait en venir.

— *L'ascalonien, Aidan... Peut-être que... Tu n'es pas faite pour ça... Depuis que tu appliques les conseils de Thommis, je... Ne le prends pas mal, mais je ne te reconnais plus.*

— *Tu crois cet assassin ? Que Hablion a tué les élus sur la Pierre de Sang, et tout son baratin ?* répliqua aussitôt la justicière, outrée. Erika, pour se défendre, la rassura aussitôt.



— Non, bien sûr que non. Mais peut-être que comme moi, tu es quelqu'un de bienveillant, et que punir n'est pas dans ta nature. Je vais être franche, jamais je n'arriverai à supporter de faire ce que tu fais... Et plus ça va, plus j'ai l'impression que quelque chose est en train de mourir en toi.

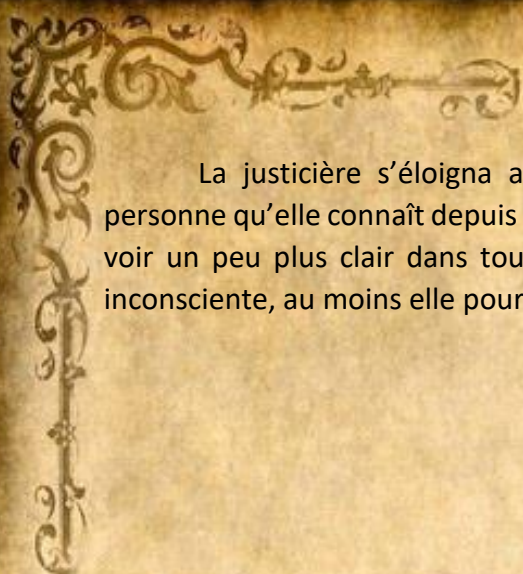
En effet, depuis ce soir où Larcyn avait pris une leçon de « justice » de la part de Thommis, et qu'elle appliquait ses prérogatives, elle semblait devenir de plus en plus impitoyable. Ce que Erika voyait disparaître en Larcyn, c'était son empathie... Elle n'osait le formuler ainsi, mais pour la guérisseuse... Son amie devenait un reflet de Thommis. Tantôt amical et tourné vers le bien, tantôt cruel et dément, presque névrosé.

Malheureusement pour elle, Dan ne semblait pas être du même avis, et s'insurgea presque devant les paroles de son amie.

— Tu plaisantes Erika ? Tu as entendu Thommis... Et tu as vu les résultats ? Avec la *Lame Brillante*, être compatissant ne donne rien. Il n'y a que la peur qui les fasse parler. Là, on ne parle pas de petits voleurs à la tire qui dénoncent leurs complices pour une réduction de peine, mais de criminels prêts à tout pour que la Kryte tombe sous leur contrôle.

— Dan, s'il te plaît... Commença la guérisseuse, avant que Larcyn ne mette fin à la discussion.

— Écoutez tous les deux... Je... Je sais que vous avez raison, chacun d'une façon... Mais... J'ai besoin de calme un petit moment.



La justicière s'éloigna alors, et ira rejoindre Vola. Étant la personne qu'elle connaît depuis le plus longtemps, elle espère pouvoir voir un peu plus clair dans tout ceci... et si elle devait être encore inconsciente, au moins elle pourrait réfléchir au calme.

CHAPITRE 18 :

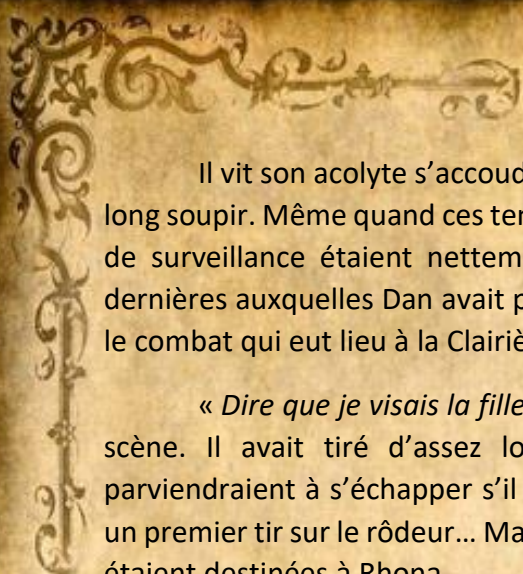
DANS LA GUEULE DU LOUP

Une obscurité presque impénétrable, une myriade d'arbres et de fourrés, une lune timide qui peinait à percer les nuages... Y'avait pas à dire, Dan détestait être de guet durant la nuit. Quelques heures après qu'il se soit séparé de Larcyn, il était retourné à son poste. Du moins, jusqu'à ce qu'il soit informé que la Lame Brillante avait quitté son abri, et se déplaçait à la faveur de l'obscurité.

— *Vous croyez qu'on va les trouver ?* Lui demanda son camarade avec qui il surveillait les alentours.

— *Aucune idée... S'ils ne sont pas stupides, ils ne passeront pas par ici.* Répondit Dan, son faucon perché juste à côté.

Les deux guetteurs du Blanc-Manteau se trouvaient au sommet d'une haute tour de surveillance, et dominaient largement les environs. Les postes de garde étaient positionnés tout autour du Temple de l'Invisible, et si une vigie repérait du mouvement, celle-ci avait pour mission d'allumer le fanal qui se trouvait au sommet de la tour. Celle de Dan était au Sud-Ouest... Il était donc le plus susceptible de voir les rebelles s'ils passaient par là. Sinon, ils contourneront par le nord, mais le nouveau savant n'avait pas eu d'informations supplémentaires.



Il vit son acolyte s'accouder à la rambarde avant de pousser un long soupir. Même quand ces temps d'avant-guerre civile, les missions de surveillance étaient nettement moins palpitantes que les deux dernières auxquelles Dan avait participé. La traque des renégats, puis le combat qui eut lieu à la Clairière de l'Aurore.

« *Dire que je visais la fille...* », songea-t-il, alors qu'il revoyait la scène. Il avait tiré d'assez loin, et savait que Rhona et Aidan parviendraient à s'échapper s'il ne tentait rien. Il avait alors décoché un premier tir sur le rôdeur... Mais les deux autres flèches qui suivirent étaient destinées à Rhona.

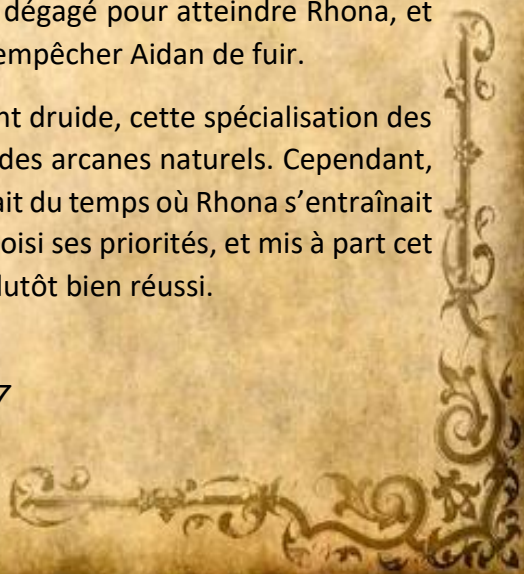
— *Faut vraiment que je m'entraîne à l'arc...* Laisa-t-il échapper à voix basse alors qu'il baladait son regard entre les arbres.

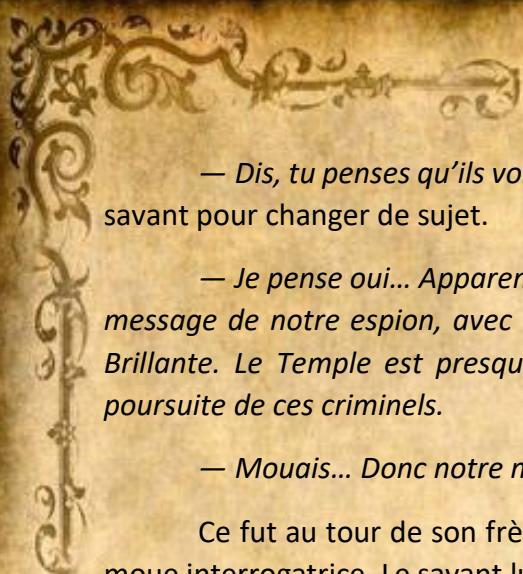
— *Mh ? De quoi ?* L'interrogea son compagnon.

— *Rien rien... Juste que faudrait que je m'entraîne un peu plus avec la magie druidique.* Répondit Dan en affichant un sourire.

Bien évidemment, il s'était gardé de dire qu'il avait raté sa cible par deux fois, craignant de possibles réprimandes. Il s'était contenté de dire qu'il n'avait pas eu un angle dégagé pour atteindre Rhona, et qu'il s'était dès lors concentré pour empêcher Aidan de fuir.

En effet, Dan était un excellent druide, cette spécialisation des rôdeurs qui se dévouaient à l'étude des arcanes naturels. Cependant, le temps qu'il passait à apprendre était du temps où Rhona s'entraînait au combat ou à la chasse... Il avait choisi ses priorités, et mis à part cet incident à la clairière, cela lui avait plutôt bien réussi.





— Dis, tu penses qu'ils vont réussir à les rattraper ? demanda le savant pour changer de sujet.

— Je pense oui... Apparemment, la haute direction aurait eu un message de notre espion, avec le trajet et la destination de la *Lame Brillante*. Le Temple est presque vide, tout le monde est parti à la poursuite de ces criminels.

— Mouais... Donc notre mission est d'autant plus importante.

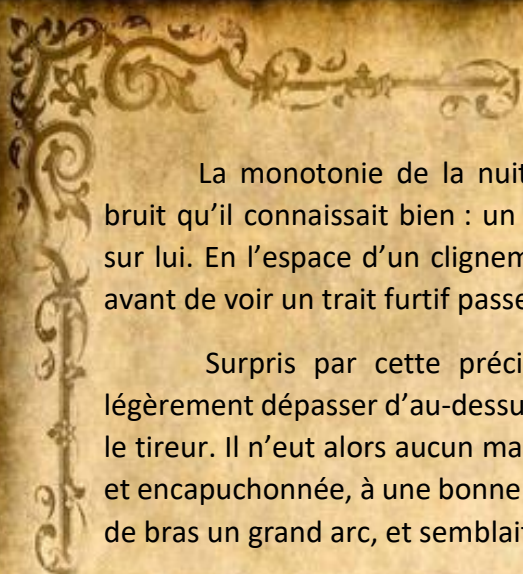
Ce fut au tour de son frère d'armes de regarder Dan avec une moue interrogatrice. Le savant lui répondit donc :

— Réfléchis... Si nos forces sont aux trousses des rebelles... Qui protège le Temple, ainsi que les prisonniers et les blessés ?

Vu sous cet angle, la mission de surveillance prit immédiatement une tout autre dimension... Mais elle n'en restait pas moins ennuyeuse.

Le temps passait... Les nuages défilaient... Les grillons chantaient tandis que les chouettes hululaient... « *Au moins, il ne pleut pas* », se réjouissait Dan en regardant le ciel. De temps à autre, il jetait un œil vers les autres postes de guet, mais comme toujours depuis le début de sa surveillance : rien.

Dan en était presque réduit à espérer qu'il se passe quelque chose. Il avait été très déçu de ne pas participer à la traque de la *Lame Brillante* qui se déroulait en ce moment même, estimant qu'il avait tout autant le droit d'y aller que le justicier Thommis... Qui était resté en arrière tout le long de la bataille.



La monotonie de la nuit fut cependant interrompue par un bruit qu'il connaissait bien : un sifflement, qui se dirigeait tout droit sur lui. En l'espace d'un clignement d'œil, Dan s'esquiva sur le côté, avant de voir un trait furtif passer plusieurs mètres à côté de lui...

Surpris par cette précision douteuse, il laissa son regard légèrement dépasser d'au-dessus des garde-fous, espérant apercevoir le tireur. Il n'eut alors aucun mal à distinguer une silhouette féminine et encapuchonnée, à une bonne centaine de mètres. Elle tenait à bout de bras un grand arc, et semblait prendre pour cible sa tour de guet.

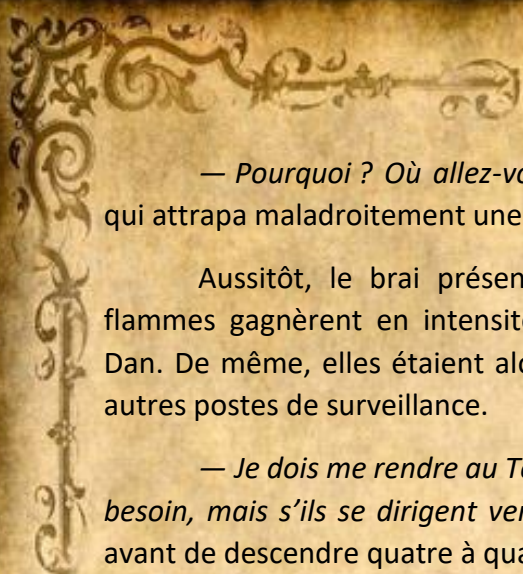
Dan plissa alors les yeux, et vit que l'archère envoya une nouvelle flèche dans sa direction... Un tir qu'il fut inutile d'esquiver, car le projectile passa une nouvelle fois à plus de deux mètres de lui. « *Elle est ivre ou quoi ?!* », songea le savant avec amusement, alors qu'il s'apprêtait à ordonner l'allumage du fanal.

— *On donne l'alerte ?* demanda son camarade avec nervosité.

— *Deux secondes...* Répondit Dan.

En effet, plus il observait la tireuse, plus il commençait à la reconnaître. De taille moyenne, plutôt fine... Et surtout, Dan aperçut une panthère au pelage sombre qui se tenait à côté de l'archère. « *Rhona !* », pensa-t-il immédiatement.

— *Donne l'alerte, et tiens-toi prêt à évacuer le poste de guet.* Ordonna Dan tandis qu'il rassemblait ses affaires et ses armes, sous le regard incrédule de l'autre guetteur.



— *Pourquoi ? Où allez-vous ?* demanda aussitôt la sentinelle, qui attrapa maladroitement une torche avant de l'approcher du fanal.

Aussitôt, le brai présent sur les bûches s'embrasa, et les flammes gagnèrent en intensité jusqu'à devenir éblouissante pour Dan. De même, elles étaient alors visibles à des kilomètres pour les autres postes de surveillance.

— *Je dois me rendre au Temple de l'Invisible. Reste ici en cas de besoin, mais s'ils se dirigent vers toi, fuis.* Expliqua brièvement Dan, avant de descendre quatre à quatre les marches de la tour.

L'archère ainsi que son familier retournèrent dans les sous-bois à l'instant où ils virent le flambeau s'allumer. C'est alors, une fois à l'abri des regards épiant de la tour de guet, que Mhenlo s'autorisa à sortir de sa cachette pour enlacer la rôdeuse.

— *Doucement, ça va je n'ai rien... Qu'est-ce que tu voulais qu'il m'arrive ?!* rétorqua Cynn, tandis qu'elle retirait la capuche qui masquait ses cheveux blonds.

— *Rien, évidemment... Mais si jamais ils décidaient de te tirer dessus, on aurait été dans de beaux draps.* Se contenta de répondre le moine en relâchant finalement sa camarade.

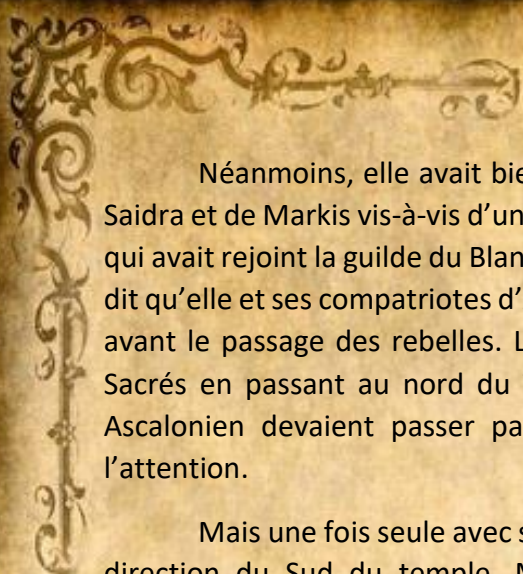
Eve s'approcha à son tour, affichant un grand sourire qui ne signifiait qu'une chose : une nouvelle pique assassine à destination de l'actrice.

— *Mouais... J'espère qu'ils sont aussi bigleux que toi par contre... Nan, mais franchement, même après quatre pintes je tirerai mieux que toi.*

Pour seule réponse, Cynn se contenta de grimacer à l'attention de la nécromante. Mhenlo s'agenouilla pour flatter le museau du brave félin, puis jeta un regard vers Devona.

— *Bon... Et la suite du plan ? Parce que tu n'as pas été très explicite quand on était au Cromlech.* Lui demanda-t-il.

En effet, Devona avait élaboré son plan, tout du moins les débuts, juste après avoir appris que Rhona était partie récupérer le Sceptre d'Orr.



Néanmoins, elle avait bien noté les inquiétudes d'Evennie, de Saidra et de Markis vis-à-vis d'un possible agent infiltré, ou d'un traître qui avait rejoint la guilde du Blanc-Manteau. Elle avait alors seulement dit qu'elle et ses compatriotes d'Ascalon allaient faire diversion un peu avant le passage des rebelles. La Lame Brillante rejoignait les Récifs Sacrés en passant au nord du Temple de l'Invisible, tandis que les Ascalonien devaient passer par un chemin détourné pour attirer l'attention.

Mais une fois seule avec ses camarades, Devona était partie en direction du Sud du temple. Maintenant qu'ils étaient seuls, elle pouvait expliquer le fond de sa pensée.

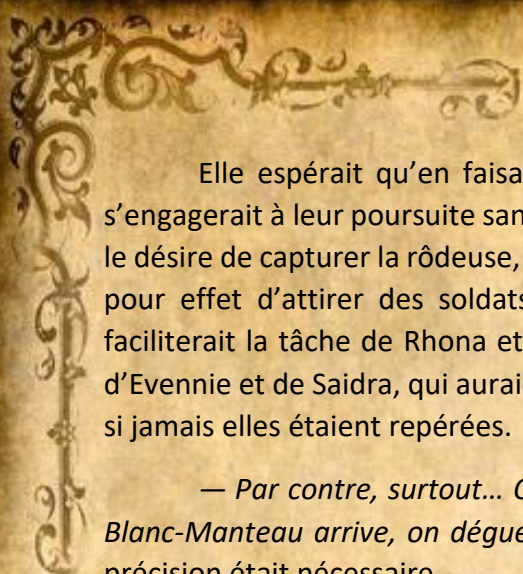
— *Nous sommes bien du même avis que nos nouveaux camarades : il y'a une taupe dans nos rangs.* Commença la guerrière, tandis que Mhenlo, Cynn et Eve opinèrent.

— *Personnellement, je ne crois pas que ça soit Rhona. Donc, si je dévoilais la totalité de mon plan au Cromlech, il était possible que l'espion rapporte ces informations au Blanc-Manteau.*

— *Tu penses qu'il s'agirait de quelqu'un qui était à la table de commandement ?* Lui demanda Cynn.

— *Oui. Qui exactement, je ne sais pas... Evennie est très calme, comme si elle contrôlait tout... Markis est très méfiant... Et Saidra parle peu. Trois comportements qui me font rester sur mes gardes.*

Un court instant de silence commença, durant lequel Devona observait le fanal lumineux percer l'obscurité de la nuit.



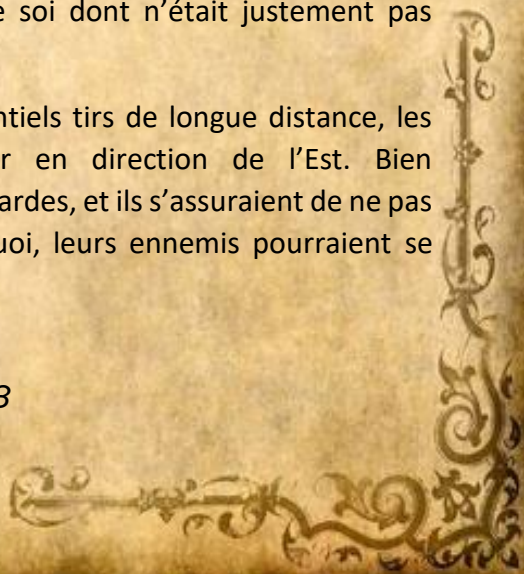
Elle espérait qu'en faisant croire que Rhona était là, Larcyn s'engagerait à leur poursuite sans prendre de précaution, motivée par le désir de capturer la rôdeuse, mais aussi de venger Vola. Cela aurait pour effet d'attirer des soldats ennemis hors du temple, et donc faciliterait la tâche de Rhona et de Markis... Mais également la fuite d'Evennie et de Saidra, qui auraient alors moins d'ennemis à affronter si jamais elles étaient repérées.

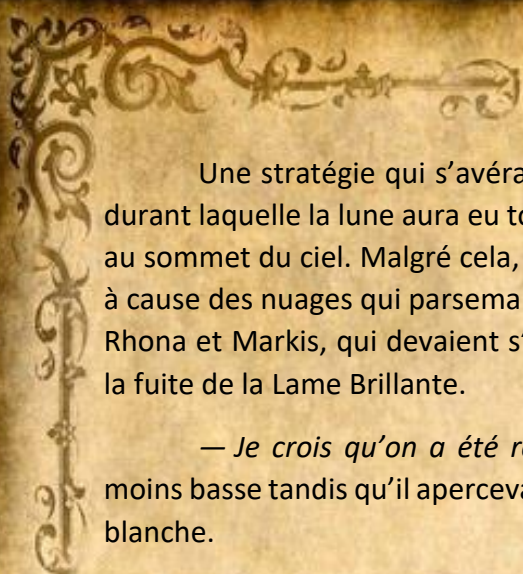
— *Par contre, surtout... On n'engage pas le combat. Quand le Blanc-Manteau arrive, on déguerpit.* Ajouta Devona, au cas où cette précision était nécessaire.

Bien évidemment, ce n'était pas le cas, et chacun se mit alors à surveiller la tour de guet, ainsi que les alentours en direction du Temple de l'Invisible. Depuis la disparition d'Aidan, le groupe avait pu compter sur Devona. Son caractère trempé et son entraînement militaire faisaient d'elle une meneuse largement capable...

Comme tous ici, elle ressentait une immense peine... Mais l'heure n'était pas aux larmes. Ils auraient tout le temps nécessaire pour rendre hommage à leur camarade une fois qu'ils se seront sortis de ce mauvais pas. Un contrôle de soi dont n'était justement pas encore capable Rhona...

Dans l'idée d'éviter de potentiels tirs de longue distance, les ascaloniens se mirent à marcher en direction de l'Est. Bien évidemment, tous étaient sur leurs gardes, et ils s'assuraient de ne pas être trop visibles non plus. Sans quoi, leurs ennemis pourraient se douter de quelque chose.





Une stratégie qui s'avéra payante après une certaine attente, durant laquelle la lune aura eu tout le temps nécessaire pour se hisser au sommet du ciel. Malgré cela, la pénombre resta presque complète à cause des nuages qui parsemaient le firmament... Une aubaine pour Rhona et Markis, qui devaient s'infiltrer... Et une aide précieuse pour la fuite de la Lame Brillante.

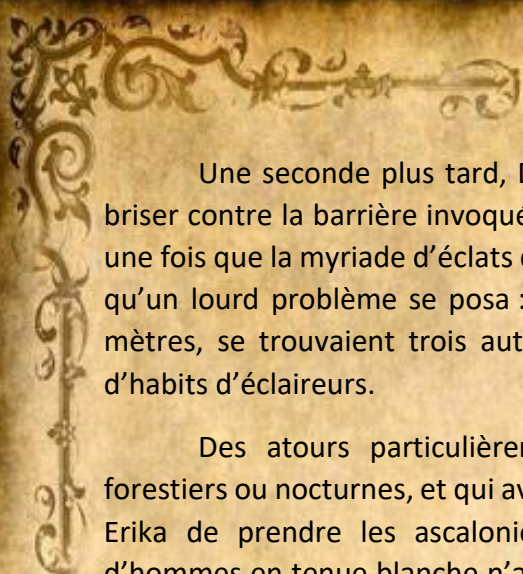
— *Je crois qu'on a été repéré.* Lança Mhenlo, à voix plus ou moins basse tandis qu'il apercevait au loin quelques hommes en tenue blanche.

Grâce à leurs vêtements, ils purent compter six personnes. Larcyn avait très probablement pris des soldats supplémentaires... Du moins, s'il s'agissait bien d'elle. Maintenant que les ascaloniens et Halt avaient attiré l'attention, ils se mirent à courir à petites foulées afin de ne pas se faire rattraper.

— *Ils sont vachement peu nombreux, non ? Je croyais que Rhona était une cible prioritaire pour eux.* Se demanda Eve. Devona répondit aussitôt.

— *C'est probablement parce que l'espion infiltré a vendu la mèche au Blanc-Manteau... Ils ont dû envoyer le gros de leur force au nord, du coup ils n'ont plus grand-chose pour nous. Mais c'est une bonne chose, ça laissera d'autant plus le champ libre pour nos camarades.*

— **ATTENTION !** intervint Mhenlo tandis qu'il invoqua un bouclier éthéré devant la guerrière.



Une seconde plus tard, Devona vit un lourd pieu de glace se briser contre la barrière invoquée de son ami. Le sortilège s'estompa une fois que la myriade d'éclats de glace fut tombée au sol. C'est alors qu'un lourd problème se posa : devant eux, à quelques dizaines de mètres, se trouvaient trois autres soldats du Blanc-Manteau vêtus d'habits d'éclaireurs.

Des atours particulièrement adaptés aux environnements forestiers ou nocturnes, et qui avaient dès lors permis à Larcyn, Dan et Erika de prendre les ascaloniens en tenailles. La demi-douzaine d'hommes en tenue blanche n'avait alors eu que pour simple rôle de focaliser l'attention... Et aucun des rebelles d'Ascalon n'avait remarqué la progression de la justicière.

Quelques instants plus tard, Devona, Cynn, Eve et Mhenlo furent rattrapés. En face, Larcyn et ses compagnons... Derrière, six soldats prêts à en découdre... Devona fixait la justicière dans les yeux, tenant son lourd marteau en se demandant par quel moyen elle pourrait l'envoyer dans le visage de ses adversaires... Tandis que Halt grondait en fixant cette femme qu'il appréciait tant autrefois.

— *Je vais me montrer clément... Rendez-vous, et livrez-moi Rhona... Et je vous laisserai la vie. C'est votre seule chance.* Demanda la justicière.

— *Désolé, mais Rhona n'est pas avec nous.* Lui lança Devona sur un ton défiant.

Larcyn dégainera sa rapière, puis indiqua le félin de Melandru à l'aide de la pointe de sa lame.

— *Elle n'abandonnerait jamais Halt pour s'enfuir... Je la connais assez bien pour savoir ça.*

— *Peut-être que si... après tout, nous la connaissons mieux que toi... Je dirais même, que contrairement à certains ici, nous en savons plus sur beaucoup de choses.* Envoya Eve d'un ton taquin.

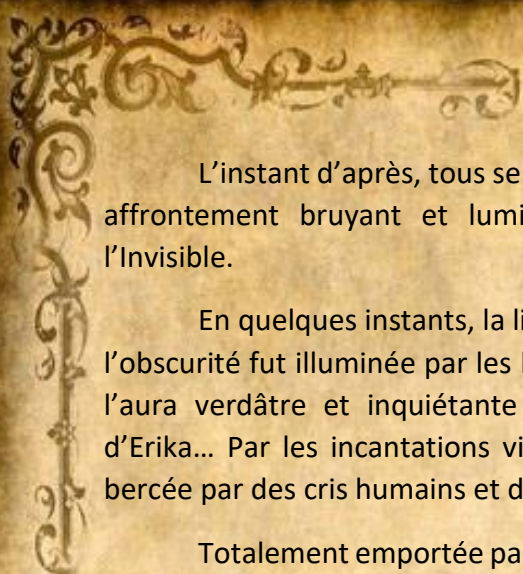
D'un rapide coup d'œil, et en accord avec les habitudes de combat, les ascaloniens établirent leurs stratégies sans avoir à se parler. Les soldats de derrière ne semblaient pas être des mages... Avec le soutien de Mhenlo, Devona pourrait sans doute tenir le coup... Halt lui, avait déjà choisi qui allait être sa cible.

Quant à Larcyn, Erika et Dan... C'est sans surprise que ce fut le duo Eve et Cynn qui décida de s'en charger. Ensemble, les deux amies à l'amour vache étaient redoutables.

— *Dernière chance, assassins.* Leur lança Larcyn, presque comme s'il s'agissait d'une insulte... Insulte que Eve ne manqua pas de noter, avant de lui répondre sur un ton guilleret.

— *Au fait, comment va Vola ? Si je lui fais une lettre de rétablissement, vous la lui transmettez de ma part ?*

À peine Eve eut-elle terminé sa phrase que Larcyn planta sa lame dans le sol. Moins d'une seconde plus tard, cette même lame ressortit sous un aspect spectral, juste en dessous de la nécromante qui se dégagea in extremis.



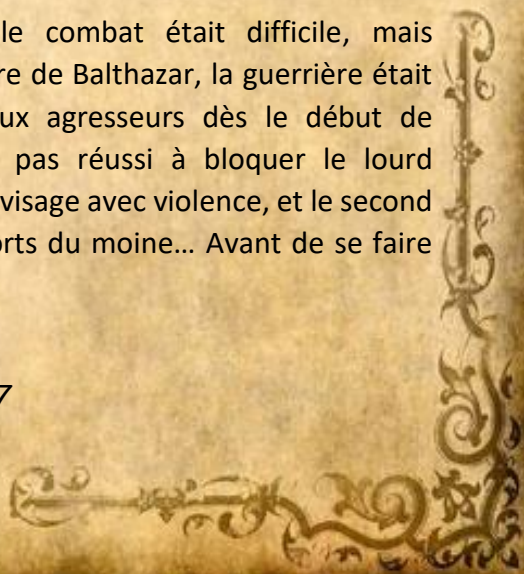
L'instant d'après, tous se ruèrent les uns sur les autres dans un affrontement bruyant et lumineux visible depuis le Temple de l'Invisible.

En quelques instants, la lisière de la forêt calme et baignée par l'obscurité fut illuminée par les lueurs rouges des sorts de Cynn... Par l'aura verdâtre et inquiétante d'Eve... Par la pureté des arcanes d'Erika... Par les incantations violacées de Larcyn... Mais également bercée par des cris humains et des rugissements bestiaux.

Totalement emportée par sa colère, la justicière était incapable de faire appel à des illusions crédibles. Dès qu'elle voulait créer un double d'elle-même, ou modifier l'environnement de ses adversaires, des distorsions apparaissaient, et permettaient à Cynn ou à Eve de distinguer le réel des duperies.

C'est donc dans un total manque de contrôle d'elle-même que Larcyn se contentait d'envoyer de puissantes décharges d'énergie, concentrée presque exclusivement sur sa cible : Eve. Heureusement pour la justicière, Erika et Dan parvenaient à maintenir Cynn et Halt occupés, les empêchant de contre-attaquer.

Pour Devona et Mhenlo, le combat était difficile, mais réalisable. Grâce au soutien du prêtre de Balthazar, la guerrière était parvenue à se débarrasser de deux agresseurs dès le début de l'affrontement. Le premier n'avait pas réussi à bloquer le lourd marteau qui était venu percuter son visage avec violence, et le second avait été mis à terre par l'un des sorts du moine... Avant de se faire achever par la masse de guerre.



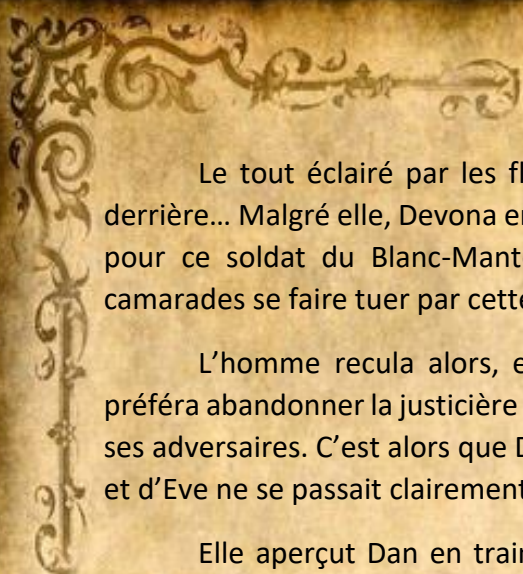
— *DEVONA, DERRIÈRE TOI !* L'averti Mhenlo, tandis qu'il se soustrayait à un coup de hache. Mais au lieu de fuir comme s'y attendait le soldat du Blanc-Manteau, le guérisseur profita de l'emportement de son adversaire pour se rapprocher.

L'instant d'après, Mhenlo saisit le visage du guerrier à pleines paumes avant d'en faire jaillir une lumière aussi intense qu'aveuglante. Sous les hurlements de douleur de sa cible, le prêtre soigneur était devenu un prêtre châtieur, brûlant profondément le visage de son agresseur. Celui-ci finit par se taire avant de chuter au sol... Mhenlo n'était pas un simple guérisseur sans défense, bien au contraire.

Une fois ce court duel terminé, il remarqua que Devona était en difficulté contre les trois derniers assaillants. Leurs lames harcelaient la guerrière de toutes parts, et son armure ne pouvait la protéger de pareils assauts. Heureusement pour elle, ses blessures se refermèrent en grande partie quand son camarade usa de sa magie non plus pour attaquer, mais pour la soigner.

C'est sous ce regain de force que la guerrière put broyer la jambe d'un chevalier, puis le torse d'un autre. C'est alors qu'elle toisa son dernier adversaire encore en vie, posant son arme sur son épaule tandis qu'elle le fixait d'un air dédaigneux.

— *Alors gamin... On se bat où on danse ?* lui lança-t-elle, couverte de blessures et d'entailles qui ne saignaient presque pas, et Le front en sueur sous ses cheveux blonds dont quelques mèches tombaient sur son visage...



Le tout éclairé par les flammes de Cynn qui se battait juste derrière... Malgré elle, Devona en imposait, et se montrait intimidante pour ce soldat du Blanc-Manteau qui venait de voir cinq de ses camarades se faire tuer par cette guerrière enragée.

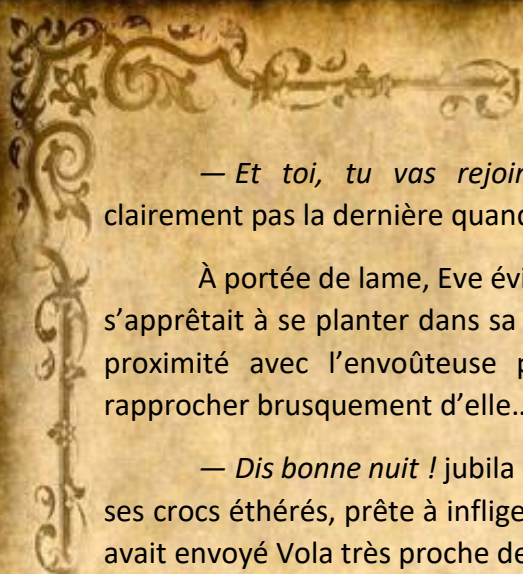
L'homme recula alors, et dans un élan d'instinct de survie, préféra abandonner la justicière qui se battait encore avec furie contre ses adversaires. C'est alors que Devona réalisa que le combat de Cynn et d'Eve ne se passait clairement pas aussi bien que le sien.

Elle aperçut Dan en train de se relever après que celui-ci ait invoqué un esprit... Eve, Cynn et Halt furent alors assaillies de toutes parts par une multitude de ronces sortant du sol. À chaque fois, l'élémentaliste parvenait à les débarrasser des serpents végétaux à l'aide de ses flammes, mais son épuisement était de plus en plus perceptible.

Halt, bien qu'une panthère d'une trentaine de kilos, était loin d'être inoffensif. Cependant, entre les ronces, les éclairs d'énergies de Larcyn, ou encore les éclats de glaces d'Erika... Il était contraint de changer très régulièrement de tactiques, et n'arrivait pas à atteindre ses cibles.

Couverte de coupures qu'elle s'infligeait-elle-même, Eve redonnait de l'énergie à sa camarade à l'aide de rituels obscurs... Mais le prix du sang se faisait sentir, et Larcyn ne faisait qu'accélérer la cadence de ses attaques.

— *Tu vas rejoindre ton copain le rôdeur !* Lui lança la justicière pour la provoquer.



— *Et toi, tu vas rejoindre ton papoune !* Répliqua Eve, clairement pas la dernière quand il s'agissait de joute verbale.

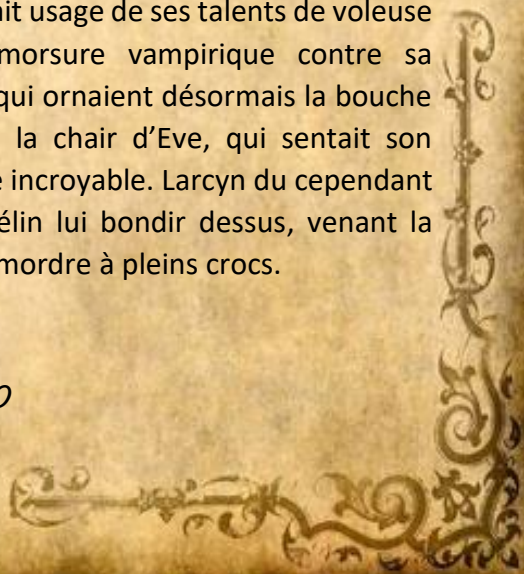
À portée de lame, Eve évita de justesse la rapière assassine qui s'apprêtait à se planter dans sa poitrine. Elle profita ensuite de cette proximité avec l'envoûteuse pour la saisir au col, avant de la rapprocher brusquement d'elle...

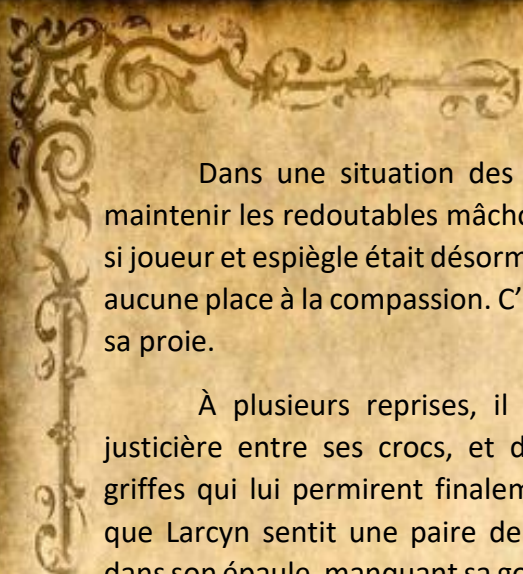
— *Dis bonne nuit !* jubila la nécromante, tandis qu'elle affichait ses crocs éthérés, prête à infliger la fameuse morsure vampirique qui avait envoyé Vola très proche de la mort.

Eve ouvrit grand la bouche en même temps qu'elle s'approchait de la gorge de sa victime... Avant de sentir son arcane disparaître, ses dents redevenant tout ce qu'il y avait de plus normales...

— *Qu'est-ce que ?!* s'étonna-t-elle, surprise de voir son sortilège s'arrêter alors qu'elle avait encore assez de force. Une force qui se mit subitement à la quitter quand elle sentit son propre sort être retourné contre elle.

En effet, l'envoûteuse avait fait usage de ses talents de voleuse de magie, et se servait de la morsure vampirique contre sa propriétaire. Les pointes spectrales qui ornaient désormais la bouche de la justicière s'enfoncèrent dans la chair d'Eve, qui sentait son énergie vitale la quitter à une vitesse incroyable. Larcyn du cependant s'arrêter quand senti le poids du félin lui bondir dessus, venant la plaquer au sol avant de tenter de la mordre à pleins crocs.



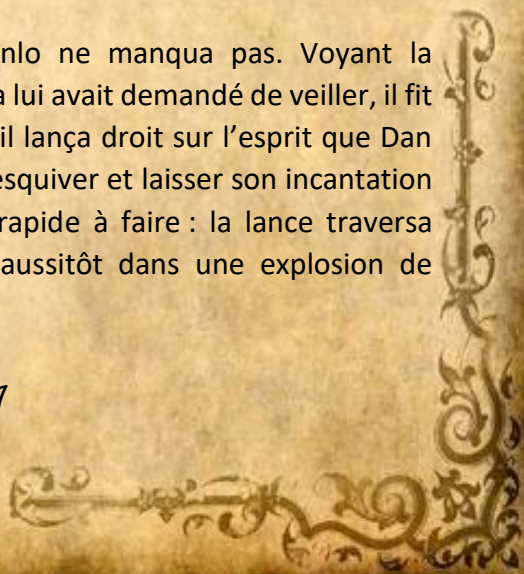


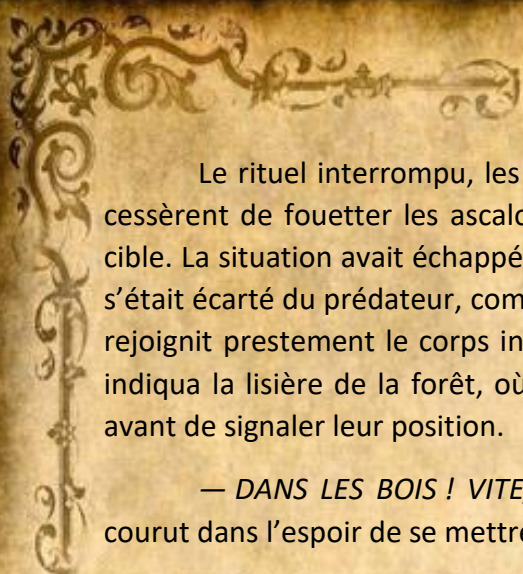
Dans une situation des plus sensible, la justicière peinait à maintenir les redoutables mâchoires de Halt hors de portée... Ce félin si joueur et espiègle était désormais un prédateur mortel qui ne laissait aucune place à la compassion. C'était une bête sauvage, et Larcyn était sa proie.

À plusieurs reprises, il manqua de prendre les bras de la justicière entre ses crocs, et décida d'envoyer plusieurs coups de griffes qui lui permirent finalement d'ouvrir une brèche. C'est alors que Larcyn sentit une paire de poignards se planter profondément dans son épaule, manquant sa gorge de peu alors que l'animal secouait frénétiquement la tête.

Malheureusement pour le félin, une ronce épineuse viendra le saisir à la gorge avant de le soulever de terre, l'arrachant à sa prise qu'il était en train de lacérer. Mais la douleur qu'il avait infligée à la justicière, l'esprit de Dan était décidé à la faire subir à Halt, dont la gorge était de plus en plus serrée dans une étreinte invincible. Il avait beau griffer et tenter de mordre le fouet végétal, rien n'y faisait, et seuls quelques grognements étouffés parvenaient encore à sortir de sa gueule...

Des grognements que Mhenlo ne manqua pas. Voyant la détresse du familier sur lequel Rhona lui avait demandé de veiller, il fit apparaître une lance de lumière qu'il lança droit sur l'esprit que Dan avait convoqué. Entre encaisser ou esquiver et laisser son incantation disparaître, le choix du savant fut rapide à faire : la lance traversa l'invocation, qui disparut presque aussitôt dans une explosion de lumière divine.





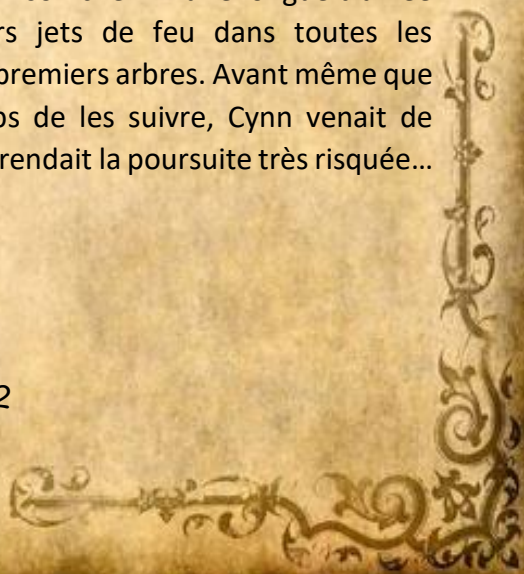
Le rituel interrompu, les racines animées relâchèrent Halt, et cessèrent de fouetter les ascaloniens qui avaient été désignés pour cible. La situation avait échappé à tout contrôle, à celui de Larcyn qui s'était écarté du prédateur, comme à celui de Devona. Cette dernière rejoignit prestement le corps inerte d'Eve avant de le soulever, puis indiqua la lisière de la forêt, où ils étaient cachés quelques instants avant de signaler leur position.

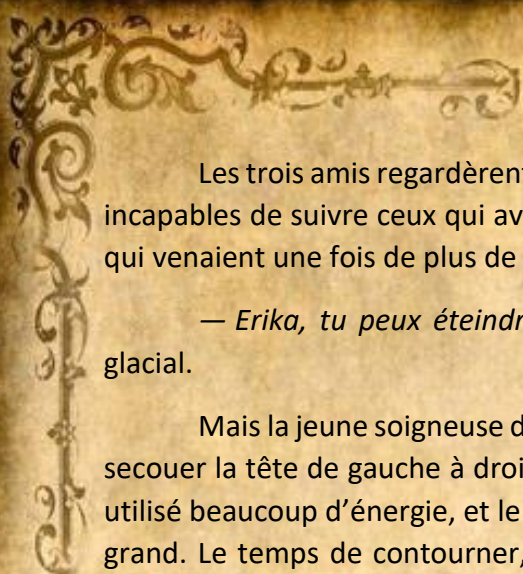
— *DANS LES BOIS ! VITE, ALLEZ !* leur lança la guerrière, qui courut dans l'espoir de se mettre à l'abri, Halt sur ses talons.

Bien évidemment, il était hors de question de laisser une nouvelle fois ces criminels s'enfuir. À la hâte, Dan décocha plusieurs flèches sur Devona. Cependant, une seule parvint à se planter dans son dos, juste là où son armure de plaques s'arrêtait pour devenir du cuir. Elle poussa alors un hurlement de douleur, mais ne s'arrêta pas pour autant...

— *CYNN, BRÛLE TOUT !* cria Mhenlo à l'attention de la pyromancienne, tandis que ces derniers emboîtèrent le pas à Devona.

L'élémentaliste laissa alors sur son chemin une longue traînée de flammes, puis envoya plusieurs jets de feu dans toutes les directions dès qu'elle eut franchi les premiers arbres. Avant même que Larcyn, Dan ou Erika n'eût le temps de les suivre, Cynn venait de déclencher un véritable incendie qui rendait la poursuite très risquée...





Les trois amis regardèrent alors l'entrée de la forêt prendre feu, incapables de suivre ceux qui avaient fait tant de mal à leur guilde, et qui venaient une fois de plus de les ridiculiser...

— *Erika, tu peux éteindre ça ?* Lui demanda Larcyn d'un ton glacial.

Mais la jeune soigneuse demeura silencieuse, et se contenta de secouer la tête de gauche à droite... Comme tout le monde, elle avait utilisé beaucoup d'énergie, et le feu de forêt était déjà beaucoup trop grand. Le temps de contourner, ou que les flammes s'éteignent, les ascaloniens seront déjà suffisamment loin pour ne plus être retrouvés.

— *Dan, ton oiseau peut les retrouver depuis le ciel ?* enchaîna amèrement la justicière.

Comme un reflet, Dan imita Erika... Ferral ne pouvait pas voir des gens qui se cachaient dans une forêt ou dans une jungle dense... À moins d'être stupides, jamais les fuyards ne sortiront des bois avant au moins le levé du jour...

Sa tenue parsemée de griffures, et l'épaule en sang, c'est silencieuse et impuissante que la justicière regardait les flammes danser devant elle.

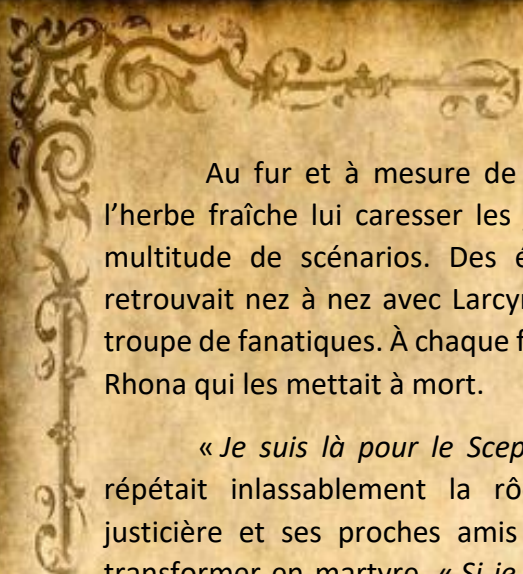
CHAPITRE 19:

UNE OMBRE PARMI LES AUTRES

Silencieuse comme une feuille emportée par le vent, Rhona se déplaçait le long de la lisière tout en faisant le repérage du chemin qu'elle allait suivre pour rejoindre le Temple de l'Invisible. Elle était partie avec son arc, ses flèches, et bien entendu sa hachette. Bien qu'elle espérât ne pas en avoir besoin.

Tout le long de son trajet, elle avait légèrement remué l'épaule et mimé de tirer à l'arc, s'assurant qu'elle était en état malgré sa blessure qui n'était pas encore totalement soignée. Elle avait encore un peu mal si elle forçait, et nul doute que son escapade nocturne allait encore retarder la guérison... Cependant, elle devait rattraper une lourde erreur.

Seule et après avoir repéré les tours de guet, Rhona se dirigea vers son objectif en prenant soin de rester hors de vue. Pour cela, elle rampait dans les hautes herbes, se réfugiait derrière les butes de terre qui parsemaient la plaine... Et surtout, elle utilisait sa cape de camouflage ainsi que l'obscurité de la nuit. Elle mit également en œuvre toutes les astuces de son mentor : *« Plus tu vas vite, plus ça attire l'œil »...* *« Si tu penses être vu, fige-toi et attends d'avoir la confirmation que tu as été repéré »...*



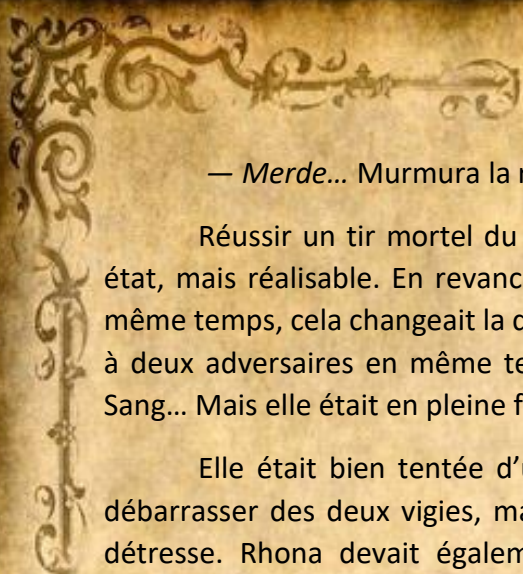
Au fur et à mesure de sa progression, alors qu'elle sentait l'herbe fraîche lui caresser les joues, Rhona se mit à imaginer une multitude de scénarios. Des éventualités dans lesquelles elle se retrouvait nez à nez avec Larcyn, Dan ou n'importe qui de sa petite troupe de fanatiques. À chaque fois, ces rencontres se terminaient par Rhona qui les mettait à mort.

« *Je suis là pour le Sceptre d'Orr, pas pour me venger* », se répétait inlassablement la rôdeuse, consciente qu'assassiner la justicière et ses proches amis n'aurait que pour seul effet de la transformer en martyre. « *Si je me fais prendre, je serai morte pour rien* », songea-t-elle en repensant à la leçon d'Aidan.

C'est alors qu'elle arriva près de son objectif : la muraille du temple à ciel ouvert, séparé de Rhona que part une petite centaine de mètres. Elle était tentée de se ruer contre le mur pour l'escalader, mais cette idée hâtive était irréalisable. En effet, il y avait une tour de surveillance non loin du rempart, et Rhona savait qu'elle ne pouvait pas grimper sans être vue.

Sans vraiment chercher d'autre solution, Rhona empoigna son arc qu'elle mit à l'horizontale, puis saisit une flèche qu'elle encocha. Elle attendit ensuite que le guetteur imprudent se rapproche suffisamment pour qu'elle puisse le voir, et bandât son arc, prête à tirer.

Mais elle se ravisa, retenant la corde de son arc alors qu'elle s'apprêtait à la lâcher. En cause, un second homme du Blanc-Manteau qui venait de s'accouder à côté de son camarade.



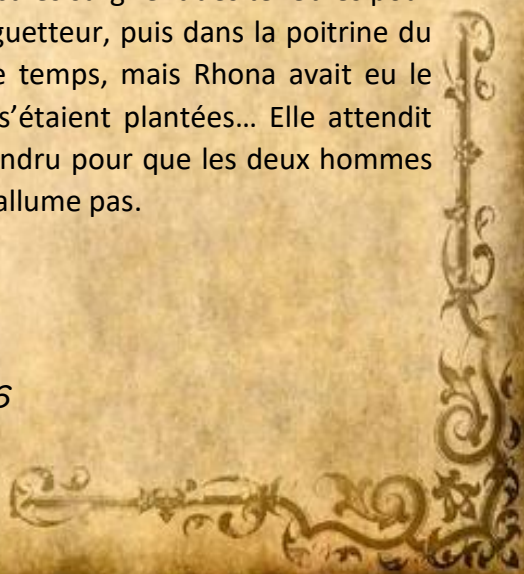
— *Merde...* Murmura la rôdeuse.

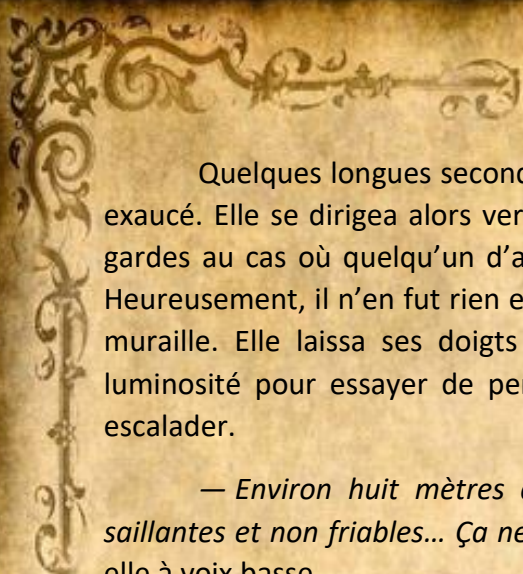
Réussir un tir mortel du premier coup était difficile dans son état, mais réalisable. En revanche, si elle devait tuer deux cibles en même temps, cela changeait la donne. Elle était parvenue à ôter la vie à deux adversaires en même temps, quand elle était à la Pierre de Sang... Mais elle était en pleine forme, et galvanisée par la colère.

Elle était bien tentée d'utiliser une flèche explosive pour se débarrasser des deux vigies, mais elle risquait d'allumer le fanal de détresse. Rhona devait également se dépêcher, car si l'un d'eux tournait le regard dans sa direction, elle prenait alors le risque de se faire repérer. Tant pis, elle doit tenter le coup.

La rôdeuse saisit une seconde flèche dans son carquois, puis la glissa sur son arc jusqu'à placer l'empennage sur la corde. Elle prit alors une longue inspiration, releva son arme et mit en joue ses deux cibles... Rhona tendit la corde, bloqua sa respiration... Et laissa filer ses deux traits assassins, ces derniers annonçant leur arriver que par un léger sifflement menaçant.

La seconde d'après, les projectiles surgirent des ténèbres pour se ficher dans la gorge du premier guetteur, puis dans la poitrine du second. Ils s'effondrèrent en même temps, mais Rhona avait eu le temps d'apercevoir où ses flèches s'étaient plantées... Elle attendit alors quelques instants, priant Melandru pour que les deux hommes soient morts, et que le brasero ne s'allume pas.





Quelques longues secondes plus tard, Rhona sembla avoir été exaucé. Elle se dirigea alors vers le mur d'enceinte, toujours sur ses gardes au cas où quelqu'un d'autre qu'elle rôdait dans les parages. Heureusement, il n'en fut rien et la jeune femme arriva au pied de la muraille. Elle laissa ses doigts tâter le terrain, et usa du peu de luminosité pour essayer de percevoir les éléments essentiels pour escalader.

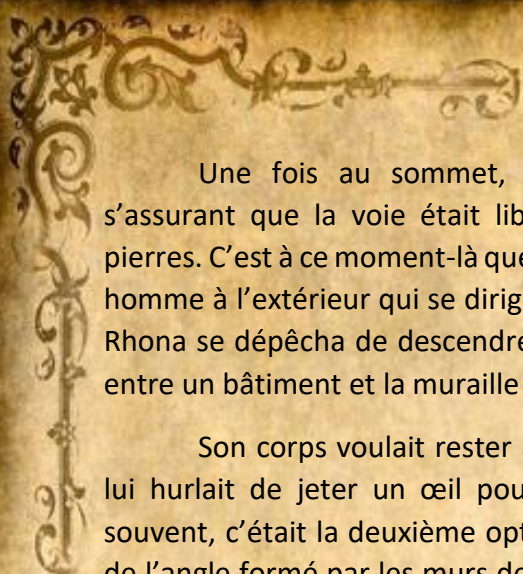
— *Environ huit mètres de haut... Des pierres taillées, mais saillantes et non friables... Ça ne devrait pas être trop difficile.* Se dit-elle à voix basse.

Rhona s'assura que tout son matériel était solidement accroché sur elle, puis commença son ascension. Elle respectait scrupuleusement sa règle de sécurité : trois pour un, à savoir trois prises fermes pour un pied ou une main libre.

Un crédo dont l'application rigoureuse était nécessaire, surtout après quelques mètres de haut, quand Rhona sentit sa blessure la tirailler. Elle voulait accélérer, ne pas rester dans cette position dans laquelle elle était très vulnérable... Tendre la corde de son arc était une action brève que son bras avait pu supporter, mais dans le cas présent, son épaule meurtrie devait l'aider à se hisser de plus en plus haut.

Rhona du néanmoins changer de stratégie, et elle ralentit l'allure tandis qu'elle n'utilisait plus que ses jambes pour monter. Ses bras ne lui servaient alors qu'à se sécuriser.

— *Allez, on y est presque...* Chuchota-t-elle.



Une fois au sommet, elle laissa son regard se balader, s'assurant que la voie était libre avant d'enjamber le rempart de pierres. C'est à ce moment-là que Rhona étendit les pas précipités d'un homme à l'extérieur qui se dirigeait vers l'entrée principale. Surprise, Rhona se dépêcha de descendre à toute vitesse avant de se réfugier entre un bâtiment et la muraille qu'elle venait d'escalader.

Son corps voulait rester à l'abri des regards, mais sa curiosité lui hurlait de jeter un œil pour voir qui arrivait... Et comme bien souvent, c'était la deuxième option qui l'emporta. Rhona s'approcha de l'angle formé par les murs de l'édifice, puis laissa sa tête dépasser à peine suffisamment pour apercevoir le messager dératé.

Son sang ne fit qu'un tour quand, malgré l'obscurité, elle parvint à distinguer la petite taille et les traits de Dan, qui courait en direction du bâtiment derrière lequel Rhona s'était réfugiée. Une fois que la porte fut fermée, la rôdeuse eut la surprise d'entendre une voix familière s'échapper par la fenêtre qui se trouvait juste derrière elle. Avec une infinie prudence, Rhona se plaça sous la fenêtre fermée, et écouta...

— *Dan, je m'en fiche qu'il y ait des rebelles... Tout ce que je veux, ce sont ces foutus ascaloniens. Et de ce que tu me dis, je ne vois pas comment ça pourrait être-elle.* Envoya celle que Rhona devina aisément être Larcyn.

— *Je sais ce que j'ai vu Larcyn. Elle a dû me rater parce qu'elle était énervée, ou que l'obscurité la gênait...* Répliqua le rôdeur.

— *Par les Invisibles, Dan... Je l'ai vu toucher des cibles bien plus éloignées, et en pleine nuit ! Elle a déjà épinglé un lapin alors que je ne l'avais même pas vu, un soir où elle m'a emmené chasser avec elle. Tu te doutes bien que toi, même petit, tu es plus facile à atteindre qu'un lièvre ?* rétorqua la justicière, agacée.

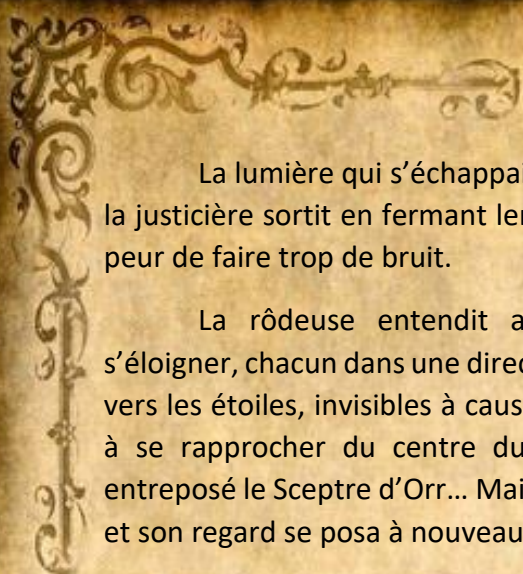
Malgré elle, Rhona afficha un sourire à l'évocation de ce souvenir... Quelques jours après avoir ramené le Sceptre d'Orr, les deux amies étaient parties se promener. Finalement, ça s'était transformé en chasse nocturne. Elle avait encore la vision de Larcyn qui installait des collets improvisés dans l'espoir d'attraper le dîner, alors que Rhona s'était simplement retourné pour décocher sur un lièvre, alors qu'elle avait à peine deviné la forme de son corps dans la pénombre. « *Comment on a pu en arriver là ?* », se demanda mélancoliquement la rôdeuse.

— *Je te le concède Larcyn... Mais elle avait Halt avec elle.* Ajouta le savant. Rhona entendit distinctement la justicière se relever brusquement.

— *Tu en es certain ?!*

— *Il faisait noir, mais j'ai bien vu une panthère au pelage sombre à côté d'une femme menue, avec une cape et un arc.* Répondit-il.

— *Très bien, on y va. Je vais chercher des hommes pour nous accompagner. Toi, va prévenir Erika.* Lança Larcyn.

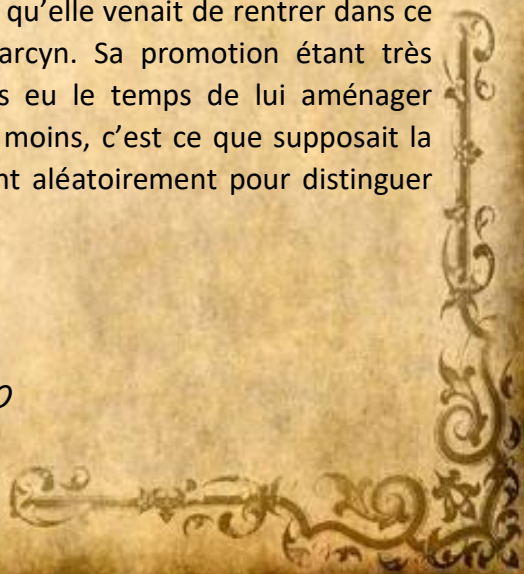


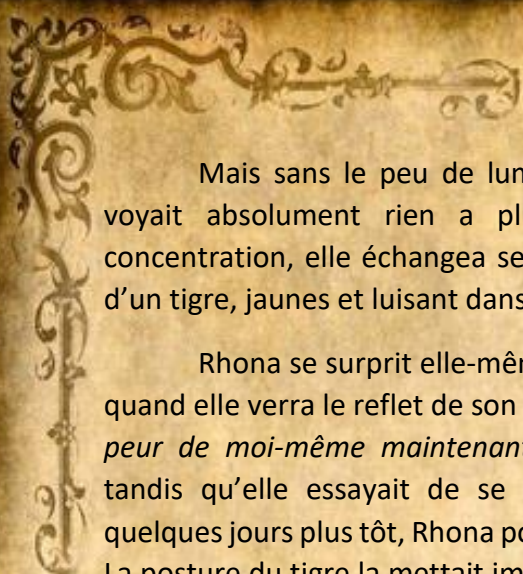
La lumière qui s'échappait de la fenêtre s'éteignit ensuite, puis la justicière sortit en fermant lentement la porte, comme si elle avait peur de faire trop de bruit.

La rôdeuse entendit alors les pas des deux fanatiques s'éloigner, chacun dans une direction différente. Rhona releva les yeux vers les étoiles, invisibles à cause des nuages. Elle voulut commencer à se rapprocher du centre du temple, probablement là où était entreposé le Sceptre d'Orr... Mais son instinct lui soufflait autre chose, et son regard se posa à nouveau sur la fenêtre...

Certes fermée, la rôdeuse vit qu'il était possible de faire passer une lame entre le cadre de bois et l'ouverture. Elle décida alors de tenter le coup, puis glissa silencieusement son couteau dans la faille avant de chercher à soulever le loquet. Une entreprise plus complexe qu'il n'y paraissait, car Rhona n'y voyait presque rien dans cette obscurité quasi totale. Néanmoins, elle parvint à débloquent l'accès, et put lentement ouvrir la fenêtre avant de se glisser dans la pièce, tel un serpent.

Cependant, là où Rhona s'attendait à pénétrer dans une salle tactique, ou un bureau, elle comprit qu'elle venait de rentrer dans ce qui devait être les quartiers de Larcyn. Sa promotion étant très récente, ils n'avaient peut-être pas eu le temps de lui aménager quelque chose de plus luxueux. Du moins, c'est ce que supposait la rôdeuse, dont les yeux se baladaient aléatoirement pour distinguer quelque chose.





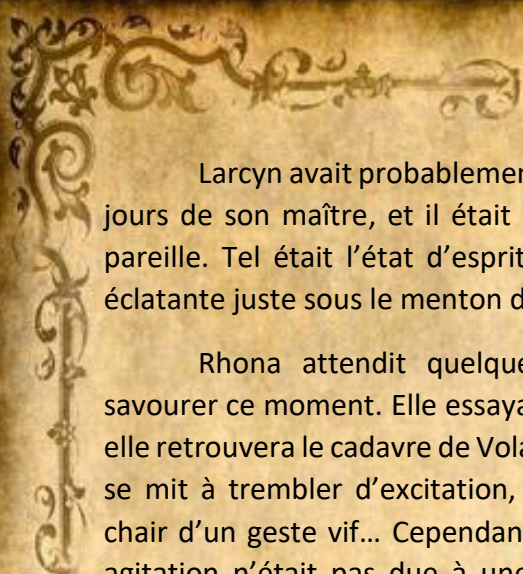
Mais sans le peu de lumière qu'apportait le ciel, Rhona n'y voyait absolument rien à plus d'un mètre. Après une brève concentration, elle échangea ses yeux d'un vert naturel contre ceux d'un tigre, jaunes et luisant dans les ténèbres...

Rhona se surprit elle-même, manqua de dégainer son couteau quand elle verra le reflet de son regard dans un miroir. « *Voilà que j'ai peur de moi-même maintenant...* », se dit-elle d'un ton moqueur, tandis qu'elle essayait de se calmer. Comme Aidan lui avait dit quelques jours plus tôt, Rhona pouvait être la plus apaisée du monde... La posture du tigre la mettait immédiatement dans un état proche de la furie. C'était le prix à payer pour des réflexes améliorés, et des sens plus affûtés.

Elle pourra alors voir un bureau avec divers documents... Un râtelier sur lequel Larcyn devait entreposer son élégante épée... Une armoire... Mais surtout, et c'est ce qui retint le plus son attention : Un lit, dans lequel se trouvait quelqu'un.

Rhona s'en approcha, son couteau à la main en cas de besoin, et vit qu'il s'agissait d'une jeune femme aux cheveux noirs comme le jais. Elle semblait dormir d'un sommeil profond, se reposant après la douloureuse et cuisante expérience que Eve lui avait infligée. Néanmoins, elle avait dû bénéficier de soin de première qualité, car la rôdeuse devina difficilement la marque de morsure qui ornait son cou.

Le cœur accélérant, elle se rappela comment Vola avait failli mettre un terme à la fuite de la Lame Brillante, et comment Aidan avait été criblé de flèches...



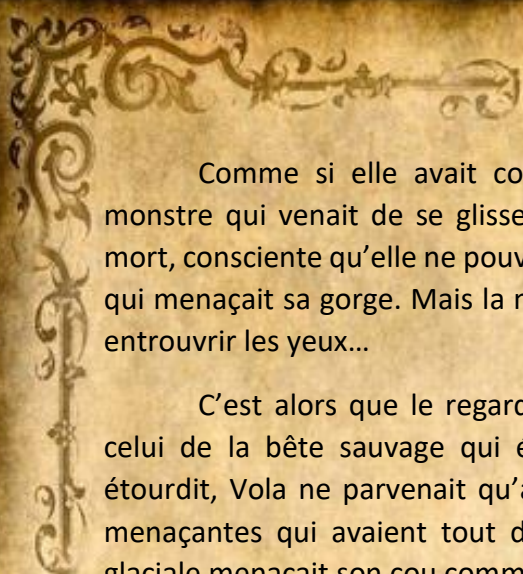
Larcyn avait probablement pris un grand plaisir à mettre fin aux jours de son maître, et il était de bonne guerre qu'elle lui rende la pareille. Tel était l'état d'esprit de la rôdeuse, qui envoya sa lame éclatante juste sous le menton de la jeune nécromante.

Rhona attendit quelques instants, comme si elle voulait savourer ce moment. Elle essayait d'imaginer la tête de Larcyn quand elle retrouvera le cadavre de Vola, égorgée dans son propre lit. Sa main se mit à trembler d'excitation, alors qu'elle s'apprêtait à couper la chair d'un geste vif... Cependant, elle se rendit vite compte que son agitation n'était pas due à une quelconque excitation... Mais à de l'appréhension.

Elle avait beau retourner la situation dans tous les sens, se demandant ce que Larcyn aurait fait à sa place... Et même là, Rhona éprouvait toutes les difficultés du monde à faire un geste simple... Elle avait déjà ôté la vie à des hommes, alors pourquoi ne pouvait-elle pas le refaire ?!

« *Reste fidèle à toi-même* »... Des mots qu'elle n'avait peut-être entendus que dans ses rêves, mais qui résumaient à merveille la situation. Jamais elle n'avait tué quelqu'un de désarmé et d'affaibli, et encore moins de façon aussi lâche. Si Larcyn pouvait s'y abaisser, ce n'était pas son cas.

Rhona remarqua que pendant qu'elle était perdue dans ses pensées, le visage de Vola avait changé d'expression. D'abord apaisée et détendue, elle était désormais crispée...



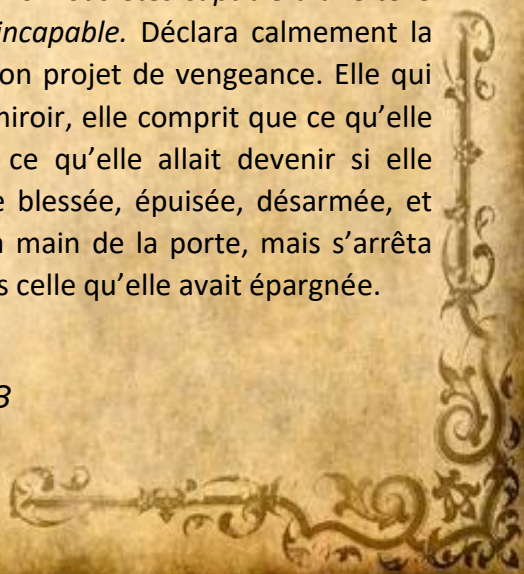
Comme si elle avait compris qu'elle était à la merci d'un monstre qui venait de se glisser dans sa chambre. Elle attendait la mort, consciente qu'elle ne pouvait pas lutter contre cette lame froide qui menaçait sa gorge. Mais la mort tardait tant que Vola se risqua à entrouvrir les yeux...

C'est alors que le regard terrorisé de la jeune femme croisa celui de la bête sauvage qui était entrée par la fenêtre... Encore étourdit, Vola ne parvenait qu'à distinguer les deux billes jaunes et menaçantes qui avaient tout des yeux d'un démon, dont la griffe glaciale menaçait son cou comme une épée de Damoclès...

Après un long soupire, Rhona se ravisa, et rengaina son poignard en espérant ne pas regretter cette pitié qu'elle éprouvait. Petit à petit, Vola commença à comprendre qui lui faisait face... Et qui était en train de se retourner pour se diriger silencieusement vers la porte... Exactement comme un cauchemar qui avait renoncé à frapper.

— *Pourquoi ?* Lui demanda fébrilement la nécromante, tandis qu'elle releva la tête pour voir son visiteur s'en aller.

— *Je ne suis pas un assassin... Si vous êtes capable d'une telle atrocité, alors soit... Moi, j'en suis incapable.* Déclara calmement la rôdeuse, qui venait d'abandonner son projet de vengeance. Elle qui avait eu peur de son reflet dans le miroir, elle comprit que ce qu'elle avait vu n'était pas Rhona... Mais ce qu'elle allait devenir si elle s'abaissait à tuer une jeune femme blessée, épuisée, désarmée, et dans son sommeil. Elle approcha sa main de la porte, mais s'arrêta quand elle entendit une nouvelle fois celle qu'elle avait épargnée.



— *Rh... Rhona...* Commença-t-elle, alors qu'elle poussa un long soupir.

La nécromante souhaitait visiblement dire quelque chose... Peut-être la remercier, pensa la rôdeuse... Mais la suite fut tout autre.

— *Aidan... Il est en vie. On le retient dans les geôles, dans le sous-sol de la caserne.*

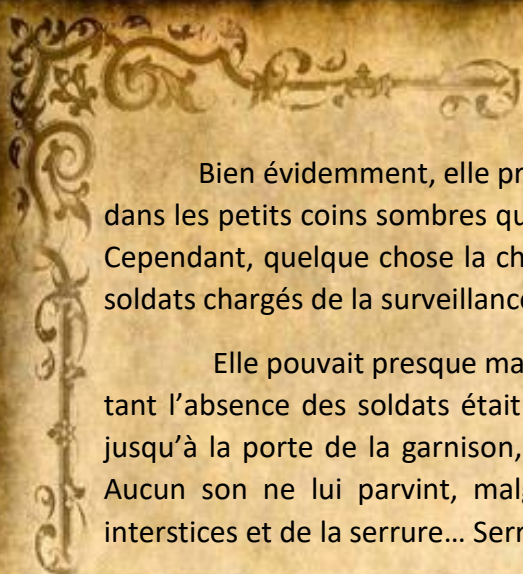
Le poing serré, Rhona se retourna subitement, convaincue que Vola essayait de gagner du temps ou de l'attirer dans un piège... Peut-être était-elle trop sentimentale, mais elle changea radicalement d'idée quand elle croisa le regard presque larmoyant de Vola.

— *Comment je peux te croire ?* Lui demanda la rôdeuse.

— *Tu m'as épargné. Je... J'avoue que... Que je doute que j'en aurais fait de même à ta place.*

Rhona n'ajouta rien, et se contenta de franchir la porte avant de la refermer lentement. Que faire... Accorder sa confiance à son ennemie, et se diriger dans le pire endroit possible dans l'espoir de retrouver Aidan... Ou maintenir son plan de base, et récupérer le Sceptre d'Orr avant qu'il ne soit trop tard ? Son cœur balançait...

Dans ses songes, bien que sur ses gardes, ce fut sans s'en rendre compte qu'elle se dirigea vers la caserne... « *C'est même pas un détour, c'est sur ma route* », se dit-elle, comme si elle essayait de se justifier son propre choix. À l'affût, et usant de ses yeux perçants, elle choisit de croire en la bonne volonté de Vola, et alla droit sur le baraquement des soldats du Blanc-Manteau.



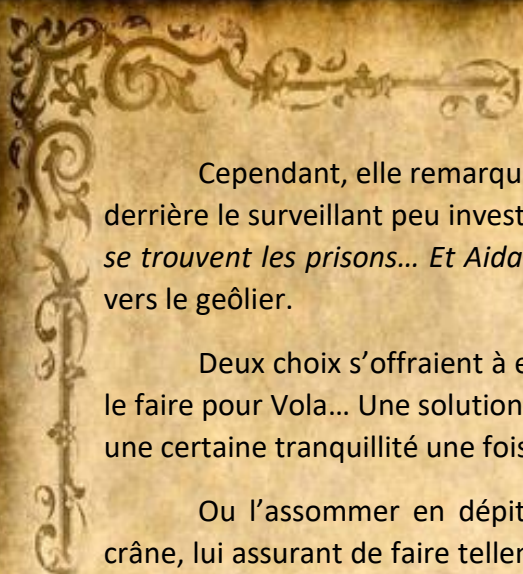
Bien évidemment, elle prit des chemins détournés, et se cacha dans les petits coins sombres qui la masquaient à la vue des gardes... Cependant, quelque chose la chiffonnait intérieurement vis-à-vis des soldats chargés de la surveillance : Rhona n'en croisa aucun.

Elle pouvait presque marcher au milieu de la route principale, tant l'absence des soldats était flagrante. Elle arriva sans encombre jusqu'à la porte de la garnison, et plaqua son oreille contre le bois. Aucun son ne lui parvint, malgré la faible lueur qui émanait des interstices et de la serrure... Serrure dans laquelle Rhona jeta un œil.

Elle vit alors ce qui semblait être l'aubaine la plus rare qu'il lui ait été donné de voir : un garde, assoupi sur le bureau... Une sécurité plutôt faible, mais que Rhona s'expliqua en supposant que les forces du Blanc-Manteau étaient presque toutes parties à la poursuite de la Lame Brillante... Le traître avait sans doute encore vendu la mèche.

Après un bref coup d'œil derrière elle, Rhona s'attela à crocheter le grossier loquet à l'aide de son couteau, et poussa lentement la porte. Le grincement produit fit alors tiquer la rôdeuse plusieurs fois, cette dernière priant les Dieux pour que ce bruit n'ait pas réveillé le gardien. Heureusement pour elle, ce ne fut pas le cas, et Rhona referma la porte avec la même délicatesse qu'à l'ouverture...

Elle observa brièvement les alentours. Une caserne tout ce qu'il y avait de plus commun, avec un long couloir qui menait aux quartiers des soldats.



Cependant, elle remarqua la petite trappe qui se trouvait juste derrière le surveillant peu investi dans sa tâche. « *Probablement là où se trouvent les prisons... Et Aidan* », pensa-t-elle, avant de se tourner vers le geôlier.

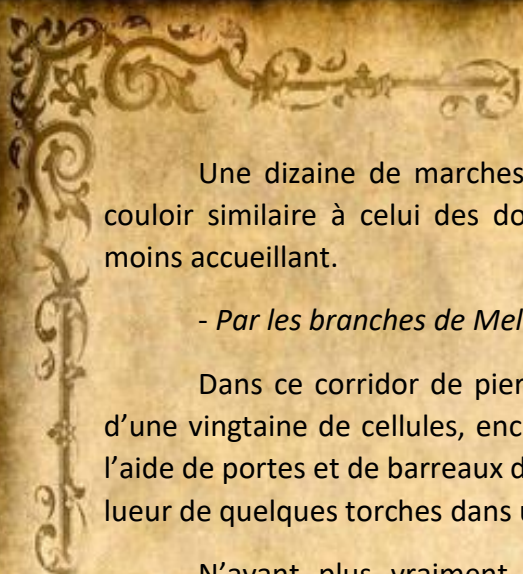
Deux choix s'offraient à elle : le tuer, comme elle prévoyait de le faire pour Vola... Une solution simple et efficace, qui lui garantissait une certaine tranquillité une fois dans le sous-sol.

Ou l'assommer en dépit de son heaume qui protégeait son crâne, lui assurant de faire tellement de bruit que si jamais quelqu'un était dans sa chambre, il était impossible qu'il ne l'entende pas.

Rhona décida alors d'empoigner fermement sa dague, et s'approcha à pas de loup du dormeur. Elle se placa dans son dos, glissa subtilement sa lame sous la gorge du gardien... Puis trancha la lanière de cuir qui retenait son casque, qu'elle souleva ensuite avec une lenteur digne d'une tortue.

« *Plus quelque chose est rapide, plus il est susceptible d'être perçu ou ressenti* », se répéta-t-elle, jusqu'à ce qu'elle sente le heaume venir tout seul une fois la tête de son propriétaire dégagée. Ce fut ensuite sèchement qu'elle asséna un coup de pommeau dans son crâne, ce dernier n'ayant même pas le temps de se rendre compte de ce qui venait de se passer.

C'est satisfait que Rhona s'empara des clés, puis qu'elle ouvrit la trappe pour y découvrir des escaliers. Toujours en silence, elle descendit et referma l'ouverture...



Une dizaine de marches plus tard, Rhona découvrit un long couloir similaire à celui des dortoirs des soldats... Mais nettement moins accueillant.

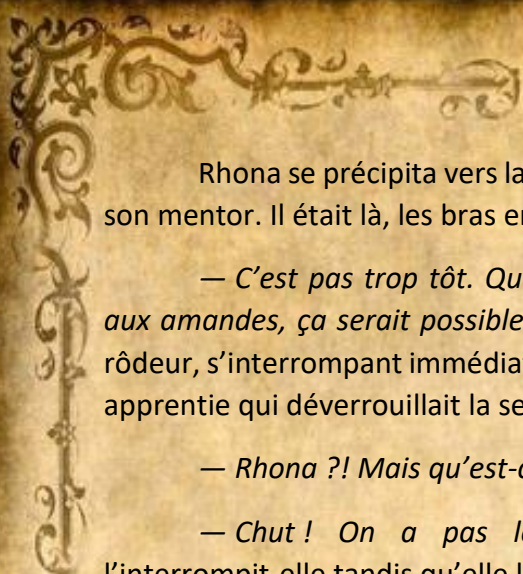
- *Par les branches de Melandru...* Murmura Rhona.

Dans ce corridor de pierre, la rôdeuse ne compta pas moins d'une vingtaine de cellules, encastrées dans la roche et refermées à l'aide de portes et de barreaux de fer. Le tout était éclairé par la seule lueur de quelques torches dans une atmosphère humide et froide.

N'ayant plus vraiment besoin d'une vision nocturne, elle récupéra ses yeux verts, puis se mit à marcher avec nonchalance dans la prison. Luttant pour garder son calme, elle vérifiait chaque cachot en espérant voir Aidan... Mais en vain, elle ne parvenait qu'à trouver des hommes. Cependant, aucun n'était celui qu'elle était venue chercher...

L'espace d'un instant, elle se demanda même si certains étaient de la Lame Brillante, et si elle ne devait pas les libérer... Cependant, comment pouvait-elle vérifier ? Elle secoua finalement la tête, préférant rester concentrée sur son objectif. Plus elle avançait, et plus elle sentait son cœur se resserrer, voyant le nombre de cellules diminuer au fur et à mesure qu'elle avançait.

— *Ah, le service de nuit est là ? Je voudrais me plaindre de ma chambre...* Lança une voix provocante, qu'elle reconnut immédiatement.



Rhona se précipita vers la porte de laquelle provenait la voix de son mentor. Il était là, les bras enchaînés à un mur.

— *C'est pas trop tôt. Quand on vous demande des croissants aux amandes, ça serait possible de les avoir avant le...* commença le rôdeur, s'interrompant immédiatement quand il aperçut son ancienne apprentie qui déverrouillait la serrure. Il reprit à voix basse...

— *Rhona ?! Mais qu'est-ce que tu fous ici ?! Tu as envie de...*

— *Chut ! On a pas le temps. Vous pouvez marcher ?* l'interrompit-elle tandis qu'elle le libérait de ses liens.

Aidan sentit ses poignets être détachés, et ses mains tombèrent sur le sol...

— *Je ne sais pas... Mes hôtes on fait en sorte que je ne meurs pas... Mais ils se moquaient bien que je puisse me déplacer...*

Aussitôt, Rhona commença à inspecter l'état du rôdeur, retirant sa chemise teintée de boue et de sang. Il avait reçu une multitude de coups de poings et de pieds dans le ventre et sur le visage, en partie soignés pour éviter le trépas, mais pas assez pour calmer la douleur.

Il en était de même pour les blessures infligées par les flèches de Dan : L'hémorragie avait été stoppée, mais sans plus... Vu l'état de certaines plaies, Rhona craignait même qu'une infection se développe. Elle le fit s'asseoir, l'adossant contre le mur avant de joindre ses mains.

— *Qu'est-ce que tu fais ? Sans vouloir te rabaisser, je doute que tu sois capable de me retaper.*

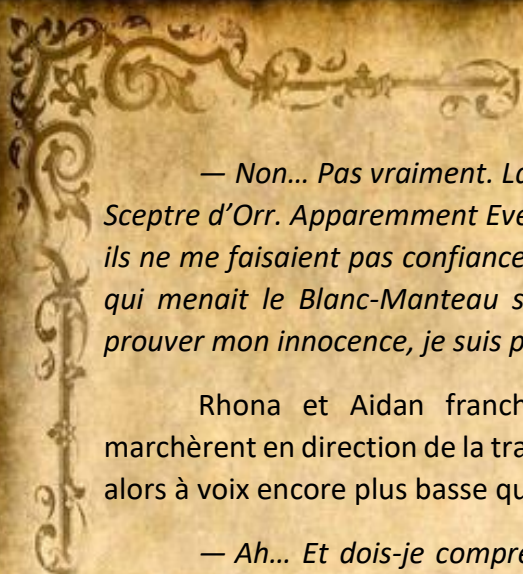
— *Je peux pas vous guérir, mais vous permettre de marcher, ça, je peux.* Rétorqua la rôdeuse, en même temps qu'elle fit apparaître les glyphes dorés et les volutes vertes de l'Onguent des Trolls. Avec soin, elle appliqua ensuite l'apaisant sortilège sur les blessures de son mentor. Ces dernières s'amenuisaient rapidement, et cicatrisaient tant et si bien que l'espace d'un instant, la rôdeuse pensa que c'était Aidan qui se soignait lui-même. Mais il n'en était rien, et le maître regardait son apprentie avec une fierté peu dissimulée.

— *Et bien... Tu t'améliores à une vitesse prodigieuse.* Constata-t-il, tandis qu'il remuait la jambe qui avait reçu une flèche de Dan. La sensation n'était pas agréable, et nul doute qu'il ne pouvait pas forcer dessus... Mais c'était amplement suffisant pour prendre la fuite discrètement.

— *Vous trouvez ?!* s'étonna la rôdeuse, qui n'avait visiblement pas l'air de voir l'étendue de son efficacité.

Aidan pointa du doigt ses bleus récents qui, après le passage de Rhona, semblaient désormais vieux de plusieurs jours. Après quoi, il la fit s'arrêter, remonta sa chemise et se releva en poussant un grommellement sous l'effort. Il rejeta également l'aide que lui offrait Rhona, non pas par fierté, mais pour s'assurer qu'il était capable de tenir debout seul. Et visiblement, ce fut le cas.

— *Tu sais déjà par où on va sortir ?* Lui demanda-t-il.



— Non... Pas vraiment. La mission de base était de récupérer le Sceptre d'Orr. Apparemment Evennie en a impérativement besoin... Et ils ne me faisaient pas confiance. Ils pensaient que j'étais la traîtresse qui menait le Blanc-Manteau sur la Lame Brillante. Du coup, pour prouver mon innocence, je suis parti récupérer ce foutu bâton brillant.

Rhona et Aidan franchirent la porte de la cellule, puis marchèrent en direction de la trappe qui les ramèna à l'extérieur. C'est alors à voix encore plus basse que le rôdeur fit sa remarque.

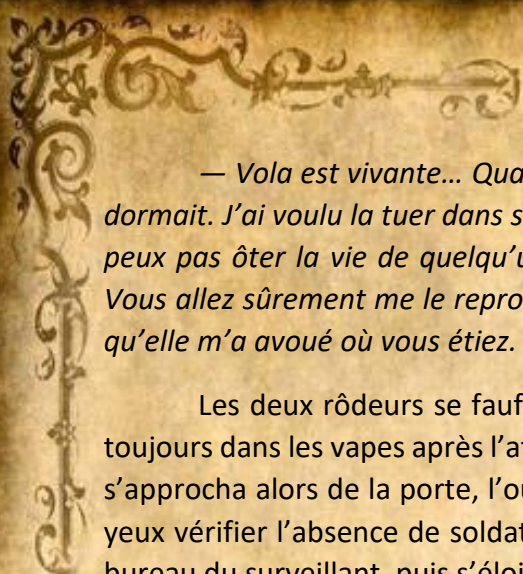
— Ah... Et dois-je comprendre que je ressemble à un artefact allongé et vieux de plusieurs siècles ?

— Non, bien sûr que non. En venant, je suis entré dans un bâtiment par effraction, et je suis tombé sur l'amie de Larcyn. Celle que Eve a manqué de tuer. Répondit la rôdeuse tandis qu'elle montait les marches à pas de loup.

— J'imagine que tu l'as interrogée, qu'elle t'a dit que j'étais là et où j'étais retenu... Et que maintenant, elle a rejoint ses dieux adorés... Supposa le rôdeur.

— Non... Enchaîna-t-elle, ouvrant légèrement la trappe pour s'assurer que la voie était libre. Après quoi, elle sortit à l'air libre, puis invita son mentor à la suivre. Mentor dont la curiosité était au moins égale à celle de Rhona.

— Non ?! Comment t'as fait pour me retrouver alors ? Enchérit-il, luttant pour ne pas grogner sous l'effort qu'il infligeait à ses jambes encore douloureuses.



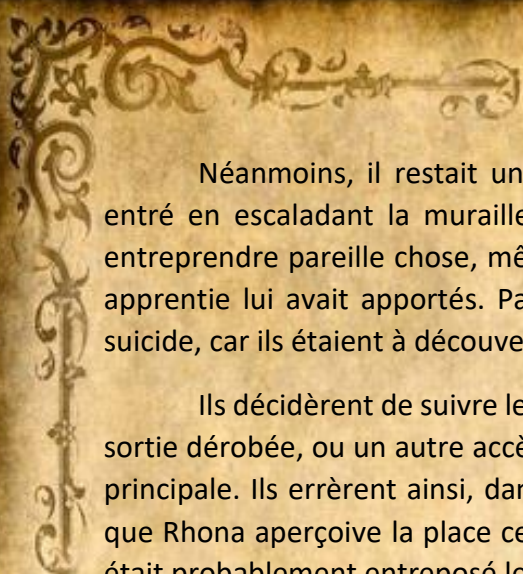
— *Vola est vivante... Quand je suis entré dans sa chambre, elle dormait. J'ai voulu la tuer dans son sommeil, mais j'ai pas réussi. Je ne peux pas ôter la vie de quelqu'un sans défense... j'en suis incapable. Vous allez sûrement me le reprocher, mais je l'ai laissé en vie. C'est là qu'elle m'a avoué où vous étiez.*

Les deux rôdeurs se faufilèrent dans le bureau du surveillant, toujours dans les vapes après l'attaque-surprise qu'il avait subi. Rhona s'approcha alors de la porte, l'ouvrant lentement avant de laisser ses yeux vérifier l'absence de soldat. Ils sortirent, refermèrent l'accès au bureau du surveillant, puis s'éloignèrent de la caserne pour se faufiler entre les bâtiments.

— *Non, je ne te reproche rien. Tu as très bien agi, et Dwayna saura te récompenser de ta bonté. En revanche, ils vont faire une drôle de tête quand ils vont te voir revenir avec moi, mais sans le sceptre.*

— *Tant pis si je reviens sans, et que pour eux je suis coupable. À mes yeux, vous êtes bien plus importants, et je refuse de vous abandonner entre les griffes de ces monstres du Blanc-Manteau. Rétorqua la rôdeuse.*

Pour l'heure, Aidan se garda de dire ce qu'il avait remarqué chez ces « monstres ». Il se rappela de l'appréhension d'Erika, ou de l'hésitation de Larcyn. Peut-être y'avait-il de l'espoir pour ces jeunes gens, que le rôdeur devina être pris dans une spirale infernale de violence et de haine.



Néanmoins, il restait une question importante : Rhona était entré en escaladant la muraille, et Aidan n'était pas en état pour entreprendre pareille chose, même après les soins que son ancienne apprentie lui avait apportés. Passer par la grande porte relevait du suicide, car ils étaient à découvert...

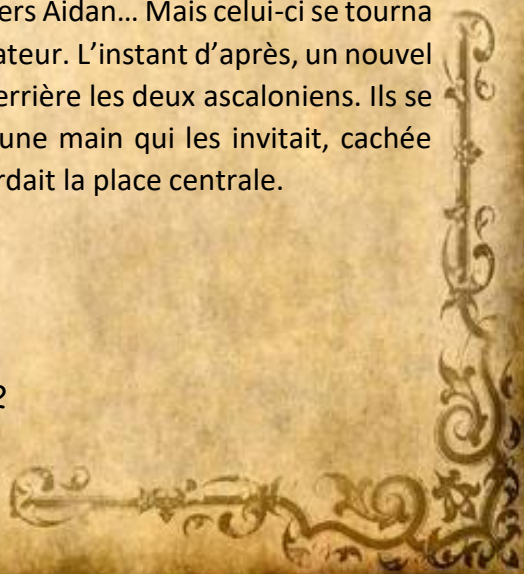
Ils décidèrent de suivre le rempart dans l'espoir de trouver une sortie dérobée, ou un autre accès moins visible que ne l'était l'entrée principale. Ils errèrent ainsi, dans la pénombre de la nuit, jusqu'à ce que Rhona aperçoive la place centrale du Temple de l'Invisible, là où était probablement entreposé le Sceptre d'Orr...

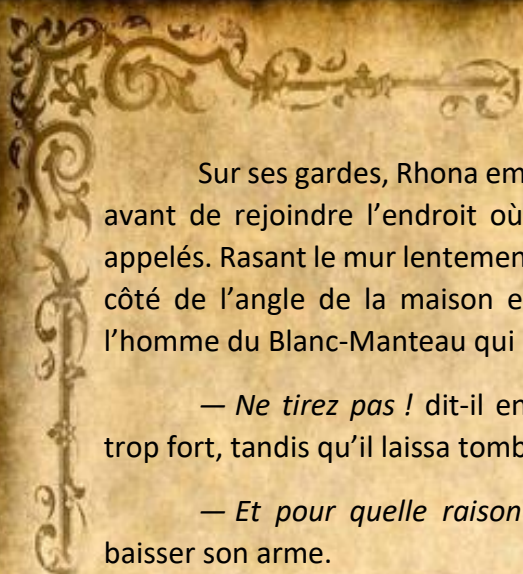
— *C'est fou ce que c'est calme...* Fit remarquer Aidan.

— *Je pense que c'est parce que le véritable traître a informé le Blanc-Manteau de nos plans... De ce que j'ai compris, celui qui vous a tiré dessus m'a aperçu en compagnie de Halt, et Larcyn est parti avec des hommes pour « me » retrouver. Ça, plus l'agent infiltré du Blanc-Manteau, fait que toutes les troupes ont dû être réquisitionnées.*

— *Psst...*

Aussitôt, Rhona se retourna vers Aidan... Mais celui-ci se tourna également vers elle d'un air interrogateur. L'instant d'après, un nouvel appel discret se fit entendre, juste derrière les deux ascaloniens. Ils se retournèrent, et purent apercevoir une main qui les invitait, cachée derrière le mur d'une maison qui bordait la place centrale.





Sur ses gardes, Rhona empoigna son arc et encocha une flèche, avant de rejoindre l'endroit où elle avait aperçu celui qui les avait appelés. Rasant le mur lentement en premier lieu, elle surgit de l'autre côté de l'angle de la maison en bandant son arc, surprenant ainsi l'homme du Blanc-Manteau qui recula d'un coup.

— *Ne tirez pas !* dit-il en panique, essayant de ne pas parler trop fort, tandis qu'il laissa tomber au sol un long paquet.

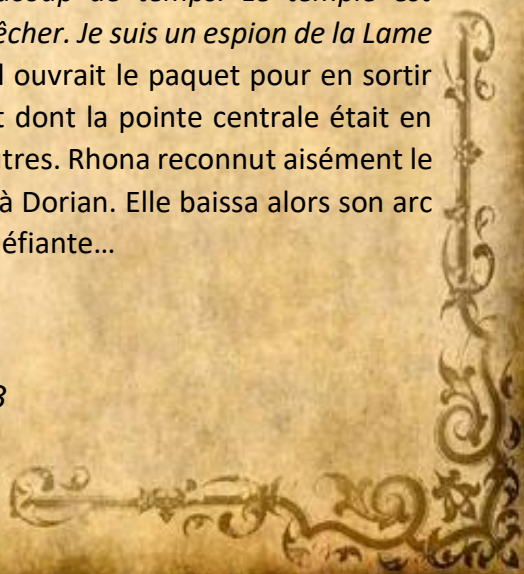
— *Et pour quelle raison ?!* lui demanda-t-elle aussitôt, sans baisser son arme.

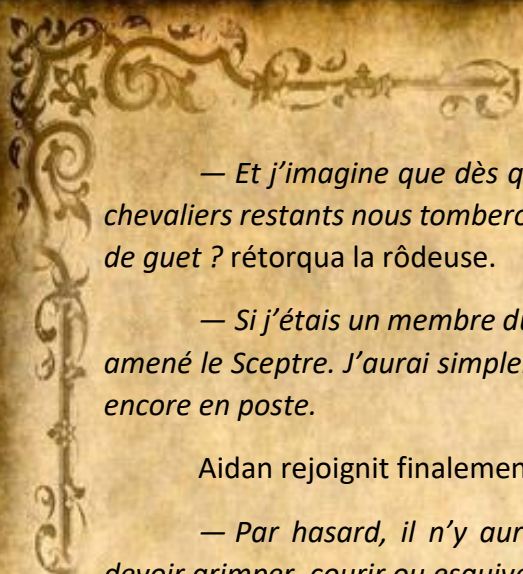
Ce n'est qu'alors qu'elle reconnut l'homme qu'elle avait retrouvé quelques semaines plus tôt, lors de l'attaque des morts-vivants sur le Temple de la Tolérance.

— *C'est moi, Dinas... Quelle joie de vous revoir...* Souffla-t-il, récupérant le paquet malgré la menace de l'arc que Rhona ne baissait pas.

— *Comment ça, « quelle joie » ?*

— *Écoutez, on n'a pas beaucoup de temps. Le temple est presque désert, mais il faut vous dépêcher. Je suis un espion de la Lame Brillante.* Expliqua Dinas, tandis qu'il ouvrait le paquet pour en sortir un grand bâton, orné par un trident dont la pointe centrale était en cristal, et plus courte que les deux autres. Rhona reconnut aisément le Sceptre d'Orr qu'elle avait rapporté à Dorian. Elle baissa alors son arc et s'empara de l'artefact, toujours méfiante...





— Et j'imagine que dès qu'on aura franchi la grande porte, les chevaliers restants nous tomberont dessus ? Ou les éclaireurs des tours de guet ? rétorqua la rôdeuse.

— Si j'étais un membre du Blanc-Manteau, je ne vous aurai pas amené le Sceptre. J'aurai simplement hurlé pour faire venir les gardes encore en poste.

Aidan rejoignit finalement Rhona, et demanda à Dinas.

— Par hasard, il n'y aurait pas un moyen de s'en aller sans devoir grimper, courir ou esquiver des flèches ?

CHAPITRE 20:

LE CHAT ET LA SOURIS

Toujours dans la pénombre, Rhona et Aidan marchaient en dépit de la fatigue et des blessures... Et surtout, malgré le poids du Sceptre d'Orr. Ils avaient pu sortir grâce à une porte de secours qui permettait, en temps de normal, de fuir si le Temple de l'Invisible était attaqué. Quant à Dinas, Rhona lui avait proposé de fuir avec eux, mais celui-ci avait refusé. *« Il n'y a aucune raison qu'ils me soupçonnent... Je crois qu'ils suspectent quelqu'un de plus haut placé... Du moins, c'est ce que les rumeurs disent »*, avait-il expliqué avant de les saluer une dernière fois.

Les deux rôdeurs étaient donc partis, couverts par le voile obscur que leur offrait la nuit. C'est alors qu'ils purent voir que derrière le ce lieu de culte se trouvait un village similaire à celui qui bordait le Temple de la Tolérance... À ceci près que le Temple de l'Invisible était bien plus grand. Ils avaient alors contourné les habitations, et rejoignaient les fourrés à l'Est, où ils seraient cachés à la vue des tours de guet.

— *Courage maître... Les Récifs Sacrés ne sont plus loin.*

— *Et que sont ces récifs ?* Lui demanda péniblement le rôdeur entre deux foulées.

— *De ce que j'ai entendu, c'est là-bas que la Lame Brillante devait rejoindre celui qui irait récupérer le sceptre...*

Rhona n'était pas vraiment certaine de l'endroit. En effet, elle n'avait que vaguement entendu le nom de ce bourg pendant qu'elle espionnait les chefs des rebelles... Et c'était du coin de l'œil qu'elle avait vu où se trouvaient les Récifs Sacrés sur la carte qui trônait au centre de la table.

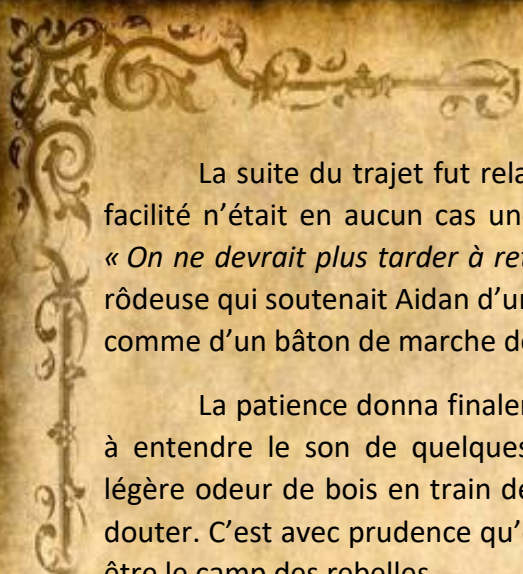
— *Et qui devait récupérer ce maudit bâton ? Vu que tu es parti en douce, j' imagine que ce n'était pas toi qui étais prédestinée à cette mission.* Lui demanda-t-il en la regardant.

— *Je ne sais pas... Ils hésitaient entre Markis et Saidra.*

Jamais elle n'aurait dû agir ainsi, car elle était désormais bien plus suspecte... Mais au fond de lui, il était heureux de son caractère rebelle. En effet, si ça avait été Saidra ou Markis, il y avait très peu de chance pour qu'ils prennent la peine de venir le sauver. Après un petit instant de marche silencieuse, elle ajouta :

— *Aidan... Je sais que j'ai encore fait une énorme bêtise. Mais je voulais prouver que je n'étais pas une espionne. Quelles qu'en soient les conséquences, j'accepterai la décision d'Evennie.*

— *Le fait que tu en sois consciente est déjà une marque de sagesse. Mais en réalité ma petite Rhona... Pour une fois, je suis ravi de ton sale tempérament.* Lui répondit-il en ricanant légèrement.



La suite du trajet fut relativement simple et aisée. Mais cette facilité n'était en aucun cas une excuse pour baisser leurs gardes... « *On ne devrait plus tarder à retrouver la Lame Brillante* », songea la rôdeuse qui soutenait Aidan d'une épaule, et qui se servait du sceptre comme d'un bâton de marche de sa main libre.

La patience donna finalement raison à Rhona, qui se mit alors à entendre le son de quelques discussions, ainsi qu'une douce et légère odeur de bois en train de brûler : un feu de camp, à n'en pas douter. C'est avec prudence qu'elle se dirigea vers ce qu'elle espérait être le camp des rebelles.

— *Ils sont devenus stupides entre temps ou quoi ?* râla Aidan à voix basse.

— *Je ne sais pas... Peut-être qu'ils avaient vraiment besoin de faire un feu...* Supposa Rhona.

En effet, Markis et Saidra étaient tous deux formés à la survie, et allumer un feu permettait en effet de repousser les prédateurs. Cependant, en étant recherché par le Blanc-Manteau, un feu de camp était une balise idéale pour indiquer sa position. La lumière, la fumée, l'odeur... Tout permettait de les repérer.

— *Heureusement qu'on est dans une forêt qui étouffe la lumière, et qu'il fait suffisamment sombre pour que la fumée ne soit pas visible...* Ajouta le maître rôdeur.

Mais Rhona s'arrêta brusquement, manquant de faire tomber son mentor qui se tenait à elle.

— *Qu'est-ce que...*

— *Vous entendez ?!* l'interrompit-elle.

Mais à peine eut-elle fini sa phrase qu'une grande bête sombre lui bondit dessus, manquant de la renverser tandis que la créature la couvrait de coups de langue.

— *Halt oui... moi aussi je suis contente de te revoir... Promis, je n'ai rien.* Le rassura-t-elle, avant que l'animal ne vienne saluer le rôdeur de ma même manière... Mais de façon plus tempérée. En effet, Halt avait clairement deviné que Aidan n'était pas au meilleur de sa forme.

Après quelques pas, les deux rôdeurs découvrirent le camp qu'ils avaient senti... Mais ce dernier était bien plus petit que ce qu'ils avaient imaginé. Quelques braises qui servaient de feu de camp, et seulement quatre personnes s'étaient installées autour...

Devona se releva quand elle les aperçut du coin de l'œil. Elle était couverte de blessures partiellement soignées, et avait visiblement besoin de repos. Mhenlo et Cynn étaient exténués, assis en tailleur devant le bois incandescent... Quant à Eve, elle était allongée sur le côté, ouvrant péniblement les yeux quand elle entendit les nouveaux arrivants.

— *Ai... Aidan ?!* prononça lentement la guerrière, avant de se jeter sur lui pour l'enlacer.

— *Qu'est-ce qui t'est arrivé ? Comment tu t'es échappé ?* demanda à son tour le guérisseur, ce dernier s'approchant du rôdeur épuisé.

— *Chaque chose en son temps...* Répondit simplement Aidan, avant de rejoindre ses camarades.

Rhona l'imita, observant ses compagnons avec un air désolé. Aucun n'avait été épargné par les récents événements, et il était évident qu'aucun de ses amis ne tiendrait la cadence encore longtemps à ce rythme.

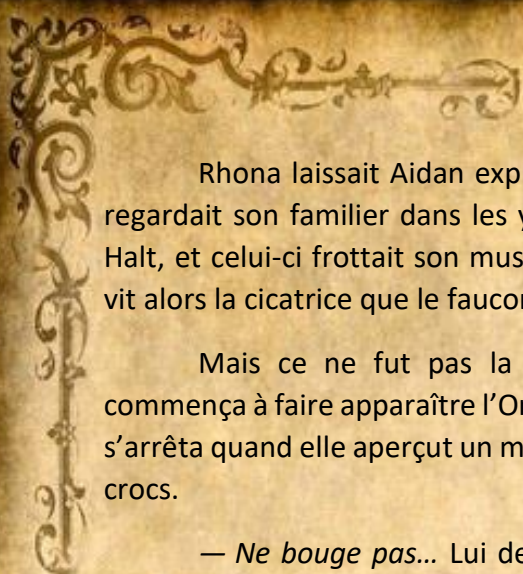
Mhenlo commença à faire usage de sa magie pour soulager son Aidan. Il fit apparaître la douce et apaisante lueur bleue dans le creux de sa main... Mais avec une intensité qui ne laissait aucune place au doute. Les cicatrices du rôdeur disparaissaient avec une lenteur digne d'un débutant...

— *Je suis vraiment désolé Aidan... Entre Devona, et Eve... Je n'ai pas...* Commença-t-il, avant de s'interrompre quand il sentit la main de son ami se poser sur son épaule.

— *Ce n'est rien... Garde tes forces pour Eve. Qu'est-ce qui s'est passé ?* demanda-t-il en se tournant vers la nécromante.

L'intéressée tourna légèrement la tête pour dévoiler la trace de crocs que Larcyn lui avait infligée.

— *Disons que... La justicière est plus douée que sa copine.* Se contenta-t-elle d'expliquer, sa voix trahissant son épuisement.



Rhona laissait Aidan expliquer sa mésaventure, tandis qu'elle regardait son familier dans les yeux. Elle vint caresser le menton de Halt, et celui-ci frottait son museau contre celui de sa maîtresse, qui vit alors la cicatrice que le faucon lui avait infligée...

Mais ce ne fut pas la seule chose qu'elle remarqua. Elle commença à faire apparaître l'Onguent des Trolls dans ses mains, mais s'arrêta quand elle aperçut un morceau de tissu blanc coincé entre ses crocs.

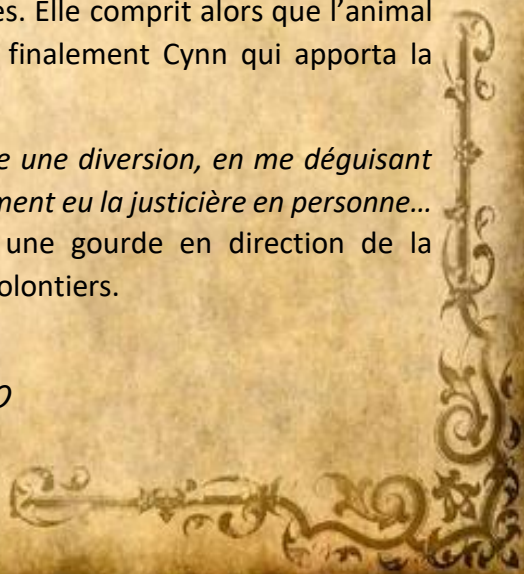
— *Ne bouge pas...* Lui demanda-t-elle, avant de saisir le bout d'étoffe et de l'enlever.

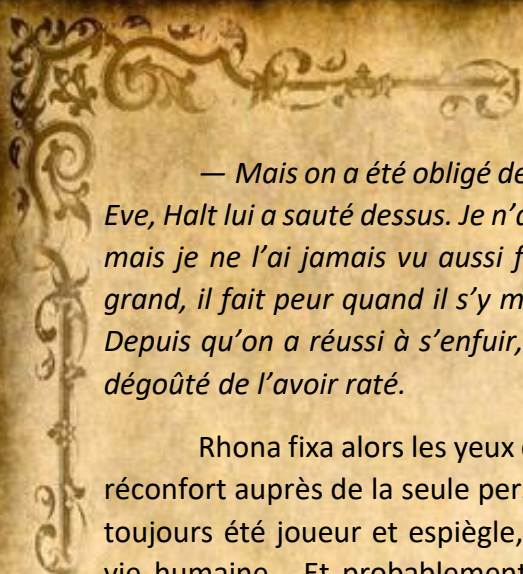
Elle croisa de nouveau les yeux de son compagnon à quatre pattes, ce dernier semblant presque s'en vouloir. Cependant, Rhona demeurait incapable de le savoir, car Halt ne montrait aucune expression qui permettait à sa maîtresse de comprendre.

— *Qu'est-ce qui y'a mon grand ? Tu peux tout me dire, ne t'en fais pas... Même si tu as fait une bêtise.*

Halt finit par détourner le regard, et se blottit contre Rhona avant de poser sa tête sur ses jambes. Elle comprit alors que l'animal regrettait quelque chose, et ce fut finalement Cynn qui apporta la réponse :

— *Devona a eu l'idée de faire une diversion, en me déguisant en toi. Ça a fonctionné, et on a carrément eu la justicière en personne...* Commença-t-elle avant de tendre une gourde en direction de la rôdeuse. Une offre qu'elle accepta volontiers.





— Mais on a été obligé de se battre, et quand Larcyn a failli tuer Eve, Halt lui a sauté dessus. Je n'ai pas vraiment eu le loisir de regarder, mais je ne l'ai jamais vu aussi fou furieux. Il n'est peut-être pas très grand, il fait peur quand il s'y met... Bref, il a manqué de tuer Larcyn. Depuis qu'on a réussi à s'enfuir, il fait la tête. Il doit simplement être dégoûté de l'avoir raté.

Rhona fixa alors les yeux dorés de Halt. Ce dernier cherchait du réconfort auprès de la seule personne qui le comprenait. Lui qui avait toujours été joueur et espiègle, n'avait jusque-là jamais emporté de vie humaine... Et probablement que jamais il n'aurait imaginé tuer Larcyn. Il avait agi sous la colère.

— Il ne regrette pas de l'avoir raté, Cynn... Il regrette de s'être emporté ainsi. Expliqua Rhona.

— Tiens au fait... Pourquoi cette diversion ? demanda Aidan à l'attention de Devona.

— Parce que j'étais d'accord avec la Lame Brillante : il y a bien un espion parmi nous. J'ai donc proposé que l'on fasse une diversion un peu avant le passage d'Evennie et de ses rebelles... Mais j'ai dit que j'allais agir au nord pour que si l'espion était parmi nous, il envoie le Blanc-Manteau au nord. En faisant une diversion au sud, j'espérais faire sortir encore quelques gardes du Temple de l'Invisible pour faciliter la tâche à Rhona et à Markis. D'ailleurs, vous ne l'avez pas croisé ?

Mais Rhona et Aidan répondirent en même temps, secouant la tête à l'unissons.

— *Et quand est-ce Evennie devrait arriver ?* enchaîna le rôdeur.

— *Normalement, elle aurait déjà dû être là... On a pris un chemin beaucoup plus long.* Répondit Mhenlo d'un ton abattu, tandis qu'il vit la dernière étincelle de lumière s'éteindre... il était officiellement à court d'énergie.

— *Si tout se passait comme prévu, nous devons retrouver la Lame Brillante ici, puis rejoindre le vizir Khilbon a un monastère abandonné. Cependant, si les autres ne viennent pas... Je ne sais pas trop comment on va procéder, et le temps nous est compté.* Ajouta Devona.

Rhona était tenté de demander qui pouvait bien être ce Khilbron. Probablement avait-il été présenté après qu'elle soit partie voler le Sceptre d'Orr...

— *Tu penses qu'ils auraient été capturés ?* demanda Rhona, tandis qu'elle caressait la tête de Halt.

La guerrière répondit simplement d'un haussement de d'épaule... Puis lui posa une question à son tour.

— *Au fait, comment tu savais où nous retrouver ?*

— *Je... Je supportais pas d'être mise à l'écart, alors j'ai grimpé sur une branche pour vous écouter discrètement. Quand j'ai entendu comment Markis, Saidra et Evennie me considéraient, j'ai voulu ramener le Sceptre d'Orr pour prouver mon innocence.*

La rôdeuse sentait les regards sceptiques la fixer, surtout quand elle expliqua comment elle avait réussi à retrouver Aidan...

— *Vous me faites confiance, hein ?* s'inquiéta Rhona, effrayée par le silence qui s'était installé à la fin de son récit.

— *On te croit Rhona...* Commença mollement Cynn, avant que Devona ne prenne la suite.

— *Le problème, c'est que si on explique ça à Evennie, il n'y a aucune chance pour qu'elle soit du même avis que nous. Elle pourra même croire que tu es allé au Temple de l'Invisible pour prévenir Larcyn, revenir avec le Sceptre d'Orr pour prouver ta bonne foi, et nous diriger dans un piège du Blanc-Manteau.*

Rhona poussa alors un long soupir... Elle était incapable de savoir quoi faire exactement pour se sortir de ce pétrin. Evennie tardait à arriver et le Blanc-Manteau allait vite se rendre compte de l'absence du Sceptre. Dès ce moment, Dorian et Thommis enverront toutes leurs forces pour retrouver les voleurs... Il sera alors impossible de fuir, et tôt ou tard, Rhona et ses camarades se feront capturer, juger, et probablement exécuter sur la Pierre de Sang.

Chaque minute de plus à attendre la Lame Brillante, l'étau du Blanc-Manteau se resserrait sur eux... Rhona imagina même simplement abandonner le Sceptre d'Orr et s'enfuir, hors de la Kryte. Après tout, ses amis préoyaient de rejoindre les Cimes Froides avant que Rhona ne les mêle aux histoires du Blanc-Manteau. C'est l'air grave qu'elle rompit le silence qui s'était installé.

— *On peut simplement partir, et abandonner Evennie. On laisse le Sceptre d'Orr, et nous on retourne dans les Cimes Froides. Après tout, la Kryte ne nous concerne pas vraiment...*

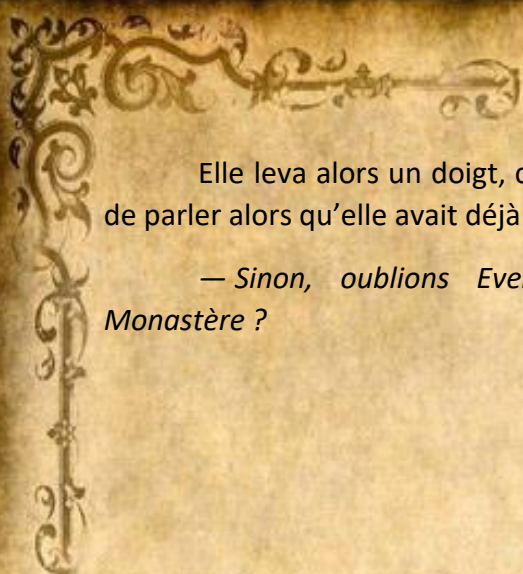
Pour la première fois, Rhona ne voyait sincèrement pas d'autre option, même si elle était périlleuse ou dénuée de sagesse. Et même fuir n'était une solution facile à mettre en place, car ses compagnons d'Ascalon avaient tous besoin de repos. Elle croisa alors le regard stupéfait de son mentor.

— *Donc si je comprends bien, tu proposes de fuir... Et de laisser la tyrannie du Blanc-Manteau régner en Kryte. Mais qu'advient-il de la colonie d'Ascalon ? Dorian se vengera dessus, c'est évident. De plus, nous avons quoi... Quelques heures, avant que ces fanatiques ne découvrent que le sceptre n'ait été volé, et qu'ils nous recherchent sans relâche... Tu penses vraiment pouvoir faire sortir Eve de la Kryte à cette vitesse ? Tu crois sincèrement qu'on peut voyager assez vite pour les semer ? Si je ne me trompe pas, tu as fait serment de protéger les plus faibles... Si on ne fait rien, combien de Lise il y aura avant que quelqu'un d'autre ne fasse tomber cette guilde ?*

Rhona se contenta de baisser la tête, honteuse d'avoir oublié les colons d'Ascalon, ou le sort destiné aux prochains élus.

— *Désolée Aidan... Mais j'ai pas de solution, et je m'en veux de vous avoir attiré dans ce borbier.*

Personne n'avait de proposition viable, et c'était bien le problème. Or, s'il n'y a pas de solution sûre, autant en prendre une risquée, et c'était ainsi que Eve réfléchissait la plupart du temps.



Elle leva alors un doigt, comme pour demander la permission de parler alors qu'elle avait déjà commencé à formuler son idée.

— *Sinon, oublions Evennie, et allons voir Khilbron au Monastère ?*

— *Tu ne devrais pas être ici...* Envoya nonchalamment Larcyn vers son amie.

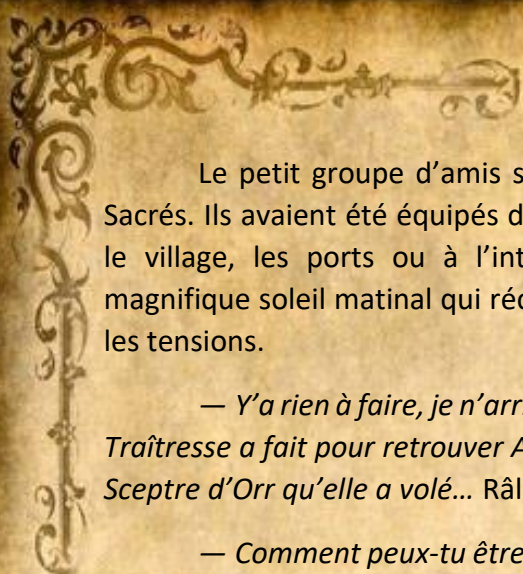
— *Bien sûr que si... Et pour être franche, je n'avais pas vraiment envie de rester au Temple de l'Invisible avec Thommis dans les parages.* Répondit Vola.

Larcyn, Erika et Dan faisaient partie de ceux envoyés pour patrouiller sur l'île où un bateau de la *Lame Brillante* avait été repéré. D'autres forces furent envoyées dans la *Jungle de Maguuma*, dans les terres arides, et même en *Kryte*. Dès l'aube, la justicière avait pris son poste aux *Récifs Sacrés* en compagnie de ses camarades.

Bien qu'encore fatiguée, Vola avait insisté auprès de Larcyn pour les accompagner, prétextant craindre de possible retour de flammes de la part du justicier vindicatif. Après de moult contestations, l'envoûteuse céda à la demande de son amie, non sans avoir posé quelques conditions.

La première était d'y aller doucement, de ne pas se surestimer. La région entière était surveillée par la guilde, alors les ascaloniens n'avaient aucune chance de passer entre les mailles du filet. La seconde, c'était que Vola ne devait en aucun cas engager le combat.

La troisième : Si le combat était inévitable, la nécromante avait pour interdiction de se battre seule ou en duel. Pour le coup, cette règle ne dérangeait pas vraiment Vola, qui gardait un très mauvais souvenir de sa rencontre avec Eve.



Le petit groupe d'amis se retrouvait donc sur l'île des Récifs Sacrés. Ils avaient été équipés de cors d'alerte, et patrouillaient dans le village, les ports ou à l'intérieur des terres, le tout sous un magnifique soleil matinal qui réchauffait l'atmosphère... Et apaisaient les tensions.

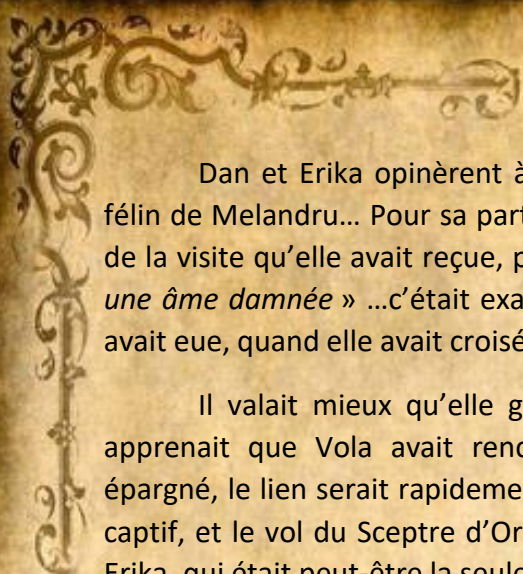
— *Y'a rien à faire, je n'arrive pas à m'expliquer comment cette... Traïtresse a fait pour retrouver Aidan dans les geôles. Ça, et ensuite le Sceptre d'Orr qu'elle a volé... Râla la justicière.*

— *Comment peux-tu être certaine que c'était elle ?* demanda la nécromante, alors qu'ils arpentaient une longue route, non loin d'un ancien monastère.

— *C'est vrai, tu n'étais pas là... Dan a cru voir Rhona et Halt, la nuit dernière. On s'est précipité sur eux, mais quand on a retrouvé les ascaloniens : pas de traces de Rhona. Il y'avait juste son gros chat... Expliqua-t-elle tandis qu'elle remuait son épaule meurtrie.*

Heureusement, bien qu'en tissu, sa robe de justicière comportait quelques renforts de cuirs, sous l'étoffe. Cela n'avait pas empêché les crocs de Halt de mordre la chair, mais les dégâts avaient été nettement réduits. Elle eut néanmoins besoin des talents de soigneuse d'Erika pour refermer la plaie, et en gardait encore un mauvais souvenir. Elle reprit.

— *Quand... Quand j'ai vu le regard de Halt, j'ai... Je crois que je n'ai jamais eu aussi peur. On aurait dit un monstre, une âme damnée qui ne voulait que m'envoyer dans l'Outre Monde, peu importait le prix.*



Dan et Erika opinèrent à la description que Larcyn faisait du félin de Melandru... Pour sa part, Vola s'était bien gardé de lui parler de la visite qu'elle avait reçue, pendant leur absence... « *Un monstre, une âme damnée* » ...c'était exactement la vision que la nécromante avait eue, quand elle avait croisé le regard furieux et bestial de Rhona.

Il valait mieux qu'elle garde le silence. Si jamais quelqu'un apprenait que Vola avait rencontré la rôdeuse et qu'elle l'avait épargné, le lien serait rapidement établi concernant la disparition du captif, et le vol du Sceptre d'Orr. Elle était bien tentée d'en parler à Erika, qui était peut-être la seule ici capable la comprendre...

— *Bon, sinon... Histoire d'égayer un peu notre future bonne journée. Erika, quand est-ce que tu deviens confesseur ? Tiens, on dit confesseur ou confesseuse pour une femme ?!* Confesseresse peut-être ? lança Vola sur son ton joyeux et habituel. Malgré les circonstances, elle réussit à arracher un petit sourire à Larcyn, et Erika souffla un rire gêné. Dan quant à lui, suivit son amie dans sa sottise.

— *Non Vola, on dit Confiserie.*

— *Ah non, des confiseries, c'est ce qu'aucun de vous ne m'a apporté quand j'étais au lit ou à l'infirmerie ! Vous êtes pas sympa, les repas qu'on m'amenait étaient dégoûtants.* Répliqua-t-elle aussitôt.

Comme toujours, Vola savait redonner la bonne humeur grâce à ses pitreries. Même Larcyn, qui connaissait déjà l'ampleur des remontrances auxquelles elle allait avoir droit dans quelques jours, perdit son air dur, et se mit à son tour à plaisanter avec ses amis.

— *On a juste pensé à ta ligne. On avait peur que tu ne passes plus les portes si tu te gavais de bonbons.*

L'intéressée, déjà la plus mince du groupe, mima alors de vérifier qu'elle n'était pas trop large avant de hocher la tête d'un air approbateur.

— *Nan c'est bon, j'ai droit à un petit écart sur mon régime. Tiens au fait, c'est quoi vos friandises préférées ? Moi, c'est le popcorn au caramel.*

— *Moi, j'aime beaucoup les gâteaux aux haricots rouges, de Cantha.* Répondit Erika, connue pour son goût et son raffinement. Il était vrai que quand ce genre d'amuse-bouche était présent, elle ne se montrait plus très raisonnable.

— *Ah ? Moi je suis plus nature on dira. Une simple pomme au sirop d'érable fait mon bonheur. Et toi Larcyn ?* Enchérit Dan, plus enclin à la simplicité que lui offrait son environnement.

— *Moi ?! Euh... Et bien...* Commença-t-elle, feignant de chercher quelle gourmandise elle pouvait considérer comme sa favorite. Cependant, son choix était déjà fait, mais elle reniait cette préférence... Mais cette hésitation ne passa pas inaperçue.

— *Alors ? Quoi, tu as honte de nous dire ?!* L'encouragea joyeusement Vola. Ce fut après un long soupir que Larcyn se décida à avouer.

— *Jusqu'à récemment, j'aimais beaucoup les baies d'omnom trempée dans du caramel. Mais depuis peu, j'avoue raffoler d'une spécialité. Les sucettes au miel d'Ascalon...*

Larcyn avait connu cette friandise en même temps que Rhona, qui en avait ramené de sa terre natale et lui avait fait découvrir cette merveille culinaire ascalonienne. Aujourd'hui, ces confiseries n'étaient plus produites, ou alors simplement copiées en Kryte.

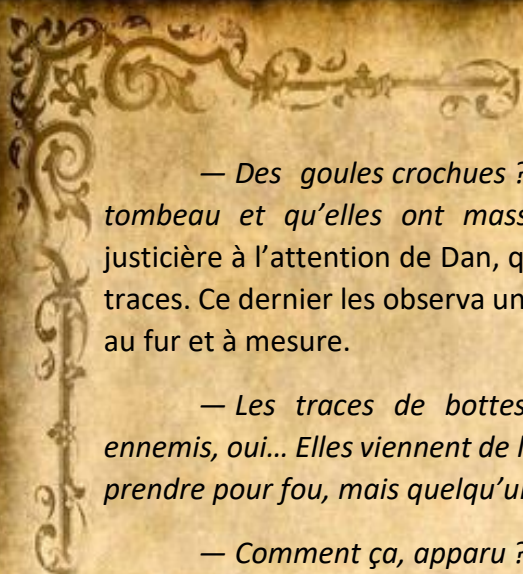
— *Aaah... Et tu n'apprécies pas aimer ces sucettes parce qu'elles viennent d'Ascalon ?* demanda Erika.

La justicière se contenta d'opiner. « *Une meurtrière qui aime des bonbons...* », songea-t-elle tandis qu'elle repensait au moment où Rhona lui avait fait goûter quelques spécialités de son pays. Cependant, elle fut tirée subitement de ses pensées quand Dan arrêta la marche.

— *Attendez, vous voyez ce que je vois ?!* Dit-il alors qu'il pointait du doigt le vieux monastère abandonné.

Le groupe partit au pas de course, légèrement ralenti pour ménager la nécromante, et rejoignit l'édifice. Ils découvrirent alors la porte fracassée, ainsi qu'une multitude d'empreintes de bottes, mais aussi de pattes griffues ressemblant fortement à celles d'ennemis qu'ils avaient déjà combattus.

Ces mêmes ennemis qui avaient agressé les ascaloniens dès leur arrivée en Kryte, et qui les avait indirectement fait rencontrer le Blanc-Manteau dans les marais.



— Des goules crochues ?! Tu crois qu'elles sont sorties du tombeau et qu'elles ont massacré les ascaloniens ? demanda la justicière à l'attention de Dan, qui était déjà en train de décrypter les traces. Ce dernier les observa un instant, faisant part de ce qu'il voyait au fur et à mesure.

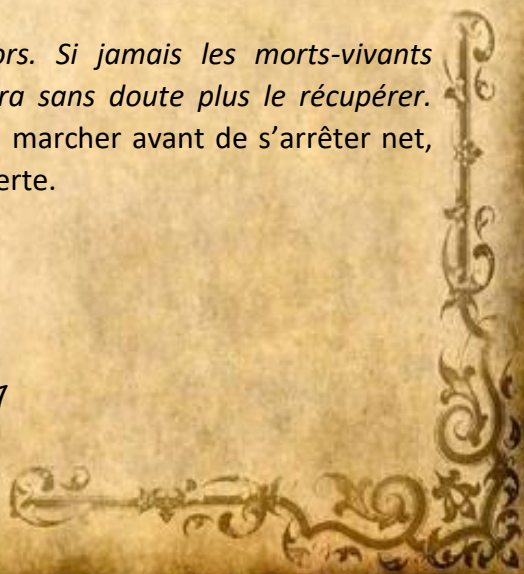
— Les traces de bottes sont probablement celles de nos ennemis, oui... Elles viennent de l'Ouest... Ensuite... Euh... Vous allez me prendre pour fou, mais quelqu'un est apparu ici.

— Comment ça, apparu ? répliqua Erika.

— Je te jure... Quelqu'un était juste ici, mais il n'y a pas de traces de pas le menant jusqu'à là. Ensuite, peut-être que les morts-vivants ont surgi du bâtiment... Si les renégats avaient le Sceptre d'Orr en leur possession, alors il est possible que les morts-vivants les aient attaqués. Ensuite, ils ont visiblement fui droit à l'Est. Ils ne savent probablement pas qu'il n'y a plus de navire, et espèrent échapper aux goules par la mer.

Dan se releva ensuite, puis regarda dans la direction prise par les fuyards.

— On doit se dépêcher alors. Si jamais les morts-vivants s'emparent du sceptre, on ne pourra sans doute plus le récupérer. Lança la justicière, qui commença à marcher avant de s'arrêter net, quand retentit le chant d'un cor d'alerte.



CHAPITRE 21 :

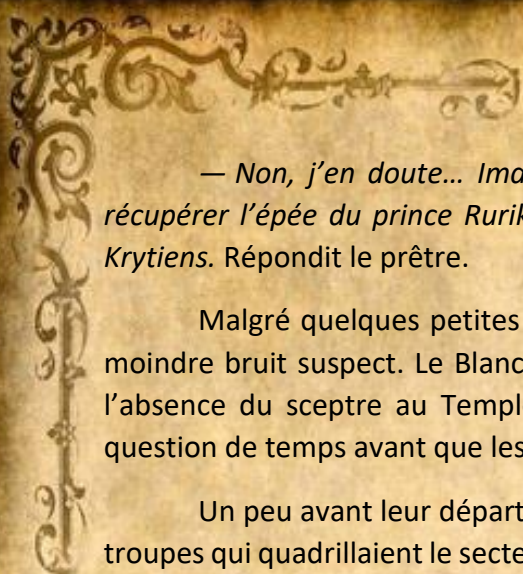
L'HEURE DE VERITE

Le groupe parti à l'aube, après une courte nuit de repos qui était largement mérité et nécessaire. À tour de rôle, Rhona, Cynn et Mhenlo avaient monté la garde le temps que les autres récupèrent, puis lorsque la lune céda sa place au soleil, ils avaient pris la route en direction du monastère abandonné.

Durant ce trajet, ce fut majoritairement le guérisseur qui portait le Sceptre d'Orr. En tant que mage, il dépendait beaucoup de son énergie pour lancer ses sorts. Il avait tant fait usage d'incantations diverses qu'il lui était devenu impossible de faire appel à la magie, mais heureusement ils avaient avec eux le parfait artefact.

En effet, les sorciers du groupe avaient rapidement senti que le sceptre produisait une grande émanation d'énergie autour de lui. À son contact, Mhenlo fut rapidement capable de relancer quelques sortilèges, et il était parvenu à soigner plus dignement Aidan. Malgré la marche, le rôdeur ne boitait presque plus.

— *C'est vraiment efficace ce bâton... Tu penses qu'on pourra le garder ?* demanda Eve, elle aussi remise en état de marche grâce aux soins que le moine put prodiguer à l'aide de la relique.



— Non, j'en doute... *Imagine, c'est comme si on parvenait à récupérer l'épée du prince Rurik, et qu'on accepte de la donner aux Krytiens.* Répondit le prêtre.

Malgré quelques petites discussions, tous étaient à l'affût du moindre bruit suspect. Le Blanc-Manteau avait forcément remarqué l'absence du sceptre au Temple de l'Invisible, et ce n'était qu'une question de temps avant que les Récifs Sacrés ne soient encerclés.

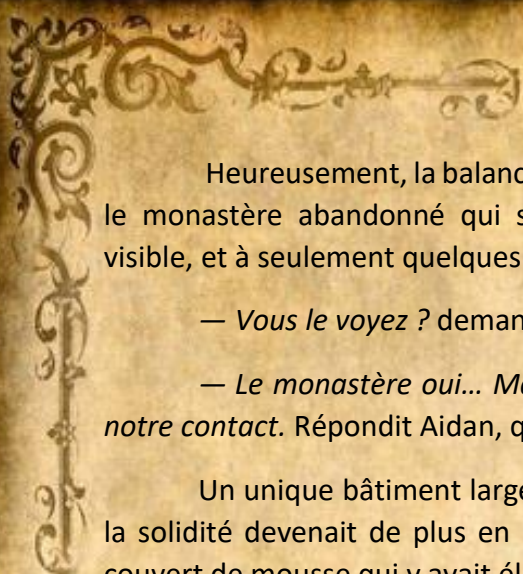
Un peu avant leur départ, Rhona avait déjà distingué quelques troupes qui quadrillaient le secteur autour du temple. Le simple fait de se reposer avant de partir avait déjà été une grosse prise de risque, mais ils ne pouvaient se passer d'un peu de sommeil.

La rôdeuse jetait régulièrement des regards derrière elle, s'assurant qu'ils n'étaient pas suivis. Elle grimaça quand elle fut éblouie par le soleil qui n'en finissait pas de monter...

— *L'idéal aurait été une bonne pluie, ou une purée de pois...* Se dit-elle à elle-même.

— *Malheureusement, on va devoir faire avec. Dis-toi que s'ils peuvent nous voir de loin, nous aussi.* Répondit Devona, qui marchait à côté d'Aidan juste au cas où.

Leur destin était de toute façon scellé. Soit ils rejoignaient le vizir Khilbron, et ce dernier avait une solution pour les sortir de cette situation difficile... Soit le Blanc-Manteau parvenait à les capturer.



Heureusement, la balance semblait pencher en leur faveur, car le monastère abandonné qui servait de lieu de rendez-vous était visible, et à seulement quelques centaines de mètres.

— *Vous le voyez ?* demanda Cynn.

— *Le monastère oui... Mais je ne vois pas la moindre trace de notre contact.* Répondit Aidan, qui se mit à détailler l'édifice.

Un unique bâtiment large, une porte de bois ancienne et dont la solidité devenait de plus en plus douteuse, ainsi qu'un vieux toit couvert de mousse qui y avait élu domicile.

Le monastère à l'abandon avait l'air tout ce qu'il y a de plus classique, mais sa spécificité devint visible une fois que le groupe fut suffisamment proche. C'est alors qu'ils purent voir les murs ornés de nombreuses gravures travaillées, que le temps avait érodés petit à petit.

Néanmoins, plus la distance diminuait, plus ils pouvaient voir ce qu'elles représentaient : des hommes se battant contre d'autres, ou faisant face à des démons de toutes sortes. Au milieu de ces guerres figées dans la pierre, un homme se tenait au milieu, proche du ciel. Rhona s'approcha de l'œuvre et vint la toucher du bout de ses doigts...

— *Vous pensez que ça représente qui ?* demanda-t-elle.

Aidan et Mhenlo s'approchèrent à leur tour, dévisageant la gravure en essayant de reconnaître un signe distinctif, mais en vain. C'est avec une certaine assurance que Cynn apporta la réponse :

— *Il s'agit de Mazdak, le tout premier roi de Kryte.*

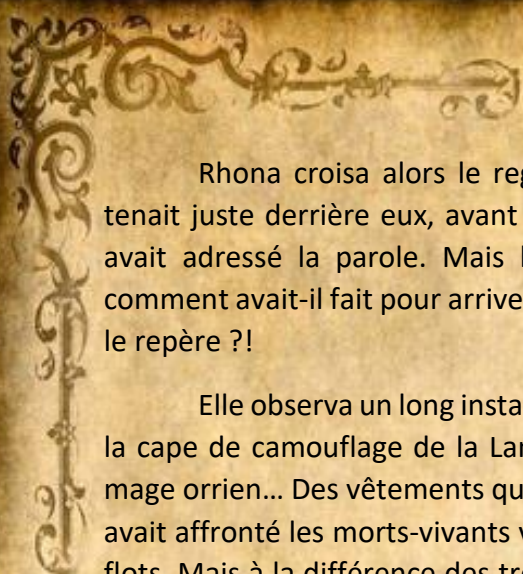
— *Et il est enterré ici ?* Enchérit Eve avec un certain intérêt.

Mais Cynn secoua la tête. En tant qu'ancienne noble d'Ascalon, elle avait eu accès à une éducation bien plus poussée que ses camarades. Les seuls qui pouvaient prétendre bénéficier des mêmes connaissances pouvaient être Mhenlo ou Devona, mais le premier ne s'intéressait pas assez à l'histoire, et la seconde avait choisi la voie des guerriers dès son plus jeune âge. Elle observa un instant le bâtiment, son architecture, ainsi que les évènements racontés dans la sculpture.

— *Mazdak est enterré à la Crypte de Provenic, pas très loin de la colonie d'Ascalon. Ce monastère rend hommage aux grands hommes... Ici, on dirait des représentations des créatures de l'Outre Monde... Là, on voit aux armures qu'il s'agit d'une représentation de la première Grande Guerre des Guildes. Celle qui opposa Ascalon et la Kryte...*

— *J'imagine que ceux qui ont l'air de se faire massacrer, ce sont les ascaloniens ?* Supposa amèrement Rhona, qui sursauta au moment où elle entendit une voix grave qui lui était inconnue.

— *Ne leur en veuillez pas... Vous, Ascaloniens, voyez les vôtres comme des héros... Mais à l'époque de la dernière Guerre des Guildes, avant la chute du Grand Rempart, les miens voyaient les ascaloniens comme des meurtriers assoiffés de pouvoir. Tout n'est qu'une question de point de vue.*



Rhona croisa alors le regard reptilien du vizir. Ce dernier se tenait juste derrière eux, avant qu'ils ne se retournent quand il leur avait adressé la parole. Mais la rôdeuse se posait une question : comment avait-il fait pour arriver si près sans qu'elle, Halt ou Aidan ne le repère ?!

Elle observa un long instant les atours de Khilbron. Il avait retiré la cape de camouflage de la Lame Brillante pour arborer sa robe de mage orrien... Des vêtements que Rhona avait déjà pu voir, quand elle avait affronté les morts-vivants venus du royaume désormais sous les flots. Mais à la différence des trépassés, les atours du vizir étaient en bon état, et il possédait également une cape et une mitre ornées d'une multitude de symboles orriens.

Pour couronner le tout, Rhona vit pour la première fois les yeux de serpents qu'étaient ceux du vizir. Un regard naturel des plus singulier qui attisait la curiosité de la rôdeuse. Mais sa soif de savoir du attendre.

— *Puis-je ?* demanda Khilbron tandis qu'il tendait la main vers Mhenlo. Ce dernier lui donna le Sceptre d'Orr, que le vizir serra entre ses doigts avec une joie qui était presque palpable.

— *Enfin... Le retour du sceptre d'Orr devrait donner lieu à une grande fête... Mais les événements récents ne s'y prêtent guère.*

— *Que voulez-vous dire ?* demanda le guérisseur.

Khilbron gratta brièvement sa barbe, avant de croiser tour à tour le regard de ceux qui lui avaient rapporté l'artefact.

— *Il y a un traître dans nos rangs. Un membre du conseil de la* *Lame Brillante.* Commença le vizir.

— *Qui ça ?!* demanda immédiatement Rhona, enfin innocentée.

— *Vous le connaissez très certainement... Un homme intelligent, fourbe, qui parvient à faire dire ce qu'il veut... Et qui s'en est toujours sorti face au Blanc-Manteau. Le second dénommé Markis. La nuit dernière, quand la Lame Brillante a voulu rejoindre les Récifs Sacrés, Markis n'est pas allé chercher le Sceptre d'Orr...*

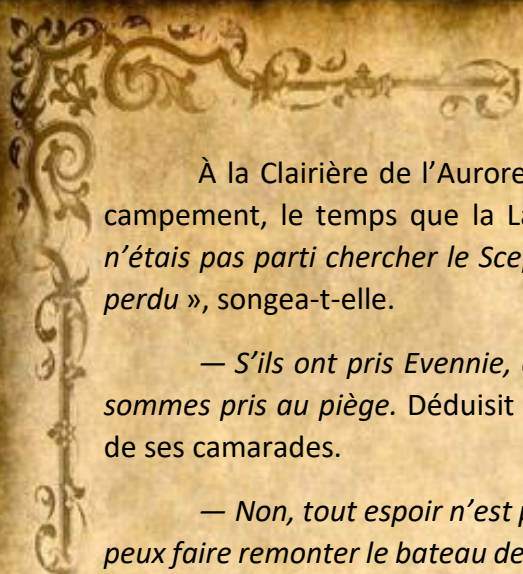
Le vizir marqua une courte pause, durant laquelle Rhona déduisit la suite de ce qui s'était passé.

— *Il a rejoint le Blanc-Manteau pour leur dire où allait passer Evennie...*

Malgré cette interruption, Khilbron se contenta d'acquiescer. Rhona s'excusa, et le vizir reprit.

— *Evennie et ses rebelles n'ont pas pu vous attendre à votre point de rendez-vous. Elle a été capturée... Quand le Manteau a remarqué votre absence parmi les prisonniers, ils ont envoyé des troupes jusqu'au bateau d'Evennie, et l'ont précipité sous les flots. Ils surveillent les accès, et vous cherchent encore sur cette île.*

Rhona se remémorait toutes ces fois où Markis se montrait agressif. Il avait provoqué Larcyn non pas pour la faire tuer, mais pour voir si elle était vraiment fidèle au Blanc-Manteau... Il l'avait alors libérée...



À la Clairière de l'Aurore, Markis voulait simplement faire un campement, le temps que la Lame Brillante soit encerclée... « *Si je n'étais pas parti chercher le Sceptre d'Orr moi-même, tout aurait été perdu* », songea-t-elle.

— *S'ils ont pris Evennie, et que le bateau a coulé... Alors nous sommes pris au piège.* Déduisit Aidan, sous l'approbation silencieuse de ses camarades.

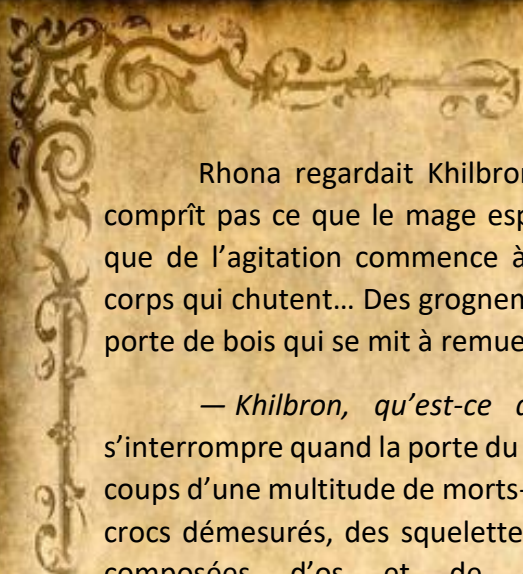
— *Non, tout espoir n'est pas perdu. À l'aide du Sceptre d'Orr, je peux faire remonter le bateau des profondeurs... Allons sur la plage, au niveau des docks, et j'accomplirai le rituel.* Proposa le vizir, à la grande surprise des rebelles restants.

Outre le fait que faire remonter le navire était déjà un exploit magique, il y avait un problème de taille.

— *Euh... Excusez-moi grand vizir Khilbron... Mais je crois que vous n'avez oublié un tout petit détail de rien du tout : la moitié du Blanc-Manteau qui patrouille dans l'île !!!* cria presque Eve, tant ce point semblait évident et important.

— *Mmmmh... Vous aurez donc besoin d'aide...* Se contenta de répondre Khilbron, avec sérénité.

Suite à quoi, il se tourna vers le monastère et pointa le sceptre vers la porte. Ses yeux se mirent à luire d'une lumière blanche, en même temps que le cristal qui ornait l'artefact orrien... L'instant d'après, le vizir se mit à léviter au-dessus du sol, témoignant de la puissance à laquelle il faisait appel.

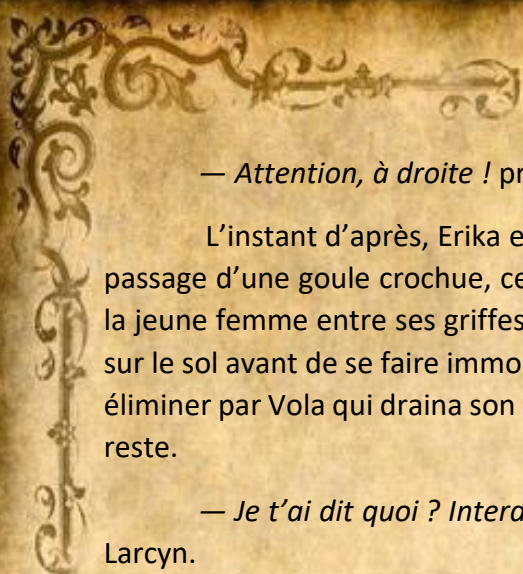


Rhona regardait Khilbron avec stupéfaction, bien qu'elle ne comprît pas ce que le mage espérait réaliser... Du moins, jusqu'à ce que de l'agitation commence à se faire entendre à l'intérieur. Des corps qui chutent... Des grognements... Des coups lancés sur la fragile porte de bois qui se mit à remuer de plus en plus...

— *Khilbron, qu'est-ce que...* commença Aidan, avant de s'interrompre quand la porte du monastère tomba finalement sous les coups d'une multitude de morts-vivants. Des goules terrifiantes et aux crocs démesurés, des squelettes décharnés, et même des créatures composées d'os et de chair amalgamés... Une armée cauchemardesque venait de sortir brutalement des ruines, poussant les ascaloniens à sortir immédiatement leurs armes... Tout en sachant que la victoire était impossible, tant les revenants étaient nombreux.

D'un geste de la main, le vizir fit stopper la course des monstres qu'il venait de réveiller. Il se posa au sol, puis se tourna vers les derniers rebelles de la *Lame Brillante*. Le vizir Khilbron venait de prouver aux yeux de tous qu'il était capable de grandes prouesses magiques, et que s'il demandait le sceptre, c'était effectivement pour honorer sa part du marché.

— *Ce monastère servait également de lieu de repos pour les krytiens, à l'époque où il a été construit. Ne craignez pas les morts-vivants... Grâce au Sceptre d'Orr, ils m'obéissent. Maintenant, hâtons-nous... Les trépassés sont certes nombreux, mais ils ne sont pas invincibles.*



— *Attention, à droite !* prévint Dan.

L'instant d'après, Erika eut tout juste le temps de s'écarter du passage d'une goule crochue, celle-ci manquant de saisir le visage de la jeune femme entre ses griffes. Au lieu de cela, la créature retomba sur le sol avant de se faire immobiliser par un sortilège de Larcyn, puis éliminer par Vola qui draina son énergie vitale, ou du moins ce qu'il en reste.

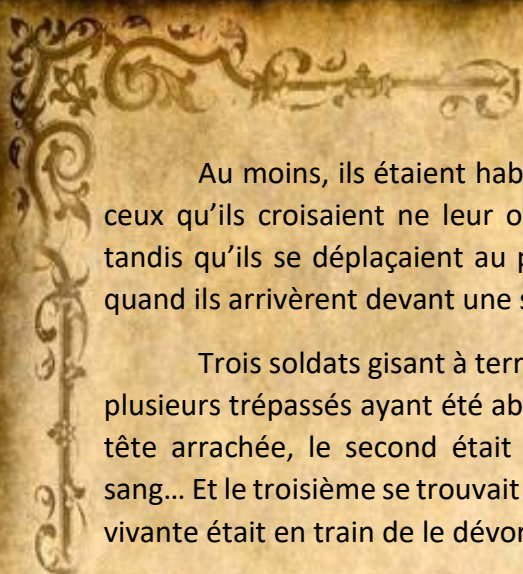
— *Je t'ai dit quoi ? Interdis de te battre !* Lui lança amèrement Larcyn.

Cela faisait à peine quelques minutes qu'ils avaient trouvé le monastère et deviné la présence des morts-vivants, que ces derniers les avaient attaqués. Plusieurs cors d'alerte retentirent, venant de toutes les directions. La justicière retira sa lame du corps de la vile créature qu'elle venait de tuer, et se tourna vers le rôdeur.

— *Tu peux suivre les ascaloniens ?*

— *J'en doute fortement, avec toutes ces empreintes partout... Je vais avoir du mal à distinguer les leurs. Mais avec un peu de chance, Ferral les trouvera peut-être.* Répondit-il avec honnêteté.

Sous l'approbation de Larcyn, Dan envoya son oiseau dans le ciel, à la recherche des fuyards et du sceptre qu'ils leur avaient dérobé. Une fois Ferral en hauteur, ils décidèrent de continuer leur route sur le sentier dans l'espoir de retrouver d'autres membres de la guilde, et le cas échéant, commencer à réduire la distance entre eux et les rebelles.



Au moins, ils étaient habitués à affronter les morts-vivants, et ceux qu'ils croisaient ne leur opposaient guère de résistance. Mais tandis qu'ils se déplaçaient au pas de course, le groupe s'arrêta net quand ils arrivèrent devant une scène des plus macabre.

Trois soldats gisant à terre, leurs corps justes à côté de ceux de plusieurs trépassés ayant été abattus... Le premier homme avait eu la tête arrachée, le second était lacéré et trempait dans son propre sang... Et le troisième se trouvait sur le dos, tandis qu'une goule encore vivante était en train de le dévorer.

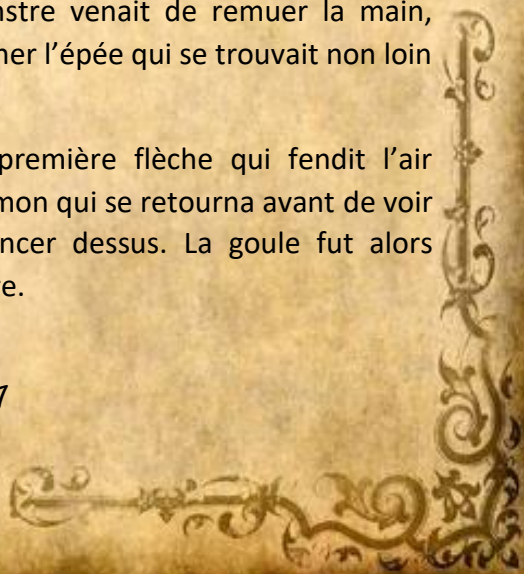
Un triste spectacle auxquels Larcyn, Vola, Erika et Dan avaient souvent assisté... Mais avec la récupération du Sceptre d'Orr, ces atrocités avaient en grande partie cessé près des villages.

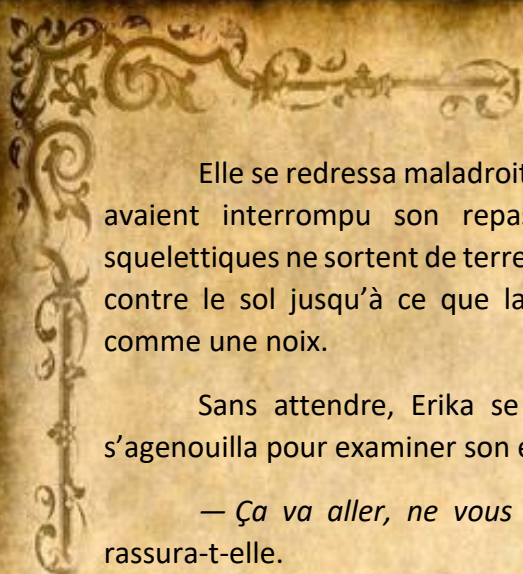
— *Ho quelle horreur...* Lâcha Erika, d'une voix chagrinée.

— *Oui... Malheureusement, ça va continuer tant que nous n'aurons pas repris le sceptre.* Commenta Dan.

Mais la guérisseuse se contenta de pointer du doigt le malheureux dont la chair se faisait lentement déchiqueter par l'ignoble bête... La victime du monstre venait de remuer la main, cherchant désespérément à empoigner l'épée qui se trouvait non loin de lui...

Aussitôt, Dan envoya une première flèche qui fendit l'air jusqu'à se planter dans le dos du démon qui se retourna avant de voir un énorme tesson de glace lui foncer dessus. La goule fut alors projetée brutalement contre un arbre.





Elle se redressa maladroitement, et beugla contre les intrus qui avaient interrompu son repas... Avant qu'une paire de mains squelettiques ne sortent de terre et ne lui saisissent le crâne, l'écrasant contre le sol jusqu'à ce que la tête cauchemardesque ne se brise comme une noix.

Sans attendre, Erika se précipita vers le pauvre soldat, et s'agenouilla pour examiner son état.

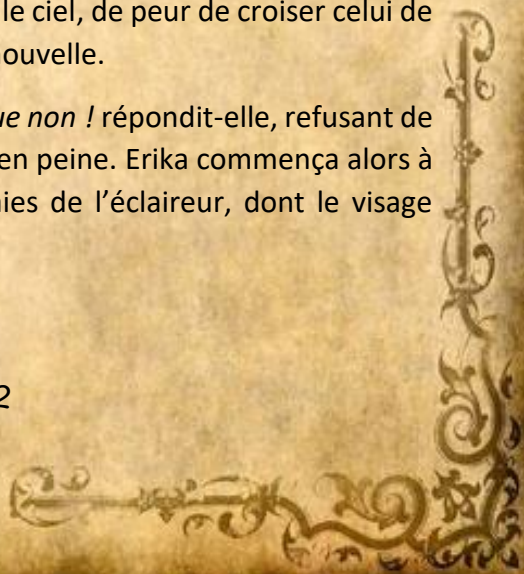
— *Ça va aller, ne vous en faites pas. Je suis soigneuse.* Le rassura-t-elle.

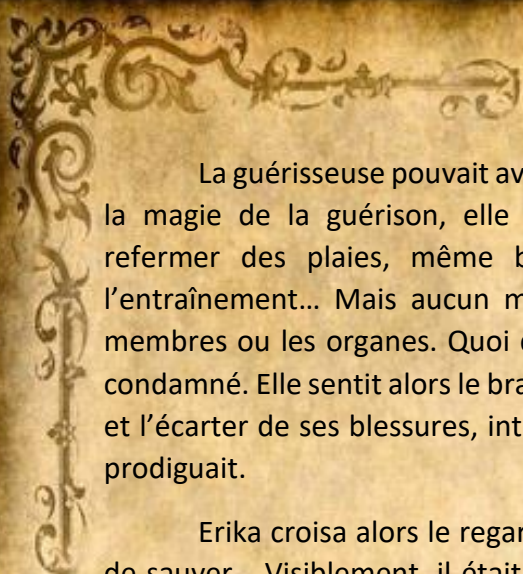
— *Me... Merci...* Souffla difficilement le blessé.

D'une main, elle lui intima de ne plus parler. Erika vit alors qu'il avait le bras droit lacéré et sanguinolent, une jambe brisée... Et surtout, une bonne partie de son abdomen avait été écharpé de toutes parts. Une bonne partie des intestins manquaient, surprenant la guérisseuse qui se demandait comment il pouvait encore être vivant après un tel traitement. « *Peut-être ai-je parlé trop vite* », se dit-elle.

— *Dites... La v...vérité... j'suis foutu ?* Parvint-il difficilement à demander, son regard se levant vers le ciel, de peur de croiser celui de celle qui lui annoncera la mauvaise nouvelle.

— *Euh... Non, non, bien sûr que non !* répondit-elle, refusant de laisser cet homme partir avec l'âme en peine. Erika commença alors à faire apparaître un ankh sur les plaies de l'éclaireur, dont le visage tordu par la douleur s'apaisait déjà.





La guérisseuse pouvait avoir la meilleure maîtrise du monde sur la magie de la guérison, elle connaissait les limites. Elle pouvait refermer des plaies, même béantes, si elle avait le temps et l'entraînement... Mais aucun moine ne pouvait faire repousser les membres ou les organes. Quoi qu'elle fasse, ce pauvre homme était condamné. Elle sentit alors le bras valide de la victime lui saisir la main, et l'écartier de ses blessures, interrompant de ce fait les soins qu'elle prodiguait.

Erika croisa alors le regard de celui qu'elle essayait vainement de sauver... Visiblement, il était conscient que son destin ne pouvait plus être changé.

— *Ne... gâchez pas... ça pour... moi... S'il vous plaît.* Sembla-t-il l'implorer.

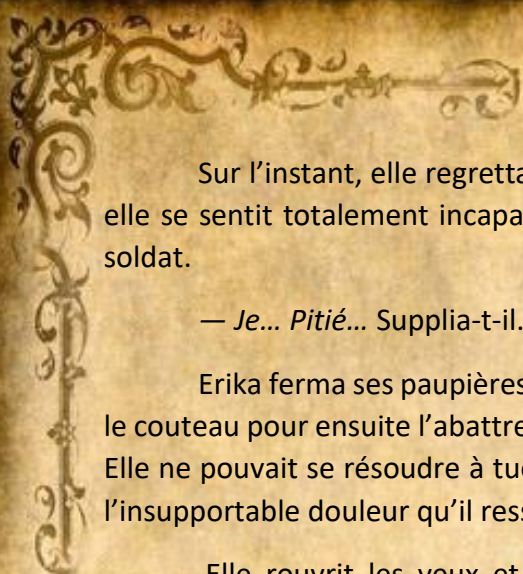
— *On ne peut pas vous laisser agoniser ici !* protesta-t-elle, avant de sentir ses yeux s'humidifier.

— *Alors... Permettez-moi... De rejoindre... Les Invisibles.*

Tant bien que mal, il empoigna son couteau et le posa entre les mains de cette douce bienfaitrice. Elle comprit alors ce qui lui était demandé, et ses yeux donnèrent finalement naissance à des larmes... Elle saisit le poignard et l'approcha du buste de l'homme...

— *Comment vous vous appelez ? Et où se trouve votre famille ?* lui demanda-t-elle, souhaitant au moins pouvoir ramener sa dépouille auprès des siens.

— *E... Emich... Et je... Vous êtes ma... Famille.*



Sur l'instant, elle regrettait de lui avoir demandé son nom, car elle se sentit totalement incapable de mettre fin aux souffrances du soldat.

— *Je... Pitié... Supplia-t-il.*

Erika ferma ses paupières, puis essaya de tout son être de lever le couteau pour ensuite l'abattre dans le cœur d'Emich, mais en vain... Elle ne pouvait se résoudre à tuer l'un des siens, même pour abrégier l'insupportable douleur qu'il ressentait.

Elle rouvrit les yeux et voulut s'excuser de son incapacité, quand elle entendit un claquement sec accompagné d'un court sifflement. Elle sentit ensuite le dernier soupire d'Emich quitter son corps, en même temps qu'elle vit une flèche se ficher dans le cœur qu'elle était incapable d'atteindre.

Furieuse de cette mise à mort aussi brusque qu'irrespectueuse, elle se retourna vers le tireur qu'elle devina être Dan. Mais alors qu'elle s'apprêtait à le couvrir de reproches, elle vit qu'elle n'était pas la seule à verser des larmes... Le jeune rôdeur avait beau tenter de cacher les siennes, Erika n'avait aucun mal à les voir tenter de couler le long de ses joues.

— *Je n'avais pas le courage de... Le faire d'aussi prêt. Je suis désolé Erika.*

« *Tout ça, c'est la faute de ces maudits ascaloniens* », se mit à penser la guérisseuse... S'ils n'avaient pas attiré des morts-vivants, ces hommes auraient connu une vie bien plus joyeuse.

— *Dépêchons-nous de repartir... Si Rhona et ses amis arrivent à fuir, Emich et les autres seront morts pour rien.* Se contenta de dire Larcyn.

Pour la première fois depuis la mort d'Hablion, la justicière avait fait preuve d'empathie envers quelqu'un... Et inversement, Erika était furieuse après les ascaloniens. Elle venait d'apercevoir ce que la lame Brillante était capable de faire...

Après avoir honoré la mort de leur camarade, ils se remirent en route. Ils purent alors voir l'étendue des pertes humaines que le Blanc-Manteau subissait... Heureusement, il n'y eut pas d'autres victimes qui, comme Emich, étaient encore en vie après avoir été massacrées par les trépassés. C'est dans ce chaos de tristesse que Dan apporta finalement un rayon d'espoir.

— *Ferral a repéré les ascaloniens ! Ils sont vers la plage, sur les docks.*

— *Qu'est-ce qu'ils font là-bas ? Ils espèrent partir à la nage ?* demanda Vola d'un ton moqueur.

— *Aucune idée. Je sais juste qu'il les a trouvés.* Encouragea Dan.

L'espoir renaquit au sein du groupe, qui se mit à accélérer la cadence pour ne pas arriver trop tard. La chance semblait être de leur côté, jusqu'à ce qu'ils comprennent que la réalité était sans doute bien différente. Le sentier jusqu'aux docks était jonché de corps de morts-vivants et de beaucoup de soldats de la guilde... S'il y en avait autant, alors cela ne signifiait qu'une chose :

— *Larcyn, attends... Je... Il y'a un problème. Je crois qu'il ne reste plus grand monde sur l'île.* Expliqua Dan.

— *Comment ça ?* lui demanda-t-elle, ralentissant légèrement l'allure.

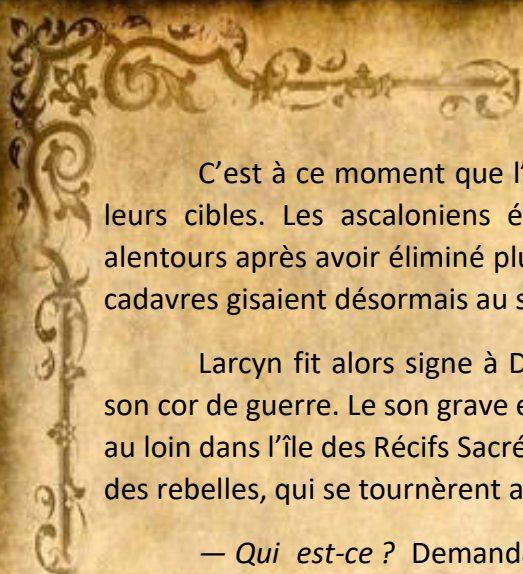
— *On a vu énormément des nôtres sur la route, et autant de morts-vivants... Les éclaireurs ont sonné leurs cors d'alerte quand ils ont vu les ascaloniens, ou les goules... Ce qui veut dire...*

— *Qu'on a tous convergé vers le même endroit. Il est possible qu'on soit les seuls assez proches des quais.* Compléta Larcyn

Un dilemme venait de se présenter à la justicière. Sonner le cor d'alerte de Dan et attendre des renforts, en espérant qu'ils arrivent avant que les rebelles ne parviennent à s'échapper... Ou les attaquer pour essayer de gagner assez de temps et permettre au reste de la guilde d'arriver.

Elle sentit les regards de ses camarades se poser sur elle, attendant un ordre sur la marche à suivre. Larcyn trancha finalement en faveur de l'option offensive, espérant que l'épuisement des fuyards soit suffisamment prononcé pour compenser l'infériorité numérique de son groupe.

Le chemin de terre laissa alors progressivement place à des planches de bois. Les arbres se faisaient de plus en plus rares, alors que l'herbe laissait sa place au sable. L'océan devint visible, ainsi que l'air marin qui leur sauta au visage en même temps qu'ils aperçurent les quais, ces derniers tenant au-dessus de l'eau grâce à des pilotis.



C'est à ce moment que l'escouade du Blanc-Manteau aperçut leurs cibles. Les ascaloniens étaient là, en train de surveiller les alentours après avoir éliminé plusieurs soldats de leur ordre, dont les cadavres gisaient désormais au sol, leur sang teintant le sable chaud.

Larcyn fit alors signe à Dan, qui souffla à plein poumon dans son cor de guerre. Le son grave et puissant traversa la plage, résonant au loin dans l'île des Récifs Sacrés... Mais également jusqu'aux oreilles des rebelles, qui se tournèrent alors vers les nouveaux venus.

— *Qui est-ce ?* Demanda Vola à voix basse, tandis qu'elle pointait du doigt l'homme qui se trouvait juste derrière Mhenlo et Cynn...

La justicière l'aperçut à son tour. À cause des atours orriens du personnage, Larcyn crut d'abord qu'il s'agissait d'un trépassé... Cependant, elle remarqua bien vite qu'il faisait bien partie des vivants, mais surtout : Il tenait en main le Sceptre d'Orr.

Rebelles et dévots s'approchèrent les uns des autres, jusqu'à ne laisser qu'une dizaine de mètres de distance entre eux. Ceux qui n'avaient pas encore mis leurs armes au clair les dégainèrent...

— *J'imagine que soit on se rend, soit vous nous tuez tous ?* lança Devona, qui tenait son marteau sur son épaule. Larcyn visa la guerrière de la pointe de son épée, la fixant avec un regard haineux.

— *Vous avez fait trop de dégâts, et fauché trop de vies. Il n'y a plus de reddition, ni de rédemption pour vos âmes.*

CHAPITRE 22 :

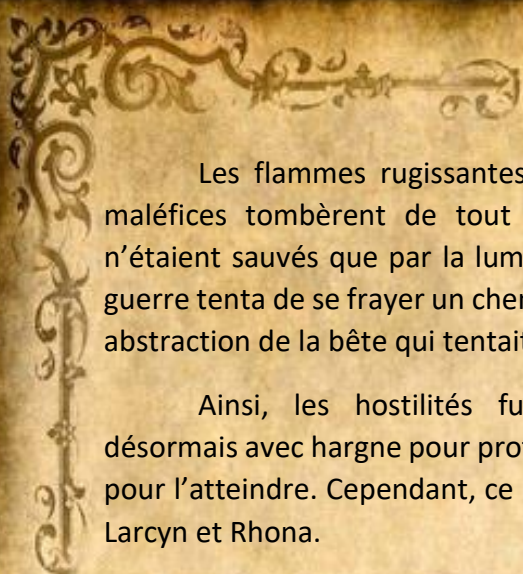
ULTIME CONFRONTATION

Tous se regardaient en chien de faïence, armes sorties et prêtes à faire couler le sang, tandis que leurs propriétaires avisaient qui allaient être leurs cibles. Un choix difficile, à l'exception de Rhona et de Larcyn qui s'étaient toutes deux mutuellement désignées. Les archers relevèrent leurs arcs, les mages firent apparaître les prémices de leurs arcanes, et les bêtes sortirent leurs crocs et leurs griffes...

La tension montait de plus en plus, sans que personne n'ose vraiment déclencher le combat. Les ascaloniens étaient plus nombreux, mais plus fatigués que ne l'étaient leurs poursuivants. Malgré son état, même Aidan commençait à tendre la corde de son arc, mettant à contrecœur Larcyn en joue.

Mais subitement, il releva son arc pour envoyer son trait fendre l'air, manquant de peu le rapace qui fondait silencieusement sur lui. L'oiseau du néanmois renoncer à son attaque fourbe, et reprit de la hauteur... Comprenant que cette attente n'était là que pour permettre au faucon de frapper le premier, tous se ruèrent les uns sur les autres.

— *Massacrez-les !* ordonna la justicière.



Les flammes rugissantes percutèrent les murs de glace, les maléfices tombèrent de tout leur poids sur les imprudents qui n'étaient sauvés que par la lumière des moines. La lourde masse de guerre tenta de se frayer un chemin, mais sa porteuse ne pouvait faire abstraction de la bête qui tentait de la lacérer de ses serres.

Ainsi, les hostilités furent ouvertes. Tous se battaient désormais avec hargne pour protéger le vizir Khilbron... Ou justement, pour l'atteindre. Cependant, ce n'était pas le cas de deux opposants : Larcyn et Rhona.

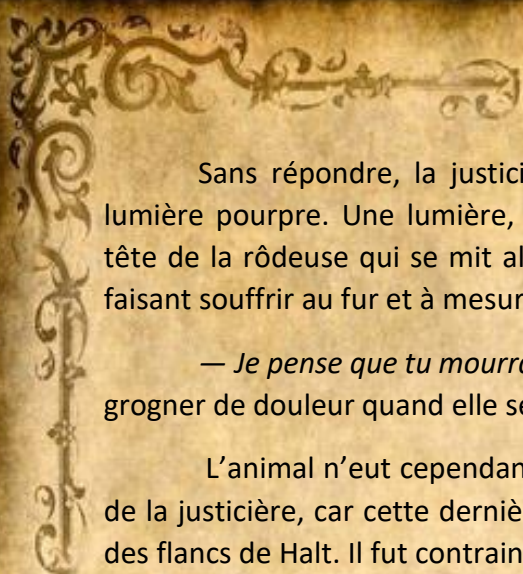
Les deux jeunes femmes s'écartèrent légèrement de leurs alliés respectifs pour se faire face. La rôdeuse dégaina sa hache et son poignard, avant d'être rejointe par Halt, ce dernier fixant l'ancienne amie avec colère.

— *Si c'est ce que tu veux...* Regretta Rhona.

— *Tu as semé les graines de ce chaos.* Rétorqua Larcyn, qui tendit sa main vers Cynn pour lui dérober un sortilège, avant d'envoyer une déflagration sur la rôdeuse qui s'esquiva de justesse, avant de fondre sur son adversaire.

Le familier aux côtés de Rhona, la justicière allait devoir faire face à deux ennemis en même temps. Mais sa colère et son envie de vengeance lui donnèrent la hargne nécessaire pour tenir tête, et c'est à l'aide de jets de flammes qu'elle maintenu Rhona et Halt à distance.

— *Continue comme ça, tu seras vite à court d'énergie.* L'encouragea la rôdeuse.



Sans répondre, la justicière fit luire ses doigts d'une douce lumière pourpre. Une lumière, qui apparut également autour de la tête de la rôdeuse qui se mit alors à gémir de douleur, son crâne la faisant souffrir au fur et à mesure que le sort persistait.

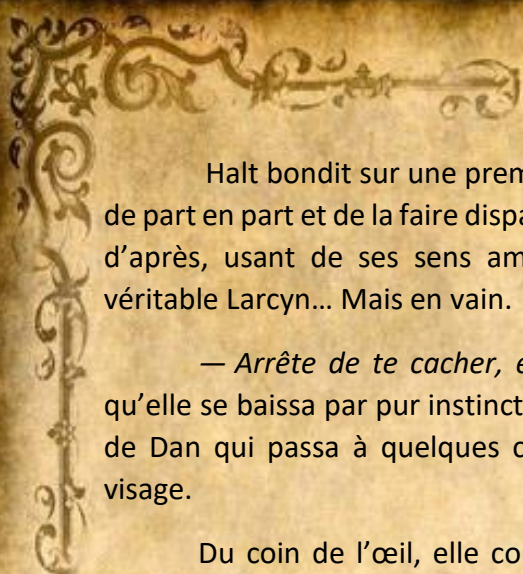
— *Je pense que tu mourras bien avant...* Jubila Larcyn, avant de grogner de douleur quand elle sentit les crocs de Halt lui saisir le bras.

L'animal n'eut cependant pas le temps de faire couler le sang de la justicière, car cette dernière envoya sa pointe d'acier tout près des flancs de Halt. Il fut contraint de reculer...

— *Toi aussi... Je te promets que ce soir, j'aurai une nouvelle écharpe en peau de félin !!!* Menaça Larcyn en fixant la panthère... Avant de voir la lame claire et acérée de la hache de Rhona passer à quelques millimètres de son visage, emportant sur son passage une mèche de ses cheveux qui tomba sur le sol.

Elle eut à peine le temps de comprendre ce qui venait de se passer que la rôdeuse envoya son poignard vers la poitrine de son ancienne amie. Trop proche pour esquiver, Larcyn interposa sa rapière pour bloquer la lame assassine qui manqua son objectif de très peu.

Son regard croisa alors celui de Rhona, qui avait adopté sa posture du tigre... « *Ah tu veux jouer à ça ?! Pas de problème* », songea Larcyn. D'un coup de pied, elle repoussa son opposante avant de... se multiplier. La rôdeuse et son félin virent apparaître quatre justicières, strictement identiques les unes des autres.



Halt bondit sur une première apparition, avant de la traverser de part en part et de la faire disparaître. Sa maîtresse l'imita la seconde d'après, usant de ses sens améliorer dans l'espoir de détecter la véritable Larcyn... Mais en vain.

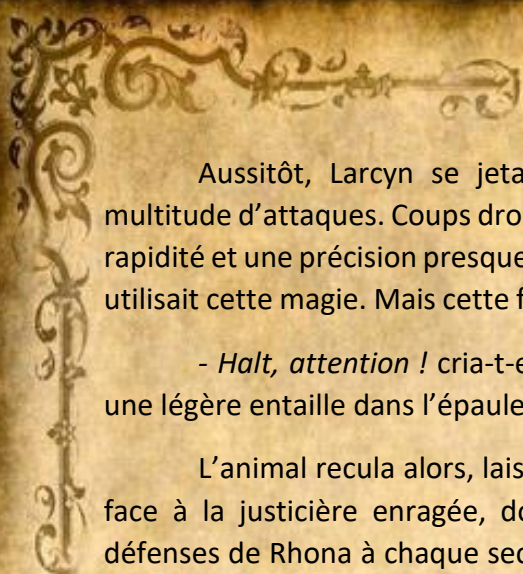
— *Arrête de te cacher, et viens te battre !* mugit-elle, tandis qu'elle se baissa par pur instinct. Un réflexe qui lui fit éviter le faucon de Dan qui passa à quelques centimètres de là où se trouvait son visage.

Du coin de l'œil, elle continua de surveiller le rapace qui ne cessait de faire des allez et venu, harcelant sans discontinuer les ascaloniens imprudents. Mais soudainement, Rhona sentit sa fougue diminuer... En même temps que ses yeux reprenaient leur teinte habituelle.

— *Ho, mais je ne me cache pas.* Répondit la justicière, en même temps que ses clones furent dissipés.

L'envoûteuse tendait sa main libre vers son ennemie... Et arborait désormais les mêmes yeux jaune et furieux que ceux que Rhona avait, quelques secondes plus tôt. Le cœur de Larcyn se mit alors à accélérer... Elle entendait des sons auxquels elle ne prêtait pas attention, et tout semblait être comme ralenti autour d'elle. La justicière venait de priver Rhona d'un de ses atouts les plus précieux, tout en obtenant l'ascendant sur elle.

— *Alors ça fait ça... C'est intéressant...* Dit-elle avant d'afficher un grand sourire.



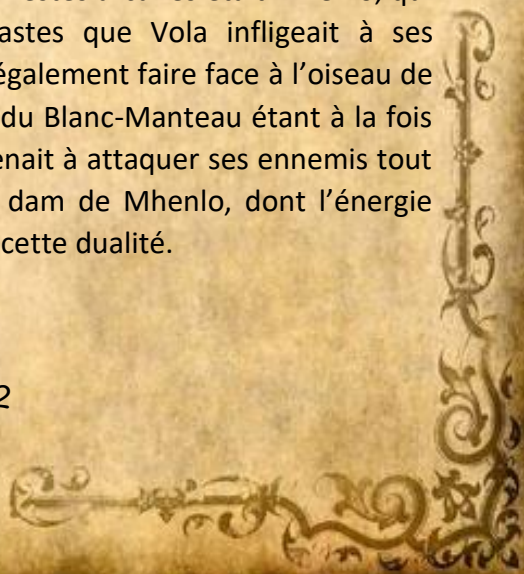
Aussitôt, Larcyn se jeta sur Rhona avant d'enchaîner une multitude d'attaques. Coups droits, revers, estocades, le tout avec une rapidité et une précision presque égale à celle de la rôdeuse quand elle utilisait cette magie. Mais cette fois, c'était elle qui en faisait les frais...

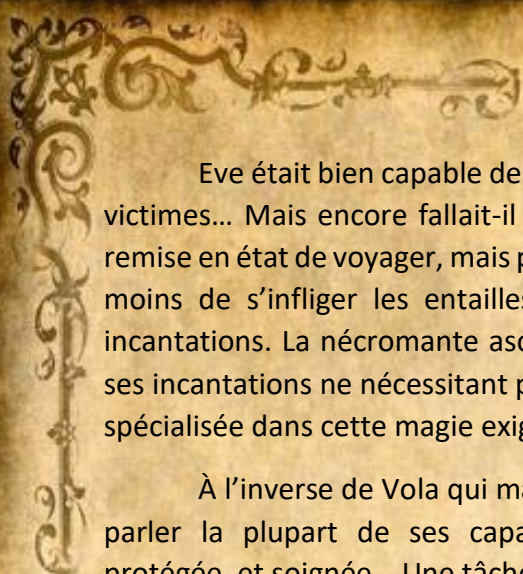
- *Halt, attention !* cria-t-elle en voyant la pointe acérée ouvrir une légère entaille dans l'épaule de son compagnon.

L'animal recula alors, laissant à contrecœur sa maîtresse seule face à la justicière enragée, dont la lame manquait de passer les défenses de Rhona à chaque seconde. Heureusement, elle avait deux armes pour se protéger... Mais est-ce que cela allait suffire ? Seul le temps le lui dira.

Elle profita du répit offert par une dérobade pour jeter un œil vers ses compagnons. Elle vit alors que l'escarmouche avait pris des allures de duels, mais entrecoupées d'interventions salvatrices. Devona essayait vainement d'atteindre Vola, qui inondait la guerrière de maléfices. La nécromante reculait tranquillement, tandis que l'armure de son opposante ne lui posait aucun problème...

Son seul soutien face à ces funestes arcanes était Mhenlo, qui ôtait régulièrement les effets néfastes que Vola infligeait à ses compagnons... Cependant, il devait également faire face à l'oiseau de Dan ainsi qu'à Erika. La guérisseuse du Blanc-Manteau étant à la fois mage de l'eau et moniale, elle parvenait à attaquer ses ennemis tout en défendant ses alliés... Au grand dam de Mhenlo, dont l'énergie n'était suffisante pour lui permettre cette dualité.





Eve était bien capable de transférer et de voler l'énergie de ses victimes... Mais encore fallait-il qu'elle soit autonome. Elle avait été remise en état de voyager, mais pas forcément de se battre... Et encore moins de s'infliger les entailles qui étaient primordiales pour ses incantations. La nécromante ascalonienne était alors dépendante de ses incantations ne nécessitant pas de sacrifice de sang... Or, Eve était spécialisée dans cette magie exigeant un don de ce fluide vital.

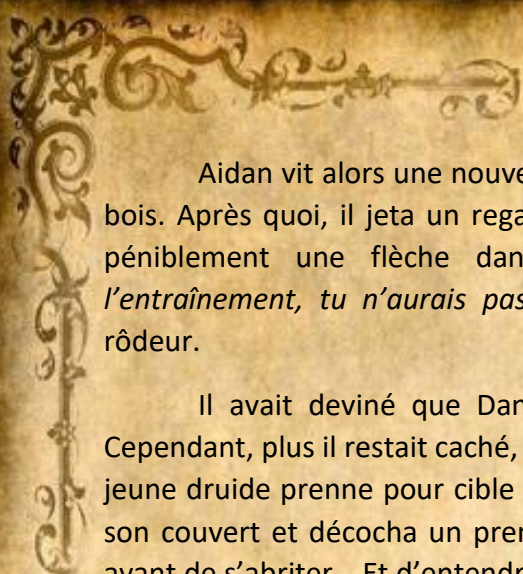
À l'inverse de Vola qui malgré sa fatigue, était capable de faire parler la plupart de ses capacités. Elle devait simplement être protégée, et soignée... Une tâche que Erika menait à la perfection.

— *Allez, on doit tenir !* Rugis Aidan, motivant ses camarades durant cette lutte des plus inégale.

Tout comme Eve, le rôdeur était à peine en état de voyager, et ce combat forcé lui était extrêmement difficile. Il avait cependant vite compris que Dan était à l'aise avec la magie et son faucon, et qu'il avait de sérieuses lacunes pour le tir à l'arc. C'est donc naturellement qu'il avait engagé le combat avec lui, conscient que si Dan parvenait à invoquer un esprit, tout serait fini.

— *Pourquoi faites-vous ça ? Pour venger Hablion ?!* lança Aidan, qui venait d'éviter une flèche de son adversaire en se réfugiant derrière la passerelle de bois qui menait au vizir.

— *Pour protéger la Kryte et ses habitants de vous et des renégats. Vous tuez ceux qui ne sont pas du même avis que votre cheffe cinglée !* répondit le jeune rôdeur.



Aidan vit alors une nouvelle flèche se ficher dans le poteau de bois. Après quoi, il jeta un regard vers son adversaire qui cherchait péniblement une flèche dans son carquois. « *Mh... Avec de l'entraînement, tu n'aurais pas ce problème...* », songea le maître rôdeur.

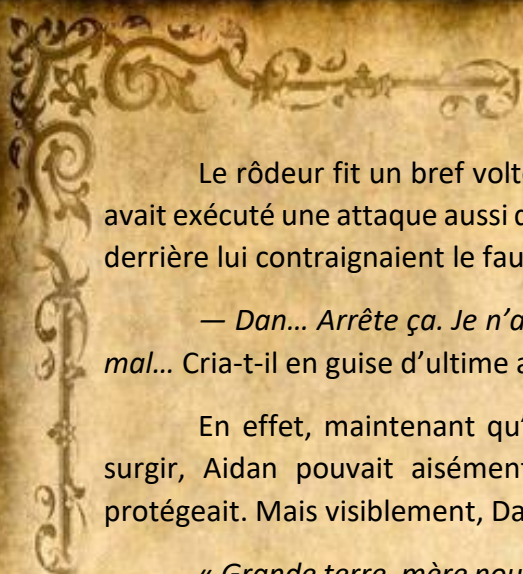
Il avait deviné que Dan n'était pas un expert du combat. Cependant, plus il restait caché, et plus il y avait de risque pour que le jeune druide prenne pour cible Khilbron... Aidan sortit finalement de son couvert et décocha un premier trait, manquant sa cible de peu avant de s'abriter... Et d'entendre une flèche se ficher dans le bois qui lui servait de bouclier.

— *Tu veux rester planquer ? Pas de problème !* déclara Dan. Persuadé d'être tranquille, il posa un genou au sol. Sans lui demander, il sentit Ferral se rapprocher et surveiller son adversaire.

Comprenant ce que le chercheur du Blanc-Manteau préparait, Aidan encocha un nouveau trait avant de sortir de sa cachette et de mettre en joue le jeune Dan...

— *Désolé petit, mais je ne peux pas te laisser faire...* Commença-t-il a murmurer pour lui-même, avant se sentir les griffes de Ferral manquer ses yeux, entaillant légèrement sa joue.

Surpris par l'action téméraire de l'oiseau qui était arrivé droit devant lui, sa flèche s'envola avant de se perdre dans le sable, tandis qu'il retourna derrière sa cachette.



Le rôdeur fit un bref volte-face, et comprit pourquoi le faucon avait exécuté une attaque aussi dangereuse : les planches de bois juste derrière lui contraignaient le faucon à l'attaquer de face.

— *Dan... Arrête ça. Je n'ai sincèrement pas envie de te faire du mal...* Cria-t-il en guise d'ultime avertissement.

En effet, maintenant qu'il savait d'où l'oiseau de proie allait surgir, Aidan pouvait aisément le feinter et atteindre celui qu'il protégeait. Mais visiblement, Dan avait pris sa décision...

« *Grande terre, mère nourricière... Je me présente devant toi, et te demande ton aide. En humble...* », entendit distinctement Aidan, qui comprit qu'il n'y avait plus d'autre solution. Il tendit la corde de son arc, puis pivota sur le côté afin d'avoir une vue dégagée sur sa cible, alors à genoux sur sol... Il aperçut du coin de l'œil le familier de Dan en train de fondre sur lui... Mais c'était trop tard.

Aidan avait le temps de laisser filer son trait mortel sur le jeune chercheur du Blanc-Manteau, et Ferral ne pouvait plus rien y faire... Le destin de Dan était déjà scellé, sa vie ne tenant qu'au fil qu'Aidan retenait encore de ses deux doigts...

— *... que ses ronces pourfendent ceux qui ...* Continua-t-il, tentant de convoquer l'esprit de ronces coûte que coûte.

Il entendit les battements d'ailes de son faucon qui fondait sur le rôdeur ascalonien, tel un météore inarrêtable qui se précipitait sur le sol... Puis vint le sifflement de la flèche qui prit son envol, et que Ferral n'était pas parvenu à empêcher...

- ... *m'agressent, car je ne souhaite que te protéger de...*
s'interrompit-il soudainement, incapable de terminer son rituel.

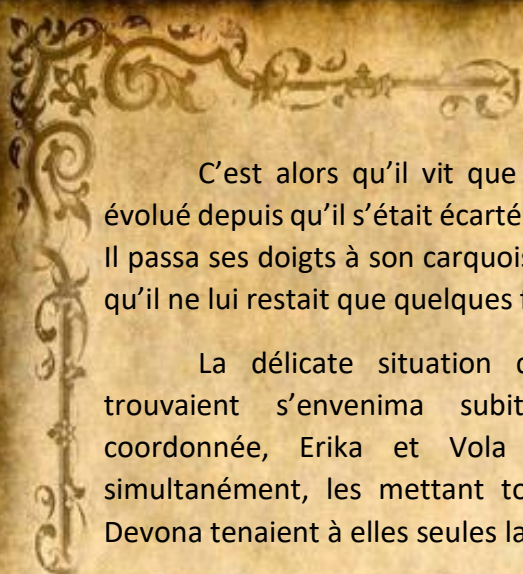
Dan porta la main sur sa poitrine, sentant une vive douleur là où se trouvait son cœur... Cœur qui semblait l'espace d'un instant, s'être arrêté. Ses doigts cherchèrent l'empennage de la flèche qui l'avait frappée... Mais il ne trouva rien. Il ne sentait qu'une souffrance aiguë... Il ouvrit alors yeux dans l'espoir de voir où il avait été touché... Et il fut effectivement touché en plein cœur... Le cœur de Ferral, dont le corps gisait dans le sable, transpercé par le trait qui l'avait emporté.

Les yeux d'Aidan ne cachaient nullement le chagrin et le regret qu'il éprouvait... Le maître rôdeur avait changé de cible pour épargner la vie d'un jeune homme qui s'était seulement fourvoyé...

— *Fe... Ferral...* Gémit Dan, dont la gorge était si nouée qu'il parvenait difficilement à respirer. Même si il était mort, le rôdeur ressentait la dernière émotion qu'avait éprouvée son familier, surpris par l'effroyable douleur qui l'avait envahi... Et qui envahissait désormais l'esprit de Dan.

Totalement détaché du combat, le jeune homme rampa jusqu'au corps de son compagnon. Les yeux larmoyants, il prit Ferral dans ses bras, puis retira l'odieuse flèche qui avait arrêté son cœur. Aidan le laissa faire, avant de se retourner vers le combat...

— *Je suis désolé...* Se contenta-t-il de dire.



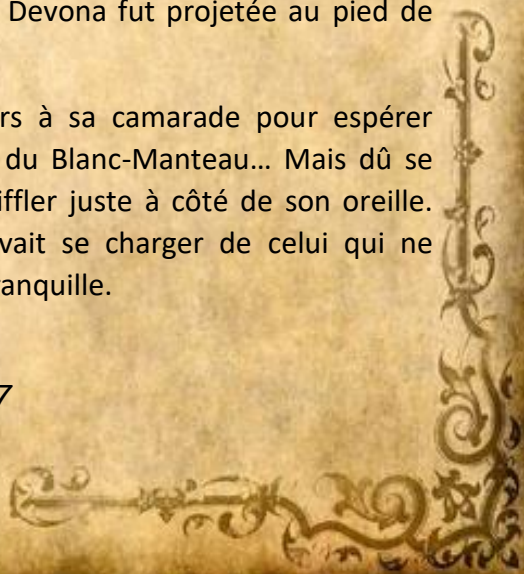
C'est alors qu'il vit que l'affrontement n'avait que très peu évolué depuis qu'il s'était écarté pour gérer le problème posé par Dan. Il passa ses doigts à son carquois, avant de grommeler quand il sentit qu'il ne lui restait que quelques flèches...

La délicate situation dans laquelle ses compagnons se trouvaient s'envenima subitement : De façon parfaitement coordonnée, Erika et Vola avaient frappé Eve et Mhenlo simultanément, les mettant tous deux hors de combat. Cynn et Devona tenaient à elles seules la nécromante et l'aquamancienne....

Mais sans le soutien du moine, Devona commença bien vite à s'épuiser... Elle était couverte d'une multitude d'entailles sanguinolentes qui l'affaiblissaient au fur et à mesure. La guerrière était sûrement dans la pire configuration possible, face à Vola qui l'épuisait, et à Erika qui l'empêchait de venir au corps à corps...

L'élémentaliste de l'eau s'approcha ensuite brusquement de Devona, levant sa main dans laquelle était en train d'apparaître une sphère bleutée. Une fois à quelques mètres de la guerrière, Erika lança l'orbe qui frappa le plastron d'acier, causant une puissante explosion de glace. Malgré sa lourde armure, Devona fut projetée au pied de Cynn, couverte de givre...

Aidan voulut se joindre alors à sa camarade pour espérer repousser les deux jeunes femmes du Blanc-Manteau... Mais dû se raviser quand il sentit une flèche siffler juste à côté de son oreille. Même si Dan était imprécis, il devait se charger de celui qui ne comptait visiblement pas le laisser tranquille.



— *Tenez bon, j'arrive !* leur dit-il avant de se retourner vers son adversaire entêté.

— *Ouais, on va voir...* Pesta Cynn, tandis qu'elle envoyait un phénix de feu droit sur Vola...

Mais l'oiseau invoqué percuta un mur de givre, le pulvérisant dans une volée d'éclats de glace qui prirent l'espace d'un instant les couleurs rougeoyantes des flammes.

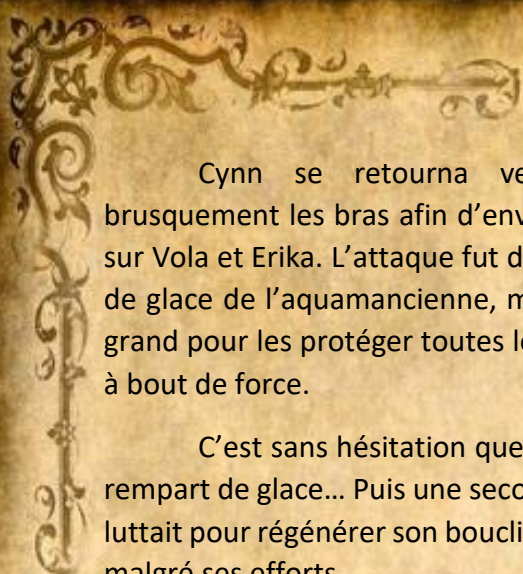
— *Allez, laissez tomber blondinette. Vous avez perdu !* lança Vola tandis qu'elle indiquait Devona, Mhenlo et Eve, tous les trois à terre, juste derrière la pyromancienne.

— *Ah tu crois ça ?! S'offusqua Cynn.*

Cependant, maintenant qu'aucun de ses alliés n'était en face d'elle, l'élémentaliste ascalonienne pouvait laisser libre cours à sa puissance sans craindre de toucher ses amis. Erika sentit la menace qui allait s'abattre sous peu, et envoya un pieu de glace sur Cynn. Cette dernière riposta en envoyant une gerbe de feu si imposante que Vola ne voyait plus l'invocatrice qui l'avait lancée. La lance gelée disparue dans les flammes, et les deux chercheuses du Blanc-Manteau durent plonger pour éviter l'attaque.

— *Khilbron, c'est pour aujourd'hui ou pour demain ?!* lança-t-elle avec impatience.

Mais l'intéressé ne répondit guère, concentré sur son incantation tandis qu'il lévissait au-dessus du sol.



Cynn se retourna vers ses adversaires, puis écarta brusquement les bras afin d'envoyer une violente vague de flammes sur Vola et Erika. L'attaque fut difficilement parée par un énième mur de glace de l'aquamancienne, mais celui-ci fut à peine suffisamment grand pour les protéger toutes les deux... Signe qu'Erika était bientôt à bout de force.

C'est sans hésitation que Cynn envoya une boule de feu sur le rempart de glace... Puis une seconde, et une troisième, tandis qu'Erika luttait pour régénérer son bouclier qui se faisait de plus en plus maigre malgré ses efforts.

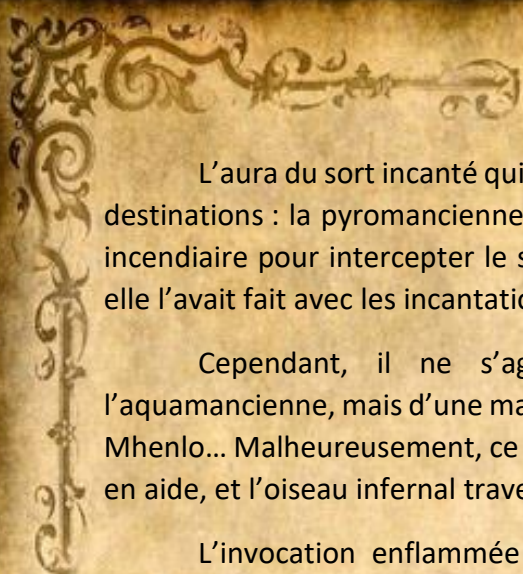
— *Vola, je ne vais pas tenir longtemps à ce rythme...* Gémit-elle alors qu'elle maintenant ses mains devant elle, sursautant à chaque fois qu'une fissure apparaissait dans son abri de fortune.

— *J'ai une idée. Tiens le coup, et dès que tu peux, écarte-toi !* répondit l'intéressée.

Aussitôt, la nécromante commença à incanter. Lentement, les veines de ses mains devenaient bleues, prenant l'aspect de celle d'un cadavre en même temps qu'elles se couvraient de volute verdâtre et menaçante.

— *Attention, tiens-toi prête.* Prévint-elle avant de s'écarter brusquement, sortant du couvert qu'Erika avait créé.

Une fois qu'elle pût voir sa cible, Vola tendit ses deux mains vers elle.



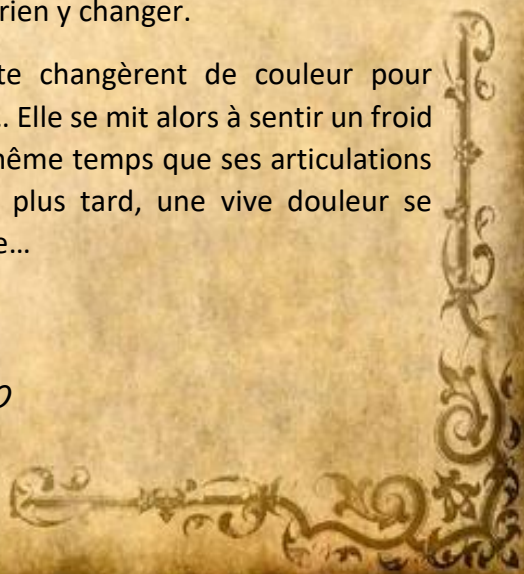
L'aura du sort incanté quitta ses mains avant de voler vers leurs destinations : la pyromancienne, qui répliqua en envoyant un phénix incendiaire pour intercepter le sortilège, espérant le dissiper comme elle l'avait fait avec les incantations d'Erika.

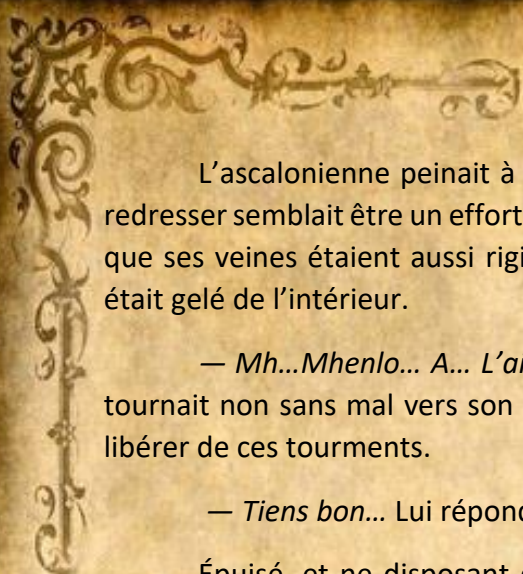
Cependant, il ne s'agissait pas d'une conjuration de l'aquamancienne, mais d'une malédiction qui n'était arrêtable que par Mhenlo... Malheureusement, ce dernier n'était pas en état de lui venir en aide, et l'oiseau infernal traversa la traînée de magie noire.

L'invocation enflammée percuta alors Vola de plein fouet, envoyant une grande quantité de flammes et de sable dans toutes les directions sous les yeux effarés d'Erika. Une fois que toutes les projections furent dissipées, elle put apercevoir son amie qui avait été éjectée plusieurs mètres plus loin, et qui tentait vainement de se relever après ce choc.

La guérisseuse se retrouvait désormais seule face à Cynn, mais alors qu'elle s'attendait à subir un nouvel assaut, la situation fût toute autre : le maléfice lancé par Vola atteignit sa cible. Les volutes de fumée s'infiltraient lentement dans le corps de Cynn, sans que ses flammes ou que ses cris ne puissent rien y changer.

Les veines de l'élémentaliste changèrent de couleur pour devenir aussi bleues que de la glace... Elle se mit alors à sentir un froid mordant la saisir de l'intérieur, en même temps que ses articulations se rigidifiaient. Quelques secondes plus tard, une vive douleur se joignit aux effets pervers du sortilège...





L'ascalonienne peinait à rester debout, et le simple fait de se redresser semblait être un effort insurmontable. Elle avait l'impression que ses veines étaient aussi rigides que de l'acier, ou que son corps était gelé de l'intérieur.

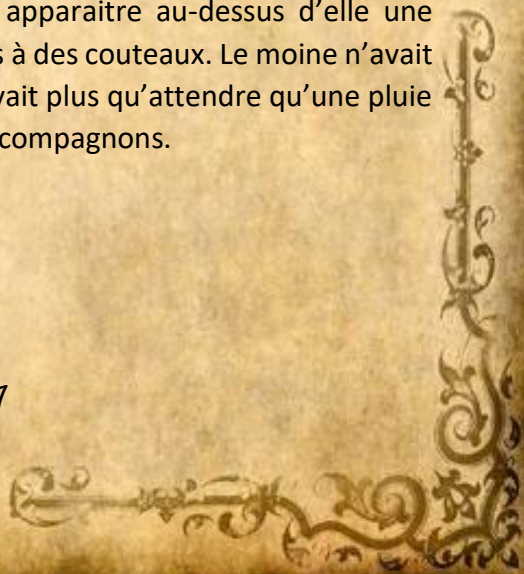
— *Mh...Mhenlo... A... L'aide...* L'implora-t-elle tandis qu'elle se tournait non sans mal vers son plus proche ami. Le seul à pouvoir la libérer de ces tourments.

— *Tiens bon...* Lui répondit-il.

Épuisé, et ne disposant que de quelques bribes d'énergie, le moine se releva sur ses jambes tant bien que mal. Il tendit ensuite la main vers Cynn, puis ferma les paupières pour se concentrer et parvenir à faire luire ses doigts... Cependant, il entendit des pas précipités, suivi par un avertissement de sa compagne...

— *Attention... Elle arrive !!!* cria Cynn du mieux qu'elle put malgré les effets redoutables du maléfice qu'elle subissait.

Mhenlo ouvrit alors ses yeux, qui se posèrent sur ceux de cette jeune femme au regard d'argent et aux cheveux de platines. Elle le fixait avec colère tandis qu'elle fit apparaître au-dessus d'elle une myriade d'éclats de glace semblables à des couteaux. Le moine n'avait plus le temps de riposter... il ne pouvait plus qu'attendre qu'une pluie de lames ne s'abattent sur lui et ses compagnons.



CHAPITRE 23 :

DES LIENS BRISES

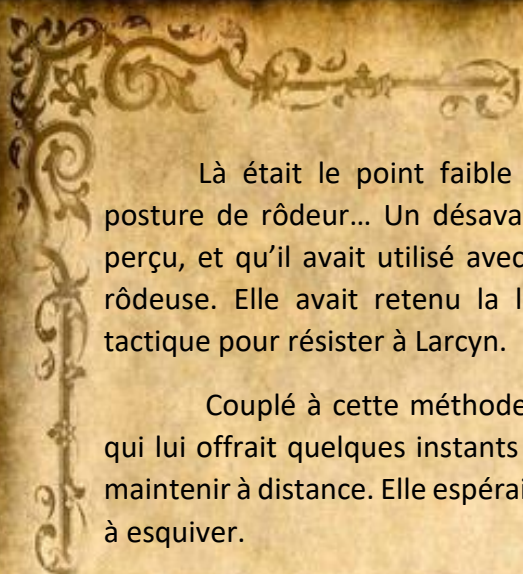
Bien que concentré sur son duel des plus laborieux contre Larcyn, Rhona devina que ses camarades étaient en difficulté. Cependant elle ne pouvait intervenir, car son adversaire ne lui laissait aucun répit... Ni à elle, ni à Halt.

— *Pourquoi refuses-tu de voir la vérité en face !* hurla Rhona tandis qu'elle envoya un violent coup de hache, qui ne trouva que le vide.

— *Je la vois très bien ! Vous avez assassiné Hablion et les élus !* Rétorqua la justicière, dont la lame manqua le cou de la rôdeuse de quelques centimètres.

En tant que mage, Larcyn était bien plus habitué à gérer son énergie. Elle pouvait dès lors maintenir la posture du tigre bien plus longtemps que la rôdeuse. Néanmoins, malgré la perte de son épée, Rhona était tout de même habile avec son tranchoir et sa dague. De plus, elle connaissait la contrepartie de l'arcane qui lui avait été dérobé.

En effet, depuis que la justicière avait arboré ses yeux sauvages, elle n'avait plus fait appel à d'autres incantations, et se cantonnait à des frappes colérique et vive, mais sans stratégie.



Là était le point faible de Rhona quand elle utilisait cette posture de rôdeur... Un désavantage qu'Hablion avait tout de suite perçu, et qu'il avait utilisé avec brio pour contrer l'agressivité de la rôdeuse. Elle avait retenu la leçon, et se servait de cette même tactique pour résister à Larcyn.

Couplé à cette méthode, Rhona disposait également de Halt qui lui offrait quelques instants de répit quand la justicière devait le maintenir à distance. Elle espérait simplement qu'il parvienne toujours à esquiver.

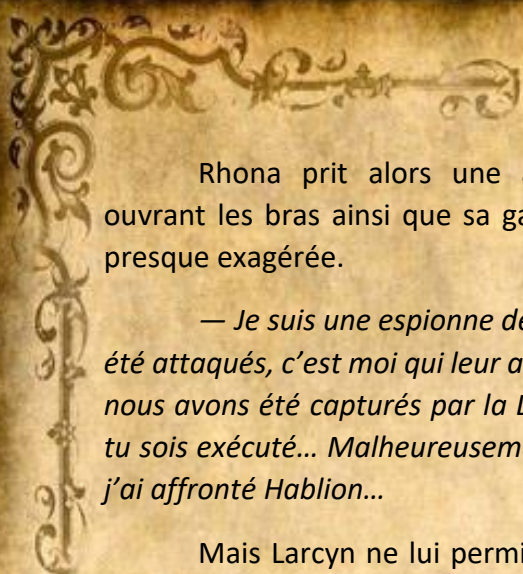
— *Et pourquoi on aurait fait ça ? Je ne connaissais même pas le Blanc-Manteau quand je suis arrivé en Kryte ! Je voyais ton père comme un héros, et ta guilde comme des protecteurs.*

— *C'EST FAUX !! Tu avais rejoint la Lame Brillante bien avant les Tests de l'Élu, j'en suis certaine !* rétorqua Larcyn, dont la haine était perceptible dans la voix.

Une nouvelle fois, la justicière envoya coup sur coup, et vint entailler la joue de la rôdeuse de la pointe de son épée. La rapière fendit ensuite l'air, manquant de toucher Halt qui dû renoncer une nouvelle fois à bondir sur sa cible... « *Tant qu'elle se contrôle, je ne pourrais pas l'atteindre* », songea Rhona.

— *Tu sais quoi ?! J'avoue tout !* Lança l'ascalonienne en même temps qu'elle envoya une double frappe... Que Larcyn évita sans difficulté avant de reculer hors de portée.

— *De quoi ?!* Lui demanda la justicière en retour.



Rhona prit alors une attitude volontairement désinvolte, ouvrant les bras ainsi que sa garde, le tout en souriant de manière presque exagérée.

— *Je suis une espionne de la Lame Brillante. Quand les élus ont été attaqués, c'est moi qui leur ai dit où le convoi allait passer... Quand nous avons été capturés par la Lame Brillante, j'ai demandé à ce que tu sois exécuté... Malheureusement, Markis t'a libéré avant. Et quand j'ai affronté Hablion...*

Mais Larcyn ne lui permit pas de continuer sa phrase. Elle se jeta sur la rôdeuse pour tenter de l'empaler... Cependant, le manque de considération de Rhona n'était qu'une façade, car elle se déroba vivement avant de s'écarter de nouveau...

— *Ouais, il a essayé des trucs comme ça... Autant te dire que ça n'a pas été trop dur de le vaincre. Si tu savais comment il a été déçu que tu ne sois pas capable de l'aider, ce jour-là.* Enchérit Rhona, avant de se baisser pour laisser passer la rapière mortelle au-dessus de sa tête.

Rhona en profita pour envoyer une poignée de sable dans les yeux de son adversaire, avant de continuer à battre en retraite quand elle vit Larcyn frapper tout autour d'elle avec la sauvagerie d'une bête féroce.

— *Je t'interdis de parler de lui !!!* gronda la justicière, qui avait eu le réflexe de tourner la tête lors du jet de terre. La tentative d'aveuglement de Rhona ne fut qu'en partie couronnée de succès...

— Ah ouais ? Pourtant c'est ce que je fais. Tu aurais dû voir sa tête quand j'ai enfoncé mon épée dans son cœur. Si seulement j'avais eu le temps, je pense que j'aurais laissé Halt jouer avec son casque... Enchaîna-t-elle.

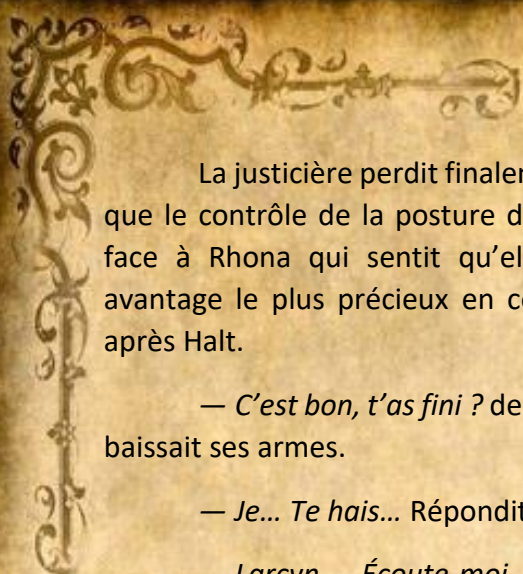
Rhona provoquait volontairement Larcyn, qui commençait à montrer des signes d'épuisement... Sa stratégie était payante. « J'y vais peut-être un peu fort... », songea la rôdeuse. Cependant, elle changea d'avis quand elle vit la facilité avec laquelle elle évitait les attaques que l'envoûteuse tentait vainement de lui porter.

— FERME-LA !!! hurla Larcyn comme une démente, tandis que la rôdeuse vint intercepter la fine rapière avec son poignard.

— Sinon quoi ? Tu vas appeler ton papa ?... Pffff, regarde-toi... Hablion doit avoir honte !

S'en était assez. Larcyn extériorisa entièrement sa rage vengeresse, frappant encore et encore vers Rhona qui esquivait ou bloquait sans trop de difficulté. Autant les assauts de la justicière étaient précis et vifs au début du combat, autant ils étaient désormais brutaux et sans finesses. Des attaques aisées à anticiper, et à parer.

Rhona attendit alors le bon moment entre deux frappes, pour envoyer sa hache de toutes ses forces frapper la base de la lame de Larcyn. Dans un claquement métallique sonore, la rôdeuse désarma son ancienne amie, qui vit son épée être éjectée un peu plus loin. Elle tenta bien de la reprendre, mais Halt saisit le manche entre ses crocs avant de s'éloigner avec...



La justicière perdit finalement ses yeux jaunes en même temps que le contrôle de la posture du tigre... Elle se retourna, désarmée, face à Rhona qui sentit qu'elle pouvait de nouveau utiliser son avantage le plus précieux en combat. Enfin, le plus précieux, juste après Halt.

— *C'est bon, t'as fini ?* demanda Rhona en même temps qu'elle baissait ses armes.

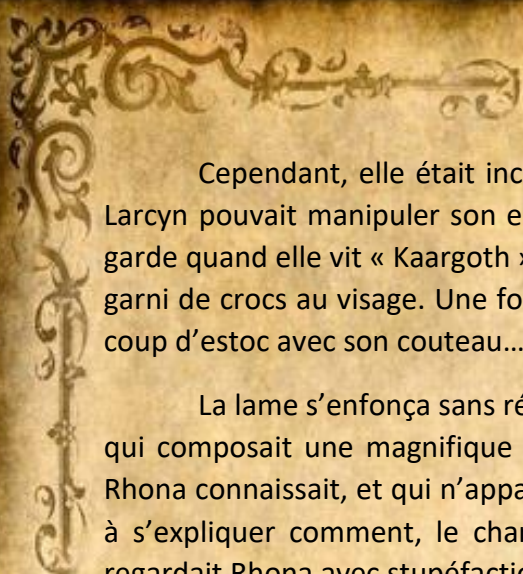
— *Je... Te hais...* Répondit calmement l'intéressée.

— *Larcyn... Écoute-moi bien : je n'ai pas tué les élus, ni Hablion... C'est même lui qui a failli me tuer, et avec la même méthode que celle que je viens d'utiliser contre toi...*

Rhona tenta encore une fois de raisonner son amie... Tout en sachant qu'elle agissait probablement en vain. Peut-être une façon pour elle de voir s'il y avait moyen de lever le tissu de mensonges qui lui masquait la vérité.

Toujours sur ses gardes, la rôdeuse se retourna brièvement quand elle entendit les cris d'Erika, cette dernière luttant avec Vola contre Cynn et Devona. Elle revint finalement vers Larcyn pour terminer le combat... Mais son visage blêmit aussitôt : elle faisait face à Kaargoth, ce dernier laissant tomber à terre le corps de Kileen... La plage de sable fin avait laissé place à la terre brûlée d'Ascalon, et ses compagnons furent remplacés par des soldats luttant contre les charrs.

— *Ce n'est... Qu'une illusion.* Se rassura-t-elle.



Cependant, elle était incapable de savoir dans quelle mesure Larcyn pouvait manipuler son esprit. Dans le doute, elle se remit en garde quand elle vit « Kaargoth » s'approcher, son sourire narquois et garni de crocs au visage. Une fois au corps à corps, Rhona envoya un coup d'estoc avec son couteau...

La lame s'enfonça sans résistance dans l'étoffe noire et le tissu qui composait une magnifique robe de combat... Un vêtement que Rhona connaissait, et qui n'appartenait pas à Kaargoth. Sans parvenir à s'expliquer comment, le charr avait laissé sa place à Kileen, qui regardait Rhona avec stupéfaction...

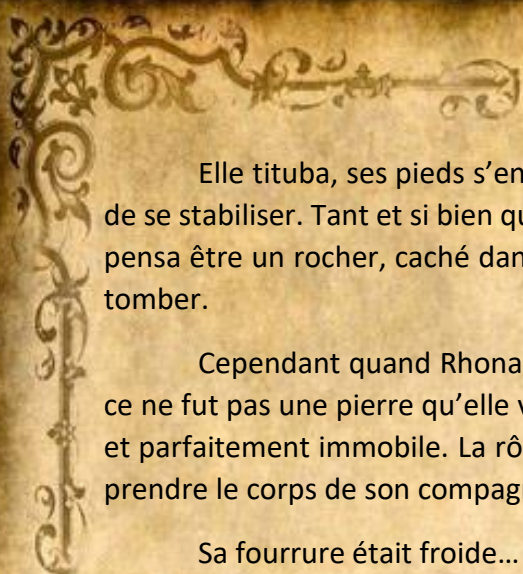
— *C'est rien qu'une illusion... Ça n'existe pas... S'acharna à répéter la rôdeuse.*

— *Rien qu'une illusion ? Je suis morte par ta faute !* répondit Kileen.

Si tôt après avoir répondu, la défunte femme s'empara du poignard avant de le planter dans le buste de la rôdeuse. Rhona hurla alors de douleur en même temps qu'elle recula de plusieurs pas... Ses pieds passèrent alors de la terre à la neige... Le couteau avait disparu... Et elle était désormais perdue dans un blizzard mordant.

— *Qu'est-ce que...* commença-t-elle, avant de sentir une lourde masse de neige gelée tomber de tout son poids sur sa tête.

Rhona se mit alors à reculer, puis frotta son crâne dans l'espoir de faire passer la douleur. Quelques secondes plus tard, ce fut au tour d'une branche qui vint lui percuter violemment le visage.



Elle tituba, ses pieds s'enfonçant dans la neige et l'empêchant de se stabiliser. Tant et si bien qu'elle finit par trébucher sur ce qu'elle pensa être un rocher, caché dans la poudre blanche qui ne cessait de tomber.

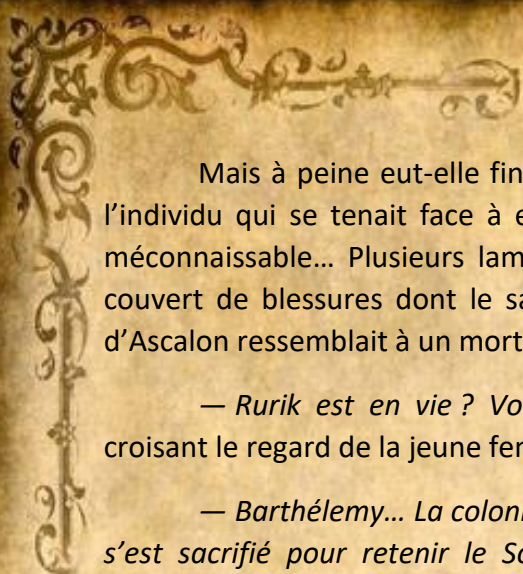
Cependant quand Rhona aperçut l'objet qui l'avait fait chuter, ce ne fut pas une pierre qu'elle vit... Mais Halt, recroquevillé en boule et parfaitement immobile. La rôdeuse s'approcha vivement, avant de prendre le corps de son compagnon dans les bras...

Sa fourrure était froide... Ses yeux vitreux... Et son corps dénué de toute vie. Le froid l'avait emporté. C'est alors au chagrin que l'esprit de Rhona s'abandonna, pleurant la perte de son ami le plus fidèle qui l'avait suivi depuis tout ce temps... Un ami, dont elle entendit le rugissement percer le brouillard.

Elle vit alors les griffes de son familier sortir, et « Halt » tenter de lui taillader le visage. Rhona interposa ses bras par réflexe en tournant la tête, et senti sa tenue de cuir ainsi que sa peau se faire lacérer. Quand elle rouvrit les yeux, elle avait une nouvelle fois changé d'environnement...

Elle était toujours dans les Cimes Froides, mais Rhona se trouvait seule dans une sorte de grande plaine déserte. Elle eut beau tourner sur elle-même, elle ne vit personne dans cette étendue gelée... Du moins, jusqu'à ce qu'elle sente une main lui saisir l'épaule.

— *Qui est-ce ?!* Dit-elle en se retournant, dégainant machinalement l'épée qui se trouvait encore à sa ceinture.



Mais à peine eut-elle fini de faire volte-face qu'elle reconnut l'individu qui se tenait face à elle : Barthélemy. Cependant, il était méconnaissable... Plusieurs lames étaient plantées dans son corps, couvert de blessures dont le sang avait fini par geler. Le capitaine d'Ascalon ressemblait à un mort-vivant...

— *Rurik est en vie ? Vous avez réussi ?* lui demanda-t-il en croisant le regard de la jeune femme.

— *Barthélemy... La colonie est arrivée en Kryte... Mais le prince s'est sacrifié pour retenir le Sommet de Pierre... Je suis désolée...* Répondit-elle, sincèrement navrée.

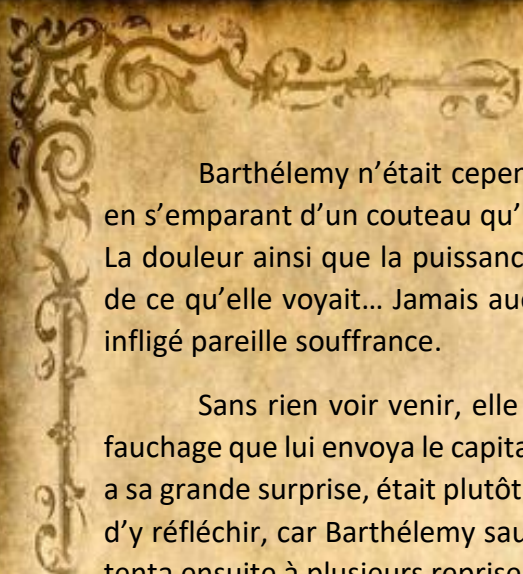
Les sourcils du capitaine trépassé se froncèrent, puis il repoussa violemment celle qui fut autrefois sa protégée.

— *Pourquoi à chaque fois que je te confie une mission, tu échoues ?! La colonie avait besoin que Rurik survive, pas toi. Tu es une incapable !*

Était-ce un cauchemar, ou une illusion ? Rhona secoua la tête, certaine que jamais Barthélemy ne lui parlerait ainsi.

— *Vous êtes une illusion... Rien qu'une illusion...*

— *Aaaah... Et l'épée qui m'a transpercé le cœur, c'était une illusion peut-être ?!* s'indigna-t-il, s'approchant de la rôdeuse avant d'arracher une des armes qui ornaient son corps. Il envoya ensuite simplement sa lame tenter de mordre la chair de Rhona, qui dévia l'attaque à l'aide de la garde de son épée.



Barthélemy n'était cependant pas dupe, et il répliqua aussitôt en s'emparant d'un couteau qu'il planta dans le ventre de la rôdeuse. La douleur ainsi que la puissance du coup la firent reculer, et douter de ce qu'elle voyait... Jamais aucun de ses mauvais rêves ne lui avait infligé pareille souffrance.

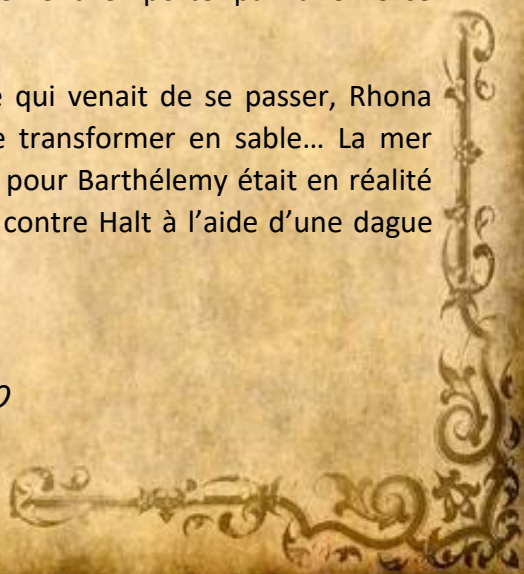
Sans rien voir venir, elle sentit ses jambes se dérober sous le fauchage que lui envoya le capitaine. Elle tomba alors dans la neige qui a sa grande surprise, était plutôt chaude... Mais elle n'eut pas le temps d'y réfléchir, car Barthélemy sauta sur elle pour la maintenir au sol. Il tenta ensuite à plusieurs reprises de la poignarder.

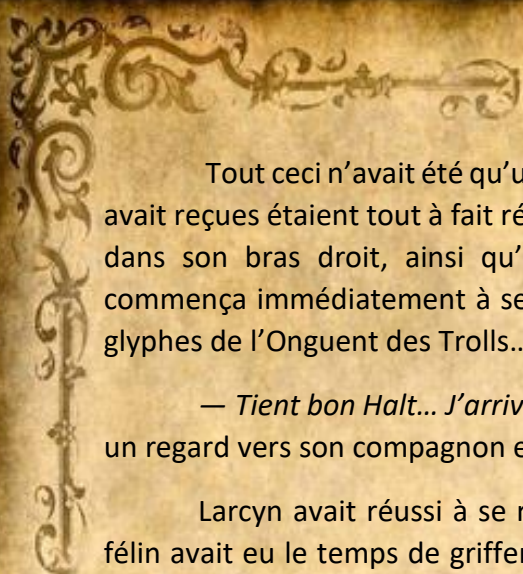
— *Pitié, arrêtez... Je suis désolée pour tout... Je vous en prie...*
Tenta-t-elle de supplier, ne s'imaginant même pas pouvoir retenir Barthélemy plus d'une seconde.

Rhona fut cependant stupéfaite de voir qu'elle avait réussi à intercepter le couteau, et qu'en plus de cela elle parvenait à lutter contre la force brute du capitaine furieux.

— *J'ai tout perdu à cause de toi... Ma femme, mon frère, ma fi...*
S'interrompit-il quand il fut subitement emporté par une force invisible.

Incapable de comprendre ce qui venait de se passer, Rhona releva la tête pour voir la neige se transformer en sable... La mer réapparut, et celui qu'elle avait pris pour Barthélemy était en réalité Larcyn, cette dernière se débattant contre Halt à l'aide d'une dague qu'elle avait dérobée à la rôdeuse.





Tout ceci n'avait été qu'une illusion... Mais les blessures qu'elle avait reçues étaient tout à fait réelles. Rhona vit une profonde entaille dans son bras droit, ainsi qu'une seconde dans son ventre. Elle commença immédiatement à se concentrer pour faire apparaître les glyphes de l'Onguent des Trolls...

— *Tient bon Halt... J'arrive...* Souffla-t-elle tandis qu'elle glissait un regard vers son compagnon et son ancienne amie.

Larcyn avait réussi à se relever, mais n'était pas indemne : le félin avait eu le temps de griffer la justicière à de multiples endroits. Cependant, ce ne fut jamais assez pour la blesser gravement, et la panthère lui tournait autour comme un prédateur avec sa proie.

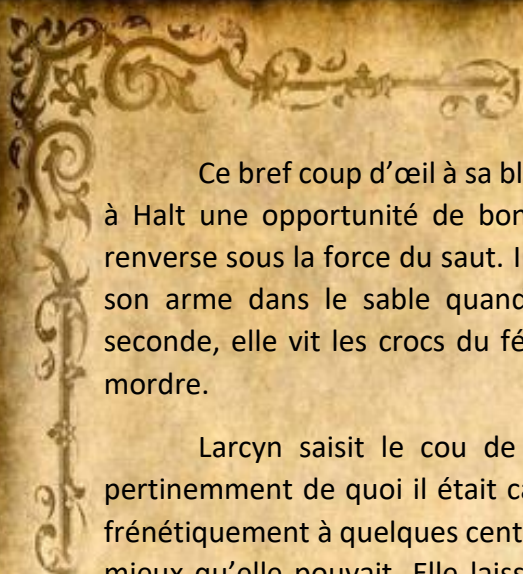
— *Toi... T'es un vrai parasite !* lança-t-elle en même temps qu'elle tenta de toucher le museau de l'animal avec sa lame.

Mais Halt était bien trop habile pour se faire avoir ainsi, et il bondit simplement sur le côté avant d'attraper le poignet non armé de son assillante entre ses crocs.

— *Et merde...* Parvint-elle à prononcer avant de sentir la bête tirer de toute ses forces, manquant de la faire tomber dans le sable.

Il fut néanmoins contraint de lâcher sa prise quand Larcyn riposta avec son couteau. Elle avisa ensuite sa blessure qui, heureusement, ne semblait pas suffisamment grave pour l'empêcher de se battre.

— *JE VAIS T'ÉCHARPER !* cria-t-elle, avant d'écarter les yeux.



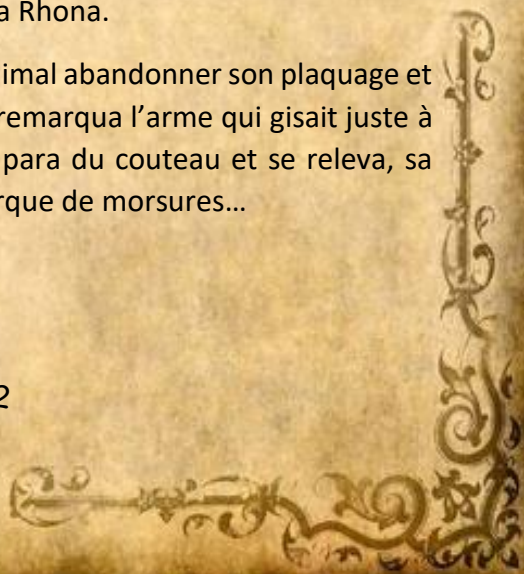
Ce bref coup d'œil à sa blessure, aussi rapide soit-il, avait laissé à Halt une opportunité de bondir sur la justicière, qui tomba à la renverse sous la force du saut. Involontairement, elle laissa échapper son arme dans le sable quand elle chuta. Sans perdre une seule seconde, elle vit les crocs du félin de Melandru s'approcher pour la mordre.

Larcyn saisit le cou de Halt pour le contrer, sachant déjà pertinemment de quoi il était capable. Elle vit les mâchoires claquer frénétiquement à quelques centimètres de son visage, se débâtant du mieux qu'elle pouvait. Elle laissa son regard glisser vers ce couteau salvateur, qui était assez proche pour qu'elle s'en empare... Mais elle avait besoin de ses deux mains pour retenir Halt, qui forçait de tout son poids sur les bras de la justicière.

Rhona ne tarderai pas à se guérir, et pourra alors faucher sa vie... « *Non... Pitié... Invisibles, aidez-moi* », pria désespèrent Larcyn qui vit la rôdeuse se relever du coin de l'œil... C'était déjà trop tard, et les crocs de l'animal gagnaient encore du terrain, se rapprochant dangereusement de la gorge de la justicière.

— *HALT, LAISSE TOMBER.* Cria Rhona.

L'envoûteuse sentie alors l'animal abandonner son plaquage et reculer, non sans méfiance quand il remarqua l'arme qui gisait juste à côté de son adversaire. Larcyn s'empara du couteau et se releva, sa tenue parcourue de griffes et de marque de morsures...



La rôdeuse avait pour sa part soigné les blessures qui lui avaient été infligées pendant qu'elle était sous l'emprise des illusions de Larcyn. Elle faisait ainsi face à son amie, Halt la rejoignant avant de se tourner vers cette jeune femme qu'il appréciait tant.

— *Tu crois avoir gagné, Rhona ? Regarde derrière toi.* Lui lança la justicière.

Sur ces gardes, Rhona se mit légèrement sur le côté pour apercevoir ce qui se passait derrière elle, sans pour autant quitter Larcyn des yeux. Elle vit Erika qui s'était rapproché Khilbron, mais également de Mhenlo, Eve et Devona. Elle vit alors la guérisseuse invoquer une grande quantité de lames de glace, scellant le destin des ascaloniens.

— *Je t'en supplie, ne fais pas ça...* Implora sincèrement Mhenlo qui se tenait face à l'aquamancienne.

— *Je n'ai pas... Le choix...* Répondit l'intéressée.

Erika se tenait là, les bras écartés et prête à abattre sur ses ennemis une pluie mortelle et glaciale.

— *Adieu, ascalonien.* Lui dit-elle, avant de rapprocher ses bras pour envoyer les éclats de glace sur leurs cibles... Mais s'interrompit brusquement. Les projectiles avancèrent de quelques centimètres avant de marquer le même arrêt.

La guérisseuse tenait le sort des rebelles entre ses mains... Mhenlo, Eve et Devona n'étaient pas en état de riposter, et Khilbron était absorbé par son rituel.

Celui-ci lui demandait tant de concentration qu'il ne prêtait même pas attention à ce qui se passait autour de lui.

Elle réessaya, mais une nouvelle fois... Elle s'arrêta, les pieux de givre se faisant aussi hésitants que ne l'était la bienveillante soigneuse. *« Pourquoi je n'y arrive pas ! Je dois le faire, je n'ai pas le choix... On doit les arrêter »*, pensa-t-elle...

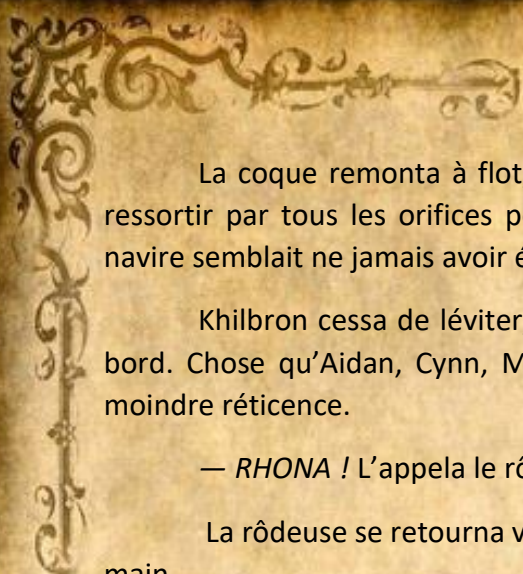
— ERIKA DERRIÈRE TOI !!! Lui hurla Larcyn.

Au dernier moment, la chercheuse se tourna et vit une énorme boule de feu rugissante lui foncer dessus. Elle tenta d'interposer ses pointes de glace pour former une barrière et atténuer l'impact, mais en vain... Le projectile infernal fut trop véloce, et percuta brutalement la belle Erika dans une explosion pyrotechnique.

Le corps de la guérisseuse atterrit non sans violence quelques mètres plus loin, couvert de brûlures là où sa tenue n'avait pas réussi à encaisser le coup. En dépit de la douleur, Cynn était parvenu à lancer un dernier sortilège salvateur...

Quelques secondes plus tard, ce fut au tour d'Aidan de réapparaître, qui rejoignit la pyromancienne pour l'aider à se rapprocher de Mhenlo. Comble de tout ceci, le Vizir Khilbron mit un terme à son rituel :

Le bateau de la Lame Brillante, pourtant immergé sous l'eau et reposant sur le sable, se mit à remonter. Le mât fracturé se releva, les voiles à moitié brûlées renaquirent de leurs cendres, et les planches brisées se rejoignirent.



La coque remonta à flot, laissant l'eau qui s'était engouffrée ressortir par tous les orifices possibles. Hormis quelques dégâts, le navire semblait ne jamais avoir été coulé.

Khilbron cessa de léviter, et invita les ascaloniens à monter à bord. Chose qu'Aidan, Cynn, Mhenlo, Devona et Eve firent sans la moindre réticence.

— *RHONA ! L'appela le rôdeur boitillant.*

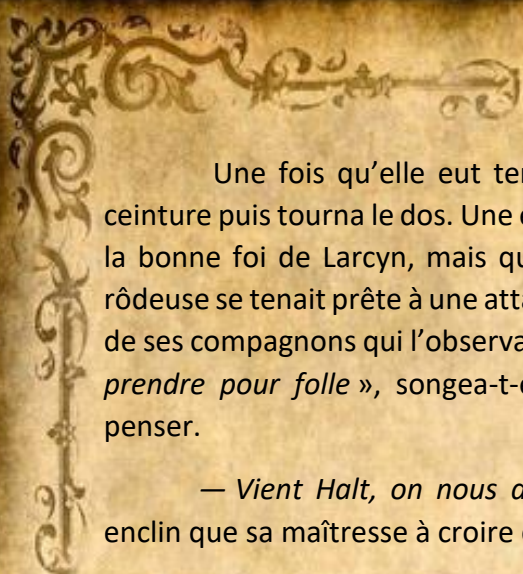
La rôdeuse se retourna vers la justicière, gardant sa hache à la main.

— *Et maintenant, qu'est-ce que tu préfères ? M'affronter en sachant que tu ne pourras pas gagner, ou me laisser partir ?*

— *Tu me tireras dessus dès l'instant où tu seras sur ce foutu rafirot !* répondit Larcyn, pleine de rancœur et de colère.

Rhona plongea son regard dans celui de son ancienne amie. C'est alors qu'elle y décela la même envie meurtrière que celle qu'elle avait ressentie quand Kaargoth avait tué Kileen... Ou quand Dagnar avait emporté Rurik et Barthélemy... Et la même que quand Hablion avait fauché la vie des élus. Elle poussa un profond soupir, se rappelant les maintes fois où Aidan lui avait demandé de faire preuve de sagesse...

— *Si à ma place, c'est ce que tu ferais... Alors je te suggère vivement de réfléchir à qui de nous deux est la plus monstrueuse. Pour moi, ma famille a bien plus de valeur que la vengeance.*



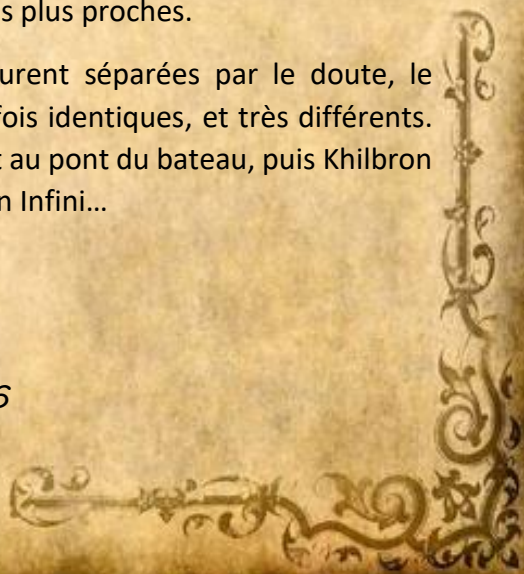
Une fois qu'elle eut terminé, Rhona repassa sa hache à sa ceinture puis tourna le dos. Une entreprise audacieuse qui reposait sur la bonne foi de Larcyn, mais qui n'était pas non plus irréfléchie. La rôdeuse se tenait prête à une attaque traîtresse, et surveillait l'attitude de ses compagnons qui l'observaient avec impatience. « *Ils doivent me prendre pour folle* », songea-t-elle en imaginant ce qu'ils devaient penser.

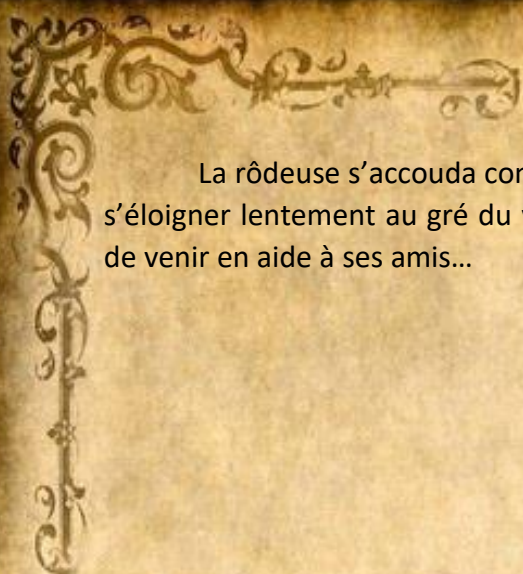
— *Vient Halt, on nous attend.* Dit-elle à son familier, moins enclin que sa maîtresse à croire en la bonne volonté de Larcyn.

Après quelques secondes, il finit par obéir et rejoignit Rhona qui se dirigeait vers le bateau. Ses oreilles à l'affût, elle ne perçut que le son de ses pas et de ceux de Halt dans le sable... Jusqu'à ce que les foulées précipitées de Larcyn ne parviennent à elle. Sur ses gardes, la rôdeuse rapprocha sa main de sa hache avant de se préparer à riposter.

Elle vit alors Larcyn passer juste à côté d'elle, courant pour rejoindre Erika qui gisait sans conscience sur le sol. Rhona souffla de soulagement, contente de ne pas avoir eu à fendre le crâne de celle qui fut autre fois une de ses amies les plus proches.

Des sœurs spirituelles qui furent séparées par le doute, le mensonge, et par leurs idéaux à la fois identiques, et très différents. Rhona gravit la passerelle qui menait au pont du bateau, puis Khilbron lança le navire sur les flots de l'Océan Infini...





La rôdeuse s'accouda contre le garde-fou, et regardait la plage s'éloigner lentement au gré du vent, tandis que Larcyn était en train de venir en aide à ses amis...

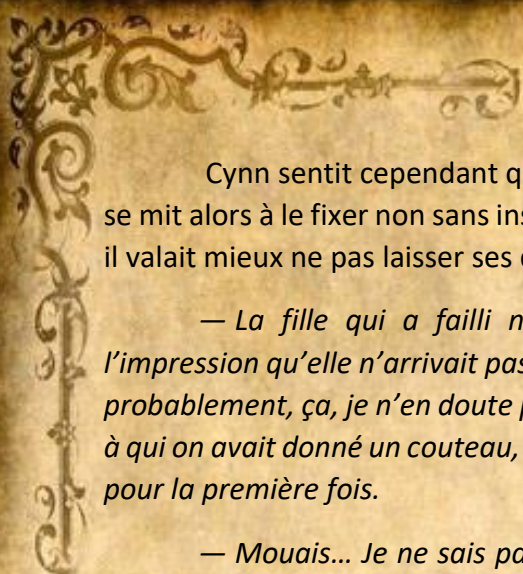
EPILOGUE

« Que dire de tout ceci ?... Et bien, que le destin est probablement doté d'un sens de l'humour très cruel. Alors que je pensais avoir trouvé l'endroit où je pourrai planter mes nouvelles racines, je me suis rendu compte que la terre dans laquelle je me plaisais tant était nourrie par le sang des innocents. Après avoir combattu celle que je voyais comme un reflet de moi-même, me voilà à voguer vers une contrée inconnue... Et quelque chose me dit qu'une fois arrivé, le voyage ne fera que commencer ». Rhona de Surmia, 1072 Ap.E, après avoir échappé aux griffes de la Justicière Larcyn, et du Blanc-Manteau.

En bien mauvais état, les ascaloniens s'étaient tous installés sur le pont du bateau qui le menait désormais vers une destination qui était pour l'heure inconnue. Cynn et Mhenlo étaient l'un contre l'autre, assis sur le sol et adossé contre une rambarde...

— *Je n'ai jamais eu aussi peur...* Dit-elle simplement, blottie contre le torse du moine.

— *Moi aussi...* Répondit-il simplement, sans rien ajouter.



Cynn sentit cependant que son compagnon était songeur. Elle se mit alors à le fixer non sans insistance... Et comme Mhenlo le savait, il valait mieux ne pas laisser ses questions sans réponse.

— *La fille qui a failli nous tuer... C'est drôle, mais j'avais l'impression qu'elle n'arrivait pas à se résoudre à le faire. Elle le voulait probablement, ça, je n'en doute pas... Mais on aurait dit une petite fille à qui on avait donné un couteau, et à qui on demandait de tuer un lapin pour la première fois.*

— *Mouais... Je ne sais pas, je n'ai pas vraiment vu son visage. De toute façon, il doit être bien moins agréable à regarder, avec ce que je lui ai envoyé...* Répondit simplement Cynn.

La discussion n'ayant pas échappé aux oreilles d'Aidan, celui-ci vint lentement s'asseoir à côté de ses deux camarades de route. Il leur tendit ensuite son outre d'eau.

— *Mhenlo a raison... De tous les apprentis que j'ai eus, aucun n'a réussi à tuer sa première proie de sang-froid... Je ne sais pas ce qui motive à ce point Larcyn, mais ce qui est sûr c'est que sa soif de vengeance l'emmène sur une voie qui n'est pas faite pour elle... Pour aucun de ses compagnons d'ailleurs.*

— *Comment ça ?* demanda Mhenlo avant de porter la gourde à ses lèvres, une fois que Cynn eût terminé.

— *Quand j'étais captif, je n'avais vraiment pas l'impression qu'elle y mettait du sien. Elle se contentait de me frapper, et cette Erika me soignait pour pas que je tombe inconscient... Et j'admets qu'elle s'appliquait plus que nécessaire. Quand je leur ai demandé ce qu'elles savaient de la Pierre de Sang, elles n'ont pas su me répondre. Je pense que c'est Dorian ou Thommis qui tirent les ficelles...*

— *Ils empruntent une voie qui les changera en Thommis ou Hablion ?* supposa la pyromancienne.

Une question à laquelle Aidan se contenta d'opiner. Il ne savait pas à quel point Larcyn et ses amis étaient investis dans cette histoire, mais il était certain que ce quatuor était redoutable d'efficacité. Le problème, c'était que plus ils échappaient au Blanc-Manteau, plus Dorian et Thommis pouvaient cultiver cette antipathie. Il y avait donc fort à parier pour que le jour où les ascaloniens rencontreront Larcyn, Vola, Erika et Dan... Les choses seraient bien plus difficiles.

— *Je suis d'accord.* Intervint Rhona, qui était arrivé en silence pour rejoindre son mentor.

Voyant que tous s'agglutinaient aux mêmes endroits, à l'exception du vizir, Devona et Eve les rejoignirent à leur tour avant de s'asseoir. L'air marin, le chant des mouettes et le ballottement du bateau avaient presque quelque chose de rassurant, malgré la gravité de la situation. Une sensation renforcée par le fait qu'ils étaient réunis tous ensemble.

— *Et qu'est-ce que vous proposez de faire ?* demanda la guerrière.

— *Je ne sais pas...* Se contenta de répondre Aidan. Cependant, bien que le maître rôdeur fût incapable de trouver une solution, ce n'était pas le cas de Rhona... Même si cette option était très discutable.

— *Une fois qu'on aura repris des forces, et qu'on aura guéri nos blessures... On pourra revenir et assassiner Dorian et Thommis ?*

Mais visiblement, elle était la seule à être convaincue par son idée... Même Halt la regardait avec un franc désaccord. Le silence s'installa finalement durant de longues minutes, jusqu'à ce que Khilbron décide finalement de rejoindre les ascaloniens.

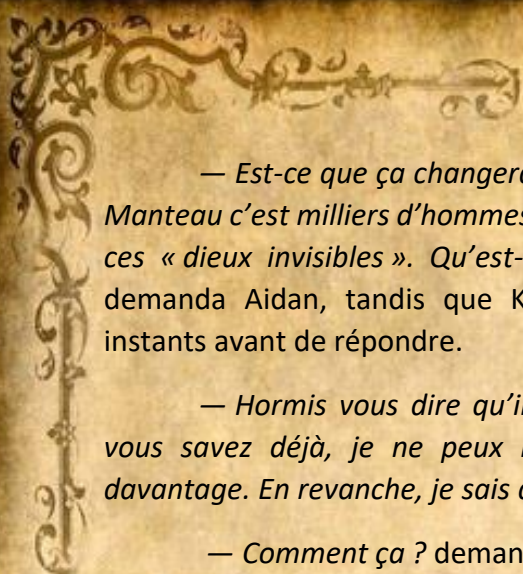
— *Navré de gâcher votre plan jeune fille... Cependant même si vos amis décidaient de vous suivre, vous élimineriez simplement des hommes... Vous en ferez des martyrs, et leurs dieux invisibles auraient tôt fait de mettre quelqu'un d'autre à leur place... Comme votre amie que vous avez combattue sur la plage.*

— *Donc quoi ? Le Blanc-Manteau à gagner, c'est ça ? Evennie et Saidra ont été capturées, le reste de la Lame Brillante aussi ou alors en déroute Lyssa seule sait où...* Lança la rôdeuse.

— *Non, ce n'est pas ce que j'ai dit. Bien que les chefs de la Lame Brillante aient été arrêtés, certains ont réussi à s'enfuir. Ils se dirigent actuellement vers les Cimes Froides.*

— *Alors direction des Cimes Froides !* décida-t-elle aussitôt.

Cependant, Rhona compris dès la fin de sa phrase que le vizir orrien n'était pas vraiment favorable à sa proposition. Et il n'était visiblement pas le seul.



— *Est-ce que ça changera quelque chose ? On est six, le Blanc-Manteau c'est milliers d'hommes et de femmes. Sans compter qu'il y'a ces « dieux invisibles ». Qu'est-ce que c'est exactement d'ailleurs ?* demanda Aidan, tandis que Khilbron grattait sa barbe quelques instants avant de répondre.

— *Hormis vous dire qu'il s'agit de dieux mauvais, chose que vous savez déjà, je ne peux malheureusement pas vous éclairer davantage. En revanche, je sais qui pourra vous guider.*

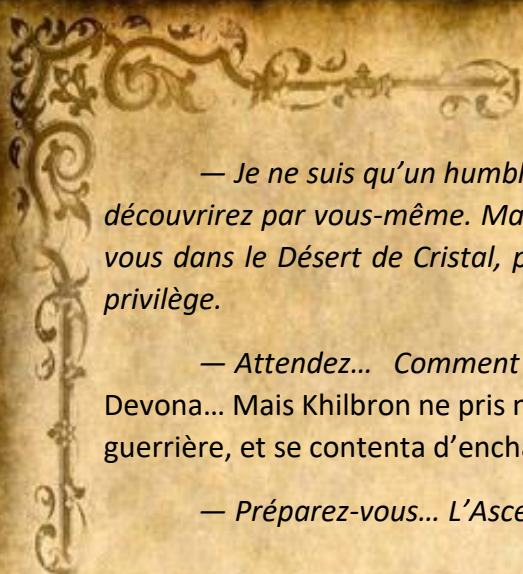
— *Comment ça ?* demandèrent simultanément Cynn et Eve.

L'espoir semblait renaître dans les cœurs des ascaloniens, comme en témoignaient les regards attentifs qu'ils portaient au conseiller.

— *Vous devez vous rendre dans le Désert de Cristal. Là-bas, vous pourrez vous élever, demander le don de vraie vision, et rencontrer le Prophète. Lui, connaît la véritable nature des Invisibles.*

Tandis qu'elle écoutait le vizir, l'esprit de Rhona tiqua quand elle l'entendit évoquer le « *don de vraie vision* ». Ce même don qui permettait à l'Œil de Janthir de choisir les élus qui seraient ensuite sacrifiés sur la Pierre de Sang.

— *C'est avec la vraie vision que j'ai... « trouvé » les élus... En quoi ça peut nous permettre de combattre les Invisibles ?* demanda-t-elle.



— *Je ne suis qu'un humble conseiller, Rhona d'Ascalon. Vous le découvrirez par vous-même. Mais vous devez vous hâter... Aventurez-vous dans le Désert de Cristal, prouvez aux Cinq que vous méritez ce privilège.*

— *Attendez... Comment ça, prouver aux Cinq ?* Demanda Devona... Mais Khilbron ne pris nullement compte de la question de la guerrière, et se contenta d'enchaîner.

— *Préparez-vous... L'Ascension vous attend.*